



# Boutique en ligne



de nombreux articles pour le plaisir du jeu



PROFITEZ DE NOS PRODUITS  
POUR FAIRE PLAISIR !



**BRIDGEZ ! • BRIDGE FRANÇAIS** édition 2013 • **SEF • FOULARD**

mais aussi le parapluie, les stylos, le sac pour vos achats,  
la casquette, les montres... siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur [www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr), rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.  
Renseignement : **01 55 57 38 32** ou [boutique@ffbridge.net](mailto:boutique@ffbridge.net)

**A bientôt sur notre boutique !**



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

# CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

# JEU N° 21

1<sup>ère</sup> séance 2014

# AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?  
 Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !  
 Quel plaisir de constater ses progrès de championnat  
 en championnat puis de jouer avec les meilleurs.  
 Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves  
 s'investir et progresser.  
 Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Saguet  
*Vice-Président de la FFB*

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

Nord donneur • Personne vulnérable

**DONNE 1**

♠ A 7		♠ V 8 5 2
♥ A D V 5		♥ 9 8
♦ V 9 4		♦ R 8 6 3
♣ V 10 9 4		♣ A R 7
♠ D 9 6 4 3	N	♠ V 8 5 2
♥ R 6 2	O	♥ 9 8
♦ D 10 5 2	S	♦ R 8 6 3
♣ 3	E	♣ A R 7
	S	
♠ R 10		
♥ 10 7 4 3		
♦ A 7		
♣ D 8 6 5 2		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		92	8
140		69	31
130		45	55
110		34	66
	50	25	75
	100	16	84
	110	5	95
	140	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passe
1♥	Passe	2♥	Passe
3♥	Fin		

**Entame :** 3 de Trèfle

**Enchères :**

Lorsque son partenaire fait un changement de couleur à 1♥ promettant quatre cartes dans cette couleur, Nord doit impérativement lui **donner le « fit »**. Comme il est minimum de son ouverture, il se contente de l'enchère de 2♥ (13/16HLD) Sud ajoute ses points de distribution et se retrouve avec **12HLD**. Il doit **proposer la manche** en effectuant l'enchère de 3♥.  
 Proposition que Nord, minimum de son ouverture avec 14HLD, refusera.

**Jeu de la carte :**

Quand Ouest entame du 3 de Trèfle, Est se doute qu'il s'agit d'un **singleton**, car l'entame dans une couleur nommée par l'adversaire est inhabituelle.  
 Est joue donc Roi, As de Trèfle, et fait couper son partenaire au troisième tour.  
 Quand Ouest rejoue Carreau, Est sacrifie obligatoirement son Roi (**la plus forte carte en troisième**), sous peine de voir le déclarant faire la levée d'un petit Carreau.  
 Maintenant, si Sud, le déclarant, veut gagner son contrat, il devra faire l'**impasse au Roi de Cœur**, en partant de sa main, et en espérant que celui-ci se situe en Ouest. Le Roi de Pique lui servira de seconde rentrée en main pour renouveler la manœuvre.

**NOUVELLE ÉDITION DU SEF**

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : [boutique@ffbridge.net](mailto:boutique@ffbridge.net)

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		67	33
620		38	62
200		18	82
170		9	91
	100	2	98
	...	0	100

♠ D 10 9 8  
 ♥ A V 3  
 ♦ A V  
 ♣ R 7 5 2

♠ 7 3 2  
 ♥ R 10 8 5  
 ♦ R 9 8 6  
 ♣ A 6

♠ 6 4  
 ♥ D 9 6 4 2  
 ♦ 10 7 3  
 ♣ D V 10

♠ A R V 5  
 ♥ 7  
 ♦ D 5 4 2  
 ♣ 9 8 4 3



Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♠	Passe
4♠	Fin		

**Entame :** Dame de Trèfle

**Enchères :**

Sud possède quatre cartes à Pique. Sur l'ouverture de 1SA, l'unique moyen de retrouver un fit 4/4 dans une majeure, est d'utiliser le Stayman.

Sud annonce donc 2♣ enchère artificielle, qui demande à l'ouvreur s'il détient une majeure de quatre cartes.

Sur la réponse positive de son partenaire concernant la présence de quatre cartes à Pique, Sud est maintenant certain d'un fit, ajoute 2 points de distribution pour le singleton à Cœur, et se compte désormais 12HLD. Cela est suffisant pour imposer la manche en face d'un ouvreure d'1SA : il conclut à 4♠.

**Jeu de la carte :**

Les mains de Nord et de Sud possédant le même nombre d'atouts, on ne peut identifier de main courte à proprement parler. Pourtant, la main de Sud, qui détient un singleton à Cœur, va jouer ce rôle. L'entame de la Dame de Trèfle affranchit le Roi et le déclarant peut ajouter quatre levées d'atout, l'As de Cœur ainsi que deux coupes à Cœur pour un total de huit plis. La présence d'As-Dame-Valet de Carreau donnera les deux levées manquantes.

En admettant qu'Ouest prenne la Dame de Trèfle de l'As pour rejouer de la couleur, Nord peut opérer de la façon suivante : il prend du Roi de Trèfle et joue As de Cœur et Cœur coupé du Roi ou de l'As de Pique. Il peut rentrer en main en tentant l'impasse au Roi de Carreau en jouant un petit du mort vers le Valet de sa main. Il coupe un second Cœur d'un atout maître et fait tomber le restant des atouts adverses. Il suffit de donner un troisième tour de Trèfle pour affranchir une onzième levée bien méritée.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

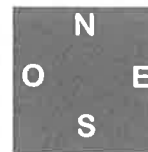
96 donnes commentées - les 2 tomes : 10 €

♠ V 7 5  
 ♥ V 10 9 6 4  
 ♦ D 8 7  
 ♣ 10 8

♠ A 6  
 ♥ A R 2  
 ♦ A V 10 3  
 ♣ R D 7 5

♠ 10 9 4 3  
 ♥ 7 3  
 ♦ 6 4 2  
 ♣ A V 6 2

♠ R D 8 2  
 ♥ D 8 5  
 ♦ R 9 5  
 ♣ 9 4 3



Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2SA	Passe	3♣
Passe	3♦	Passe	3SA
Fin			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		91	9
	120	77	23
	180	70	30
	600	63	37
	630	33	67
	...	0	100

**Entame :** Valet de Cœur

**Enchères :**

Le Stayman est une convention qui est également employée suite à l'ouverture de 2SA. Elle requiert un minimum de 4/5H. Ici, Est doit s'en servir pour demander à son partenaire s'il détient quatre cartes à Pique. Il produit donc l'enchère de 3♣. La réponse de l'ouvreur à 3♦ est négative concernant les majeures, et Est conclut donc à 3SA, (20+5=25).

