

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

<p>♠ R 9 2 ♥ 10 8 5 ♦ A 9 ♣ R D 10 4 3</p>	<p>♠ 8 7 3 ♥ A V 3 ♦ R D V 6 2 ♣ 9 8</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ A V 10 6 5 ♥ R D 4 ♦ 7 3 ♣ A V 2</p>
N							
O							
E							
S							
<p>♠ D 4 ♥ 9 7 6 2 ♦ 10 8 5 4 ♣ 7 6 5</p>							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		84	16
	140	74	26
	170	69	31
	420	43	57
	450	10	90
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	1♠
Passe	2♣	Passe	3SA
Passe	4♠		

Niveau BF

Entame : 5 de Trèfle**Enchères** :

L'intervention d'Est après l'ouverture d'1♣ en Nord promet cinq cartes dans la couleur de l'intervention et une force allant de 8 à 18 points HL. Ouest, avec un jeu fort et trois cartes ans la couleur du partenaire, n'a pas d'enchère naturelle de soutien à sa disposition. Un soutien simple indiquerait de 8 à 12 points HLD et un saut à 3♣ serait un barrage, exprimant quatre atouts dans une main faible. Le cue-bid montre une main d'au moins 13 points HLD. Il demande à l'intervenant d'indiquer sa force, et de préciser éventuellement sa distribution. Ici, Est répond 3SA avec son jeu régulier et un arrêt et demi dans la couleur d'ouverture. Ouest conclut à 4♠.

Jeu de la carte :

Puisque le déclarant doit concéder un Trèfle et un Carreau, il ne peut se permettre d'abandonner deux levées à l'atout. La solution consiste à faire une double-impasse dans la couleur. Ayant pris la Dame de Trèfle de l'As, le déclarant rejoint le mort au Valet de Cœur. Il joue un petit Pique pour le 10 de sa main, que Sud prend de la Dame. Cette première impasse échoue, mais Est sait maintenant que la deuxième sera couronné de succès. Pourquoi ? Parce que Nord a ouvert d'1♣ et possède le reste des points d'honneur. Est rejoint le mort à l'As de Cœur et réitère l'impasse au Roi de Pique. Dix bonnes levées pour le déclarant récompensent cette ligne de jeu.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		73	27
620		37	63
200		25	75
170		18	82
	100	7	93
	...	0	100

♠ 10 4 2
♥ D V 5 2
♦ R V
♣ A V 9 6

♠ A R 8 6
♥ 9 8
♦ 10 8 7
♣ R 7 5 2



♠ V 7 5 3
♥ 10 7 4
♦ D 9 6 5
♣ 8 3

♠ D 9
♥ A R 6 3
♦ A 4 3 2
♣ D 10 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passé
2♥	Passe	4♥	Passé

Niveau BF

Entame : As de Pique

Enchères :

Sur l'ouverture d'1SA de son partenaire, Nord sait que sa ligne va pouvoir jouer une manche. Cette manche peut être à Sans-Atout ou à Cœur si l'ouvreur y possède quatre cartes. Il utilise la convention "Stayman" pour lui poser la question. La réponse de 2♥ le réjouit, et la manche à l'atout est déclarée.

Jeu de la carte :

Sud coupe le troisième tour de Pique. Dans le cas d'une répartition normale à l'atout (3/2), le déclarant est à la tête de dix levées en affranchissant ses Trèfles. Mais il peut faire mieux en tentant, et en réussissant, l'impasse au Roi de la couleur. Il commence par enlever les atouts de la défense en finissant dans sa main. La tenue à Trèfle lui permet de faire une impasse "forçante" qui a l'avantage de conserver la main en Sud. Il présente le 10 de Trèfle, sur lequel le 6 est joué de la main de Nord. Vient ensuite la Dame, qui fait la levée. Le 4 de Trèfle achève Ouest et permet de réaliser une dernière impasse au Roi pour onze levées.

<p>♠ R D V 7 5 ♥ 9 6 5 ♦ D 10 9 4 ♣ 8</p>	<p>♠ A ♥ A D 8 7 2 ♦ A 7 6 3 ♣ A 6 5</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ 10 4 ♥ R 4 3 ♦ R V 5 ♣ V 9 4 3 2</p>
N							
O							
E							
S							
<p>♠ 9 8 6 3 2 ♥ V 10 ♦ 8 2 ♣ R D 10 7</p>							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		91	9
	500	66	34
	620	41	59
	650	21	79
	800	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	1♥	1♠	2♥
4♠	Contre		

Niveau BF

Entame : 3 de Cœur**Enchères** :

L'intervention à 1♠ par Nord est parfaitement justifiée avec cette belle couleur. Est soutient son partenaire comme en l'absence d'une intervention à 2♥. Sud sait que son camp possède dix cartes à Pique et applique la loi des atouts : celle-ci affirme qu'un camp est en sécurité distributionnelle en demandant autant de levées qu'il possède d'atouts. La vulnérabilité favorable facilite son enchère. Ouest doit surenchérir à 5♥ pour remporter les enchères, sans garantie de faire les onze levées nécessaires. Quasiment assuré de la chute du contrat adverse, il opte pour un contre punitif.

