



Saison 25/26

PREPARONS LA RENTREE

Animation des forums – à destination des bénévoles





OBJECTIF DE LA JOURNEE

- Partager des bonnes pratiques ET un moment convivial
- 2 Aider à anticiper le début de saison
- Animation : Accueillir un prospect sur un stand
- Animation : Faire découvrir le jeu
- 5 Se mettre en situation

Feuille de présence





MA FICHE MEMENTO



Points-clés personnels

Ma phrase d'accroche:

Mes 3 points forts

1-

2-

3-

Mes 3 points d'attention

1

2-

3-

Points-clés organisationnels

Ce que je retiens de la préparation / animation d'un forum :

1-

2-

3-

PARTICIPATION A UNE MANIFESTATION



Applicable à tout évènement GRAND PUBLIC



AVANT

- Réserver le stand
- Commander le kit de rentrée
- Présenter le projet à tous les licenciés
- Mobiliser les volontaires
- Organiser un planning des présences pour le jour J
- Fixer la date de « l'après manifestation »
- Briefer les bénévoles présents



JOUR J





JUSTE APRES

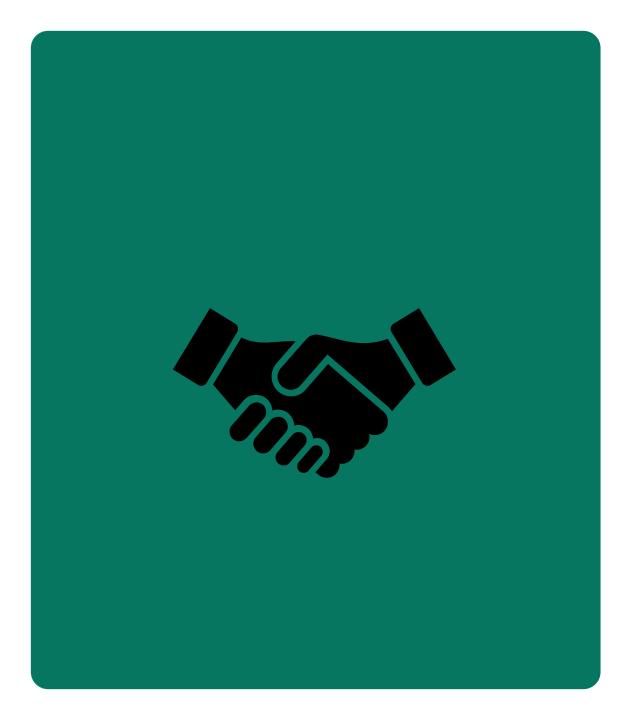


- Organiser un moment d'accueil festif au club
- Contacter les prospects
- Proposer une rencontre au club



- 1 Le stand
- 2 L'attitude
- 3 La phrase d'accroche
- 4 L'échange
- 5 La découverte du jeu

L'ANIMATION5 grandes étapes





L'ACCUEIL

Les bonnes astuces pour créer un contact

LE STAND – IMPORTANCE DU VISUEL



Quelle image je veux donner?



Donner envie au visiteur de s'arrêter : Le visuel est votre premier ambassadeur « Bienvenue, ici on découvre le bridge avec plaisir! »

- Attractif
- Cohérent
- ✓ Aéré et propre



compared in table et le jeu de cartes



Festival International des Jeux - Cannes



Course Croisière EDHEC - Arzon

LA POSTURE



Montrer sa disponibilité et être accueillant



Vous indiquez par votre attitude que vous êtes disponible si la personne souhaite vous solliciter

A éviter 😦

- X Assis, sans montrer l'intention de vous lever
- X En pleine lecture (smartphone, livre de bridge)
- X En conversation « fermée » avec les autres bénévoles du stand
- X Jouer une donne

Bonnes pratiques 🌲



- Souriant et avenant
- Regarder sans insister
- ✓ Mettre à l'aise le prospect
- Rester disponible



Ce que vous montrez est aussi important que ce que vous dites

LA PHRASE D'ACCROCHE



Oser aller vers l'autre

Créer un déclic en quelques mots Pas besoin de convaincre, juste éveiller la curiosité

A éviter 😦

- X Ne pas réciter de discours
- X Ne pas tenir compte de l'attitude de la personne ou de sa réponse
- X Ne pas être trop intrusif

Bonnes pratiques 🌰



- Enthousiaste à créer un contact
- A l'écoute de la réaction de la personne
- Facilité à rebondir, quelle que soit la réponse
- S'adapter en face d'un groupe

VOUS ETES JOUEUR?

L'ECHANGE



Donner envie de se revoir au club



Comprendre les attentes de la personne en face de vous

A éviter 🗭

- X Ne pas écouter les réponses
- X Couper la parole
- X Faire de longs monologues

Bonnes pratiques 🌲



- Ecouter avant de parler
- Poser des questions ouvertes
- Orienter l'échange en fonction des réponses obtenues
- Avoir un interlocuteur privilégié

