FFB
FEDERATION FRANÇAISE DE BRIDGE

Université du Bridge

UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

44

2e séance 2026

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge

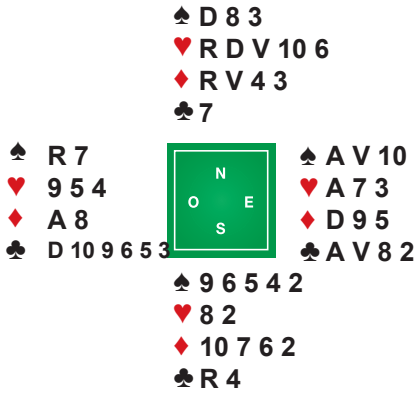
Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE
20, quai Carnot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

Nord donneur - Personne vulnérable

DONNE 1



Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3SA	1♥ Fin	1SA

Niveau BF2

Entame : 8 de Cœur

Enchères :

L'intervention et l'ouverture de 1SA sont des enchères similaires qui indiquent une main régulière. L'intervention est toutefois un peu plus forte (16-18 HL) et promet de plus au moins un arrêt dans la couleur d'ouverture, ici à Cœur.

Avec 11HL, sans majeure quatrième ni singleton, Ouest conclut avec raison à 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Sud entame en Pair/Impair dans la couleur au moins cinquième de son partenaire car il a trop peu d'espoir de reprendre la main pour tenter d'affranchir sa propre couleur longue.

Le déclarant est à la tête de deux levées à Pique et de trois As, soit cinq plis. Il va bien sûr affranchir quatre ou cinq levées supplémentaires à Trèfle en fonction de la réussite ou non de l'impasse au Roi. Si cette impasse échoue, Sud prendra la main et il est important qu'à ce stade il n'ait plus de Cœur à rejouer sans quoi la défense y encaisserait quatre plis supplémentaires, faisant chuter le contrat d'une levée.

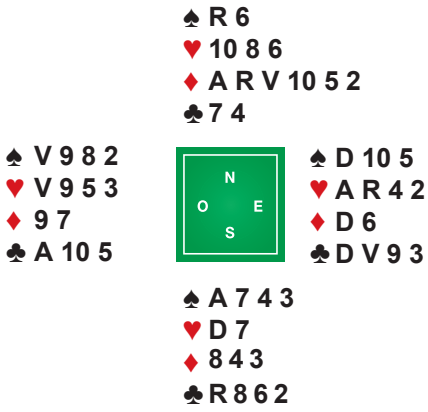
D'après les enchères, Nord possède au moins cinq cartes à Cœur. Après avoir compté les six cartes de son camp dans cette couleur, Est en déduit que Sud ne peut en détenir plus de deux. En laissant passer l'entame, il épuise donc les deux cartes de Sud qui ne pourra en rejouer s'il reprend plus tard la main au Roi de Trèfle.

Est prend donc le deuxième tour de Cœur, rentre au mort par le Roi de Pique et présente par exemple le 10 de Trèfle en guise d'impasse forçante. Sud prend du Roi et, s'il rejoue Carreau, Est doit bien se garder de laisser filer vers sa Dame car Nord prendrait du Roi puis encaisserait ses Cœurs. Le déclarant plonge donc de l'As, encaisse ses Trèfles et peut faire onze plis en réalisant l'impasse à la Dame de Pique, assurément possédée par Nord. En effet, Nord/Sud possèdent à eux deux 15 points H dont au moins 12 dans la main de l'ouvreur. Le Roi de Trèfle constituait donc le seul honneur de Sud.

DONNE 2

Est donneur • Nord - Sud vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe 3♦	1♥ Fin	2♦	1♣ 2♥



Niveau BF2

Entame : As de Cœur

Enchères :
L'intervention à 2♦ de Nord promet théoriquement six cartes et une force allant de 11 à 18HL environ. Elle permet au camp Nord-Sud de disputer le contrat partiel aux adversaires car Sud ne manque pas de soutenir les Carreaux au palier de 3 derrière le soutien simple de l'ouvreur. Rappelons que la loi des atouts invite à demander autant de levées que le camp possède d'atouts, ici neuf levées en raison des neuf cartes à Carreau.

Jeu de la carte :
Après avoir encaissé l'As et le Roi de Cœur, le switch de la Dame de Trèfle semble naturel et la réussite du contrat va dépendre de la façon dont le déclarant maniera ses Carreaux. S'il tente l'impasse à la Dame, il chutera. Mais s'il respecte le maniement théorique, qui indique que l'on ne fait plus d'impasse à la Dame à partir de neuf cartes, il gagnera.

Il est intéressant de considérer le cas où les Est-Ouest se risqueraient au contrat de 3 Cœurs. En effet, ce contrat ne sera défait qu'à la condition que Nord, après avoir encaissé l'As et le Roi de Carreau, contre-attaque du Roi de Pique. Il continue d'un petit Pique pour l'As de Sud, la chute provenant de la coupe du troisième tour de la couleur.

Sud Donneur • Est - Ouest vulnérables

DONNE 3

♠ A D 9 7
♥ D V 5 3
♦ 9 2
♣ 8 6 3

♠ V 3
♥ A R 9 6
♦ A 10 7 6
♣ V 5 4

♠ 6 5
♥ 7 2
♦ R V 8 4 3
♣ R D 10 9

♠ R 10 8 4 2
♥ 10 8 4
♦ D 5
♣ A 7 2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe Fin	1♦	Passe	3♦

Niveau BF2

Entame : Dame de Cœur

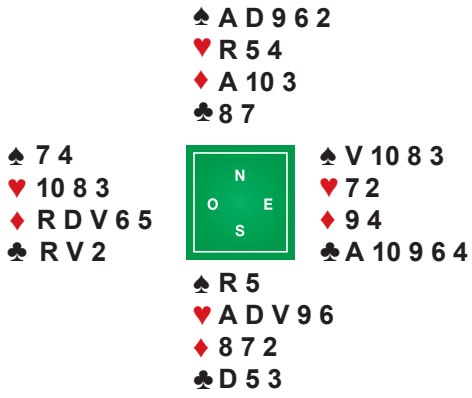
Enchères :
L'ouverture d'une mineure ne promettant que trois cartes, le soutien à saut d'Est doit comporter au moins cinq cartes. De plus, la distribution du répondant porte la valeur de sa main à 12HLD, force permettant d'effectuer un saut avec en vue l'espoir d'une manche à Sans-Atout si l'ouvreur n'a pas une ouverture minimale. Avec seulement 13 points H dont deux Valets courts, Ouest refuse la proposition qui lui est faite.