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame du Valet de Cœur, Ouest fait son plan de jeu et compte déjà une levée de Pique, deux levées de Cœur, une levée de Carreau et quatre levées de Trèfle.

Il lui manque donc une levée pour réaliser son contrat.

Seuls les Carreaux sont exploitables, et pourront lui procurer des levées supplémentaires.

Il est important qu'Ouest exploite les Carreaux rapidement, et qu'il manœuvre cette couleur en jouant une petite carte d'Est vers sa main.

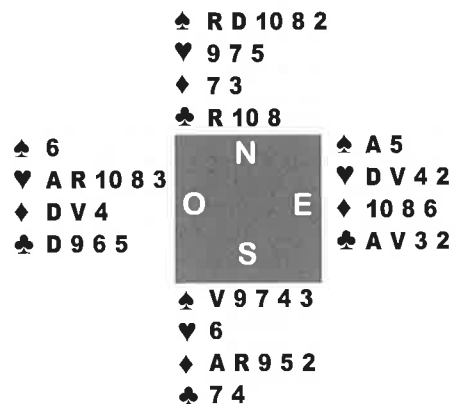
Ouest joue donc petit Trèfle de sa main pour l'As du mort, et continue d'un petit Carreau pour son 10 – ou son Valet -, que Nord prend de la Dame.

Quand Ouest reprendra la main, il ira de nouveau au mort par le Valet de Trèfle, et rejouera Carreau vers sa main.

Le Roi de Sud sera alors pris en fourchette, car Ouest possède As et Valet : si Sud fournit son Roi, il est pris par l'As ; s'il ne le fournit pas, Ouest fait son Valet.

Ouest réalise ainsi une double impasse, stratégie en deux temps, qui lui permet de s'adjuger finalement 10 levées, les Carreaux adverses étant répartis équitablement (3/3).

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		94	6
200		82	18
140		75	25
100		72	28
	100	53	47
	140	38	62
	200	33	67
	620	13	87
	...	0	100



Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 4♣                      1♥                      1♠                      4♥  
 Fin                      Passe                      Passe                      Contre

**Entame :** Dame de Cœur

**Enchères :**

Avec ses 9HL et ses cinq beaux Piques, Nord ne doit pas oublier d'intervenir à 1♠ sur l'ouverture adverse.

Est, avec ses 15HLD soutient son partenaire à Cœur au niveau de la manche (15+13=28HLD), et c'est maintenant au tour de Sud d'entrer en scène.

Il possède la bagatelle de cinq cartes à Pique (soit la connaissance d'un fit de 10 cartes à Pique dans le camp !), ainsi qu'une belle couleur annexe de cinq cartes, un singleton, et un doubleton ! Il doit impérativement dire 4♣ au nom de la **Loi des Atouts**.

Est, qui a une main régulière, et sait que son camp est majoritaire en points d'honneurs, doit contrer, car il pense que les adversaires vont chuter.

**Jeu de la carte :**

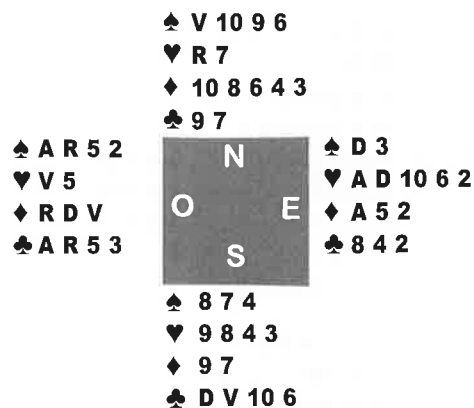
Sur l'entame de la Dame de Cœur de son partenaire, Ouest doit prendre les choses en main. Le mort a singleton à Cœur et la défense ne fera plus de plis dans cette couleur.

Il y a peut-être des levées de Trèfle à faire, mais il faut se dépêcher de les encaisser avant que les petits Trèfles du déclarant ne disparaissent sur les longs Carreaux menaçants du mort.

Il est nécessaire que ce soit **Ouest qui commence à jouer Trèfle**, pour que le Roi du déclarant soit pris en impasse et ne puisse faire une levée. Ainsi, Ouest, pour faire chuter le contrat, s'empare de la première levée de Cœur avec son Roi, et rejoue Trèfle.

4♣ chute d'une levée, mais reste un **bon contrat de sacrifice**, car Est/Ouest aurait probablement gagné 4♥ sur l'entame légitime du Roi de Pique. Le contrat de 5♥ chute à condition que Nord pense à couvrir la Dame de Trèfle de son Roi.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		95	5
	980	78	22
	990	40	60
	1020	17	83
	...	0	100



Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      1♠                      Passe                      1♥  
 Passe                      6SA                      Fin                      1SA

**Entame :** Dame de Trèfle

**Enchères :**

Ouest possède « un bolide » sur l'ouverture d'1♥ de son partenaire. Il a en effet 21H ; mais ce n'est pas une raison pour précipiter les choses.

Il se contente dans un premier temps de rechercher un fit en annonçant 1♠. Pas de crainte, cette enchère est **une enchère forcing**, son partenaire ne passera pas.

Quand Est fait la redemande d'1SA, montrant **12 à 14H** sans quatre cartes à Pique, Ouest se rend compte que l'on va jouer à Sans-Atout. Ses **21H ajoutés aux 12H** promis par l'ouvreur **sont suffisants pour jouer le petit chelem** : il conclut à 6SA.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame de la Dame de Trèfle, le déclarant, Est, compte trois levées à Pique, une à Cœur, trois à Carreau et deux à Trèfle : il lui manque trois levées pour gagner le petit chelem. **Ces levées ne peuvent être dénichées qu'à Cœur, couleur qui doit donc être exploitée prioritairement.**

Est tente l'impasse au Roi de Cœur en partant du Valet de Cœur.

Sur le Valet de Cœur, **Nord doit couvrir avec son Roi** (Honneur sur Honneur). Cela peut faire peur de jouer ce Roi sans savoir ce que possède le déclarant, mais pris pour pris ce Roi aura vendu chèrement sa peau. En effet le sacrifice du Roi de Cœur permet l'affranchissement du 9 de Sud au quatrième tour de la couleur.

