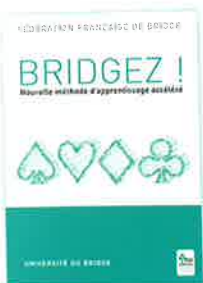


Boutique en ligne

de nombreux articles pour le plaisir du jeu



PROFITEZ DE
NOS PRODUITS
POUR FAIRE PLAISIR !



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE
DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

22

2^{ème} séance 2014

BRIDGEZ ! • BRIDGE FRANÇAIS édition 2013 • **SEF • FOULARD**

mais aussi le parapluie, les stylos, le sac pour vos achats,
la casquette, les montres... siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.
Renseignement : 01 55 57 38 32 ou boutique@ffbridge.net

A bientôt sur notre boutique !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		81	19
620		76	24
600		58	42
...		33	67
	100	17	83
	...	0	100

♠ A R D 6
 ♥ 10 7
 ♦ A R 3 2
 ♣ A 8 7
 ♠ 7 4
 ♥ R 8 4 3
 ♦ D 10 8 5
 ♣ R V 5
 N
O E
S
 ♠ 10 8 5 2
 ♥ D 5
 ♦ V 7
 ♣ D 9 6 4 2
 ♠ V 9 3
 ♥ A V 9 6 2
 ♦ 9 6 4
 ♣ 10 3

Sud Ouest Nord Est
 Passe Passe 2SA Passe
 3♦* Passe 3♥ Passe
 3SA Fin

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Avec cinq cartes en majeure, on emploie le Texas également sur l'ouverture de 2SA. Sud enchérit donc à 3♦ pour indiquer cinq cartes à Cœur, et Nord est obligé de rectifier le Texas, c'est-à-dire de revenir dans la couleur réelle du répondant (3♥).

L'enchère de 3SA est maintenant produite par Sud pour exprimer un minimum d'environ 5 points et laisser le choix à l'ouvreur entre la manche à Sans-atout et la manche majeure. Sans fit de trois cartes à Cœur Nord passe.

Jeu de la carte :

Est entame en 4^{ème} meilleure (la quatrième carte de sa longue) du 4 de Trèfle, et Ouest fournit le Roi de Trèfle en troisième position, « la plus forte en troisième ». Nord fait son plan de jeu : il détient quatre levées à Pique, une à Cœur, deux à Carreau et une à Trèfle et doit donc exploiter les Cœurs pour dénicher les plis manquants.

Mais comme il lui manque le Roi et la Dame de Cœur, qu'il sera donc obligé de donner la main avant de faire d'autre levées de Cœur, et que ses Trèfles sont particulièrement fragiles, il doit laisser passer deux fois l'entame à Trèfle afin de couper les communications adverses. Nord prend donc de son As au troisième tour de Trèfle seulement, et présente le 10 de Cœur, qu'Est couvre de la Dame (Honneur sur Honneur), prise elle-même par l'As de Cœur qui fait la levée.

Le Valet de Cœur qui suit est pris du Roi de Cœur, mais grâce au laisser passer à Trèfle, Ouest ne possède plus de Trèfle, et ne peut plus rejouer Trèfle pour que son partenaire encaisse sa longue. Le 9 de Cœur de Sud sera ainsi dûment établi pour le neuvième pli.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 10 €

♠ 8 6
 ♥ D 10 8
 ♦ 10 7
 ♣ 9 7 6 4 3 2
 ♠ A D V 10 9 5 2
 ♥ 5
 ♦ V 8 2
 ♣ V 8
 N
O E
S
 ♠ R 4
 ♥ A V 9 7 6 4 3
 ♦ R 9 5
 ♣ A
 ♠ 7 3
 ♥ R 2
 ♦ A D 6 4 3
 ♣ R D 10 5

Sud Ouest Nord Est
 1♦ 3♠ Passe 4♠
 Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		85	15
	170	78	22
	600	66	34
	620	30	70
	630	15	85
	...	0	100

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

Les enchères de barrage existent à l'ouverture mais également en intervention ! Ouest ne doit pas se priver de décrire sept belles cartes à Pique dans un jeu de 6 à 10 points H et annonce 3♠ sur l'ouverture de 1♦ adverse. Est est maintenant parfaitement renseigné et ne doit pas hésiter à conclure à la manche au nom de ses deux As, ses deux Rois et son singleton à Trèfle.

Jeu de la carte :

L'entame dans la couleur du partenaire est prioritaire, et Nord entame du 10 de Carreau, la carte la plus forte dans un doubleton. Le mort fournit un petit Carreau et Sud prend la première levée de la Dame, suffisante pour remporter la levée à la vue du mort. Le 10 de Carreau de son partenaire provient forcément d'un singleton ou d'un doubleton puisque le 9 est au mort et Sud doit jouer l'As de Carreau au second tour, suivi d'un petit Carreau au troisième tour pour faire couper son partenaire.