Jeu de la carte :
Le contrat d'Ouest n'est pas en danger car il est à la tête d'au moins quatre levées d'atout et deux Cœurs, auxquels s'ajouteront trois levées de Trèfle une fois l'As adverse tombé. Le nombre de plis qu'Ouest réalisera au total dépend de sa façon de manier la couleur d'atout. Il dispose de neuf cartes et d'une fourchette pour tenter une éventuelle impasse à la Dame. Pourtant il doit savoir que dans cette situation le maniement qui offre les meilleures chances de réaliser cinq levées consiste à tirer l'As et le Roi en tête. On fait en effet l'impasse à la Dame jusqu'à huit cartes seulement, la différence d'efficacité entre les deux lignes de jeu n'étant d'ailleurs pas énorme.
En main à Cœur, Ouest joue l'As de Carreau suivi du Roi, constant la chute de la Dame. Il s'attaque maintenant aux Trèfles que Sud prend au premier ou au second tour avant de réfléchir à la suite. L'entame de la Dame de Cœur en tête de séquence situe le Roi en Ouest. Cette couleur n'offre donc plus aucune perspective de levée à la défense puisque la main du mort en coupera le troisième tour. Rejouer Trèfle est également sans intérêt puisque la couleur du mort est devenue maîtresse. Sud doit donc contre-attaquer Pique pour sauver un pli. A défaut, le déclarant écarterait l'un de ses deux Piques sous un Trèfles, se donnant la capacité à couper de la main courte le deuxième tour de la couleur pour onze levées.

DONNE 4

Ouest donneur • Tous vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♠	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♥	Fin		



Niveau BF2

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

L'enchère de 2♥ constitue un changement de couleur sans saut au palier de 2. Elle montre une couleur au moins cinquième et un minimum de 11 points H. C'est une enchère forcing et auto-forcing, ce qui veut dire que le répondant s'engage à reparler si une manche n'est pas déclarée par l'ouvreur.

Avec trois cartes à Cœur, Nord est donc fitté et il soutient son partenaire. Détenteur de 12H, Sud n'a pas d'autre ambition que la manche : il la nomme.

Jeu de la carte :

Sud dénombre trois plis à Pique, cinq à Cœur et un à Carreau pour un total de neuf levées. Il existe bien une possibilité de coupe du troisième tour de Trèfle au mort mais cette manœuvre nécessiterait de donner deux Trèfles à la défense qui s'empresserait d'encaisser les deux Carreaux affranchis à l'entame. Le déclarant est donc condamné, une fois l'As de Carreau joué, à réaliser les neuf levées suivantes, ce qui passe par l'exploitation des Piques.

Les adversaires y possèdent six cartes, le plus souvent répartis 4/2, obligeant Sud à en couper un de sa main pour affranchir une levée de longueur que seul le Roi d'atout permettra d'aller chercher. Dès lors le timing suivant s'impose :

Sud prend l'entame de l'As de Carreau ; joue seulement deux tours d'atout, l'As et la Dame, puis joue Roi et As de Pique. S'il continue de la Dame de Pique, il risque d'être coupé en cas de répartition 4/2 du résidu. Il présente donc le 6 de Pique qu'il coupe maître du Valet de Cœur. Il donne maintenant le troisième tour de Cœur pour éliminer le dernier atout adverse, remontant ainsi au mort où l'attendent deux Piques maitres, la Dame et le 9.

Nord Donneur • Nord - Sud vulnérables

DONNE 5

♠ D V 6 3
♥ 9 5 2
♦ V 8 6
♣ 7 6 4

♠ 10 8 5
♥ V 7
♦ R 9 4 3
♣ 9 8 5 2

♠ 9 4
♥ A 10 8 3
♦ D 10 7
♣ A R V 10

♠ A R 7 2
♥ R D 6 4
♦ A 5 2
♣ D 3

Sud	Ouest	Nord	Est
Contre 2♠	Passe Fin	Passe 1♠	1♣ Passe

Niveau BF2

Entame : As de Trèfle

Enchères :
Avec les deux majeures quatrièmes et sans réel arrêt à Trèfle, Sud préfère à juste titre contrer l'ouverture adverse plutôt que d'intervenir par 1SA.
Nord ne peut pas prendre le risque de laisser l'adversaire jouer 1♣ contré ! Malgré son jeu faible, il répond 1♠, enchère sans saut indiquant son appartenance à la zone faible qui va de 0 à 7H.
Sud nourrit malgré tout un espoir de manche dans le cas où son partenaire serait dans le haut de la fourchette indiquée et son soutien simple exprime de 18 à 20 HLD. Avec un jeu moins fort il n'y aurait presque aucun espoir d'atteindre les 27 points de la manche majeure.
Les 4 points H de Nord, dans une main sans valeur de coupe, ne l'incitent pas à poursuivre le dialogue au-delà de 2♠.

Jeu de la carte :
Est joue l'As puis le Roi de Trèfle, Ouest fournissant le 8 - seconde meilleure avec quatre cartes - puis le 2, montrant ainsi un nombre pair de cartes. Il semblerait donc que Nord ait encore un petit Trèfle et continuer du Valet permet à Est de sortir de sa main de façon neutre. Pour pouvoir tenter deux fois l'impasse indirecte à Cœur, le déclarant doit prévoir deux remontées dans sa main qui sont la Dame et le Valet d'atout. Il lui faut donc garder deux petits atouts au mort - le 7 et le 2 - et, en conséquence, couper le troisième Trèfle… de l'As ou du Roi de Pique ! Sans cette précaution, et sans aide de l'adversaire, il ne fera qu'une seule levée de Cœur et chutera son contrat.

DONNE 6

Est donneur • Est - Ouest vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
2♠	4♥	4♠	1♥ Fin

♠ R 8 5 2
♥ 9
♦ 9 4 3
♣ A D 10 6 2

♠ 9
♥ R D V 3
♦ R 10 7 6
♣ V 9 7 4

♠ 10 4
♥ A 10 8 7 2
♦ A D 5
♣ R 5 3

♠ A D V 7 6 3
♥ 6 5 4
♦ V 8 2
♣ 8

Niveau BF2

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

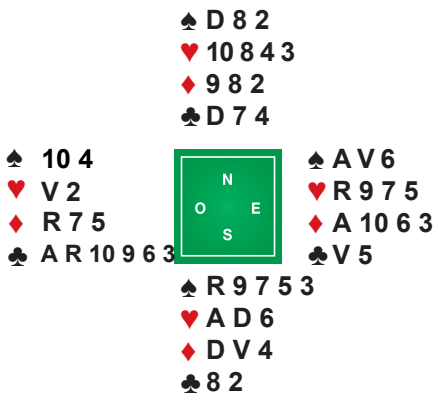
L'intervention à saut à 2♠ est un barrage qui décrit une belle couleur sixième assortie de 6 à 10 points H. Cette intervention n'empêchera pourtant pas Ouest, fort de 14 HLD dont 2D pour le singleton et 2D pour le neuvième atout, de déclarer la manche à Cœur.
Les enchères arrivent donc à Nord au palier de 4 ! Il connait dans son camp un fit de dix cartes à Pique et le singleton dans la couleur adverse ainsi que la vulnérabilité favorable militent en faveur d'une surenchère à 4♠. Celle-ci peut déboucher sur le gain du contrat si Sud possède une courte à Carreau, ou sur un contrat de sacrifice rentable dans le cas contraire. Nord n'a finalement fait que respecter la loi des atouts qui commande de demander autant de levées que son camp possède d'atouts.
Pour sa part, Est n'a pas de réserve et la régularité de sa main est un élément typiquement défavorable pour une surenchère à haut palier.