Il faut très souvent jouer **Honneur sur Honneur**, si votre Honneur est court.

Est gagnera néanmoins son chelem, en **affranchissant le cinquième Cœur de sa main.**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
	170	89	11
	200	73	27
	620	59	41
	650	28	72
	...	0	100

♠ 9 4  
 ♥ D  
 ♦ R 9 4 2  
 ♣ A 9 7 6 3 2

♠ R V 10 7 3  
 ♥ 10 7 5  
 ♦ 8 7 3  
 ♣ R V

	N	
O		E
	S	

♠ D 8 6 2  
 ♥ A R V 9  
 ♦ A D 6 5  
 ♣ 4

♠ A 5  
 ♥ 8 6 4 3 2  
 ♦ V 10  
 ♣ D 10 8 5

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	Passe	1♦
Passe	4♠	Fin	3♠

**Entame :** Dame de Cœur

**Enchères :**

Est, lorsqu'il s'aperçoit du fit à Pique, se compte **18HLD** et ne doit pas se contenter d'un soutien simple à 2♣. Il doit signifier qu'il n'est pas du tout minimum et **effectuer un soutien à saut à 3♠** (17-19HLD). Rappelez-vous toujours que tous les soutiens, et toutes les enchères à Sans-Atout sont « zonées », ce qui signifie qu'elles ont des limites inférieures et supérieures bien précises. Ouest n'aura aucun mal avec 11HLD (ne pas oublier les points du neuvième atout) à conclure à la manche à 4♠.

**Jeu de la carte :**

Avec As, Roi et Valet au mort, l'entame de la Dame de Cœur est hautement suspecte : il s'agit vraisemblablement d'un singleton. Ainsi, lorsqu'Ouest essaiera de faire tomber les atouts, Sud doit être éveillé, et plonger de son As au premier tour de Pique pour donner tout de suite une coupe à Cœur à son partenaire. Nonobstant cette bonne défense, le contrat de 4♠ sera mené à bon terme pour peu qu'Ouest songe à réaliser l'impasse au Roi de Carreau en partant d'un petit Carreau de son jeu, et en mettant la Dame d'Est, si Nord ne joue pas son Roi.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge, recommandez le site : [www.decouvertedubridge.com](http://www.decouvertedubridge.com)

♠ 10 9 7 4  
 ♥ A 5 3  
 ♦ A 6 5 4  
 ♣ 7 5

♠ A  
 ♥ V 9 7 4  
 ♦ D 9 3  
 ♣ R 10 9 8 3

	N	
O		E
	S	

♠ R 6 5 3 2  
 ♥ D 10 8  
 ♦ V 10  
 ♣ D 6 2

♠ D V 8  
 ♥ R 6 2  
 ♦ R 8 7 2  
 ♣ A V 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♠	Passe
1SA	Fin		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
120		78	22
100		63	37
90		58	42
	90	33	67
	100	22	78
	...	0	100

**Entame :** 10 de Trèfle

**Enchères :**

La redemande de l'ouvreur à 1SA garantit un jeu régulier de 12 à 14H. Nord a répondu 1♠ afin de rechercher un éventuel fit 4/4 à Pique. Mais maintenant que son camp projette de jouer à Sans-Atout, il doit se rappeler qu'il n'a que 8H. Il est temps pour lui de montrer à son partenaire qu'il n'y a pas les 25H nécessaires pour espérer gagner la manche à Sans-Atout. Il doit passer.

**Jeu de la carte :**

Pour Ouest, la carte à entamer avec une telle teneur à Trèfle est le 10, la plus forte des cartes équivalentes. En voyant deux petites cartes au mort, **Est fournit la Dame** (la plus forte en troisième) pour ne pas laisser le déclarant faire une levée avec le Valet connu en Sud. Le déclarant prend de l'As de Trèfle. Quand le déclarant va chercher à affranchir ses levées de Pique, Ouest va prendre la main avec l'As de Pique. Il doit s'accorder un instant de réflexion. Qui possède le Valet de Trèfle ? Si le partenaire avait eu Dame et Valet de Trèfle, il aurait joué en troisième position le plus faible des honneurs équivalents, **soit le Valet**. Comme il a joué la Dame, **c'est le déclarant qui a le Valet**. Dès lors, il est nocif pour Ouest de rejouer Trèfle lui-même : il libérerait le Valet du déclarant. Mieux vaut attendre que son partenaire rejoue Trèfle pour prendre le Valet en fourchette. **Ouest rejoue donc Cœur**, limitant le déclarant à 7 levées.

N.B. : un déclarant qui s'est refusé à donner la main à Pique pour libérer ses levées de Pique potentielles recule pour mieux sauter ; il se condamne à la chute du contrat.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**  
96 donnes commentées - les 2 tomes : 10 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		97	3
	170	85	15
	200	67	33
	420	45	55
	450	30	70
	...	0	100

♠ V 9 7 3  
 ♥ A 6 4  
 ♦ 9 8  
 ♣ R V 10 4  
 ♠ R D 5  
 ♥ R 5 2  
 ♦ A 6 5 3 2  
 ♣ 7 2  
 N  
O  
E  
S  
 ♠ A 6  
 ♥ D V 10 9 8 3  
 ♦ 10 4  
 ♣ A 8 6  
 ♠ 10 8 4 2  
 ♥ 7  
 ♦ R D V 7  
 ♣ D 9 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passé	1♥
Passé	1SA	Passé	4♥
Fin			

**Entame :** Roi de Carreau

**Enchères :**

Par sa redemande à 1SA, Ouest promet un jeu régulier de 12 à 14H. Est s'était contenté de répondre 1♥ à son premier tour d'enchère, car c'était une enchère forcing et illimitée en points. Mais maintenant qu'il en sait plus sur le jeu de son partenaire; il doit prendre une décision. Il détient **6 cartes à Cœur** et son partenaire en détient **au moins deux** (puisque'il a un jeu régulier). Il existe donc un fit à Cœur et Ouest rajoute deux points de distribution, pour un total de 15HLD. Une addition (15+12) lui permet de savoir avec certitude que son camp possède les **27HLD nécessaires** à la réalisation de la manche majeure : il conclut à 4♥.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame du Roi de Carreau, Est dénombre ses levées. Il a trois levées de Pique, cinq levées de Cœur à venir, une levée de Carreau et une levée de Trèfle. Cela est suffisant pour gagner son contrat mais il peut s'atteler à la réalisation d'une levée supplémentaire. Pour cela, il doit faire une levée d'atout additionnelle en faisant **une coupe du côté court à Trèfle**. Il a en effet trois Trèfles dans sa main de base et seulement deux du côté court à l'atout. Il faut donc qu'il joue, dans un timing précis : As de Carreau, As, Roi, Dame de Pique, pour défausser un Carreau et **gagner ainsi un tour de contrôle à Carreau**, puis As de Trèfle et Trèfle. Même si l'adversaire rejoue As d'atout et atout, il disposera encore de son troisième atout au mort pour **effectuer la coupe de son Trèfle**. Onze levées récompensent cette ligne de jeu précise et efficace, dont l'originalité est de ne pas faire tomber les atouts adverses immédiatement.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		94	6
100		86	14
	50	72	28
	110	55	45
	140	25	75
	...	0	100

