



# Boutique en ligne



de nombreux articles pour le plaisir du jeu



PROFITEZ DE  
NOS PRODUITS  
POUR FAIRE PLAISIR !



**BRIDGEZ ! • BRIDGE FRANÇAIS** édition 2013 • **SEF • FOULARD**

mais aussi le parapluie, les stylos, le sac pour vos achats,  
la casquette, les montres... siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur [www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr), rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.  
Renseignement : **01 55 57 38 32** ou [boutique@ffbridge.net](mailto:boutique@ffbridge.net)

**A bientôt sur notre boutique !**



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE  
DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

25

1<sup>ère</sup> séance 2016

# AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?  
 Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !  
 Quel plaisir de constater ses progrès de championnat  
 en championnat puis de jouer avec les meilleurs.  
 Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves  
 s'investir et progresser.  
 Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Saguet  
 Vice-Président de la FFB

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

♠ 7 5  
 ♥ R D V 6 4  
 ♦ D 7 2  
 ♣ A 8 4

♠ V 9 6 4 2  
 ♥ 3  
 ♦ 9 6 3  
 ♣ R 9 6 2

N		
O		E
	S	

♠ A  
 ♥ A 8 7 5  
 ♦ 10 8 5 4  
 ♣ D V 10 5

♠ R D 10 8 3  
 ♥ 10 9 2  
 ♦ A R V  
 ♣ 7 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		95	5
420		77	23
...		58	42
100		37	63
	50	19	81
	140	12	88
	420	4	96
	...	0	100

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 4♥                      4♠                      1♥                      1♠  
 Contre                      Fin                      Passe                      Passe

**Entame :** Dame de Trèfle

**Enchères :**

Le saut à la manche produit par Sud est justifié par le fait qu'il pense gagner la manche à l'atout Cœur : il a en effet 14 points HLD en réponse à l'ouverture.

Mais l'enchère de 4♠ d'Ouest revêt une toute autre signification : il sait grâce à l'intervention de son partenaire que son camp détient dix cartes à Pique. De plus, il détient une belle distribution avec notamment un singleton dans la couleur adverse.

En dépit de son nombre insignifiant de points d'honneurs, il doit opter pour un contrat de sacrifice au nom de la Loi des atouts.

Sud sait que son camp est majoritaire en points d'honneurs et que le camp adverse fait un sacrifice : il pense au contre punitif, pour augmenter le coût de la chute probable du contrat adverse.

**Jeu de la carte :**

La défense se trouve rapidement à la tête de quatre levées : l'As de Pique, une levée de Cœur et, sauf erreur, deux levées de Trèfle.

Pour limiter la chute, le déclarant, Ouest, devra tenter successivement des impasses à l'As de Trèfle en jouant vers le Roi du mort, et à la Dame de Carreau en jouant vers le Valet de sa main. Il aurait gagné son contrat si les deux impasses avaient réussi. Ici il chutera donc d'une levée.

A l'arrivée, 100 points pour Nord/Sud, mais une bonne opération pour le camp Est/Ouest car le contrat de 4♥ gagnait grâce au bon placement du Roi de Trèfle.

Le sacrifice valait la peine !

**NOUVELLE ÉDITION DU SEF**

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : [boutique@ffbridge.net](mailto:boutique@ffbridge.net)

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		86	14
630		78	22
620		58	42
600		23	77
170		14	86
	100	5	95
	...	0	100

♠ A D 8  
 ♥ D V 10 5  
 ♦ 7 3  
 ♣ A D 8 3  
 ♠ 10 7 6 5  
 ♥ 6 4 2  
 ♦ A D 5  
 ♣ R 7 2  
 N  
O E  
S  
 ♠ R 9 4 2  
 ♥ R 8  
 ♦ 8 4 2  
 ♣ V 10 9 5  
 ♠ V 3  
 ♥ A 9 7 3  
 ♦ R V 10 9 6  
 ♣ 6 4

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
Passe	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
4♥	Fin		

**Entame :** Valet de Trèfle

**Enchères :**

Fort de ses 10 points HL, Sud compte imposer la manche sur l'ouverture de 1SA de son partenaire. Avec au moins une majeure quatrième, il est bien joué d'explorer un fit majeur grâce au Stayman (2♣). Quand l'ouvreuse indique qu'il a quatre cartes à Cœur (réponse de 2♥), le fit est trouvé et la conclusion à 4♥ coule de source, les points D s'ajoutant aux points HL.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant prend l'entame Trèfle et commence par une impasse « forçante » à Cœur en partant par exemple de la Dame : si Est joue son Roi, il est pris de l'As. Si Est joue son 8, le 3 du mort est joué, et le déclarant prendra le Roi de son As au tour suivant.

En tout état de cause, le déclarant élimine les atouts adverses en trois tours.

Il peut maintenant s'attaquer à l'affranchissement des Carreaux du mort : en main au troisième tour de Cœur Nord présente le 3 de Carreau pour le 9. L'As et la Dame de Carreau étant en Ouest, il lui faudra rendre deux fois la main pour affranchir la couleur.

Comme son partenaire a entamé du Valet de Trèfle, Ouest sait que le déclarant y détient l'As et la Dame : il n'y a plus d'espoir de levée dans cette couleur, et mieux vaut rejouer Pique. Le déclarant tente alors sa chance en laissant courir vers le Valet du mort.