Maintenant, Ouest doit remporter le reste des levées s'il veut gagner son contrat. Il a sept levées de Pique, l'As de Trèfle et l'As de Cœur, il lui faut trouver un dixième pli.

La coupe du côté court à l'atout permet de dédoubler les atouts et de réaliser ainsi des levées d'atout supplémentaires. La coupe d'un Trèfle du côté court (avec un des deux atouts d'Est) permet de créer cette dixième levée.

Ouest prend donc le retour adverse quel qu'il soit, débloque l'As de Trèfle, joue As de Cœur et Cœur coupé du 9 de Pique - afin d'éviter tout risque de surcoupe - puis le Valet de Trèfle coupé du côté court.

Maintenant seulement, il peut s'atteler à la capture des atouts adverses et gagne son contrat sans coup férir.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		80	20
100		65	35
	...	60	40
	140	55	45
	170	42	58
	620	19	81
	...	0	100

♠ 8 6 5 3
 ♥ 9 8
 ♦ A 10 7 3
 ♣ 8 6 5

♠ R D 10 9 4
 ♥ D 10 6 4
 ♦ R 5
 ♣ V 2

♠ A V
 ♥ A R V 2
 ♦ 8 6 2
 ♣ R 10 9 3

♠ 7 2
 ♥ 7 5 3
 ♦ D V 9 4
 ♣ A D 7 4



Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	1SA
Passe	2♣	Passe	2♥
Passe	4♥	Fin	

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

En réponse à l'ouverture de 1SA, avec une majeure cinquième, une majeure quatrième, et au moins 8HL, on effectue de préférence un Stayman.

Cela permet de retrouver immédiatement le fit 4/4 dans n'importe laquelle des deux majeures et simplifie la séquence. Dans cette séquence, sur la réponse positive de l'ouvreur concernant les Cœurs, Ouest n'a plus qu'à conclure tranquillement à la manche.

Jeu de la carte :

C'est une donne où la défense est en mesure de faire chuter le contrat. Sur l'entame naturelle de la Dame de Carreau, le déclarant joue le Roi, que Nord prend de l'As.

Comme l'entame de la Dame de Carreau promet le Valet, Nord peut rejouer son 10 de Carreau au second tour, pour garder la main afin de contre-attaquer Trèfle, couleur qu'il faut jouer de Nord vers Sud. En effet, si Sud possède une force d'Honneur, dans cette couleur, elle est bien placée derrière l'ouvreur. Mais pour en profiter pleinement il est nécessaire que Sud joue après Est.

Comme le mort coupe le troisième tour de Carreau, il faut donc que Nord remporte le deuxième tour de cette couleur pour contre-attaquer Trèfle de la bonne main.

Si la défense n'effectue pas cette manœuvre de toute urgence, plus tard, après avoir capturé les atouts adverses, Est pourra défausser trois de ses quatre Trèfles sous les Piques du mort et ne concéder qu'une levée à Trèfle au lieu de deux.

Ce bon flanc bat le contrat d'entrée.

♠ 7 6 2
 ♥ 5 4 3
 ♦ R 7
 ♣ A V 7 5 3

♠ 9 5
 ♥ A 8 6
 ♦ 10 9 4 2
 ♣ 9 8 6 4

♠ A D V 4 3
 ♥ 9
 ♦ D V 6 3
 ♣ D 10 2

♠ R 10 8
 ♥ R D V 10 7 2
 ♦ A 8 5
 ♣ R

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		80	20
650		64	36
630		60	40
620		34	66
200		23	77
170		17	83
...		10	90
	100	8	92
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♠
2♥	Passe	3♥	Passe
4♥	Fin		

Entame : 9 de Pique

Enchères :

Avec 16 points H, Sud intervient à 2♥ et Nord, qui possède un fit à Cœur, compte ses points de distribution. Il parvient à 10 points HLD et doit faire un effort en soutenant son partenaire au niveau de 3.

Fort d'une vingtaine de points HLD, Sud possède maintenant tous les éléments pour conclure à la manche à l'atout Cœur.

Jeu de la carte :

Ouest entame de la plus forte carte de son doubleton et Est prend de l'As de Pique avant de rejouer la Dame (pour faire couper son partenaire s'il détient un singleton). Sud prend du Roi et doit faire son plan de jeu.

Il possède une levée de Pique, cinq levées de Cœur, deux levées de Carreau, et deux levées de Trèfle, soit dix levées.

Pour augmenter son capital, il peut envisager plusieurs stratégies : la première consiste à faire une coupe du côté court à Carreau. Couper de la main courte en atouts permet de gagner une levée supplémentaire. La seconde consiste à gagner un tour de contrôle à Pique de toute urgence en défaussant un Pique de sa main sur l'As de Trèfle du mort. De la sorte, il sera en mesure de couper les Piques dès le troisième tour, comme son adversaire de gauche.