♠ 10 7 3  
 ♥ 9 6  
 ♦ A R D 10  
 ♣ A 9 4 2  
 ♠ R 6 4  
 ♥ A R 8 3  
 ♦ V 9 7 3  
 ♣ V 8  
 N  
O  
E  
S  
 ♠ A D V 8 5  
 ♥ V 10 4  
 ♦ 8 5 2  
 ♣ D 10  
 ♠ 9 2  
 ♥ D 7 5 2  
 ♦ 6 4  
 ♣ R 7 6 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1♠
Passé	2♦*	Passé	2♠
Fin			

**Entame :** 6 de Carreau

**Enchères :**

L'intervention au niveau de un à la couleur ne promet qu'un minimum de 9HL. C'est pour cette raison qu'Ouest, partenaire de l'intervenant doit se montrer prudent : il possède certes 13HLD mais si son partenaire est minimum, son camp est déjà en danger au palier de trois. Il a un moyen de signifier à son partenaire qu'il détient un fit de trois cartes à Pique et un beau jeu d'au moins 13HLD : c'est d'**utiliser le Cue-bid** (l'annonce de la couleur adverse), à savoir l'enchère de 2♦. Est se trouve dans la zone basse de son intervention et freine les ardeurs de son partenaire en répétant sa couleur au palier de deux, signe de faiblesse. En face d'un intervenant faible Ouest n'a pas les moyens d'imposer la manche. Il passe.

**Jeu de la carte :**

Sans entame évidente, **l'entame dans la couleur nommée par le partenaire** est une priorité. La défense encaisse donc les trois premiers plis de Carreau. Nord doit maintenant se demander quelle couleur il serait pertinent de rejouer. Observant l'As et le Roi de Cœur au mort, il semble naturel de rejouer Trèfle. Le flanc encaisse ainsi deux nouvelles levées. La défense est ainsi à la tête de cinq levées mais le déclarant peut encore gagner son contrat. Il lui faut réaliser **une impasse forcante à Cœur** : il commence par le Valet ou le 10 de Cœur, et met une petite carte en Ouest si Sud ne fournit pas sa Dame. Si Sud couvre le Valet de la Dame, le 10 est promu au rang de carte maîtresse. Si Nord, au lieu de rejouer Trèfle, s'amuse à donner un quatrième tour de Carreau, Est doit penser à **couper avec un honneur** pour éviter la surcoupe connue en Sud. Il pourra alors faire neuf levées s'il remarque la chute du 9 de Cœur en Nord au second tour.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		67	33
620		39	61
200		25	75
170		16	84
	100	5	95
	...	0	100

♠ A 10 9 8 4  
 ♥ R 3  
 ♦ 8 7 5 3  
 ♣ A 5

♠ 2  
 ♥ 9 7 5  
 ♦ A D 10 9 2  
 ♣ V 10 8 6

N  
 O     E  
 S

♠ 7 6 5 3  
 ♥ V 10 8 6  
 ♦ R 4  
 ♣ D 9 3

♠ R D V  
 ♥ A D 4 2  
 ♦ V 6  
 ♣ R 7 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1SA	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	3SA	Passe
4♠	Fin		

**Entame :** Valet de Trèfle

**Enchères :**

Quand son partenaire fait un Texas, l'ouvreur d'1SA est **obligé de rectifier le Texas**, (annoncer la couleur réelle de son partenaire) même avec seulement deux cartes dans cette couleur. Il annonce 2♠ quel que soit son jeu.

C'est pour cette raison que Nord, avec seulement cinq Piques n'est toujours pas certain d'un fit dans cette couleur. Mais il possède suffisamment de points, 11H, pour **imposer la manche** en face de l'ouvreur d'1SA.

Il doit donc effectuer l'enchère de **3SA**, laissant la décision finale à l'ouvreur.

Par le biais du Texas, il a en effet garanti cinq cartes à Pique, et il est du devoir de l'ouvreur, seul à connaître l'existence du fit, de **convertir 3SA en 4♠**.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame du Valet de Trèfle, Sud doit faire son plan de jeu.

Il possède cinq levées d'atout, trois levées de Cœur et deux levées de Trèfle.

Il va sans doute gagner son contrat, mais il peut essayer de faire une levée de bonus.

Dans cette donne, il n'y a pas d'impasse à tenter ; la stratégie à utiliser pour augmenter son nombre de levées d'atout est d'**effectuer une coupe du côté court**.

Le côté court (sous entendu « court à l'atout », donc Sud) est également plus court à **Carreau**. C'est donc dans cette couleur que l'on peut couper du côté court.

Pour couper un Carreau, il faut préalablement donner deux fois la main aux adversaires.

Est-ce un mal en soi de donner la main aux adversaires ? Non, lorsque l'on suit un dessein, un objectif précis.

Ainsi, **avant de faire tomber les atouts adverses**, (il n'y aurait plus d'atout en Sud pour couper) Sud doit effectuer un travail de sape à **Carreau** afin d'**en couper au moins un**.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		67	33
400		43	57
180		26	74
150		12	88
	50	5	95
	...	0	100

♠ A 10 4  
 ♥ A D 9  
 ♦ A 8 4  
 ♣ R D 6 3

♠ V 8 2  
 ♥ 6 4 3 2  
 ♦ D 10 2  
 ♣ A V 9

N  
 O     E  
 S

♠ D 9 7 5 3  
 ♥ 7 5  
 ♦ R V 6  
 ♣ 10 7 4

♠ R 6  
 ♥ R V 10 8  
 ♦ 9 7 5 3  
 ♣ 8 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♣	Passe
1♥	Passe	2SA	Passe
3SA	Fin		

**Entame :** 5 de Pique

**Enchères :**

La redemande avec saut à 2SA promet une **main régulière de 18-19H**, sans fit en majeure, et sans majeure à annoncer au niveau de un.

