

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Quiz de janvier 2025

VOUS ÊTES EN SUD

1	D : Sud V : Pers.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA</td> <td>Passe</td> <td>2♥</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>2♠</td> <td>Passe</td> <td>3♥</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1SA	Passe	2♥	Passe	2♠	Passe	3♥	Passe	?				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 100%;">Votre enchère</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">4♣</td> </tr> </tbody> </table>	Votre enchère	4♣
Sud	Ouest	Nord	Est																		
1SA	Passe	2♥	Passe																		
2♠	Passe	3♥	Passe																		
?																					
Votre enchère																					
4♣																					
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="width: 15%; text-align: center;">♠</td> <td>R7</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♥</td> <td>AD4</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♦</td> <td>9754</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">♣</td> <td>AR62</td> </tr> </tbody> </table>	♠	R7	♥	AD4	♦	9754	♣	AR62												
♠	R7																				
♥	AD4																				
♦	9754																				
♣	AR62																				

Après un Texas Pique, votre partenaire nomme les Cœurs au palier de 3. Quel type de jeu peut-il bien détenir ?

Après un Texas majeur, l'annonce de toute nouvelle couleur* au palier de 3 est naturelle et forcing de manche. On peut donc établir que Nord possède des Piques et des Cœurs et suffisamment de jeu pour imposer la manche. Par ailleurs vous savez qu'avec une majeure cinquième et une majeure quatrième, l'ouvreur aurait utilisé le Stayman pour régler la question du fit 4/4 en priorité. Son enchère révèle donc un bicolore 5/5. Enfin, avec des ambitions limitées à la manche le répondant aurait conventionnellement répondu 4♦ à l'ouverture de 1SA. On peut finalement en conclure qu'il possède un bicolore majeur 5/5 de chelem.

Que vaut votre main dans ce contexte ?

Vous avez le fit à Cœur ainsi que trois gros honneurs dans les deux couleurs du partenaire. Dans les trois cartes mineures manquantes, vous en couvrez deux avec l'As et le Roi de Trèfle. Il faut l'encourager et pour cela, commencer les contrôles en disant 4♣, enchère garantissant le fit à Cœur. En effet, avec le fit à Pique l'ouvreur aurait tout bonnement dit 3♠ sur 3♥.

Le jeu de Nord avec lequel le petit chelem à Pique devrait rapidement être atteint après vérification des clés par le Blackwood à 4SA :

- ♠ ADV65
- ♥ RV987
- ♦ 6
- ♣ D4

* À l'exception de 3♠ après un Texas Cœur qui est un Splinter. Cette enchère indique six cartes à Cœur, une courte à Pique et un espoir de chelem si l'ouvreur n'a pas de points perdus à Pique.

2	
D : Sud	
V : Tous	
♠	RD94
♥	RDV
♦	RV43
♣	86

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♠	Passe
3♣	Passe	4SA	Passe
?			

Votre enchère
Passe

Encore une fois, interrogeons-nous sur l'enchère du partenaire avant de déterminer ce qu'il faut dire.

Après un Texas pour les Trèfles, le répondant saute à 4SA... Cette enchère est-elle un Blackwood ou est-elle tout simplement quantitative ?

Après un Texas sur l'ouverture de 1SA, qu'il soit majeur ou mineur, l'enchère de 4SA est toujours quantitative, à moins que la redemande de l'ouvreur ait exprimé le fit, comme lorsque l'ouvreur fait un saut au palier de 3 dans la majeure du répondant. (1SA 2♦ 3♥). Cette enchère montre une couleur cinquième et une force de 16/17HL. Bien entendu, le complément possédé par l'ouvreur dans cette couleur constitue un élément de jugement crucial pour décider d'aller plus loin ou de passer.

En plus d'une ouverture minimale en points, l'ouvreur ne possède que deux petites cartes à Trèfle. C'en est trop pour ne pas jeter l'éponge en passant.

Le jeu de Nord :

- ♠ V6
- ♥ A75
- ♦ A86
- ♣ AR743

Comme vous pouvez le constater, le chelem est quasiment ingagnable. Ayant un Trèfle à concéder dans le meilleur des cas, le déclarant ne peut exploiter cette couleur pour espérer faire douze plis. Comment faire dix plis avec les Piques, les Cœurs et les Carreaux, ou plutôt, comme faire sept plis avec les Piques et les Carreaux. Réaliser trois Piques nécessite de tenter et réussir l'impasse au 10 et faire quatre Carreaux demande la réussite de l'impasse à la Dame de Carreau et la répartition 3/3 du résidu. Tout cela ne se réalisera que dans un peu moins de 8% des cas. Mieux vaut s'arrêter au palier de 4.