Comme Est possède le Roi de Pique, le déclarant ne fait que dix levées mais gagne néanmoins son contrat.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ D 4  
 ♥ A R 4 2  
 ♦ A R 7 4  
 ♣ D V 7  
 ♠ 9 7  
 ♥ D V 10  
 ♦ D 10 5 2  
 ♣ A 9 8 3  
 N  
O E  
S  
 ♠ A V 10  
 ♥ 9 7 5  
 ♦ 9 8 3  
 ♣ 10 5 4 2  
 ♠ R 8 6 5 3 2  
 ♥ 8 6 3  
 ♦ V 6  
 ♣ R 6

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		92	8
420		63	37
200		34	66
170		19	81
	50	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♦	Passe
1♠	Passe	2SA	Passe
4♠	Fin		

**Entame :** Dame de Cœur

**Enchères :**

Nord contemple une main régulière de 19 points H : il est trop fort pour ouvrir d'1SA et pas assez pour ouvrir de 2SA. La solution consiste à ouvrir en mineure (de 1♦ ici), puis à faire un saut à 2SA sur une réponse au palier de un du partenaire quand aucun fit majeur n'est trouvé.

Nord se contenterait d'une redemande sans saut à 1SA avec une force de 12-14 H.

Sud connaît maintenant une main régulière chez son partenaire. Comme il possède six cartes à Pique, le fit est certain. Il peut compter sur 25-26 points H et au moins 2 points D dans son camp, de quoi appeler la manche mais pas le chelem.

La conclusion à 4♠ s'impose.

**Jeu de la carte :**

Sud escompte bien réaliser quatre levées d'atout, deux levées de Cœur, deux levées de Carreau, et deux levées de Trèfle pour mener à bien ce contrat.

Par quelle couleur lui faut-il commencer ?

Attention, un danger existe ! Après l'entame à Cœur, qui enlève un tour de contrôle dans cette couleur, il est urgent de défausser un Cœur sur une autre couleur. Sinon, le flanc pourrait bien faire quatre levées avant que l'on en fasse dix.

Seuls les Trèfles permettent la défausse d'un Cœur. Il est nécessaire d'affranchir vite les Trèfles sous peine de perdre deux levées d'atout, l'As de Trèfle...et un Cœur !

Après avoir défaussé son Cœur, le déclarant fera sereinement tomber les atouts adverses. S'il avait commencé par jouer atout (ce qu'il faut souvent faire pour éviter des coupes adverses), il aurait chuté son contrat.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		99	1
100		93	7
	100	84	16
	110	75	25
	140	40	60
	170	4	96
	...	0	100

♠ A 7 2  
 ♥ R D 10 4  
 ♦ D 6 2  
 ♣ 9 8 3

♠ V 10 6 3  
 ♥ A 8 6  
 ♦ V 7 5 4  
 ♣ D 4

♠ R D 9 4  
 ♥ V 5  
 ♦ A 10 9  
 ♣ R 7 5 2

N  
 O     E  
 S

♠ 8 5  
 ♥ 9 7 3 2  
 ♦ R 8 3  
 ♣ A V 10 6

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      Passe                      Passe                      1♣  
 Fin                              1♠                      Passe                      2♣

**Entame** : Roi de Cœur

**Enchères** :

Avec une main régulière, sans majeure cinquième, trop faible pour ouvrir d'1SA, Est annonce sa mineure la plus longue : 1♣.

Ouest possède plus que le minimum de 5 points H requis pour répondre ; il nomme sa majeure et l'ouvreur, qui possède également quatre cartes à Pique, le soutient.

A quel niveau faut-il jouer ? Par son enchère de 2♠, l'ouvreur a indiqué une force allant de 12 à 16 points HLD. Ouest détient quant à lui 9 points HLD, et fait le calcul : le total du camp ne peut excéder 25 points HLD, ce qui est insuffisant pour déclarer la manche. Il est temps de s'arrêter !

**Jeu de la carte** :

Le déclarant fait tomber les atouts adverses en trois tours après avoir donné l'As.

Puis il se tourne vers les Carreaux, couleur la plus prometteuse.

Il lui manque le Roi et la Dame dans cette couleur. Pour tenter de ne concéder qu'un seul de ces deux honneurs, il va effectuer une double impasse à Carreau. Il commence par le 4 de son jeu pour le 9 du mort qui est pris par le Roi de Sud (perte d'une levée).

Puis, ultérieurement, quand Ouest reprend la main, il rejoue le 5 de son jeu pour le 10 du mort.

La Dame de Carreau étant favorablement placée en Nord, il réalise alors son 10, puis son As, et même son Valet, affranchi puisque la Dame a le bon goût de tomber au troisième tour.

Ouest perd une levée dans chaque couleur et réalise donc neuf plis, soit un de plus, pour un score optimal de 140.

♠ 8 7 3 2  
 ♥ V 10 8 5  
 ♦ A 3 2  
 ♣ D 8

♠ A D 10 5  
 ♥ R 7 4  
 ♦ V 7 4  
 ♣ 9 4 3

♠ V 4  
 ♥ A D 6 2  
 ♦ D 10 9 6  
 ♣ A V 6

N  
 O     E  
 S

♠ R 9 6  
 ♥ 9 3  
 ♦ R 8 5  
 ♣ R 10 7 5 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		93	7
50		77	23
	90	62	38
	110	38	62
	120	25	75
	140	13	87
	...	0	100

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      1♠                      Passe                      1♦  
 Fin                                                   Passe                      1SA

**Entame** : 5 de Trèfle

**Enchères** :

Est ouvre de sa mineure la plus longue, puis, sur la réponse d'1♠, annonce 1SA pour indiquer une main régulière en deçà de l'ouverture d'1SA, c'est à dire de 12 à 14H.