Ainsi, le déclarant, en main au Roi de Pique doit débloquer le Roi de Trèfle, jouer petit Carreau pour le Roi, puis l'As de Trèfle pour défausser son Pique non maître.

Ensuite, il lui faut jouer petit Carreau pour l'As et couper le troisième Carreau du côté court. Ce n'est qu'après que Sud s'attaque aux atouts adverses avant de réclamer onze levées.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la

Fédération Française de Bridge :

www.ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
130		93	7
120		79	21
110		69	31
100		61	39
50		54	46
	50	46	54
	100	35	65
	110	33	67
	140	28	72
	...	0	100

♠ A 7 5 4
 ♥ 9 3
 ♦ D V 7
 ♣ R D 10 3

♠ D 9 6 3
 ♥ A R V 10
 ♦ 6
 ♣ A 5 4 2

♠ R V 10
 ♥ D 8 5 2
 ♦ 10 2
 ♣ V 9 8 6

♠ 8 2
 ♥ 7 6 4
 ♦ A R 9 8 5 4 3
 ♣ 7

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 1♣ Passe 1♥
 3♦ 3♥ 4♦ Fin

Entame : As de Cœur

Enchères :

L'enchère de 3♦ de Sud est une enchère de barrage, destinée à perturber le dialogue du camp adverse. Ouest possède 14 points H, quatre beaux Cœurs et un singleton à Carreau, pour un total de 16 points HLD. Il soutient son partenaire au niveau de trois. Nord détient trois cartes à Carreau et doit soutenir son partenaire au niveau de quatre, conformément à la Loi des Atouts.

Jeu de la carte :

Au contrat de 4♦ joué par Sud, Ouest entame de l'As de Cœur, et rejoue le Roi de Cœur. A l'issue du second tour de Cœur, il doit se poser la question de la couleur à rejouer. Rejouer Cœur n'offre plus d'intérêt puisque le mort coupe désormais cette couleur. A Trèfle, le camp Est/Ouest ne fera que l'As puisque le mort y possède le Roi et Dame. A Pique, il y a des levées à faire à condition de faire tomber l'As.

Il y a urgence pour Ouest à faire tomber l'As de Pique du mort tant qu'il détient encore l'As de Trèfle. Sans cela le déclarant défaussera ses Piques sur le Roi et la Dame de Trèfle. Sur ce bon retour à Pique, la défense réalise deux plis à Cœur, un pli à Trèfle et un pli à Pique, et fait chuter le contrat de 4♦.

Remarque : il est préférable, pour le camp Nord/Sud, de chuter 4♦, que de laisser l'adversaire gagner le contrat de 3♥.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		89	11
	140	81	19
	170	66	34
	620	33	67
	650	17	83
	...	0	100

♠ R 10 4
 ♥ A 3
 ♦ 8 6 3
 ♣ A R 9 7 4

♠ 8 6 3
 ♥ D 10 9 4 2
 ♦ A 9
 ♣ D V 6

♠ A D V 5
 ♥ R V 7 6
 ♦ D 7 4 2
 ♣ 3

♠ 9 7 2
 ♥ 8 5
 ♦ R V 10 5
 ♣ 10 8 5 2

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 Passe 3♥ Passe Contre
 Fin Fin Fin 4♥

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Un Contre d'appel sur une ouverture mineure au palier de un garantit un minimum de 12 points H, quatre cartes dans une majeure et trois dans l'autre, ou encore quatre cartes dans chaque majeure. C'est pour cela qu'Ouest, nanti de cinq cartes à Cœur et de 9 points HL, doit faire un saut à 3♥ pour montrer de fortes velléités de manche. Ouest, ajoute maintenant deux points de distribution pour son singleton à Trèfle, et connaît neuf atouts dans son camp. Il possède ainsi 17 points HLD et conclut à 4♥.

Jeu de la carte :

Après l'entame de l'As de Trèfle, Nord constate qu'il y a un singleton au mort dans cette couleur. Rejouer Trèfle n'a donc plus guère d'intérêt.

En dehors de l'As d'atout il n'y a qu'à Carreau que le camp Est/Ouest peut espérer réaliser des plis. Les nombreux Honneurs à Pique du mort lui font craindre la défausse de Carreaux dans la main d'Ouest. Il y a ainsi urgence pour Nord, à rejouer Carreau à la seconde levée.

Le déclarant doit faire tomber l'As d'atout de la défense avant d'exploiter les Piques, et la défense a ainsi loisir de faire un pli à Carreau.