Jeu de la carte :

Au contrat de 4♠, Ouest entame du Roi de Cœur pour découvrir le singleton du mort dans cette couleur. Les cinq belles cartes à Trèfle devraient l'inciter à jouer Carreau pour prendre des levées dans cette couleur avant que le déclarant ne défausse ses Carreaux sur des Trèfles affranchis du mort. Sur un retour Carreau le contrat chute d'une levée. Sur un autre retour Sud joue As de Trèfle et Trèfle coupé ; donne deux tours d'atout en finissant au mort ; coupe un deuxième Trèfle ; coupe un Cœur et défausse deux Carreaux sur la Dame de Trèfle et le cinquième Trèfle, réalisant ainsi onze plis.

Sud donneur • Tous vulnérables

DONNE 7



Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ Fin	2♣	Passe	3SA

Niveau BF2

Entame : 5 de Pique

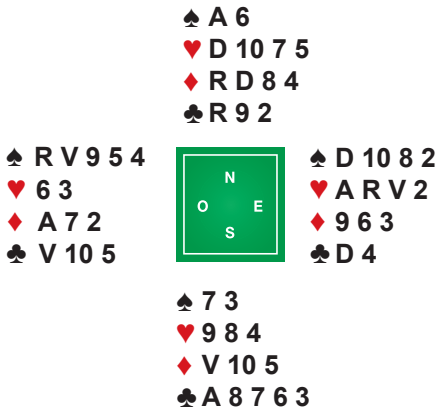
Enchères :
L'intervention d'Ouest à 2♣ décrit une belle couleur a priori sixième et une force allant de 11/12 à 18 points HL.
Avec un fit et la valeur d'une ouverture, Est souhaite jouer une manche ; son arrêt et demi à Pique lui faisant préférer celle à Sans-Atout qui nécessite de ne réaliser que neuf levées alors qu'à l'atout Trèfle il en faudrait onze. Notons l'importance de ce Valet de Trèfle qui vient idéalement compléter la longueur du partenaire.

Jeu de la carte :
Sud entame du 5 de Pique, la quatrième meilleure de sa longue.
Appeler le 4 du mort assure deux levées dans la couleur : si Nord fournit le 8, Est fait immédiatement son Valet ; et s'il fournit un honneur, Est le prend de l'As et son Valet, associé au 10 conservé au mort, assurera un deuxième pli dans la couleur.
L'affranchissement des Trèfles, même en y concédant une levée, assurera le contrat.
En revanche, si le déclarant appelle le 10 du mort à la première levée, Nord fournit la Dame et Est n'a plus qu'un arrêt dans la couleur ! S'il prend de l'As, Nord, plus tard en main à la Dame de Trèfle, jouera le 8 de Pique, condamnant le Valet du déclarant. Et si Est tente de couper les communications en laissant passer les deux premiers Piques, Nord rejouera plus tard Cœur pour retrouver son partenaire, faisant cette fois chuter de deux levées.

DONNE 8

Ouest donneur • Personne vulnérable

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe 3♠	1♦ Fin	Contre



Niveau BF2

Entame : Roi de Carreau

Enchères :
Est n'a pas tout à fait la distribution adéquate pour un contre d'appel - il lui faudrait posséder au moins trois cartes à Trèfle - mais la possession des deux majeures quatrièmes emporte la décision. Dans la zone allant de 8 à 10 points H, le partenaire du contreur est tenu d'annoncer sa couleur en effectuant un saut dont la hauteur dépend du nombre exact de cartes qu'il y possède. Ici le double saut à 3♠ décrit cinq cartes alors qu'un saut simple n'en aurait promis que quatre et un triple saut six. Avec seulement 12 points H Est refuse la proposition qui lui est faite.

Jeu de la carte :
L'entame Carreau affranchit deux levées à la défense qui disposait déjà de deux Trèfles. Dans ces conditions Ouest, dès qu'il prend la main à Carreau, ne peut se permettre de rejouer atout sous peine de concéder rapidement cinq plis. Pour gagner, il doit avancer d'un tour son pouvoir de coupe à Carreau. Cela est possible si la Dame de Cœur se trouve dans la main de l'ouvreur, évènement somme toute assez probable.
Ouest prend l'entame Carreau et joue immédiatement un petit Cœur vers le Valet. Il continue de l'As puis du Roi, défaussant l'un de ses deux petits Carreaux sous ce troisième honneur. Il reste maintenant à faire tomber les atouts de la défense, celle-ci ne pouvant plus s'adjuger qu'un pli à Carreau.

Nord Donneur • Est - Ouest vulnérables DONNE 9

♠ A 8 2
♥ 9 5 3
♦ 10 3
♣ A V 7 5 4

♠ R V 7 4
♥ R 2
♦ A 6 4 2
♣ 10 8 6

♠ 10 9 4
♥ D V 10 6 4
♦ 9 7
♣ R D 9

♠ D 6 3
♥ A 8 7
♦ R D V 8 5
♣ 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	Passe 1SA	Passe Fin

Niveau BF2

Entame : Dame de Cœur

Enchères :
Sur l'ouverture de 1♦ Nord, avec 9 points H sans majeure de quatre cartes, n'a d'autre enchère que la réponse de 1SA, par défaut. Rappelons que cette enchère ne garantit nullement une distribution régulière. Pour sa part, Sud n'a rien à ajouter, et il se garde bien de répéter ses Carreaux, action qui décrirait une main irrégulière. Notons que cette belle couleur cinquième sera source de levées à Sans-Atout aussi.

Jeu de la carte :
L'entame de la Dame de Cœur permet à Ouest, s'il prend son temps, de reconstituer assez fidèlement la couleur. Tout d'abord la réponse de 1SA dénie quatre cartes à Cœur, ce qui en localise au moins cinq en Est. On pourrait même avancer qu'Est en a très exactement cinq, car avec six cartes commandées par Dame-Valet-10 et une grosse pièce dans une couleur annexe, il aurait probablement ouvert d'un deux faible, même si la vulnérabilité de la donne ne se prête pas à un barrage. Dès lors, il convient de débloquer le Roi de Cœur dès le premier tour de la couleur, que le déclarant joue l'As ou non.
En réalité, le déclarant ne prend que le troisième tour de Cœur avant de présenter un petit Carreau du mort, trahissant la possession du 10 dans la main cachée. Constatant que Sud n'a aucune reprise de main pour encaisser plus tard ses Carreaux, le Roi de Pique d'Ouest tenant en respect la Dame du mort, Ouest ne devra jouer son As de Carreau qu'au moment précis où Nord avancera sa dernière carte dans la couleur. Nord remporte le pli du 10 de Carreau et rejoue le 3, Est fournissant le 9 et le 7. Ouest prend de l'As et rejoue bien sûr Trèfle, un retour sous le Roi de Pique rendant le contrat à l'adversaire. Le meilleur flanc réduit le déclarant à quatre plis.