Ouest calcule que son camp ne peut posséder les 25 points H synonymes de manche à Sans Atout (14 et 10 ne font malheureusement que 24). Il passe donc sagement.

**Jeu de la carte** :

Sud entame en « quatrième meilleure » du 5 de Trèfle, pour le 3, la Dame et l'As du déclarant. Sud doit alors analyser cette première levée et réaliser que son partenaire ne possède pas le Valet de Trèfle car il l'aurait fourni en troisième position !

En effet, en défense, de plusieurs honneurs équivalents on fournit le plus petit en troisième position.

Le déclarant présente ensuite le Valet de Pique pour tenter une impasse et Sud joue impérativement le Roi (honneur sur honneur) en espérant promouvoir ainsi une carte de son partenaire. Et de fait, le 8 de Nord devient maître au quatrième tour de la couleur.

Dès que Nord prend la main par l'As de Carreau il lui faut rejouer Trèfle pour permettre à son partenaire de réaliser sa couleur longue.

Si la défense réagit correctement, le déclarant est limité à sept levées : trois levées à Pique, trois levées à Cœur et une à Trèfle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		77	23
420		62	38
400		38	62
170		15	85
	50	4	96
	...	0	100

♠ A R 7 5  
 ♥ D 9 2  
 ♦ 8 7  
 ♣ R 9 6 4

♠ 9 4 3  
 ♥ 10 8 4  
 ♦ D 6 5  
 ♣ V 7 5 3

♠ D V 10 6  
 ♥ 7  
 ♦ R V 9 4 2  
 ♣ A D 10

♠ 8 2  
 ♥ A R V 6 5 3  
 ♦ A 10 3  
 ♣ 8 2

N  
 O     E  
 S

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
1♥	Passe	2♦	Passe
3♥	Passe	4♥	Fin

**Entame :** 5 de Carreau

**Enchères :**

Avec 14 points HL, Sud doit s'exprimer sur l'ouverture adverse et intervenir à 1♥. Afin de montrer son jeu fort agrémenté d'un fit de trois cartes, Nord opte pour un Cue-Bid à 2♦. Sud revalorise son jeu et ajoute quatre points D supplémentaires grâce aux deux doubletons et au neuvième atout. Sa redemande à 3♥ indique une bonne couleur de six cartes ainsi que la valeur d'une ouverture. Rappelons qu'avec une intervention faible Sud aurait répété sa couleur au palier le plus bas. Dès lors la déclaration de la manche s'impose à Nord.

**Jeu de la carte :**

Sans séquence Ouest choisit d'entamer d'une petite carte dans la couleur d'ouverture de son partenaire. Sud dénombre ses levées. Il en compte six à Cœur, deux à Pique et une à Carreau. Il lui en manque donc une.

Afin de réussir son contrat, il peut utiliser deux stratégies :

- Il peut effectuer une coupe du côté court (Nord) afin de réaliser une septième levée d'atout, et cela avant de faire tomber les atouts adverses car sinon il ne resterait plus d'atout en Nord pour couper.
- Il peut aussi faire une impasse indirecte à Trèfle en jouant le 2 de Trèfle de son jeu vers le Roi de Trèfle du mort, espérant l'As de Trèfle favorablement placé en Ouest, ce qui n'est pas le cas.

Sud ne parviendra à réaliser que dix plis.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge, recommandez le site : [www.decouvertedubridge.com](http://www.decouvertedubridge.com)

♠ A R  
 ♥ A 7 4  
 ♦ D 10 6 3  
 ♣ R 8 6 3

♠ 8 6  
 ♥ 10 9 6 2  
 ♦ V 8 5 2  
 ♣ A 9 4

♠ 10 7 4  
 ♥ V 8 5 3  
 ♦ 9 7 4  
 ♣ D V 10

♠ D V 9 5 3 2  
 ♥ R D  
 ♦ A R  
 ♣ 7 5 2

N  
 O     E  
 S

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1SA	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
6♣	Fin		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		89	11
1430		62	38
690		21	79
680		9	91
	100	2	98
	...	0	100

**Entame :** Dame de Trèfle

**Enchères :**

Les réponses à l'ouverture de 1SA sont artificielles. Avec une longue à Pique, Sud se remémore qu'il doit employer la convention « Texas », par l'intermédiaire de l'enchère de 2♥. Nord est obligé de rectifier dans la couleur réelle de son partenaire. Sud prend conscience qu'il est certain d'un fit à Pique car l'ouvreur a promis un minimum de deux cartes à Pique en ouvrant d'1SA. En ajoutant ses points de distribution, Sud parvient à un total de 19 points HLD, force suffisante pour imposer le petit chelem à l'atout Pique en face d'une fourchette 15-17 points H. Quand un joueur sait exactement le contrat qu'il souhaite jouer, il le nomme directement !

**Jeu de la carte :**

Après l'entame normale de la Dame de Trèfle, ce contrat à l'air bien simple. Mais attention aux problèmes sous-jacents de blocage ! Les Cœurs et les Carreaux peuvent procurer trois levées chacun mais sont complètement bloqués.