Ouest réalisera néanmoins le contrat de 4♥, pourvu qu'il pense bien à tenter et à réitérer l'impasse au Roi de Pique, en partant d'un petit Pique de sa main, vers la fourchette As-Dame-Valet d'Est.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
2210		97	3
1470		88	12
1460		64	36
1440		52	48
1430		44	56
	100	18	82
	...	0	100

♠ R 3
 ♥ R D V 8 5 3
 ♦ A 5 4
 ♣ A 7

♠ D 10 7 5
 ♥ 6
 ♦ V 10 2
 ♣ D 9 5 3 2

♠ V 8
 ♥ 7 4 2
 ♦ D 9 8 3
 ♣ V 10 8 4

♠ A 9 6 4 2
 ♥ A 10 9
 ♦ R 7 6
 ♣ R 6

N
 O E
 S

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♠	Passe	2♥	Passe
3♥	Passe	6♥	Fin

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

La réponse de 2♥ de Nord sur l'ouverture d'1♠ promet au moins cinq cartes à Cœur et au moins 11 points H. Puisqu'il détient trois cartes à Cœur, Sud doit soutenir au palier de trois, enchère forcing de manche dans cette situation.

Nord dénombre désormais ses points en y ajoutant les points de distribution : il a 21 points HLD. Ces 21 points HLD, ajoutés aux 14 points HLD promis par l'ouvreur, l'assurent d'un nombre de points suffisant pour imposer le petit chelem.

Jeu de la carte :

Nord compte ses levées : deux levées à Pique, six levées à Cœur, deux levées à Carreau, et deux levées à Trèfle ; avec douze levées, le petit chelem est assuré.

Mais Nord peut arriver à se distinguer en réalisant une levée supplémentaire.

Puisqu'aucune impasse ou coupe du côté court n'est en vue, il reste la possibilité d'affranchir une levée de longueur à Pique par la coupe.

Pour cela, Nord doit prendre l'entame Trèfle de l'As, faire tomber tous les atouts adverse en trois tours afin de ne prendre aucun risque de coupe adverse jouer le Roi de Pique, puis petit Pique pour l'As de Sud, et un petit Pique de Sud, coupé en Nord.

Le déclarant remonte ensuite au mort par le Roi de Trèfle et coupe un second Pique (4^{ème} tour de la couleur).

Le cinquième Pique de Sud est maintenant affranchi (le camp Est/Ouest n'a plus de Pique), et le Roi de Carreau est la communication qui permet d'aller le chercher.

Treize levées en récompense !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
	120	85	15
	150	80	20
	170	65	35
	400	40	60
	420	28	72
	430	15	85
	...	0	100

♠ R 9 3
 ♥ A R 9 2
 ♦ R 10 8 2
 ♣ 10 4

♠ D 6 5 2
 ♥ V 10 3
 ♦ A D 7 4
 ♣ D 6

♠ A V 10
 ♥ 8 7 5
 ♦ 6
 ♣ A R V 8 7 2

♠ 8 7 4
 ♥ D 6 4
 ♦ V 9 5 3
 ♣ 9 5 3

N
 O E
 S

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♦	2♣
Passe	2SA	Passe	3SA
Fin			

Entame : 2 de Cœur

Enchères :

En face de l'intervention au palier de deux d'Est, qui montre de 11 à 17 points H, Ouest possède 11 points H, un jeu régulier, et deux arrêts dans la couleur adverse : il propose la manche à Sans-atout par l'intermédiaire de l'enchère de 2SA.

Comme Est possède 15 points HL, il n'est pas minimum de son enchère, et se doit d'accepter la proposition en concluant à 3SA.

Jeu de la carte :

Nord entame du 2 de Cœur, et Sud remporte la levée de la Dame (la plus forte carte lorsqu'on est en troisième position au sein de la levée) avant de rejouer Cœur. La défense encaisse ainsi immédiatement quatre plis à Cœur.

Si Nord décide d'entamer de l'As de Cœur, il devra rejouer un petit Cœur pour la Dame de Sud à la seconde levée. En effet, s'il joue As et Roi de Cœur, puis petit Cœur, Sud prendra la main au troisième tour de Cœur avec sa Dame, mais n'aura plus de Cœur à renvoyer pour que son partenaire joue le quatrième tour. Les Cœurs seront bloqués !

Que la défense réalise trois ou quatre plis à Cœur, le déclarant gagnera son contrat, à condition qu'il se remémore où sont situés les gros honneurs manquants : en Nord, en raison de l'ouverture !

Ainsi, il doit sereinement tenter (éventuellement réitérer) l'impasse au Roi de Pique en partant de la Dame de Pique, et en jouant soit un petit Pique, soit l'As de Pique d'Est, en fonction de l'apparition ou non du Roi en Nord.