DONNE 10

Est donneur • Tous vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	6♥	Fin	4♥

♠ D 9 5
♥ 10 7
♦ A 8 4 3 2
♣ R 8 5

♠ A R V 6 2
♥ R 9 4
♦ 7
♣ A D 6 3

♠ 7
♥ A D V 8 6 5 3 2
♦ D 10
♣ 7 4

♠ 10 8 4 3
♥ -
♦ R V 9 6 5
♣ V 10 9 2

Niveau BF2

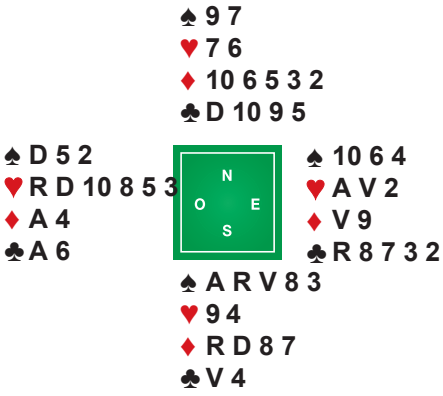
Entame : Valet de Trèfle

Enchères :
L'ouverture de 4♥ est un barrage qui promet une belle couleur huitième et dénie en principe la possession de deux As. De son côté de la table, Ouest visualise huit levées de Cœur en plus de trois cartes maîtresses. Un douzième pli peut provenir de l'impasse au Roi de Trèfle, de la coupe d'un Carreau de la main courte ou de l'affranchissement d'un Pique par la coupe. Il serait donc bien étonnant de ne pas trouver un moyen de faire douze plis. Et comme il semble manquer un As, la déclaration du petit chelem semble un bon pari.

Jeu de la carte :
Sur l'entame du Valet de Trèfle, il n'est bien entendu pas question de tenter l'impasse au Roi, son échec sanctionnant immédiatement la chute du contrat. En revanche, un treizième pli est possible si la Dame de Pique veut bien coopérer. Est prend de l'As de Trèfle et joue deux tours d'atout. Il continue par As-Roi de Pique en défaussant son deuxième Trèfle suivi d'un troisième tour de Pique coupé, faisant ainsi apparaître la Dame troisième. Le 9 d'atout permet de rentrer au mort pour aller chercher le Valet et le 6 afin d'écarter les deux Carreaux d'Est. Chanceux mais opportuniste !
De la sorte Est empoche 1460 points pour ce contrat finement joué.

Sud donneur • Personne vulnérable

DONNE 11



Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♥	passe	3♥
passe	4♥	Fin	

Niveau BF2

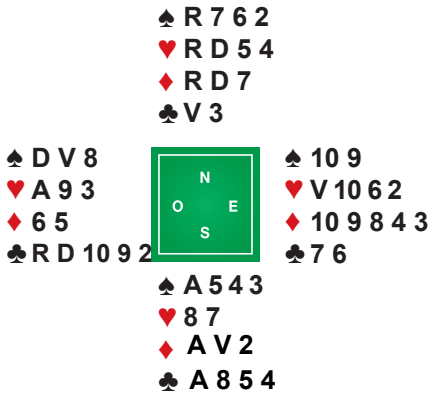
Entame : 9 de Pique

Enchères :
L'intervention sans saut à 2♥ est positive et ne constitue nullement un barrage, sa force pouvant varier de 11 à 18 HL. Elle garantit six belles cartes dans la zone minimale mais peut ne comporter que cinq cartes dont trois honneurs à partir de 14HL, recherche du fit 5/3 oblige.
Les 10/11HLD d'Est suffisent largement pour un soutien simple, Ouest n'éprouvant aucune difficulté à déclarer la manche avec cette belle intervention.

Jeu de la carte :
Nord entame du 9 de Pique en Pair/Impair dans la couleur d'ouverture de son partenaire, cette carte ne pouvant provenir que d'un doubleton, voire d'un singleton. Sud encaisse donc ses deux gros honneurs et fait couper le Valet à son partenaire, lui indiquant un intérêt pour la plus chère des deux couleurs restantes, ici Carreau. Nord s'exécute et Ouest peut enfin respirer. A la tête de neuf levées sans possibilité de coupe de la main courte ni impasse, il bénéficie d'une bien meilleure ligne de jeu consistant à affranchir une levée de longueur par la coupe.
Il tire l'As de Cœur et joue As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé. Il rentre au mort à l'atout et coupe un second Trèfle. Le dernier atout du mort permet d'aller cueillir le cinquième Trèfle, dixième levée du camp.

DONNE 12 — Ouest donneur • Nord - Sud vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Contre	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	3♠	Passe
4♠	Fin		



Niveau BF2

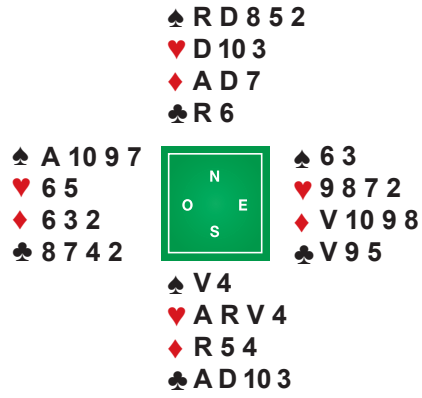
Entame : Roi de Trèfle

Enchères :
En face du contre d'appel de son partenaire, Sud a les moyens d'imposer une manche bien qu'il n'en connaisse pas encore la nature. Une réponse de 2♠ montrerait bien quatre cartes mais serait limitée à 10 points H. Le cue-bid est alors employé, sa principale utilité étant de découvrir un fit majeur si fit majeur il y a, Nord pouvant parfaitement posséder quatre cartes à Cœur et seulement trois cartes à Pique. En face de ce cue-bid, le contreur est censé indiquer sa majeure quatrième et, s'il possède les deux, commencer par la plus économique. En d'autres termes, une réponse de 2♥ ne dénie pas quatre cartes à Pique mais une réponse de 2♠ dénie quatre cartes à Cœur. L'enchère de 2♠ de Sud montre clairement quatre cartes sans intérêt pour les Cœurs. Nord peut alors soutenir au palier de 3, Sud décidant de l'orientation finale dans cette séquence forcing de manche.