3
D : Sud
V : E-O
♠ RV8
♥ 73
♦ V875
♣ RD98

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♠	Passe
2♣*	Passe	3♣	Passe
?			

Votre enchère
4♣

* Drury

Dans les changements apportés dans le dernier S.E.F, on trouve le Drury fitté. L'enchère promet un minimum de 11 DH et au moins trois atouts, ce qui correspond exactement à votre jeu.

Avec une main faible, l'ouvreur répète sa majeure au palier de 2. En revanche, l'annonce d'une mineure - 3♣ ou 3♦ - garantit de quoi jouer la manche et un espoir de chelem sans quoi l'enchère n'aurait aucun sens.

En effet, la description de la main de l'ouvreur ne pourrait alors servir que la défense.

À l'exception du Valet de Carreau, tous vos points sont utiles et vous détenez un double fit. De plus, les fits 4-4 sont préférables aux fits 5-3 pour jouer les chelems. D'une part vous pouvez choisir le côté court pour couper de l'une ou l'autre main, et d'autre part la couleur cinquième sera source de défausses afin de créer des coupes qui n'existaient pas au début du coup. A palier égal la levée supplémentaire proviendra de la création de cette coupe qui ne serait pas possible dans le cadre du fit 5/3.

Il vous faut donc montrer votre intérêt en exprimant le double fit, c'est-à-dire en soutenant à 4♣.

Le jeu de Nord :

- ♠ AD762
- ♥ A5
- ♦ A6
- ♣ AV105

À l'atout Pique, on ne réalise que onze levées, sauf miracle à Carreau.

À l'atout Trèfle, le partage 3-2 des Trèfles suffit pour gagner le chelem. On défausse un Cœur et un Carreau après le retrait des atouts. Il ne reste plus qu'à couper un Carreau.

4
D : Sud
V : Tous
♠ A2
♥ ARD53
♦ V632
♣ D2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♥	Passe
3♠	Passe	4SA	Passe
5♣	Passe	5♦	Passe
?			

Votre enchère
5SA

Le début de la séquence, jusqu'à la réponse de 5♣ au Blackwood, est somme toute assez banale. Le saut à 3♥ montre un espoir de chelem, 3♠ est l'annonce d'un contrôle et 4SA un Blackwood impliquant le contrôle des mineures que l'ouvreur n'a pas promis.

L'enchère de 5♦ est une question à la Dame d'atout à laquelle le SEF préconise de répondre de la façon suivante :

- Sans la Dame d'atout le joueur interrogé revient dans la couleur fittée au palier de 5.
- Avec la Dame d'atout il convient, si on en possède un, d'annoncer un Roi extérieur en le nommant. Dans notre séquence, les enchères de 5♠, 6♣ et 6♦ montreraient le Roi de la couleur nommée ainsi que la Dame de Cœur bien entendu.
- Avec la Dame d'atout sans Roi annexe on saute au petit chelem dans la couleur d'atout.
- Il peut être intéressant de donner une signification à l'enchère de 5SA qui semble ne servir à rien. On peut l'employer pour montrer la Dame d'atout sans Roi extérieur mais avec une valeur annexe utile. Ici la Dame de Trèfle peut tout à fait être la carte du grand chelem si le partenaire possède l'As et le Roi.

Le jeu de Nord avec lequel on réalise treize levées si les répartitions ne sont pas trop folkloriques ! :

- ♠ 85
- ♥ V974
- ♦ AR
- ♣ AR973

5

D : Ouest	
V : E-O	
♠	AV43
♥	R875
♦	952
♣	V4

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♦	Contre	2♦

Votre enchère
Contre

Avec une dizaine de points H en face d'un Contre d'appel, il est hors de question de ne pas participer à la séquence, en particulier si un fit majeur est quasi certain. Par ailleurs, annoncer l'une des deux majeures au hasard risque de faire jouer dans un fit de sept cartes seulement. De plus une simple enchère de 2♥ ou 2♠ pourrait se faire avec seulement 5 ou 6 points et n'aurait qu'une valeur compétitive alors que la main de Sud se prête à une proposition de manche, surtout sans valeur perdue dans la couleur adverse.

Pour faire cette proposition, il ne reste donc plus que deux enchères, le Contre et le cuebid.

Le cuebid devrait montrer un jeu plus fort car obligeant à jouer un contrat au palier de 3, le partenaire n'ayant pas la possibilité de préciser sa force.

Le Contre, dit « recontre », est plus souple. Il constitue, après un soutien mineur, un appel aux majeures. Nord va nommer sa majeure quatrième au palier de 2 et vous serez en mesure de le soutenir au palier de 3 pour lui proposer la manche.