Après la Dame de Trèfle prise de l'As et Trèfle pour le Roi, voici la bonne ligne de jeu : débloquer As et Roi de Pique, jouer Carreau pour l'As, et jouer la Dame de Pique pour faire tomber le dernier atout adverse. Ensuite, il faut débloquer le Roi de Carreau, puis jouer la Dame de Cœur prise par l'As ! La Dame de Carreau maîtresse est maintenant accessible et sert à défausser un Trèfle du mort. Le chelem est ainsi dûment gagné.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**  
96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		86	14
	180	70	30
	400	58	42
	430	34	66
	460	12	88
	...	0	100

♠ 10 5  
 ♥ V 9 2  
 ♦ V 10 9 4 3  
 ♣ R 7 6

♠ D 7 3  
 ♥ R D 8 6 3  
 ♦ R 7 5  
 ♣ A 10

	N	
O		E
	S	

♠ A R 8 4  
 ♥ 7 4  
 ♦ A 6 2  
 ♣ 9 8 5 3

♠ V 9 6 2  
 ♥ A 10 5  
 ♦ D 8  
 ♣ D V 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Passe	1♠
Passe	1SA	Passe	2SA
Passe	3SA	Fin	

**Entame :** Valet de Carreau

**Enchères :**

A la suite de son ouverture, Ouest fait une redemande à 1SA pour exprimer une main régulière de 12 à 14 points H. Est, qui a préalablement nommé sa majeure de quatre cartes, se retrouve maintenant à la croisée des chemins : il détient 11 points H et le seuil des 25 points H requis pour jouer la manche ne sera donc atteint que si l'ouvreur est au maximum de sa zone. Est propose donc la manche par l'enchère de 2SA, que l'ouvreur s'empresse d'accepter avec 14 points H.

**Jeu de la carte :**

Ouest n'a que peu de levées sûres : trois à Pique, deux à Carreau et une à Trèfle. Sa principale source de levées est à Cœur car il détient une belle couleur cinquième, promesse de levées futures.

Il lui faut optimiser le maniement des Cœurs : le mieux est de prendre l'entame du Valet de Carreau de l'As de Carreau, et de jouer le 4 de Cœur vers le Roi. Si Sud met son As, le Roi et la Dame de Cœur sont libérés. Si Sud ne met pas son As, le Roi fait la levée et Ouest rentre au mort à Pique par l'As et joue le 7 de Cœur vers la Dame pour renouveler la manœuvre. Sud se retrouve encore au chantage. Il met son As. Au troisième tour de Cœur, la Dame capturera les deux derniers Cœurs de la défense et deux levées de longueur seront affranchies. Quatre levées de Cœur, dix plis au total, Ouest n'en espérait pas tant !

♠ 8 6  
 ♥ 8 6 3  
 ♦ V 9 7 5  
 ♣ D 10 6 4

♠ 10 5  
 ♥ 10 9 5 2  
 ♦ A D 8 4  
 ♣ R 7 5

	N	
O		E
	S	

♠ V 7 3 2  
 ♥ A R D V 4  
 ♦ 6 2  
 ♣ A 3

♠ A R D 9 4  
 ♥ 7  
 ♦ R 10 3  
 ♣ V 9 8 2

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♥
1♠	3♥	Passe	4♥
Fin			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		89	11
	200	75	25
	620	59	41
	650	38	62
	680	12	88
	...	0	100

**Entame :** As de Pique

**Enchères :**

Avec 14 points HL, Sud dispose largement du matériel nécessaire pour une intervention au palier de un. Cette intervention n'altère pas la réponse d'Ouest qui détient un fit de quatre cartes et une force de 12 points HLD autorisant un soutien à saut. Fort de 18 points HLD Est impose la manche.

**Jeu de la carte :**

Est recense ses levées : cinq plis d'atout, un pli à Carreau et deux plis à Trèfle font un total de huit. Pour obtenir les levées manquantes il dispose de deux techniques différentes.

Il doit réaliser deux coupes à Pique avec le côté court à l'atout (Ouest). Ceci lui permet de dédoubler les atouts et de réaliser sept plis d'atout au lieu de cinq. Pour éviter de se faire surcouper, il doit couper ses deux Piques du 10 et du 9 de Cœur, tout cela avant de faire tomber les atouts adverses. En effet, donner trois tours d'atout ne laisserait plus assez de Cœurs au mort pour couper deux fois.

Est peut également tenter une impasse au Roi de Carreau : il part du 2 de son jeu et joue la Dame du mort si Sud ne fournit pas son Roi. La Dame remporte la levée et permet ainsi une onzième levée au contrat de 4♥.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		84	16
620		62	38
500		45	55
170		39	61
	100	17	83
	...	0	100

♠ DV94  
 ♥ AR97  
 ♦ R9  
 ♣ D74

♠ 632  
 ♥ 2  
 ♦ A763  
 ♣ V9865

	N	
O	S	E

♠ A7  
 ♥ 108643  
 ♦ DV1085  
 ♣ 3

♠ R1085  
 ♥ DV5  
 ♦ 42  
 ♣ AR102

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♣	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	4♠	Fin

**Entame :** 2 de Cœur

**Enchères :**

En réponse à l'ouverture d'1♣ Nord annonce sa majeure quatrième la plus économique. Sud en profite pour annoncer ses quatre cartes à Pique et Nord, fort de 16 points HLD, déclare 4♠. En effet, ajoutés aux 12 points minimum de l'ouvreur, Nord compte pour son camp un total de 28 points HLD, force suffisante pour déclarer la manche.

**Jeu de la carte :**

Sur cette donne, une bonne défense peut limiter le déclarant à dix levées. L'entame du 2 de Cœur dans la couleur annoncée par l'adversaire augure fortement d'un singleton. C'est une entame prioritaire pour Ouest, en vue de réaliser de petits atouts par la coupe. Est prend conscience de cela et, lorsqu'il prend la main à l'As de Pique, rejoue Cœur pour faire couper son valeureux partenaire. Le déclarant, pour gagner, doit simplement enlever tous les atouts adverses en priorité absolue, et en prenant bien soin de les compter.