Jeu de la carte :
Sur l'entame du Roi de Trèfle, Sud peut envisager dix plis si les atouts sont normalement partagés. En effet, le bon placement connu de l'As de Cœur devrait limiter la défense à un atout, un Cœur et un Trèfle. Mais attention à ne pas livrer à la défense une levée d'atout supplémentaire par le biais d'une surcoupe. Pour s'en prémunir, Sud prend l'entame Trèfle et joue deux tours d'atout de débarras, limitant la défense à la seule levée lui revenant de droit dans la couleur. En main à l'As de Pique, il continue par un petit Cœur vers le mort qui remporte la levée. Il rentre en main à Carreau et rejoue Cœur. La défense ne fait que ses trois plis.
Si Sud commet l'imprudence de jouer Cœur dès la deuxième levée, Ouest pourra prendre de l'As, encaisser sa Dame de Trèfle et faire surcouper le mort par un troisième tour de la couleur. Si Nord coupe du Roi de Pique, la défense réalise deux levées d'atout naturelles. Si Nord ne coupe pas, le flanc court à Pique coupe du 9 de Pique, créant également une deuxième levée d'atout.

Nord Donneur • Tous vulnérables

DONNE 13



Sud	Ouest	Nord	Est
2♣ 6SA	Passe Fin	1♠ 2SA	Passe Passe

Niveau BF2

Entame : Valet de Carreau

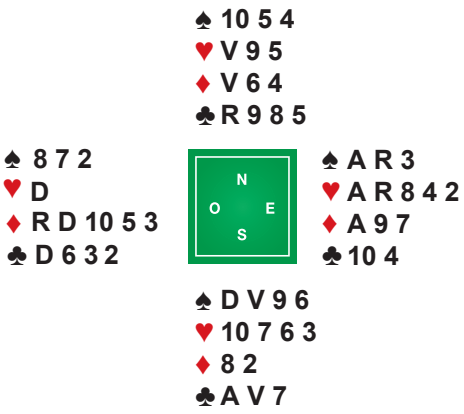
Enchères :
La redemande de l'ouvreur à 2SA indique une distribution 5/3/3/2 ainsi qu'une force de 15/16H environ. En d'autres termes, Nord n'a pas ouvert de 1SA à cause de sa majeure cinquième. Sud connait donc une force allant de 33 à 35/36 points H. Sans fit majeur ou mineur possible, il conclut sans tergiverser à 6 Sans-Atout.

Jeu de la carte :
Sud recense quatre plis à Cœur ainsi que trois à Carreau comme à Trèfle pour un total de dix levées. Le contrat est assez facile à gagner car l'affranchissement des Piques, couleur dans laquelle le déclarant possède trois cartes équivalentes commandées par le Roi, apportera à coup sûr les deux plis manquants.
Nord prend l'entame en main et joue Pique vers le Valet pris de l'As d'Ouest. Quoi que rejoue ce dernier le contrat est déjà gagné. Avec six cartes dans la couleur, Nord aurait pu être tenté de faire l'impasse au Valet de Trèfle en jouant le 6 vers le 10. En cas d'échec le contrat aurait immédiatement chuté. Mais en cas de réussite il n'aurait pas gagné pour autant, la manœuvre ne rapportant que l'une des deux levées recherchées.

DONNE 14

Est donneur • Personne vulnérable

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe Fin	1SA	Passe	1♥ 3SA



Niveau BF2

Entame : 5 de Trèfle

Enchères :
La réponse de 1SA dénie la possession de trois cartes à Cœur et de quatre cartes à Pique. Elle couvre une zone allant de 6 à 10 points HL et la nature de la distribution est tout à fait inconnue. Est, avec ses 19HL et sans espoir de fit majeur, conclut à 3 Sans-Atout.

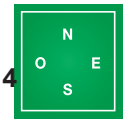
Jeu de la carte :
Nord entame de sa « quatrième meilleure » à Trèfle, le 5. Sud prend de l'As mais ne doit pas rejouer n'importe laquelle de ses deux cartes restantes. Il possède le côté court à Trèfle de son camp et doit donc débloquer son honneur second. Cette façon de procéder présente également l'avantage « d'écraser » le 10 du mort. On peut dire aussi que Sud indique la parité de son résidu de deux cartes - s'il en a réellement deux-. Avec trois cartes restantes, il aurait rejoué la plus petite, bien entendu.
Ouest, qui observe le 3 et le 2 en main ainsi que le 4 au mort, sait que l'entameur n'avait que quatre cartes à l'origine. Dès lors, couvrir le Valet de la Dame ou non revient strictement au même. En revanche, si Sud commet l'erreur de rejouer le 7 au deuxième tour, son camp ne pourra tirer que deux plis de la couleur quand Ouest fournit un petit, ce dernier réalisant finalement onze plis.

Sud donneur • Nord - Sud vulnérables

DONNE 15

♠ R V 6 5
♥ 10 7 4 2
♦ R 5
♣ D 6 3

♠ 2
♥ A 8 3
♦ D 10 8 6 4
♣ V 10 9 7



♠ 8 7 4
♥ R V 9 6
♦ V 3
♣ A R 5 2

♠ A D 10 9 3
♥ D 5
♦ A 9 7 2
♣ 8 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	3♠	Fin

Niveau BF2/BF1

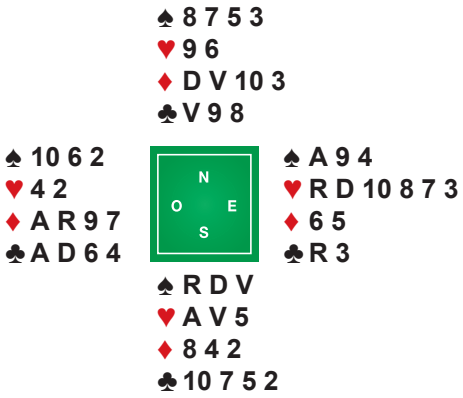
Entame : Valet de Trèfle

Enchères :
Sur l'ouverture de 1♠ de Sud, Nord réévalue son jeu car il possède un fit quatrième à Pique. À ses 9 points d'honneurs initiaux, il rajoute deux points pour le neuvième atout et un point pour le doubleton Carreau. Ce total de 12HLD lui permet de proposer la manche en sautant à 3♠. Sud ne tente pas le diable et passe sagement avec une ouverture minimale.

Jeu de la carte :
Ouest entame du Valet de Trèfle et la défense encaisse les deux premiers tours de la couleur, Sud coupant le troisième. A la tête de cinq atouts et deux Carreaux, Sud pourra couper deux Carreaux de la main courte pour remplir son contrat, la concession de deux Cœurs semblant inévitable. Pour plus de sécurité il les coupera du Roi et du Valet de Pique pour éviter toute surcoupe d'Est dans le cas où celui-ci n'aurait que deux cartes dans la couleur.
A la quatrième levée Sud joue donc Carreau pour le Roi ; Carreau pour l'As et Carreau coupé du Valet de Pique. Il rentre en main en jouant le 5 de Pique pour l'As et coupe son dernier Carreau du Roi de Pique. Le moment est venu de capturer les deux derniers Piques d'Est pour neuf levées.