C'est le cas de Nord qui, sur le changement de couleur de son partenaire, dispose de 19H et d'un jeu 4-3-3-3, régulier par excellence.

Sud, avec 7H peut sereinement **conclure à 3SA**.

**Jeu de la carte :**

En l'absence de séquence, Est entame de la quatrième plus forte carte de sa longue (4e meilleure), et Nord réfléchit à son plan de jeu. Il a d'ores et déjà deux levées à Pique, quatre à Cœur et une à Carreau. Manquent deux levées pour gagner cette manche.

**L'exploitation des Trèfles est la solution**, mais il faut manœuvrer la couleur avec discernement. Souvent, au bridge, il convient de jouer **vers les honneurs que l'on souhaite réaliser**, c'est à dire, commencer par une petite carte du côté opposé.

Nord, une fois au mort par le Roi de Pique, devra jouer Trèfle vers sa main.

Ouest est au chantage : - s'il met son As, Nord fournit une petite carte, sauvegardant ainsi son Roi et sa Dame.

- s'il ne met pas son As, Nord **fait son Roi**, joue quatre tours de Cœur en finissant en Sud (As et Dame de Cœur, honneurs du côté court d'abord), recommence la manœuvre de chantage et **fait sa Dame de Trèfle**.

La répartition 3-3 des Trèfles adverses permet même à Nord de faire une **levée de longueur** dans cette couleur, soit dix levées à l'arrivée.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.**  
**Dotation points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
	200	73	27
	420	62	38
	450	51	49
	480	38	62
	500	12	88
	...	0	100

♠ V 8 6 5 4 2  
 ♥ 5  
 ♦ 10 7 5  
 ♣ R 6 4

♠ D 7  
 ♥ A V 6 2  
 ♦ A D 8 3  
 ♣ 8 7 3

N  
 O     E  
 S

♠ R D 10 8 3  
 ♥ 6 4 2  
 ♣ A V 10 5 2

♠ A R 10 9 3  
 ♥ 9 7 4  
 ♦ R V 9  
 ♣ D 9

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♥
1♠	2♥	4♠	5♥
Fin			

**Entame :** As de Pique

**Enchères :**

C'est essentiellement la **Loi des Atouts** qui régit les enchères dans les situations compétitives. Nord possède six cartes à Pique, et son partenaire est intervenu dans cette couleur, promettant cinq cartes. Même vulnérable, et avec un faible nombre de points, l'assurance de **posséder beaucoup d'atouts** dans l'ensemble du camp **donne des ailes**. Avec onze atouts, Nord doit ainsi bondir à 4♠ pour gêner au maximum les adversaires.

La **chicane à Pique d'Est** est un argument suffisant pour **le pousser à dire 5♥** même si les 30 points HLD du camp suffisent à prendre cette décision.

**Jeu de la carte :**

On dit souvent : **le bridge est un jeu d'impasses**. Cette donne ne fait pas exception, au contraire. Pour optimiser son nombre de levées au contrat de 5♥ Est doit réussir l'impasse au Roi de Carreau, ainsi que la double impasse à Trèfle en ne concédant qu'une levée dans cette dernière couleur.

Il coupe l'entame, donne trois tours d'atout en finissant au mort, et joue **un petit Trèfle vers le 10**, que Sud prend de la Dame.

Sud rejoue par exemple Pique, Est coupe, joue le 2 de Carreau vers la Dame, réussit l'**impasse au Roi de Carreau** et rejoue **petit Trèfle vers sa fourchette As/Valet**.

Le Roi de Nord est pris au piège.

Six levées d'atout, deux levées de Carreau et quatre levées de Trèfle font douze levées pour cette ligne de jeu idoine.

Remarquons au passage que même le contrat de 4♠ contré reste **un bon contrat de sacrifice** puisque l'on ne chute que d'une levée, ne concédant ainsi que 200 points au camp Est/Ouest qui gagnait 480 points au contrat de 4♥.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
		95	5
	140	83	17
	170	69	31
	620	30	70
	...	0	100

♠ V 4 3  
 ♥ R 10 7  
 ♦ D V 9 4  
 ♣ V 3 2

♠ D 9 6 5  
 ♥ A 8 5 3  
 ♦ 7 5  
 ♣ 9 6 4

N  
 O     E  
 S

♠ R 7  
 ♥ D 9 4 2  
 ♦ A R 2  
 ♣ A R 7 5

♠ A 10 8 2  
 ♥ V 6  
 ♦ 10 8 6 3  
 ♣ D 10 8

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♣
Passe	1♥	Passe	4♥
Fin			

**Entame :** Dame de Carreau

**Enchères :**

En réponse à l'ouverture mineure, Ouest doit répondre 1♥, la plus économique de ses deux majeures quatrièmes. Est comprend alors qu'il a un fit à Cœur, et ajoute ses points de distribution : son total de points s'élève à 20HLD.

Comme son partenaire a au moins 6-7HLD, il y a assez de points pour jouer la manche à l'atout Cœur : Est fait un double saut pour montrer sa volonté de jouer la manche même en face d'un répondant faible.

Ce n'est pas ici une enchère purement conclusive : Ouest aurait pu explorer un chelem s'il avait eu au moins 12HLD. Ce n'est pas le cas.

**Jeu de la carte :**

La réalisation de ce contrat repose sur la **manière de jouer l'atout** (les Cœurs). Le déclarant possède L'As en face de la Dame et il manque le Roi, le Valet et le 10.

Commencer par la Dame de Cœur serait infructueux, car même si Sud avait le Roi, il ne manquerait pas de jouer Honneur sur Honneur, et prendrait la Dame du Roi.

L'absence du Valet et du 10 d'atout conduirait alors inéluctablement à la chute.

Mieux vaut, pour Ouest, jouer l'**As de Cœur, puis le 3 de Cœur vers la Dame**, en espérant que le Roi se situe en Nord. C'est le moyen de réaliser la Dame de Cœur.