♠ V872  
 ♥ 832  
 ♦ V109  
 ♣ 1084

♠ D5  
 ♥ AD954  
 ♦ A84  
 ♣ R73

	N	
O	S	E

♠ 1063  
 ♥ R106  
 ♦ R52  
 ♣ A652

♠ AR94  
 ♥ V7  
 ♦ D763  
 ♣ DV9

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♥	Passe	2♥
Passe	3♥	Passe	4♥
Fin			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		88	12
	170	69	31
	420	39	61
	450	15	85
	...	0	100

**Entame :** Valet de Carreau

**Enchères :**

L'intervention au palier de un est limitée à 18 points HL ; Ouest a précisément 16 points HL et se trouve donc dans la zone adéquate pour une intervention. Quand Est effectue un soutien simple au palier de deux, qui promet de 8 à 12 points HLD, Ouest doit proposer la manche en utilisant le palier inutile de 3 (une conclusion directe à la manche majeure serait d'ailleurs une alternative envisageable). Avec 10 points HLD, Est, non minimum de son soutien simple, accepte la proposition de l'intervenant.

**Jeu de la carte :**

A la tête de cinq levées d'atout probables, de deux levées de Carreau et de deux levées de Trèfle, Ouest se demande bien quelle pourrait bien être sa dixième levée, synonyme de réussite de cette manche.

L'unique solution pourrait provenir des Trèfles, couleur où le camp Est-Ouest possède la majorité des cartes : sept cartes.

Une levée de longueur est ainsi possible au quatrième tour de cette couleur, si la répartition des six cartes adverses s'avère être 3-3.

Cependant, Ouest doit être prudent avec les communications : il doit prendre l'entame à Carreau de l'As, dans le but de conserver le Roi du mort pour accéder ultérieurement au petit Trèfle affranchi. S'il prend du Roi de Carreau au premier tour, le déclarant peut encore donner un coup à blanc à Trèfle pour préserver ses communications.





SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		89	11
	200	75	25
	400	62	38
	420	56	44
	450	38	62
	...	0	100

♠ A 6  
 ♥ V 8 6 4  
 ♦ V 7 6 5  
 ♣ V 10 2  
 ♠ V 10 8 5 2  
 ♥ 9 2  
 ♦ R D  
 ♣ 8 7 6 3  
 N  
O  
S  
E  
 ♠ R D 9  
 ♥ A 7 3  
 ♦ A 9 4  
 ♣ A R 5 4  
 ♠ 7 4 3  
 ♥ R D 10 5  
 ♦ 10 8 3 2  
 ♣ D 9

Sud	Ouest	Nord	Est
			2SA
Passe	3♥	Passe	3♠
Passe	3SA	Passe	4♠
Fin			

**Entame :** Roi de Cœur

**Enchères :**

L'emploi du Texas existe certes sur l'ouverture d'1SA mais aussi sur celle de 2SA ! Pour décrire ses cinq cartes à Pique, Ouest opte pour un Texas en disant 3♥. Est est obligé de rectifier le Texas en revenant dans la couleur réelle du répondant, à savoir les Piques. Ouest n'est toujours pas certain d'un fit à Pique, l'ouvreur ayant fait une action obligatoire en rectifiant son Texas : il revient donc à 3SA, laissant le soin à l'ouvreur de convertir la manche à Sans-atout en manche à l'atout Pique s'il détenait un fit de trois ou quatre cartes dans sa majeure. C'est le cas, et l'ouvreur conclut sciemment au bon contrat de 4♠.

**Jeu de la carte :**

Est escompte bien réaliser quatre plis d'atout, un pli à Cœur, trois plis à Carreau et deux plis à Trèfle. Il va gagner son contrat. Mais en tournoi par paires, il est de bon goût d'essayer de réaliser une levée supplémentaire. Le fait de détenir huit cartes à Trèfle dans son camp assure au déclarant une levée de longueur dans cette couleur si la répartition des cinq cartes adverses est 3-2. Mais attention aux tours de contrôles à Cœur : la défense a entamé à Cœur, et il est urgent de défausser un Cœur sur un honneur maître à Carreau afin de gagner un tour de contrôle dans cette couleur. Est prend donc l'entame de l'As de Cœur, débloque le Roi et la Dame de Carreau du mort, rentre en main par l'As de Trèfle et joue l'As de Carreau pour défausser un Cœur. Il peut maintenant faire tomber l'As d'atout, puis capturer les autres atouts adverses avant d'affranchir sereinement sa levée de longueur à Trèfle pour un total de onze plis.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ 8 5  
 ♥ V 10 9 6 2  
 ♦ 8 5 4 3  
 ♣ 6 5  
 ♠ A V 7  
 ♥ 7 4 3  
 ♦ A R D  
 ♣ R 10 8 2  
 N  
O  
S  
E  
 ♠ R D 6 2  
 ♥ D 5  
 ♦ V 10 7 6  
 ♣ D V 7  
 ♠ 10 9 4 3  
 ♥ A R 8  
 ♦ 9 2  
 ♣ A 9 4 3

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	3SA
Fin			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		72	28
100		58	42
	110	32	68
	140	21	79
	600	9	91
	...	0	100