DONNE 16 — Ouest donneur • Est - Ouest vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♥
Passe	1SA	Passe	4♥
Fin			



Niveau BF2/BF1

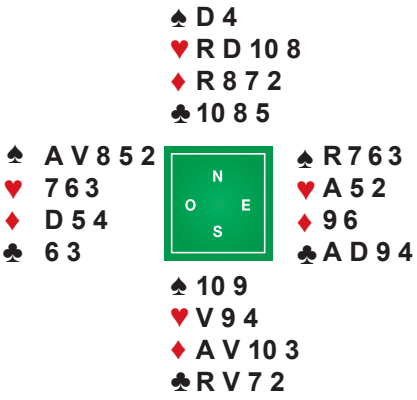
Entame : Roi de Pique

Enchères :
Avec quatre cartes à Carreau comme à Trèfle, l'ouverture correcte est 1♦. La réponse de 1♥ est forcing et promet un minimum de quatre cartes. La redemande à 1SA de l'ouvreur décrit une main régulière de 12 à 14H avec deux ou trois cartes à Cœur et sans quatre cartes à Pique. Ces éléments suffisent à Est pour déclarer le contrat final. En effet, ses six Cœurs lui garantissent un fit dans la couleur, portant la valeur de son jeu à 16 HLD. Le saut à 4 Cœurs s'impose.

Jeu de la carte :
Le déclarant compte une levée à Pique, deux à Carreau et trois à Trèfle. Par ailleurs il espère affranchir quatre ou cinq levées de Cœur pour un total de dix ou onze plis. Tout semble donc aller pour le mieux dans le meilleur des mondes. Pourtant, si Est s'intéresse aux levées adverses, il risque de déchanter. L'entame Pique vient d'affranchir deux plis à la défense, qui s'ajoutent à l'As d'atout et peut-être au Valet si celui-ci est mal placé. Ce dernier évènement n'étant pas contrôlable, Est doit s'appliquer à diminuer son nombre de perdantes à Pique et les Trèfles vont lui en donner l'occasion.
Il prend l'entame Pique de l'As et joue immédiatement Roi, As et Dame de Trèfle en défaussant un Pique. Il continue ensuite d'un petit Cœur du mort vers le Roi et l'As. Sud rejoue Pique mais Est coupe le troisième tour de la couleur avant de rentrer au mort à Carreau pour rejouer atout vers le 10 pris du Valet. Ce sera la dernière levée du flanc.

Nord Donneur - Personne vulnérable

DONNE 17



Sud	Ouest	Nord	Est
Passe Fin	1♠	Passe Passe	1♣ 2♠

Niveau BF2/BF1

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Est n'est pas assez fort pour ouvrir de 1SA et il lui manque une carte à Pique pour ouvrir dans cette couleur. Avec 13 points d'honneurs il ouvre de sa mineure la plus longue, ici les Trèfles. Ouest nomme ses Piques, promettant un minimum de quatre cartes. Détenant lui aussi quatre cartes à Pique, Est exprime son fit par l'enchère de 2♠, soutien simple couvrant une zone allant de 12/13 à 16HLD.

Même avec neuf atouts, les malheureux 7 points H d'Ouest dans une main régulière ne donnent quasiment aucun espoir de remporter une manche. Les enchères s'arrêtent donc à 2♠.

Jeu de la carte :

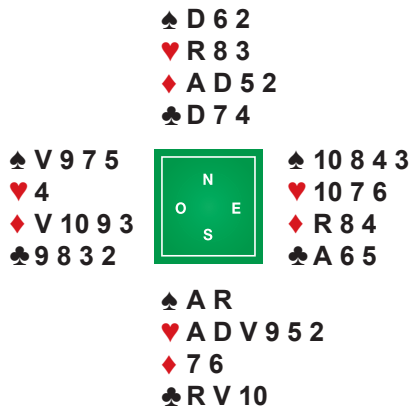
Ouest fera quatre ou cinq levées d'atout selon qu'il capture ou non la Dame. Avec neuf cartes il doit théoriquement éviter l'impasse à la Dame de Pique et tirer l'As et le Roi en tête, ce qu'il fait à partir de la seconde levée. La Dame tombe et la coupe du troisième tour de Carreau de la main courte procurera un huitième pli. Une neuvième levée aurait pu provenir de la réussite de l'impasse au Roi de Trèfle, malheureusement ce ne sera pas le cas ici…

Huit levées permettent d'inscrire 110 points dans la colonne des Est/Ouest.

DONNE 18

Est Donneur • Nord - Sud vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	Passe	6♥	Passe Fin



Niveau BF2/BF1

Entame : Valet de Carreau

Enchères :
L'ouverture de 2♥ montre six cartes dans la couleur nommée - voire cinq très belles - ainsi qu'une force de 20/23HL. Nord possède un fit de trois cartes et une main suffisamment puissante pour atteindre le seuil des 33HLD requis pour le petit chelem. Alors pourquoi tergiverser ? Il déclare 6 Cœurs sans autre forme de procès.

Jeu de la carte :
Sud peut déjà compter sur un minimum de dix plis avec trois Piques, six Cœurs et un Carreau ; l'affranchissement des Trèfles rapportera les deux plis manquants.
Attention cependant à ne pas perdre le Roi de Carreau en plus de l'As de Trèfle, ce qui serait le cas si le déclarant tentait l'impasse au Roi dès la première levée. Pour échapper à cette mésaventure, un petit Carreau doit être défaussé sur la Dame de Pique avant de rendre la main à la défense.
Le déclarant prend donc l'entame de l'As de Carreau et joue As et Dame de Cœur avant de débloquer l'As et le Roi de Pique. Il remonte ensuite au mort grâce au Roi de Cœur et se débarrasse de son dernier Carreau sur la Dame de Pique. Il ne reste plus qu'à jouer Trèfle.
Le contrat rapporte 1430 points grâce à la prime de chelem.