L'établissement de la **levée de longueur à Trèfle** (Trèfles adverses répartis équitablement 3/3) sera ensuite synonyme de gain du contrat.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1010		78	22
990		48	52
980		32	68
510		18	82
480		6	94
...		0	100

♠ A R 8 2  
 ♥ D 10 7 2  
 ♦ 5  
 ♣ A R 7 3

♠ V 9 7  
 ♥ 6 5  
 ♦ R D 10 6 2  
 ♣ 8 6 4

	N	
O	S	E

♠ D 10 4  
 ♥ 8 4 3  
 ♦ 9 8 7 3  
 ♣ 10 9 5

♠ 6 5 3  
 ♥ A R V 9  
 ♦ A V 4  
 ♣ D V 2

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 1SA                      Passe                      2♣                      Passe  
 2♥                      Passe                      6♥                      Fin

**Entame :** Roi de Carreau

**Enchères :**

Le Stayman est toujours le moyen infallible de retrouver les fits 4 et 4 en majeure suite à une ouverture à Sans-Atout.

Nord avec ses deux majeures quatrièmes doit ici l'employer.

Sur la réponse positive de l'ouvreur quant aux Cœurs (2♥) Nord sait désormais qu'il va jouer à l'atout Cœur, ajoute deux points de distribution pour son singleton à Carreau, ce qui l'amène à 18HLD. Ajoutés aux 15 promis par l'ouvreur, le total s'élève à 33HLD.

Nord conclut donc à 6♥ !

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame du Roi de Carreau, Sud fait son plan de jeu : il a déjà deux levées de Pique, quatre levées de Cœur (l'atout), une levée de Carreau et quatre levées de Trèfle. Soit un total onze levées.

Sud peut maximiser son nombre de levées d'atout, en effectuant des coupes. Le plus simple est de couper deux Carreaux avec les atouts du mort (Nord).

Sud prend l'entame de l'As de Carreau; coupe un Carreau avec un atout de Nord, rentre en main par la Dame de Trèfle, et coupe de nouveau un Carreau d'un atout de Nord.

Il peut maintenant faire tomber les atouts adverses, et réaliser tout bonnement treize levées (les onze levées initiales, plus deux coupes).

Si Sud, paniqué, commence par faire tomber tous les atouts adverses, en donnant trois tours de Cœur, il n'aura plus assez d'atout en Nord pour faire deux coupes : il ne fera plus que douze levées, mais gagnera néanmoins son contrat.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 10 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		67	33
	110	37	63
	140	17	83
	...	0	100

♠ A 10 7  
 ♥ 8 6 5  
 ♦ 9 7  
 ♣ A R 6 3 2

♠ D 8 5 2  
 ♥ R 3  
 ♦ A R D  
 ♣ D 10 7 4

	N	
O	S	E

♠ 6  
 ♥ D V 10 7 2  
 ♦ V 8 5 4  
 ♣ V 9 5

♠ R V 9 4 3  
 ♥ A 9 4  
 ♦ 10 6 3 2  
 ♣ 8

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      1SA                      Passe                      2♦\*  
 Passe                      2♥                      Fin

**Entame :** As de Trèfle

**Enchères :**

Avec cinq cartes à Cœur, Est doit faire un Texas en produisant l'enchère de 2♦. Un Texas ne promet pas un nombre minimum de points. Est ne veut pas jouer la manche mais doit simplement prendre conscience du fait que le contrat de 2♥ sera statistiquement plus facile à réaliser que celui d'1SA. A l'atout le déclarant pourra faire des coupes qu'il ne ferait pas à Sans-atout.

Sur la rectification obligatoire de l'ouvreur à 2♥, avec seulement 5H, le répondant doit évidemment passer.

**Jeu de la carte :**

Nord entame de l'As de Trèfle et continue du Roi sous lequel Sud défausse un Pique. Nord continue d'un petit Trèfle que Sud coupe. Ce dernier devra jouer rapidement Pique afin que la Dame de Trèfle connue en Ouest - dans le cas contraire Nord l'aurait jouée - ne permette la défausse du 6 de Pique du mort. En main à l'As ou au 10 de Pique Nord peut jouer un quatrième tour de Trèfle et mettre ainsi son partenaire en surcoupe par rapport au mort. Averti du danger le déclarant doit couper d'un gros Cœur. Malgré tout il devrait avoir beaucoup de mal à réunir huit levées.

**Livret d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire tome 2**

48 donnes commentées : 7€

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		91	9
420		67	33
170		45	55
140		35	65
	50	15	85
	...	0	100

♠ A V 9 5 2  
 ♥ A V 3  
 ♦ V 6  
 ♣ D 10 5

♠ R 7 3  
 ♥ R 10 8  
 ♦ 9 2  
 ♣ A R 9 8 4

	N	
O	S	E

♠ 8 4  
 ♥ 9 7 6 4 2  
 ♦ D 10 8 5  
 ♣ 6 3

♠ D 10 6  
 ♥ D 5  
 ♦ A R 7 4 3  
 ♣ V 7 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♠	Passe
2♣*	Passe	2SA	Passe
4♠	Fin		

**Entame :** 6 de Trèfle

**Enchères :**

En réponse à une intervention, avec un jeu fitté de 12HLD ou plus, **il faut penser au Cue-bid.** Sud voit son partenaire intervenir à 1♣ et possède lui-même 14HLD et un fit de trois cartes à Pique. L'enchère de 2♣ « Cue-bid » est la plus éloquente. Nord, détenteur de 14HLD, doit maintenant, lui aussi, indiquer qu'il ne possède pas une intervention minimum. Pour cela, **toute enchère autre que 2♠** est la bienvenue. La plus descriptive est 2SA, car Nord possède un jeu régulier. Sud peut conclure à la manche majeure en toute tranquillité.

**Jeu de la carte :**

Si Ouest a vu avec allégresse son partenaire **entamer Trèfle**, sa couleur d'ouverture, il aura l'égale courtoisie, après avoir encaissé l'As et le Roi de Trèfle, **de lui donner une coupe.** Après avoir perdu les trois premières levées, le déclarant, Nord, devra jouer précautionneusement pour arriver à ses fins. Deux impasses sont requises, **l'impasse au Roi de Pique**, et celle au **Roi de Cœur.** Mais il lui faudra également **couper un Cœur du côté court !** Ainsi Nord doit-il **commencer par effectuer l'impasse au Roi de Cœur** qui réussit, puis doit **couper le petit Cœur de sa main avec un atout du côté court.** Ensuite, seulement, il se permettra d'enlever les atouts adverses en effectuant de **successives impasses au Roi de Pique.** Dix levées bien méritées. N.B : les impasses ont de très fortes chances de succès puisqu'Ouest a ouvert, affichant par là la quasi-totalité des honneurs de la défense.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la **Fédération Française de Bridge :**  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

♠ 9 7 3  
 ♥ R V 9  
 ♦ R 9 6  
 ♣ 10 9 7 5

♠ D 4  
 ♥ 7 5 2  
 ♦ A 7 5 2  
 ♣ A V 6 3

	N	
O	S	E

♠ A R V 5  
 ♥ A 8 6 4  
 ♦ 8 4  
 ♣ R D 4

♠ 10 8 6 2  
 ♥ D 10 3  
 ♦ D V 10 3  
 ♣ 8 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		99	1
	150	96	4
	180	89	11
	400	75	25
	430	37	63
	460	7	93
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3SA	Fin	1SA

**Entame :** Dame de Carreau

**Enchères :**

Est possède un jeu régulier de 16H, il doit donc ouvrir de 1SA. Ouest, son partenaire, doit faire le calcul : il sait qu'il faut 25H dans l'ensemble du camp pour jouer le contrat profitable de 3SA. Son partenaire a entre 15 et 17H et lui-même possède 11H. Une simple addition l'amène à la conclusion : 3SA.