Le jeu de Nord avec lequel le palier de 3 semble raisonnable :

- ♠ R76
- ♥ AV63
- ♦ 74
- ♣ RD32

6

D : Sud
V : E-O
♠ AV4
♥ RD94
♦ D752
♣ 86

Sud	Ouest	Nord	Est
?	2♠	Contre	Passe

Votre enchère
2SA

Voici une question technique qui, pour être résolue, nécessite de mettre ses idées dans l'ordre. Indiscutablement, vous souhaitez jouer une manche mais ne savez laquelle et cela dépend notamment du nombre de Cœurs du contreur. S'il n'en a que trois, votre arrêt et demi à Pique vous conduira vers 3 Sans-Atout. S'il en a quatre -voire cinq - il faudra jouer à l'atout Cœur. Manquant d'espace pour obtenir toutes ces informations, vous allez en créer grâce à la convention du « 2SA mini-cuebid ».

Avec une main de manche en face du Contre, il y a quatre possibilités :

- Sans majeure quatrième et sans arrêt, faites un cue-bid direct.
- Sans majeure quatrième et avec l'arrêt, dites tout simplement 3SA.
- Avec une majeure quatrième et sans l'arrêt, 2SA mini-cue-bid suivi d'un autre cuebid.
- Avec une majeure quatrième et l'arrêt, 2SA mini-cuebid suivi de 3SA.

Avec le jeu proposé, il faudra répondre 2SA que vous ferez suivre de 3SA sur une redemande à 3♣ ou 3♦, laissant ainsi le choix au partenaire entre les deux manches.

La main de Nord, avec laquelle vous allez atterrir à la manche à Sans-Atout :

- ♠ 1053
- ♥ V87
- ♦ AR8
- ♣ ARV5

7					Votre enchère
D : Sud V : Pers.	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 4 ♥ R95 ♦ DV875 ♣ AD95	1♦ ?	Passe	1♥	Contre	Surcontre

Derrière le contre d'appel d'Est, qui promet l'ouverture et quatre cartes dans les deux couleurs non nommées, Sud peut adopter plusieurs attitudes :

- Passer, en invoquant le fait qu'une enchère libre promet plus que le minimum dans le silence adverse.
- Dire 2♣, enchère qu'on aurait faite sans intervention avec l'argument de décrire neuf de vos treize cartes mais sans mentionner les trois Cœurs.
- Utiliser l'enchère adverse pour donner un renseignement supplémentaire à votre partenaire. Dans cette situation, le Surcontre promet trois cartes dans la majeure du partenaire et une distribution irrégulière en cas d'appartenance à la zone faible (12/14H).

Cette dernière option permet de retrouver rapidement les fits majeurs 5/3 et de se positionner dans la séquence compétitive qui ne va pas manquer de suivre. Sur cette donne, sans surprise, l'adversaire doit pouvoir arriver au palier de 2 à l'atout Pique. La connaissance de trois cartes à Cœur en Sud permettra au répondant de surenchérir à bon escient.

La main de Nord qui devrait déclarer la manche,

- ♠ A97
- ♥ DV874
- ♦ R106
- ♣ 76

Ouest ayant probablement sauté à 3♠ entretemps, au nom de ses cinq atouts.

8					
D : Sud	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
V : E-O	1♦ Passe ?	1♠ Passe	Contre 3♣	2♠ Passe	
♠ AV54					Passe
♥ R64					
♦ RV95					
♣ 74					

Une situation classique, mais qui génère parfois la déclaration de mauvais contrats dus à une incompréhension des deux partenaires.

Le Contre est un Spoutnik simple indiquant soit quatre cartes à Cœur et une main sans limite, soit un minimum de cinq cartes, mais avec une force ne dépassant pas 10HL. Rappelons que 11HL sont nécessaires pour annoncer 2♥ derrière l'intervention à 1♠.

L'annonce des Trèfles est naturelle mais - contrairement à une idée reçue - ne rallonge pas les Cœurs. En effet, si Nord avait possédé cinq cartes à Cœur il aurait utilisé le contre de réveil. D'autre part, l'annonce d'une couleur au palier de 3, sans garantie de complément chez l'ouvreur, promet en principe six cartes.

Qu'en est-il de sa force du répondant ?

Avec six Trèfles et quatre Cœurs, commencer par la mineure sous-entend que les Cœurs seront annoncés sous forme de bicolore cher, ce qui nécessite au moins 13HL par le déclenchement d'un processus forcing de manche. Dans notre séquence, on ne doit donc pas s'attendre à ce que Nord, qui a donné la priorité aux Trèfles, ait plus d'une dizaine de points H. En conséquence Sud doit en rester là, l'intention du répondant étant surtout de lutter pour le contrat partiel.

Le jeu de Nord :

♠ 3
♥ A732
♦ 42
♣ DV10653