Sud donneur • Est - Ouest vulnérables DONNE 19

♠ A R 9 8 6
♥ V 3
♦ D V 10
♣ R 7 5

♠ 10 2
♥ 10 9 6
♦ A 8 5 4
♣ A 10 8 3

♠ 7 4 3
♥ R D 7 5 4
♦ 9
♣ D V 6 2

♠ D V 5
♥ A 8 2
♦ R 7 6 5 2
♣ 9 4

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♠	Passe
3♠	Passe	4♠	Fin

Niveau BF2/BF1

Entame : 9 de Carreau

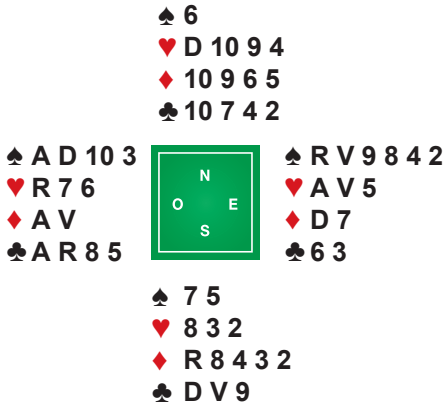
Enchères :
Avec un fit à Pique, Sud réévalue son jeu : aux 11 points HL initiaux, il ajoute 1 point D pour le doubleton Trèfle, portant la valeur de sa main à 12HLD.
Cette force autorise un soutien à saut à 3♠ (11/12HLD) invitant le partenaire à déclarer la manche dès que son ouverture n'est pas minimale, ce qui est le cas dans notre exemple

Jeu de la carte :
L'analyse de la carte d'entame est intéressante. Vu de la main d'Ouest, les trois cartes non visibles sont la Dame, le Valet et le 10. Le 9 est donc la plus petite carte d'Est. Détenteur d'une autre carte dans la couleur, celui-ci aurait soit joué la plus forte avec deux cartes, soit possédé une séquence avec trois cartes. Dans ce dernier cas il aurait entamé de la Dame. Ces différents éléments réunis aboutissent au fait qu'Est vient d'entamer d'un singleton. Ouest remporte donc la première levée de l'As et rejoue la couleur qu'Est coupe. Prenant goût à l'affaire Est souhaiterait couper à nouveau. Pour cela il doit rendre la main à son partenaire et l'observation des cartes du mort le guide inéluctablement vers les Trèfles, seule couleur en dehors des atouts où Ouest peut éventuellement reprendre la main. Aussitôt dit, aussitôt fait. Ouest prend de l'As de Trèfle et fait couper un deuxième Carreau à Est pour une de chute.
Le malheureux déclarant chute son contrat avant même d'avoir eu l'occasion de prendre la main ! Il n'y pouvait rien et ne peut que féliciter ses adversaires.

DONNE 20

Ouest donneur • Tous vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
Fin	2SA	Passe	6♠



Niveau BF2/BF1

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :
La main d'Est compte a priori 13 points HL et l'ouverture d'Ouest apporte au répondant deux informations capitales. D'une part le fit à Pique est garanti puisqu'Ouest détient une distribution régulière. D'autre part les 20 points H promis par l'ouverture situent le camp Est/Ouest dans la zone du petit chelem. Dans ces conditions, Est n'a plus qu'à déclarer le contrat de 6 Piques.

Jeu de la carte :
Avant même d'appeler l'As de Trèfle du mort, Est fait le point de la situation : il dénombre six levées à Pique, deux à Cœur, une à Carreau et deux à Trèfle, pour un total de onze plis.
Il lui est impossible d'affranchir une levée de longueur par la coupe car un adversaire possède au moins quatre cartes dans cette couleur. De plus, la répartition des cartes à Cœur et à Carreau dans les deux mains - dite miroir - ne permet pas d'envisager de couper de la main courte. Mais Est dispose quand même de deux possibilités d'impasse, l'une à la Dame de Cœur et l'autre au Roi de Carreau, la réussite de l'une des deux garantissant les douze levées recherchées.
En premier lieu Est capture les trois atouts de la défense avant de jouer le 5 de Cœur pour le Roi puis le 6 vers le Valet quand Nord fournit une petite carte. La Dame de Cœur étant bien placée en Nord, le Valet remporte la levée. À Carreau Est peut indifféremment présenter la Dame de Carreau qu'il laissera filer si Sud joue une petite carte ou jouer le 7 vers le Valet. Le bon placement des deux honneurs manquants donne treize plis pour un score de 1460 points. Est-ce à dire qu'il fallait se risquer à déclarer le grand chelem ? Pas du tout car celui-ci n'avait qu'une chance sur quatre de réussir, contre trois sur quatre pour le petit chelem. Il ne faut pas lâcher la proie pour l'ombre.

Nord Donneur - Nord - Sud vulnérables

DONNE **21**

♠ 10 7 2
♥ R D 9 6 4
♦ A 6
♣ D V 4

♠ D 6 5
♥ V 7
♦ R 8 7 3
♣ A 10 9 5

♠ R V 9 4 3
♥ 8 5 2
♦ V 10 9
♣ 8 2

♠ A 8
♥ A 10 3
♦ D 5 4 2
♣ R 7 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
4♥	Fin	1♥	Passe

Niveau BF2/BF1

Entame : Valet de Carreau

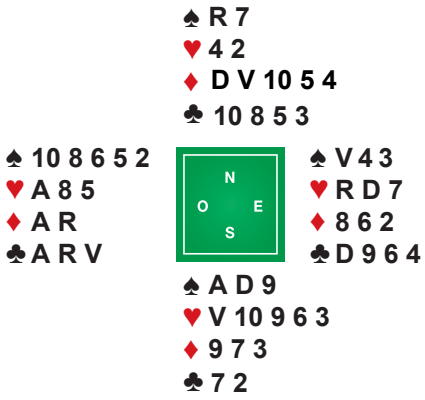
Enchères :
L'ouverture de Nord indique au moins cinq cartes à Cœur ainsi qu'un minimum de 13 points HL. Sud, certain du fit dans la majeure d'ouverture, peut ajouter un point D pour son doubleton Pique, donnant à sa main une valeur définitive de 14HLD. Connaissant un minimum de 14HLD dans la main de l'ouvreur, Sud peut déclarer la manche.

Jeu de la carte :
Le déclarant recense deux As et cinq levées de Cœur dès que le Valet n'est pas quatrième. Il sera également facile d'affranchir deux levées d'honneur à Trèfle en sacrifiant l'une des trois cartes équivalentes détenues dans la couleur (Roi-Dame-Valet). Pour le dixième pli, Nord peut envisager la coupe du troisième tour de Pique au mort, donnant ainsi toute sa valeur au fameux doubleton pris en compte lors de l'évaluation. Quant à la Dame de Carreau, elle ne remportera le pli qu'à la condition de trouver le Roi en Est, évènement peu probable quand on connait le risque encouru à entamer sous un gros honneur.
Qu'il joue la Dame de Carreau du mort ou non - Ouest la couvrira du Roi dans le premier cas et laissera filer dans le second -, Nord prend l'entame de l'As de Carreau et se concentre en priorité sur les Piques, jouant l'As puis le 8 pour ouvrir la coupe. En main, Est continue du 10 de Carreau, Nord coupant le troisième tour de la couleur avant de couper son troisième Pique du 10 de Cœur pour le cas exceptionnel où Ouest n'aurait possédé à l'origine que deux cartes à Pique sans le Valet de Cœur. Trois tours d'atout suivent avant d'affranchir les deux levées de Trèfle.