**Jeu de la carte :**

Est joue le contrat de 3SA et reçoit l'entame de la Dame de Carreau en tête de séquence. Il fait son plan de jeu et s'aperçoit qu'il est à la tête de quatre levées de Pique, une levée de Cœur, une levée de Carreau et quatre levées de Trèfle, soit un total de dix levées. A condition de jouer les Honneurs dans le bon ordre ! En effet, il doit penser deux fois à la stratégie **des Honneurs du côté court d'abord :**

- à Pique, il doit commencer par la Dame en face du 5.
- à Trèfle, ses deux premiers plis doivent être le Roi en face du 3 et la Dame en face du 6. Il évitera ainsi tout risque de blocage.

**NOUVELLE ÉDITION DU SEF**

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : [boutique@ffbridge.net](mailto:boutique@ffbridge.net)

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		62	38
490		13	87
460		4	96
...	...	0	100

♠ D 8  
 ♥ R 4 3  
 ♦ A R 6 5  
 ♣ A D 9 3

♠ V 9 7 2  
 ♥ V 10 9 7  
 ♦ 9 8 2  
 ♣ 10 6

♠ A 10 5 4 3  
 ♥ 8 6 5  
 ♦ 10 7  
 ♣ 8 4 2

♠ R 6  
 ♥ A D 2  
 ♦ D V 4 3  
 ♣ R V 7 5

N  
 O     E  
 S

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 1SA                      Passe                      6SA                      Fin

**Entame :** Valet de Cœur

**Enchères :**

Sud ouvre d'1SA du haut de ses 16H réguliers. Nord se compte 18H et fait l'addition : 18 + (15 à 17H) = 33 à 35H. Le camp est dans la zone du petit chelem ! Il doit ainsi conclure sans trembler à 6SA.

**Jeu de la carte :**

Sud reçoit l'entame du Valet de Cœur au contrat de 6SA. Il compte ses levées : trois levées à Cœur, quatre à Carreau et quatre à Cœur, soit onze levées au total. Il lui manque une levée pour gagner son contrat. Ou peut être dénichée cette levée ? **À Pique, grâce à un affranchissement !**

En effet, Sud peut utiliser le Roi de Pique pour faire tomber l'As adverse et faire ainsi en sorte que la Dame de Pique devienne une carte maîtresse. Rappelez-vous qu'il faut toujours **commencer par les affranchissements** avant de jouer les autres cartes maîtresses, sous peine de libérer des cartes adverses qui leur donneront des plis indus. Ici par exemple, Sud doit jouer son **Roi de Pique avant de jouer trois tours de Cœur.**

Sinon, Est aurait pu réaliser un pli de Cœur quand il sera en main à l'As de Pique si le dernier Cœur est chez lui.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 10 €

♠ A R 8  
 ♥ A 8 4 3  
 ♦ R 5  
 ♣ D 8 3 2

♠ 7 6 4 3  
 ♥ D 10 7 6  
 ♦ A 8 3  
 ♣ R 10

♠ D V 10 9  
 ♥ V 9  
 ♦ 9 7 4 2  
 ♣ A V 9

♠ 7 2  
 ♥ R 5 2  
 ♦ D V 10 6  
 ♣ 7 6 5 4

N  
 O     E  
 S

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Passe                      Passe                      1SA                      Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
120		90	10
90		59	41
	50	19	81
	...	0	100

**Entame :** Dame de Pique

**Enchères :**

Avec un jeu régulier de 16H, Nord ouvre d'1SA. Sud doit comprendre qu'avec ses 6H et le maximum de 17H de son partenaire, son camp n'a au maximum que 23H. Les 25H requis pour avoir de bonnes chances de gagner le contrat profitable de 3SA ne sera jamais atteint. Le contrat de 2SA étant parfaitement inutile à jouer par rapport au contrat d'1SA, **Sud doit en rester là et passer.**

**Jeu de la carte :**

Après avoir reçu l'entame de la Dame de Pique, Nord doit faire un bilan : il possède d'ores et déjà deux levées de Pique, et deux levées de Cœur. Il doit trouver trois autres levées pour gagner son contrat. Les **Carreaux fourniront ces trois levées** à condition de faire tomber l'As adverse le plus vite possible !

Si Nord commence par jouer ses cartes maîtresses en majeure, il va libérer une tonne de levées chez l'adversaire avant d'avoir pu réaliser ses levées potentielles à Carreau. N'ayez pas peur de rendre la main à l'adversaire si c'est pour la bonne cause (affranchissement de levées), et jouez le Roi de Carreau d'abord, **honneur du côté court**, pour éviter tout blocage.

**Livret d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire tome 1**

48 donnes commentées : 7€

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		87	13
50		78	22
	150	63	37
	400	33	67
	...	0	100

♠ V 8  
♥ D V 10 7 3  
♦ 9 5 3  
♣ D V 5

♠ A R 5 2  
♥ R 6 4  
♦ A R  
♣ A 10 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ 10 6 3  
♥ A 2  
♦ D V 6 4  
♣ 8 7 6 3

♠ D 9 7 4  
♥ 9 8 5  
♦ 10 8 7 2  
♣ R 9

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 Fin                      2SA                      Passe                      3SA

**Entame :** Dame de Cœur

**Enchères :**

Ouest possède 21H et un jeu régulier, il doit absolument songer à l'ouverture de 2SA. En face, Est devrait sensément conclure à 3SA puisqu'en additionnant ses 7H avec les 20-21H promis par l'ouvreur, le seuil de 25H requis pour jouer 3SA est largement atteint.