En y ajoutant six levées à Trèfle, et l'As de Carreau, Ouest remporte au moins neuf plis et réalise sa manche à Sans-atout.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		88	12
600		62	38
150		40	60
120		35	65
	100	30	70
	200	15	85
	...	0	100

♠ 9 4 3
 ♥ D 10 8 2
 ♦ 7 4 3
 ♣ V 9 8

♠ 8 5
 ♥ R 7 3
 ♦ A D V 9
 ♣ A 6 5 2

♠ R D 10 7 2
 ♥ A 6 5
 ♦ 8 6
 ♣ R 10 3

♠ A V 6
 ♥ V 9 4
 ♦ R 10 5 2
 ♣ D 7 4

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 2SA Passe 1♣ 1♠
 Passe 3SA Fin

Entame : 3 de Pique

Enchères :
 La réponse de 2SA à une ouverture mineure promet 11 points H et un jeu régulier. Sud possède de surcroît un arrêt dans la couleur d'intervention.
 Nord, avec 14 points H sait qu'il y a au moins 25 points H dans l'ensemble du camp, et conclut sans état d'âme à 3SA.

Jeu de la carte :
 Sud fait l'inventaire de ses levées : une à Pique, quatre à Carreau et une à Trèfle ; il lui manque trois levées pour remplir son contrat.
 Pour réaliser quelques levées supplémentaires, la couleur la plus attractive est Trèfle où Sud peut tenter une impasse indirecte.
 Sud prend la Dame de Pique de l'As, et joue petit Trèfle de sa main pour l'As de Nord et petit Trèfle vers sa Dame en espérant le Roi en Est.
 Le Valet de Pique fait encore bonne garde derrière le Roi d'Est, et les Trèfles adverses étant répartis 3/3, le quatrième Trèfle de Nord, levée de longueur, fait office de neuvième levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		90	10
	680	82	18
	690	70	30
	1430	49	51
	1440	33	67
	...	0	100

♠ V 4 2
 ♥ A 9 5 3
 ♦ A D 8
 ♣ R 7 6

♠ 7 6 5 3
 ♥ D 7
 ♦ V 9 5 3
 ♣ V 9 3

♠ A R D
 ♥ V 10 2
 ♦ R 6 2
 ♣ A D 5 4

♠ 10 9 8
 ♥ R 8 6 4
 ♦ 10 7 4
 ♣ 10 8 2

N
 O E
 S

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♥ Passe 2SA
 Passe 4SA Passe 6SA
 Fin

Entame : 10 de Pique

Enchères :
 Avec 19 points H et un jeu régulier, Est décrit précisément son jeu en ouvrant de sa mineure la plus longue, puis en effectuant une redemande à saut à 2SA, qui montre 18 ou 19 points H.
 Ouest détient 14 points H, et en additionnant ses points à la fourchette de points promis par son partenaire, il parvient à 32-33 points H. Un chelem est possible si l'ouvreur est maximum, c'est-à-dire s'il possède 19 points H.
 Ouest fait sa proposition de petit chelem par le biais de l'enchère de 4SA, proposition acceptée par Est.

Jeu de la carte :
 Est est à la tête de trois levées de Pique, une à Cœur, trois à Carreau et trois à Trèfle. Les deux levées manquantes peuvent être dénichées à Cœur et à Trèfle, à condition de manier les Cœurs correctement.
 Est doit faire une double impasse, en partant du Valet de Cœur de sa main. Si Sud ne couvre pas le Valet du Roi, le 3 de Cœur est joué, pris de la Dame.
 Ultérieurement, Est recommence la manœuvre en partant du 2 de Cœur. Si Sud joue son Roi, il est pris de l'As, et s'il ne le joue pas, le 9 de Cœur d'Ouest est joué et remporte la levée (puisque la Dame de Cœur de Nord est déjà partie).
 La répartition amicale des Trèfles (3/3) assure une levée de longueur dans la couleur et le gain du chelem.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
130		84	16
120		78	22
110		67	33
100		55	45
90		36	64
50		20	80
	50	10	90
	...	0	100

♠ A 9 3 2
♥ V 4
♦ 5
♣ R D 10 9 6 3

♠ R D 10
♥ A R 6 5 3
♦ V 6 4
♣ 8 7

♠ 8 6 5
♥ D 8 7 2
♦ R D 8 3
♣ 5 4

♠ V 7 4
♥ 10 9
♦ A 10 9 7 2
♣ A V 2

	N	
O		E
	S	

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	2♣	2♥
3♣	Passe	Passe	3♥
Fin			

Entame : 5 de Carreau

Enchères :

Il s'agit ici d'une séquence d'enchères compétitives, placée sous le règne de la Loi des atouts. Sud soutient son partenaire à Trèfle au niveau de trois, car Nord a promis six cartes dans cette couleur. Avec neuf atouts dans l'ensemble du camp, on peut surenchérir au niveau de 3. C'est cette même raison qui pousse Est, avec quatre cartes à Cœur à surenchérir compétitivement à 3♥.