**Entame :** Valet de Cœur

**Enchères :**

Afin de rechercher la présence d'éventuelles majeures de quatre cartes chez l'ouvreur d'1SA, il convient pour Est, le répondant, d'employer le 2♣ Stayman. Ouest ne détient ni quatre Cœurs ni quatre Piques, ce qu'il exprime en répondant 2♦. Est peut ainsi conclure en toute connaissance de cause à 3SA.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame en tête de séquence du Valet de Cœur, le déclarant joue le 5 du mort, car la Dame n'a aucune chance de remporter la première levée. Sud doit maintenant faire attention : certes, son partenaire est en passe de remporter la première levée avec son Valet, et Sud pourrait donc fournir le 8 de Cœur. Mais s'il agit de la sorte, il bloque irrémédiablement la couleur, obligé de remporter les deuxième et troisième levées dans la couleur sans plus pouvoir communiquer avec Nord qui possède encore le 10 et une cinquième carte. Sud n'a donc d'autre choix que de prendre le Valet de son partenaire de son Roi de Cœur et de continuer de l'As pour prendre la Dame du mort au second tour. Il lui reste maintenant le 8 de Cœur, carte de communication indispensable à la chute du contrat adverse ! La défense encaisse six plis. Surtout si Sud encaisse l'As de Trèfle avant de rejouer Cœur. Et le pauvre déclarant est condamné sans rien avoir à se reprocher.

**Lots de 10 jeux de cartes « Bridgez vous bien » : 12 €**



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		72	28
490		37	63
	50	15	85
	...	0	100

♠ A 5  
 ♥ D 9 8  
 ♦ R D 6 4  
 ♣ R 8 4 2

♠ 8 7 3  
 ♥ 10 6 4 3  
 ♦ V 10 9 7  
 ♣ 10 7

	N	
O		E
	S	

♠ V 10 6 4 2  
 ♥ V 7 5  
 ♦ 3 2  
 ♣ D V 5

♠ R D 9  
 ♥ A R 2  
 ♦ A 8 5  
 ♣ A 9 6 3

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 2SA                      Passe                      6SA                      Fin

**Entame :** Valet de Carreau

**Enchères :**

Sud possède 20 points H, le minimum pour ouvrir de 2SA (main régulière de 20 ou 21HL). Nord calcule que son camp possède la bagatelle de 34 ou 35 points H et, en conséquence, appelle allègrement le petit chelem à Sans-atout.

**Jeu de la carte :**

Ouest n'a pas grand chose mais peut entamer tranquillement du Valet de Carreau en « tête de séquence ».

Le déclarant peut d'ores et déjà réaliser trois levées à Pique, à Cœur et à Carreau, ainsi que deux levées à Trèfle, soit onze levées immédiatement disponibles.

La couleur la plus prometteuse pour créer une levée supplémentaire est Trèfle, puisque le camp y possède huit cartes contre sept seulement à Carreau.

Les adversaires possèdent cinq cartes à Trèfle à eux deux. Lorsqu'ils fournissent tous les deux une carte à Trèfle sur les deux premiers tours, leur camp ne possède plus qu'une seule carte à Trèfle. Il suffit de jouer un troisième tour de Trèfle pour affranchir à coup sûr une levée de longueur dans cette couleur !

Sud doit commencer par créer cette douzième levée en jouant donc trois tours de Trèfle. Il gagne alors son petit chelem et encaisse la prime correspondante pour un total de 990 points !

NB : Si, au second tour de Trèfle, le déclarant constatait qu'un adversaire défausse, il pourrait alors espérer un partage 3/3 des Carreaux de la défense.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ A R 6 5  
 ♥ R 9 3  
 ♦ V 10 2  
 ♣ A 7 3

♠ D V 9 8  
 ♥ 5 2  
 ♦ 9 7 3  
 ♣ R D 8 6

	N	
O		E
	S	

♠ 7 3 2  
 ♥ D V 10 6 4  
 ♦ A 8 5  
 ♣ V 10

♠ 10 4  
 ♥ A 8 7  
 ♦ R D 6 4  
 ♣ 9 5 4 2

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      Passe                      1SA                      Passe  
 2SA                      Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		85	15
120		63	37
90		36	64
	50	8	92
	...	0	100

**Entame :** Dame de Cœur

**Enchères :**

Quand il possède 9H en réponse à l'ouverture de 1SA, Sud calcule que son camp détient de 24 (15+9) à 26 (17+9) points H. Déclarer tout de go la manche serait alors très optimiste puisque la Table de Décision indique qu'il faut posséder un total de 25 H pour la jouer dans de bonnes conditions ! Mieux vaut demander l'avis de l'ouvreur en utilisant le palier « inutile » de 2SA.

Avec seulement 15 points H, l'ouvreur décline la proposition de manche en passant.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant recense ses levées maitresses : deux levées à Pique, deux à Cœur et une à Trèfle, soit cinq levées à sa disposition.

A Carreau il dispose de quatre cartes équivalentes, du Roi au 10. La capture de l'une d'elles par l'As adverse affranchira les trois autres.

Nord prend donc l'entame et joue immédiatement Carreau pour affranchir la couleur. Le déclarant doit en effet commencer par rendre réalisables ses levées potentielles. Il reprendra ensuite la main quelle que soit la couleur rejouée et défilera alors ses cartes maitresses.

Le camp Nord/Sud a bien fait d'être prudent et de ne pas appeler la manche qui chute !