DONNE 22

Est donneur • Est - Ouest vulnérables

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
Passe	1♠	Passe	2♠
Passe	4♠	Fin	



Niveau BF2/BF1

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

En dépit de ses 20 points HL, il n'est pas question pour Ouest d'ouvrir d'un deux fort avec cinq Piques aussi microscopiques. Il se contente donc de l'ouverture de 1♠ en face de laquelle Est effectue un soutien simple qui couvre une zone allant de 6 à 10HLD. Ouest évalue maintenant son jeu à 21HLD (20HLdéjà recensés + 1D pour le doubleton Carreau). Les 6 points promis par son partenaire sont suffisants pour déclarer la manche et les 10 points possibles ne permettent pas d'atteindre le seuil des 33 HLD du petit chelem. L'ouvreur conclut donc au contrat de 4 Piques.

Jeu de la carte :

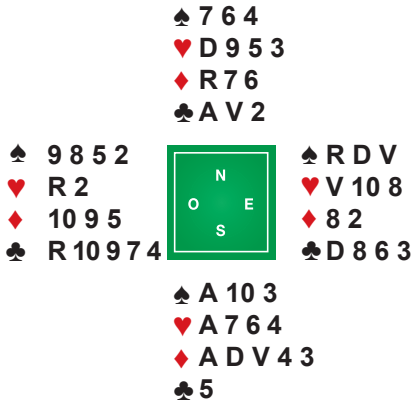
Le déclarant dénombre trois plis à Cœur, deux à Carreau et quatre à Trèfle pour un total de neuf levées. Par ailleurs il affranchira deux levées d'atout en cas de partage 3/2 du résidu, répartition survenant dans 68% des cas. En d'autres termes, pour gagner son contrat, Ouest ne doit concéder que trois atouts.

Afin d'éviter des coupes adverses, Ouest prend l'entame et donne immédiatement un premier tour d'atout. Il reprend la main et persiste avec un deuxième tour de Pique. Tout le monde ayant fourni, il ne donnera plus que le dernier atout restant.

Remarquez que le contrat chute si le déclarant commence par trois tours de Cœur, Nord coupant d'un petit Pique et la défense encaissant ensuite le Roi, l'As puis la Dame de Pique. Le contrat de 3 Sans-Atout aurait également gagné mais n'aurait permis d'encaisser que 400 points contre les 420 points de la manche majeure.

Sud donneur • Tous vulnérables

DONNE 23



Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♥	Passe
3♥	Passe	4♥	Fin

Niveau BF2/BF1

Entame : Roi de Pique

Enchères :
Lorsque le fit 4/4 à Cœur est trouvé, Sud est trop fort pour un simple soutien à 2♥. Le saut à 3♥ indique une main irrégulière de deuxième zone correspondant à une force pouvant aller de 17 à 19 HLD. Nord, fort de ses 10H, calcule maintenant que son camp détient bien le minimum de 27HLD nécessaire à la déclaration de la manche. Sans espoir de chelem - il lui faudrait au moins 14 HLD - il conclut au contrat de 4 Cœurs.

Jeu de la carte :
Dans les couleurs annexes, le déclarant visualise cinq levées de Carreau et deux As pour un total de sept plis.

De plus, l'entame Pique est bien embarrassante dans la mesure où elle fabrique deux plis à la défense contre lesquels Nord ne peut rien. En effet, s'il tentait de défausser un Pique sous les Carreaux sans faire tomber les atouts au préalable, il chuterait immédiatement, un adversaire ne possédant que deux Carreaux tout au plus. Sa mission consistera donc à manier les atouts en évitant d'en concéder deux. Pour ce faire, il lui faut trouver d'une part le Roi bien placé devant la Dame et d'autre part un partage 3/2 du résidu afin de bénéficier d'une levée de longueur. Nord prend donc l'entame Pique de l'As puis joue As de Cœur et Cœur vers la Dame, tentant une impasse dite « indirecte ». Ouest prend du Roi et rejoue Pique pour la Dame et le Valet d'Est, mais la défense ne peut plus rien faire.

DONNE 24

Ouest donneur • Personne vulnérable

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe Passe	Passe 1♥ 3SA	Passe Passe Fin	1♣ 2SA

♠ R D 4
♥ 7 5
♦ 8 6 3 2
♣ V 10 9 7

♠ 10 9 3 2
♥ R D 8 2
♦ R D
♣ 8 6 5

♠ A V 5
♥ A 9 3
♦ 7 5
♣ A R D 4 2

♠ 8 7 6
♥ V 10 6 4
♦ A V 10 9 4
♣ 3

Niveau BF2/BF1

Entame : Valet de Carreau

Enchères :
Est possède à la fois trop de jeu pour une ouverture de 1SA et pas assez pour une ouverture de 2SA. Il opte donc pour l'ouverture de 1♣ puis saute à 2SA pour montrer une distribution régulière de 18-19HL sans fit à Cœur ni quatre cartes à Pique. Ouest fait donc une croix sur le fit à Pique et les 10 points qu'il détient sont confortables pour le contrat de 3 Sans-Atout, mais malgré tout insuffisants pour envisager le petit chelem, la force du camp Nord/Sud ne pouvant excéder 29 points. La conclusion à 3 Sans-Atout s'impose.

Jeu de la carte :
Après l'entame, le déclarant est à la tête de huit levées sous la forme d'un Pique, trois Cœurs, un Carreau et trois Trèfles. Il commence par tester les Trèfles mais malheureusement pour lui la couleur s'avère répartie 4/1. Il lui reste alors un dernier espoir : réaliser une levée avec le quatrième Cœur du mort.
Si Sud a gardé tous ses Cœurs et ses Carreaux et défaussé deux petits Piques, Ouest chute son contrat. En revanche, s'il a défaussé le 4 de Cœur sur le deuxième ou le troisième tour de Trèfle, Est réalise neuf levées !

Rejouez chez vous les donnes

du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°42 :	mai	2020
Jeu n°43 :	janvier	2022
Jeu n°45 :	janvier	2023
Jeu n°46 :	mai	2023
Jeu n°47 :	janvier	2024
Jeu n°48 :	mai	2024
Jeu n°49 :	janvier	2025
Jeu n°50 :	mai	2025

FFB FEDERATION FRANÇAISE DE BRIDGE

Université du Bridge

Niveau Bridge Français

JeuBF n°30 :	mai	2018
JeuBF n°31 :	janvier	2019
JeuBF n°32 :	mai	2019
JeuBF n°33 :	janvier	2020
JeuBF n°34 :	mai	2020
JeuBF n°35 :	janvier	2022
JeuBF n°37 :	janvier	2023
JeuBF n°38 :	mai	2023
JeuBF n°39 :	janvier	2024
JeuBF n°40 :	mai	2024
JeuBF n°41 :	janvier	2025

JeuBF n°42 :	mai	2025

Renseignements FFB - 01 55 57 38 00

Rejouez

les donnes de la Finale Nationale de l'Espérance 2022

LIVRET COMMENTÉ PAR ALAIN LÉVY

FFB
FEDERATION FRANÇAISE DE BRIDGE

WWW.FFBRIDGE.BOUTIQUE • BOUTIQUE@FFBRIDGE.FR • T : 01 55 57 38 00

3 760417 001034