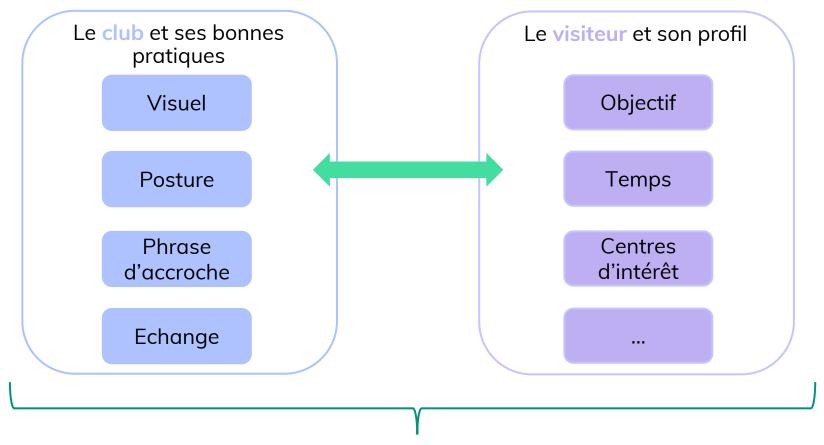


S'intéresser à la personne en face de vous ... sincèrement 😉

POUR RESUMER



..... Avant d'aborder la phase de découverte du jeu



Passage à la table pour jouer

L'absence de fit est possible et n'est pas grave – Echange de qualité, mais pas de passage au jeu



LA DECOUVERTE RAPIDE ET EFFICACE

Comment faire découvrir le bridge en 10 minutes



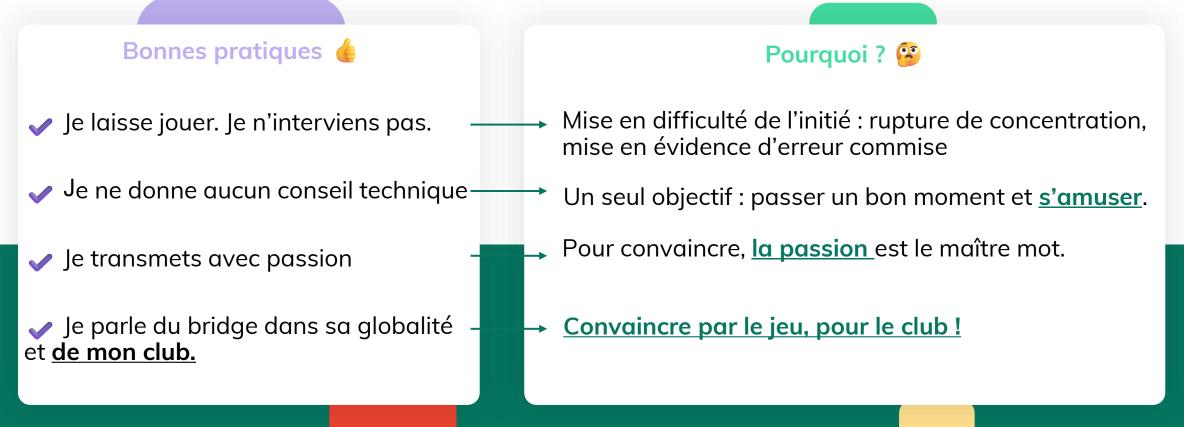
- 1 Principes généraux & présentation
- 2 Présentation du jeu
- 3 1^{ère} étape : <u>La Bataille à 2x2</u>
- 4 2ème étape : <u>Le Mort</u>
- 5 3ème étape : <u>La Conclusion</u>

1. PRINCIPES GÉNÉRAUX





Ces bonnes pratiques sont primordiales et à appliquer tout au long de l'animation.





Même à la table d<mark>e bridge et </mark>cartes en main, nous sommes toujours <mark>dans le</mark> processus de recrutement, ne perdons pas cet objectif de vue !

PRÉSENTATION





On utilise des mots <u>SIMPLES</u> pour désacraliser le bridge!

Un JEU

Un ORDRE

Une REGLE

Un MOT

Un PRINCIPE

52 cartes, 4 couleurs

A, R, D, V, 10...2.

Je fournis à la couleur demandée

Je fais des plis, pas des points!

J'ai un partenaire, je joue en équipe!



LA PREMIÈRE ÉTAPE : LA BATAILLE EN EQUIPES



- Bridge ≠ complexe
- Introduire les notions au fur et à mesure! 🐸
 - > C'est parti pour la donne numéro 1! Je distribue les cartes, celui qui veut commence avec la carte qui lui fait plaisir!
 - ✓ Je fournis à la couleur.
 - ✓ Je compte mes plis devant moi.
 - ✓ Je jette une carte quand je n'ai plus la couleur, mais je ne peux pas gagner 😥

✓ Je compte les levées et j'identifie le vainqueur! 🌋



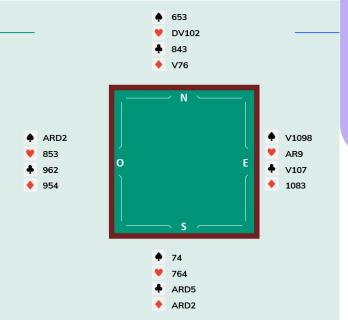
LA DEUXIÈME ÉTAPE : LE MORT



- o Unique!
- Attise la curiosité!

C'est parti pour la donne numéro 2! Je ne donne toujours pas de conseil! Ni à l'entame, ni après!! Et j'introduis LA nouvelle notion

- ✓ Je prends le temps d'expliquer la nouvelle notion qui est très spécifique.
- ✓ Je les laisse se rendre compte de l'intérêt de cette nouveauté.
- ✓ A la fin de la donne, j'introduis les différents rôles.



LA TROISIÈME ÉTAPE : A BIENTÔT AU CLUB



Conclusion

- ✓ Comme promis, on propose de libérer nos prospects au bout de 10'.
- ✓ On prend leurs coordonnées avec leur accord
- ✓ On leur donne RV au club