**Montre FFB homme ou femme : 29 €**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		85	15
	460	61	39
	490	45	55
	990	32	68
	...	0	100

♠ 10 7 4  
 ♥ V 10 9 4  
 ♦ 10 7 3  
 ♣ 8 4 2

♠ R D V 2  
 ♥ A 8 5  
 ♦ A 8 2  
 ♣ R 6 3

♠ 8 6 3  
 ♥ R D 2  
 ♦ R D 6  
 ♣ A D V 5

♠ A 9 5  
 ♥ 7 6 3  
 ♦ V 9 5 4  
 ♣ 10 9 7

N  
 O     E  
 S

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      1SA                      Passe                      4SA  
                                     6SA                      Fin

**Entame :** Valet de Cœur

**Enchères :**

Est constate que le nombre de points requis pour appeler le petit chelem (33) ne sera atteint que si son partenaire n'est pas minimum. En effet, il détient 17 points H, qui ajoutés aux possibles 15 points H de l'ouvreur ne feraient que 32.

Il lui faut donc proposer et non pas imposer le chelem, question que l'on pose à l'ouvreur par l'enchère de 4SA, autre palier « inutile ».

Ouest, maximum, s'empresse d'accepter cette proposition, et se concentre en vue de réaliser douze levées !

**Jeu de la carte :**

Avec trois levées à Cœur et à Carreau ainsi que quatre levées à Trèfle, le déclarant dispose déjà de dix levées (attention toutefois à bien jouer d'abord le Roi de Trèfle pour ne pas bloquer la couleur).

Il suffit donc d'affranchir deux levées d'honneur à Pique pour totaliser douze plis.

Et c'est bien sûr par là qu'il faut commencer.

Le déclarant doit prendre l'entame et présenter le Roi de Pique (ou n'importe laquelle des deux autres cartes équivalentes) : il abandonne immédiatement la levée de l'As de Pique, première et unique levée de la défense.

Si Ouest tire ses levées maitresses avant de jouer Pique, Sud est en mesure de réaliser l'As de Pique mais aussi le Valet de Carreau qui aura été affranchi...

**Lot de 10 stylos à bille « Bridgez vous bien » : 5 €**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		92	8
150		81	36
120		59	55
	50	28	72
	100	7	93
	...	0	100

♠ 9 6 4 2  
 ♥ 7 6 5 2  
 ♦ 10 7 3  
 ♣ R 6

♠ D 7 5  
 ♥ A R D 8 3  
 ♦ V 6 5  
 ♣ 8 5

♠ 8 6 3  
 ♥ R D 2  
 ♦ R D 6  
 ♣ A D V 5

♠ R 10 3  
 ♥ 10 4  
 ♦ D 8 4 2  
 ♣ 10 9 7 4

♠ A V 8  
 ♥ V 9  
 ♦ A R 9  
 ♣ A D V 3 2

N  
 O     E  
 S

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 2SA                      Fin                      Passe                      Passe

**Entame :** As de Cœur

**Enchères :**

Avec une distribution 5-3-3-2, Sud possède une main régulière (les mains 4-3-3-3 et 4-4-3-2 constituent les deux autres formes de mains régulières). Sans majeure cinquième et fort de 20 points H, il ouvre de 2SA.

Nord possède 3 points H et constate que son camp totalise au plus 21+3=24H, ce qui est insuffisant pour tenter la manche. Il passe donc sagement.

**Jeu de la carte :**

Ouest entame de l'As de Cœur et visualise neuf cartes dans la couleur entre le mort et lui. Sous le Roi de Cœur tombent le Valet et le 10, ce qui affranchit le 8. Après la Dame et le 8, le 3 constitue une levée de longueur car plus aucun adversaire ne possède de carte dans la couleur. Ouest remporte donc les cinq premières levées.

Le déclarant, quant à lui, a prévu de réaliser une levée de Pique, deux levées de Carreau et cinq levées de Trèfle, soit huit levées immédiatement disponibles.

Il doit défausser en conséquence pour les préserver : il lui faut surtout garder tous ses Trèfles et donc se séparer du Valet et du 8 de Pique ainsi que du 9 de Carreau.

Prévoir ses levées gagnantes juste après à l'entame, c'est faire un plan de jeu, ce qui va grandement faciliter le déroulement du coup !

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la **Fédération Française de Bridge** [www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		81	19
	400	38	62
	430	14	86
	...	0	100

♠ V 10  
 ♥ R 8 4 3  
 ♦ 10 9 3  
 ♣ V 10 7 5

♠ 7 6 3  
 ♥ D 5  
 ♦ R V 8 5 2  
 ♣ D 6 4

N  
 O     E  
 S

♠ A R 9 5  
 ♥ A 7 2  
 ♦ D 6 4  
 ♣ A R 8

♠ D 8 4 2  
 ♥ V 10 9 6  
 ♦ A 7  
 ♣ 9 3 2

Sud            Ouest            Nord            Est  
 Passe        3SA            Fin            2SA

**Entame :** Valet de Cœur

**Enchères :**

L'ouverture de 2SA avec une main régulière de 20 points H n'a pas échappé à Est et Ouest est à même de conclure sereinement à 3SA. La force du camp se situe autour de 28-29 points H, dans la zone de la manche mais pas du chelem.

**Jeu de la carte :**

Sud possède les deux majeures quatrièmes ; il sélectionne l'entame à Cœur puisqu'il y possède un minimum de quatre cartes ainsi qu'une séquence parfaite.

L'entame du Valet pousse à la Dame, au Roi et à l'As. Bien entendu si le déclarant n'appelle pas la Dame de Cœur du mort, Nord ne fournit pas son Roi puisque le Valet suffit à faire tomber l'As adverse. Le déclarant ne possède donc plus d'arrêt Cœur.