Jeu de la carte :

Dans un contrat à l'atout, l'entame d'un singleton est prioritaire, dans l'objectif de réaliser une ou plusieurs coupes. Si Nord entame du 5 de Carreau, Sud doit comprendre qu'il s'agit d'un singleton. En effet, pourquoi Nord n'aurait-il pas entamé la couleur du camp, Trèfle ? Sud prend ainsi l'entame de l'As de Carreau, et rejoue le 2, pour faire couper son partenaire. Par la suite, Sud prendra à nouveau la main à l'As de Trèfle, et fera couper à nouveau son partenaire. Deux levées de Trèfle, l'As de Pique, l'As de Carreau et deux atouts en coupe pour un total de six levées, une bien belle défense, et un contrat chuté de deux !

♠ A 10 4 3
♥ D 7 4 3
♦ R 5 2
♣ 7 6

♠ V 8 2
♥ V 8
♦ A D 8 6 3
♣ V 9 5

♠ D 9 6
♥ A 10 9 5
♦ V 9
♣ 10 8 4 3

♠ R 7 5
♥ R 6 2
♦ 10 7 4
♣ A R D 2

	N	
O		E
	S	

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	2SA	Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		85	15
150		78	22
120		55	45
	100	22	78
	200	12	88
	...	0	100

Entame : 6 de Carreau

Enchères :

Avec les deux majeures quatrièmes et 9 points HL, il est impératif de faire un Stayman en réponse à l'ouverture d'1SA. Malheureusement, Sud n'a ni quatre cartes à Cœur, ni quatre cartes à Pique, et sur la réponse négative de 2♦, Nord doit se contenter de proposer la manche à Sans-atout. Sud est minimum, il n'a que 15H, et sait qu'il n'y a pas les 25 points H requis pour jouer 3SA : il refuse la proposition en passant.

Jeu de la carte :

Sud possède déjà deux levées sûres à Pique et trois à Trèfle. Il doit trouver trois levées pour gagner son contrat. Sur l'entame du 6 de Carreau Sud appelle un petit Carreau du mort pour le Valet d'Est qui rejoue la couleur. Est prend le premier pli du Valet de Carreau et rejoue du Carreau pour Ouest qui prend de l'As et rejoue un troisième tour de Carreau pour faire tomber le Roi du mort. Il faut maintenant que le déclarant fasse une levée de Pique sans donner la main à Ouest, qui a des Carreaux affranchis. Sud joue son Roi de Pique, puis petit Pique vers le 10 du mort. Est prend la main, mais n'a plus de Carreau à renvoyer. Sud aura donc le temps de faire un pli de longueur à Pique avec le quatrième Pique du mort, et de déloger l'As de Cœur à l'aide du Roi, afin de réaliser la Dame : huit levées durement établies.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
...		88	12
300	68	32	
620	55	45	
650	36	64	
680	18	82	
...		0	100

♠ 5
♥ A R V 3 2
♦ D 9 4 2
♣ D 5 2



♠ A R 10 9 4
♥ 10 7 4
♦ 7 3
♣ A 10 8

♠ 6
♥ D 9 8 6 5
♦ A R 6
♣ R V 6 4

♠ D V 8 7 3 2
♥
♦ V 10 8 5
♣ 9 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	1♠	4♥
4♠	Passe	Passe	5♥
5♠	Passe	Passe	Contre
Fin			

Entame : As de Carreau

Enchères :

Il s'agit encore dans cette donne, de l'application de la Loi des Atouts, mais à haut palier cette fois ! Est soutient l'ouvreur au niveau de quatre car il a un beau jeu de 17HLD et un bon fit à Cœur. Mais Sud possède une distribution exceptionnelle, avec pas moins de six cartes dans la couleur d'intervention de son partenaire : l'enchère de 4♠ est automatique. Comme Sud détient également une chicane à Cœur, il ira même jusqu'à surenchérir à 5♠ sur 5♥, au nom des onze Piques du camp Nord/Sud. C'est évidemment un contrat de sacrifice, destiné à perdre le moins de points possibles. Comme Est sait qu'il est le camp en attaque (au moins 25 points H dans le camp) il doit contrer punitivement pour engranger le maximum de points.

Jeu de la carte :

Après l'entame de l'As de Carreau, Est doit se donner un instant de réflexion avant de continuer machinalement du Roi. S'il continue du Roi, il va finir par libérer une levée de Carreau au mort : il y a en effet le Valet et le 10 de Carreau au mort. Comme les Cœurs n'ont aucun avenir, car il y a une chicane au mort, le mieux pour Est est de rejouer un petit Trèfle à la seconde levée : son partenaire a ouvert et a de très fortes chances d'y posséder l'As ou la Dame. La défense fera ainsi deux plis à Trèfle et deux à Carreau et fera chuter le contrat de deux levées. Mais comme le contrat de 5♥ gagne sans problème, le contrat de sacrifice à 5♠ reste une bonne opération pour Nord/Sud.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la **Fédération Française de Bridge :**
www.ffbridge.fr