**Jeu de la carte :**

Sud compte ses levées après l'entame de la Dame de Cœur. Il dénombre deux levées de Pique, une levée de Cœur, quatre levées de Carreau et une levée de Trèfle. Soit un total de neuf levées, suffisant pour le gain du contrat. Encore faut-il éviter le piège, car **les Carreaux sont bloqués** ! Il lui faudra jouer As et Roi de Carreau, puis remonter au mort par un Honneur d'une autre couleur, une communication externe, qui servira à réaliser la Dame et le Valet de Carreau. Quel peut être cet Honneur ? Il n'y a que l'As de Cœur qui puisse remplir cet office. Ouest doit le garder précautionneusement afin de l'utiliser une fois qu'il a débloqué As et Roi de Carreau. C'est pour cela qu'il est important de faire son plan de jeu avant de jouer ne serait-ce que la première carte du mort. Si Ouest joue l'As de Cœur tout de suite sur l'entame adverse, il ne fera jamais les quatre levées de Carreau auxquelles il a droit, et chutera irrémédiablement son contrat. Il doit donc prendre la première levée du Roi de Cœur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
120		67	33
	50	35	65
	100	7	93
	...	0	100

♠ 7 4  
♥ 6 5 2  
♦ A R 10 6 3  
♣ 9 4 3

♠ R D V 9  
♥ R 9 8 4  
♦ 9  
♣ D 10 8 6

	N	
O		E
	S	

♠ 10 5 2  
♥ D V 7 3  
♦ 8 7 5 4  
♣ R V

♠ A 8 6 3  
♥ A 10  
♦ D V 2  
♣ A 7 5 2

Sud                      Ouest                      Nord                      Est  
 1SA                      Fin                      Passe                      Passe

**Entame :** Roi de Pique

**Enchères :**

Les 15H de Sud lui permettent d'ouvrir d'1SA. Nord possède 7H, plus 1 point de longueur car il a cinq cartes à Carreau. Il sait que son partenaire possède entre 15 et 17H. Il doit en déduire qu'avec son propre nombre de points, son camp détient entre 23 et 25H. Les 25HL requis pour jouer 3SA ne seront atteints que si Sud a 17H, c'est à dire s'il est maximum de son ouverture d'1SA. Comme cette hypothèse représente la moins probable des trois Nord passe. En effet, avec seulement 16H, donc non minimum, Sud serait amener à déclarer 3SA avec 24 points dans son camp.

**Jeu de la carte :**

En comptant ses plis, Sud sait qu'il va gagner son contrat puisqu'il a cinq levées de Carreau et un As dans chaque autre couleur : huit plis. Mais attention au maniement des Carreaux ! Il faut commencer par jouer **la Dame de Carreau au premier tour, et le Valet au deuxième tour** : les Honneurs du côté court d'abord ! Sinon, le risque le blocage au sein des Carreaux peut devenir réel.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		70	30
180		52	48
120		38	62
	50	33	67
	100	15	85
	...	0	100

♠ A R 7		♠ 10 5 2									
♥ A R 3		♥ 10 2									
♦ R V 5 2		♦ A 7 3									
♣ R 9 3		♣ D V 10 8 6									
♠ V 9 4 3											
♥ V 9 8 7 5											
♦ 8 6											
♣ A 2											
	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ D 8 6											
♥ D 6 4											
♦ D 10 9 4											
♣ 7 5 4											

Sud	Ouest	Nord	Est
3SA	Passe Fin	2SA	Passe

**Entame** : Dame de Trèfle

#### Enchères :

Nord ouvre de 2SA avec ses 21H et son jeu régulier. Et Sud conclut à 3SA, puisqu'avec ses 6H, il a connaissance d'au moins 26H détenus par son camp.

#### Jeu de la carte :

Est entame de la Dame de Trèfle, sa tête de séquence. Dans cette donne, c'est la défense qui a le beau rôle. En effet, le camp Est/Ouest peut parvenir à faire chuter le déclarant ! Ouest, qui a l'As de Trèfle, et voit trois petits Trèfles au mort, sait que le déclarant possède le Roi de Trèfle. S'il joue son 2 de Trèfle sur la Dame de son partenaire, le déclarant prendra du Roi. Et quand la défense reprendra la main, Ouest n'aura plus que son As et ne pourra pas renvoyer ensuite du Trèfle pour son partenaire. **La couleur est bloquée !**

Une seule solution : **Ouest doit prendre tout de suite de son As et rejouer le 2 de Trèfle.** Le déclarant n'a ensuite d'autre choix que de donner la main à la défense par l'As de Carreau s'il veut réaliser neuf levées. En main à l'As de Carreau, Est sera maintenant en mesure de réaliser tous ses Trèfles, pourvu qu'il n'en ait jamais défaussé. Quatre plis de Trèfle et l'As de Carreau font chuter le déclarant. Une remarque : le déclarant, lui, doit néanmoins affranchir les Carreaux rapidement sous peine de chuter de deux levées.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert**

# Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

2002-2003 : minibridge, SIF, SEF

Jeu n°5 :	janvier	2002
Jeu n°6 :	mai	2002
Jeu n°7 :	janvier	2003
Jeu n°8 :	avril	2003
Jeu n°9 :	décembre	2003
Jeu n°11 :	janvier	2005
Jeu n°12 :	avril	2005
Jeu n°13 :	janvier	2006

après 2003 : SEF ou Bridge Français

Jeu n°14 :	mai	2006	Jeu BF n°2 :	mars	2004
Jeu n°15 :	janvier	2007	Jeu BF n°3 :	janvier	2005
Jeu n°16 :	mai	2007	Jeu BF n°4 :	avril	2005
Jeu n°18 :	mai	2008	Jeu BF n°5 :	janvier	2006
Jeu n°25 :	janvier	2012	Jeu BF n°6 :	mai	2006
Jeu n°26 :	mai	2012	Jeu BF n°7 :	janvier	2007
Jeu n°27 :	janvier	2013	Jeu BF n°8 :	mai	2007
Jeu n°28 :	mai	2013	Jeu BF n°9 :	janvier	2008
			Jeu BF n°10 :	mai	2008
			Jeu BF n°11 :	janvier	2009
			Jeu BF n°12 :	mai	2009
			Jeu BF n°14 :	mai	2010
			Jeu BF n°16 :	mai	2011
Jeu BF n°19 :	janvier	2013	Jeu BF n°17 :	janvier	2012
Jeu BF n°20 :	mai	2013	Jeu BF n°18 :	mai	2012

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00