Est peut réaliser deux levées de Pique, une levée de Cœur et trois levées de Trèfle, soit six levées. Il doit donc affranchir des levées à Carreau et pour cela rendre la main aux adversaires. C'est ce qu'il doit faire bravement, avant tout autre mouvement.

Bien sûr le flanc va en profiter pour s'adjuger trois plis de Cœur, mais ensuite Est fera les levées restantes. Ici le flanc réalise certes trois levées de Cœur et une levée de Carreau, mais Est gagne son contrat.

Si Est, apeuré, joue d'abord ses cartes maîtresses à Pique et à Trèfle avant de faire tomber l'As de Carreau, il perd un pli de Pique ou de Trèfle supplémentaire et chute !

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge, recommandez le site : [www.decouvertedubridge.com](http://www.decouvertedubridge.com)

♠ R V 7 6 3  
 ♥ 10 7 4 2  
 ♦ 10 5  
 ♣ A R

♠ A 10 4  
 ♥ R 5  
 ♦ R D V 9 2  
 ♣ D 10 3

N  
 O     E  
 S

♠ 9 2  
 ♥ D V 3  
 ♦ A 8 7 4  
 ♣ 9 6 5 4

♠ D 8 5  
 ♥ A 9 8 6  
 ♦ 6 3  
 ♣ V 8 7 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		77	23
50		61	39
	90	39	61
	120	20	80
	...	0	100

Sud            Ouest            Nord            Est  
 Passe        1SA            Fin

**Entame :** 6 de Pique

**Enchères :**

Ouest connaît ses classiques et ouvre sans hésiter d'1SA. Est calcule que son camp possède au maximum 17+7=24 points H, ce qui est insuffisant pour tenter la manche : il passe sans états d'âme.

**Jeu de la carte :**

Nord entame dans sa longue, « en quatrième meilleure », ici du 6 de Pique. Sud collabore en fournissant sa plus forte carte en troisième : la Dame de Pique, ce qui permet au flanc d'affranchir la couleur.

Ouest est à la tête de six levées sous la forme d'un Pique et de cinq Carreaux. Il peut tenter d'affranchir deux levées de Cœur, mais il abandonnera la main aux adversaires qui feront alors non seulement leurs Piques mais aussi leurs Trèfles.

Le plus sûr est de commencer par encaisser tous les Carreaux, avant de jouer le Roi de Cœur.

Sur le défilé des Carreaux Nord doit défausser tous ses petits Cœurs inutiles et garder ses Piques affranchis. Son camp réalise alors quatre levées à Pique, une levée à Cœur et deux à Trèfle, il fait ainsi chuter le déclarant et marque 50 points.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		91	9
180		78	22
90		63	37
	50	43	67
	100	32	68
	...	0	100

♠ A D 9 3  
 ♥ R V 10  
 ♦ A V 5  
 ♣ 8 7 5

♠ 8 7 5 2  
 ♥ A 9 7 3 2  
 ♦ 10 9  
 ♣ A 6

♠ 10 6  
 ♥ 8 5 4  
 ♦ 6 4 2  
 ♣ R D V 3 2

♠ R V 4  
 ♥ D 6  
 ♦ R D 8 7 3  
 ♣ 10 9 4

N  
 O     E  
 S

Sud                    Ouest                    Nord                    Est  
                           Passe                    1SA                    Passe  
 3SA                    Fin

**Entame** : Roi de Trèfle

**Enchères** :

Avec 26 points d'honneur dans leur ligne et deux jeux réguliers le camp Nord/Sud appelle en deux coups de cuillère à pot la manche à 3SA : 1SA d'ouverture en Nord suivi d'une réponse tout aussi maîtrisée de 3SA.

**Jeu de la carte** :

Est entame en tête de séquence ce qui promet trois honneurs : le Roi de Trèfle qui indique qu'il possède aussi la Dame et le Valet (le 10 de Trèfle du mort est visible).

Ouest ne possède que deux cartes à Trèfle. S'il fournit le 6 au premier tour, il sera en main à l'issue du deuxième tour avec son As de Trèfle et ne pourra plus rejouer de la couleur pour son partenaire. Pour éviter ce blocage, Ouest doit prendre le Roi de Trèfle de l'As, tirer l'As de Cœur et rejouer le 6 de Trèfle. Cette manœuvre ne coûtera pas de levée à son camp puisqu'Est, de par son entame du Roi, a garanti la Dame et le Valet.

Le pauvre déclarant ne peut alors éviter de perdre les six premières levées ! Il était pourtant statistiquement correct de demander le contrat de 3SA.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert**

# Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

niveau : SEF

Jeu n°16	mai	2007
Jeu n°25	janvier	2012
Jeu n°26	mai	2012
Jeu n°27	janvier	2013
Jeu n°28	mai	2013
Jeu n°29	janvier	2014
Jeu n°30	mai	2014
Jeu n°31	janvier	2015
Jeu n°32	mai	2015

niveau : Bridge Français

Jeu BF n°7	janvier	2007
Jeu BF n°8	mai	2007
Jeu BF n°9	janvier	2008
Jeu BF n°10	mai	2008
Jeu BF n°11	janvier	2009
Jeu BF n°12	mai	2009
Jeu BF n°16	mai	2011
Jeu BF n°17	janvier	2012
Jeu BF n°18	mai	2012
Jeu BF n°19	janvier	2013
Jeu BF n°20	mai	2013
Jeu BF n°21	janvier	2014
Jeu BF n°22	mai	2014
Jeu BF n°23	janvier	2015
Jeu BF n°24	mai	2015