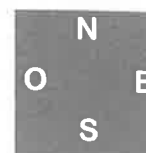
SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		88	12
450	68	32	
420		33	67
400		25	75
200		18	82
	50	10	90
...		0	100

♠ 7 3
♥ A R V 9 6
♦ 9 5
♣ A R V 4

♠ V 9 6 2
♥ 7 5
♦ A V 3
♣ 10 9 7 6

♠ R 10 8 5
♥ 8 4 2
♦ R D 10 6
♣ 5 3

♠ A D 4
♥ D 10 3
♦ 8 7 4 2
♣ D 8 2



Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♥	Fin		

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Avec trois cartes à Cœur et 10 points H sans points de distribution, Sud soutient son partenaire au palier de deux, montrant ainsi un fit à Cœur et 6-10HLD. Nord doit maintenant compter ses points de distribution et arrive à 19 points HLD. Son camp n'atteindra les 27HLD requis pour jouer la manche majeure qu'à la condition que son partenaire ne soit pas au minimum de la zone 6-10HLD. Nord doit donc faire une proposition de manche à 3♥, que Sud accepte aussitôt puisqu'il possède le maximum possible, soit 10 points HLD.

Jeu de la carte :

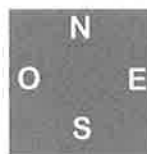
La défense entame et joue du Carreau jusqu'à ce que le déclarant coupe, au troisième tour. Maintenant, Nord doit faire tomber les atouts adverses pour éviter de se faire couper les Honneurs qu'il détient dans les autres couleurs. Il peut même réaliser 11 plis s'il pense à tenter l'impasse au Roi de Pique. Pour ce faire il doit partir du 3 de Pique de sa main ; quand Est jouera un petit Pique, Nord appellera la Dame, espérant le Roi de Pique en Est. Cette manoeuvre ne lui coûtera jamais une levée, mais en lui rapportera une supplémentaire si le Roi est bien placé. Ce qui était le cas.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF
Renseignements : Boutique FFB
Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
	170	96	4
	200	80	20
	420	67	33
	450	32	68
	480	18	82
	...	0	100

♠ D 8 4 3
♥ 8 5 3
♦ A D V 3
♣ 9 4

♠ A 10
♥ R 9 6 2
♦ 8 5
♣ V 8 6 5 3



♠ R 9 7 5 2
♥ A 7
♦ 10 9 6 2
♣ A R

♠ V 6
♥ D V 10 4
♦ R 7 4
♣ D 10 7 2

Sud Ouest Nord Est
 Passe 3♠ Passe 4♠
 Fin

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Sur l'ouverture de d'1♠ de son partenaire, Ouest a un fit et se compte 12 points HLD. En effet, il possède 9H auxquels viennent s'ajouter 1 point D pour le doubleton à Trèfle et 2 points D pour le neuvième atout dans l'ensemble du camp. Avec 12HLD, il fait un saut au palier de trois (11-12HLD). Est, désormais fort de 17HLD, impose la manche à l'atout Pique.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de la Dame de Cœur, Est prend la main et ne doit pas avoir peur de jouer atout. Il utilise le Roi ou la Dame de Pique afin de faire tomber l'As adverse. Puis, quand il reprendra la main, il pourra enlever les deux derniers atouts de la défense grâce à son Honneur Pique restant. Maintenant que les atouts adverses ont disparu, le déclarant peut s'atteler aux Carreaux. Si le Roi de Carreau est en Sud, il lui suffit de tenter une impasse répétée pour s'adjuger tous les plis dans la couleur. Est part du 10 ou du 9 de Carreau, et si Sud met une petite carte, Est fournit le 3 de Carreau du mort, l'impasse réussit, et Est peut la recommencer en jouant petit Carreau de sa main et en mettant la Dame si Sud fournit encore une petite carte. Est réalisera ainsi onze levées, soit une « surlevée » au contrat de 4♠.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 10 €

♠ R D V 9
♥ V 9 7 4
♦ 10 8 3
♣ D 10

♠ A 7 3
♥ R D 3
♦ A 7
♣ R 8 6 4 2



♠ 8 5 4
♥ A 6 5
♦ V 6 4 2
♣ A 7 5

♠ 10 6 2
♥ 10 8 2
♦ R D 9 5
♣ V 9 3

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1SA Passe 2SA
 Passe 3SA Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
	100	95	5
	50	76	24
		120	63
		150	54
		400	33
		430	10
		...	0
			100

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Ouest possède une main 5-3-3-2 de 16 points H. La distribution 5-3-3-2 fait partie des distributions régulières, il doit donc ouvrir de 1SA. Est possède 9 points H et doit donc demander à son partenaire s'il est maximum afin de jouer la manche à Sans-atout. Pour cela, il utilise l'enchère propositionnelle de 2SA. Ouest est maximum, car il a 16 points H et cinq cartes à Trèfle qui pourront lui procurer des levées de longueur. Il accepte la proposition en concluant à 3SA.

Jeu de la carte :

Ouest compte ses plis sur l'entame du Roi de Pique. Il dispose d'un pli à Pique, de trois plis à Coeur, d'un pli à Carreau et de deux plis à Trèfle, soit un total de sept plis. Il lui en manque donc deux pour remplir son contrat. Ces deux plis ne peuvent provenir que de la couleur longue à Trèfle. Le camp Est-Ouest possède huit cartes à Trèfle et le camp Nord-Sud n'en possède donc que cinq qui seront souvent réparties 3/2. Ainsi, la quatrième et la cinquième carte à Trèfle du déclarant, aussi petites soient-elles, pourront réaliser un pli chacune pour la bonne raison qu'aucun des adversaires n'aura plus de Trèfle. Ouest doit impérativement jouer Trèfle en début de coup, abandonner la main à l'adversaire au troisième tour de Trèfle, et faire ensuite ses deux plis de longueur dès qu'il reprendra la main.

Livret d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire tome 1

48 donnes commentées : 7€

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		80	20
450		67	33
430		36	64
420		24	76
	50	11	89
	...	0	100

♠ 9 6 5 4
 ♥ R 4
 ♦ A D 4 2
 ♣ A 4 3

♠ V 2
 ♥ D V 10 3
 ♦ R 10 8 5
 ♣ V 9 8

	N	
O		E
	S	

♠ 10 8 7
 ♥ 9 8 5 2
 ♦ V 9
 ♣ R 10 7 6

♠ A R D 3
 ♥ A 7 6
 ♦ 7 6 3
 ♣ D 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♦	Passe
1♠	Passe	2♠	Passe
4♠	Fin		

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Nord, nanti de 13 points H sans majeure de cinq cartes, ouvre au niveau de un dans la plus longue de ses mineures, à savoir Carreau. Sud doit nommer ses quatre cartes à Pique au niveau de un, sans faire de saut malgré ses 15 points H, car un changement de couleur est déjà illimité en points, et forcing. Il est donc inutile de faire un saut pour l'instant. Nord possède également quatre cartes à Pique et signale donc le fit. Sud a maintenant tous les éléments en main pour déclarer le bon contrat, puisqu'il y a un fit à Pique, et que son camp possède au grand minimum 27 points HLD (ses 15 plus les 12 de son partenaire) : il conclut à 4♠.

Jeu de la carte :

Sud reçoit l'entame de la Dame de Cœur et fait tomber les atouts adverses en trois tours. Maintenant, il lui faut manier correctement les couleurs mineures. A Carreau, Sud doit faire l'impasse au Roi en partant du 3 de sa main. Si Ouest joue son Roi, il est pris de l'As, et s'il ne le joue pas, la Dame de Carreau suffira pour remporter le pli. A Trèfle, Sud doit tenter une impasse indirecte. Commencer avec sa Dame serait inutile puisqu'elle serait aussitôt prise par le Roi adverse. Sud doit être plus subtil s'il veut gagner un pli avec sa Dame. Il doit partir du jeu de Nord et espérer que le Roi se trouve en Est. Si Est joue son Roi, Sud préserve sa Dame pour gagner un pli le tour suivant. Si Est ne joue pas son Roi, Sud réalise aussitôt sa Dame.

Au bridge, on joue généralement vers un Honneur isolé que l'on espère réaliser. On ne le joue pas en premier dans la levée, mais en troisième. Sud parviendra ainsi à réaliser onze levées, soit une de mieux.

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

2002-2003 : minibridge, SIF, SEF

Jeu n°12 :	avril	2005
Jeu n°13 :	janvier	2006
Jeu n°14 :	mai	2006
Jeu n°15 :	janvier	2007
Jeu n°16 :	mai	2007
Jeu n°25 :	janvier	2012
Jeu n°26 :	mai	2012
Jeu n°27 :	janvier	2013

après 2003 : SEF ou Bridge Français

Jeu n°28 :	mai	2013	Jeu BF n°2 :	mars	2004
Jeu n°29 :	janvier	2014	Jeu BF n°3 :	janvier	2005
			Jeu BF n°4 :	avril	2005
			Jeu BF n°5 :	janvier	2006
			Jeu BF n°6 :	mai	2006
			Jeu BF n°7 :	janvier	2007
			Jeu BF n°8 :	mai	2007
			Jeu BF n°9 :	janvier	2008
			Jeu BF n°10 :	mai	2008
			Jeu BF n°11 :	janvier	2009
			Jeu BF n°12 :	mai	2009
			Jeu BF n°14 :	mai	2010
Jeu BF n°19 :	janvier	2013	Jeu BF n°16 :	mai	2011
Jeu BF n°20 :	mai	2013	Jeu BF n°17 :	janvier	2012
Jeu BF n°21 :	janvier	2014	Jeu BF n°18 :	mai	2012