Jeu de la carte :

Sauf accident, les Est-Ouest remportent les six premières levées. Chuter 4♠ de trois levées est un bon sacrifice pour Nord-Sud, car le contrat de 4 Cœurs gagne en faisant l'impasse à la Dame de Carreau. En contrant, la ligne Est-Ouest sauve un score de 500 par rapport à 620 pour le gain de la manche. Un déclarant inspiré en Ouest peut gagner le contrat de 5 Cœurs, en ne donnant que deux tours d'atout et en coupant le quatrième Carreau, mais la majorité des joueurs ne réalisera que dix levées.

LES EXERCICES DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		80	20
100		75	25
	140	28	72
	170	24	76
	620	10	90
	...	0	100

♠ 10 6 2
♥ 10 9 5 4 3
♦ D V 9 7
♣ 6

♠ A R V 7
♥ R D 6
♦ 10 5 3
♣ D 7 4



♠ 9
♥ A 8 2
♦ R 8 6 4
♣ A 10 8 5 2

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe	2♥
Passe		2♠	Passe	3SA
Passe		4♠		

Niveau BF

Entame : 6 de Trèfle

Enchères :

Quand Ouest ouvre d'1SA, son partenaire utilise la convention "Texas" pour indiquer ses cinq cartes à Pique. Il sait que les points de la manche sont présents, mais il ne peut décider du contrat final, car la rectification à 2♠ est obligatoire et ne promet pas trois cartes dans la couleur. Est annonce donc 3SA au deuxième tour d'enchères et c'est son vis-à-vis qui conclut à la manche à la couleur.

Jeu de la carte :

Voyant les quatre Trèfles au mort et connaissant une main régulière chez le déclarant, Sud s'imagine que son partenaire a entamé d'un singleton. Il réalise la levée de l'As et rejoue la couleur dans l'espoir que Nord coupe. Ce dernier doit maintenant tenter de rendre la main à son partenaire pour bénéficier d'une seconde coupe. Voyant l'As de Carreau au mort, le meilleur espoir réside à Cœur. Ses vœux sont exaucés, et Sud le fait couper une nouvelle fois à Trèfle. Le contrat chute d'une levée sur cette excellente collaboration des défenseurs.

<p>♠ V 8 5 ♥ A D 7 4 ♦ R D 10 3 ♣ A D</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		<p>♠ 9 4 ♥ R 10 8 3 2 ♦ 8 6 4 2 ♣ 9 5</p>	<p>♠ A D 6 3 ♥ 6 5 ♦ V 7 5 ♣ R 6 4 2</p>
N												
O	E											
	S											

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		96	4
600		56	44
150		15	85
	100	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	1♦	Passe
3SA		2SA	Passe

Niveau BF

Entame : 3 de Cœur

Enchères :

La main de Nord possède 18 points d'honneurs, trop pour l'ouverture d'1SA. Il ouvre par conséquent de sa meilleure mineure, 1♦. La réponse d'1♠ promet un minimum de quatre cartes dans la couleur et une force d'au moins 6 points HL. En effectuant un saut à 2SA, Nord précise la force et la structure de sa main. Il décrit un jeu régulier de 18-19 points HL sans fit à Pique. Sud conclut à logiquement à la manche à Sans-Atout.

Jeu de la carte :

Nord remporte la première levée de la Dame et réalise son plan de jeu. Son inventaire de levées est de six : outre la levée d'entame et les deux As majeurs, il en possède trois à Trèfles, mais la couleur est bloquée. L'affranchissement des Carreaux lui assurera les trois levées manquantes. Il débloque l'As et la Dame de Trèfle, et s'attaque à l'affranchissement des Carreaux. Ouest en main a maintenant deux options : rejouer Cœur dans la couleur d'entame, ou Trèfle, pour affranchir sa propre couleur. Deux raisons doivent le convaincre de choisir cette dernière option : l'entame indique cinq cartes à Cœur chez le partenaire, donc quatre chez le déclarant par l'As. En effet l'enchère de Nord laisse au plus 3 points chez le partenaire. La deuxième raison est qu'en voyant As et Dame de Pique au mort, il sait que l'impasse ne fonctionnera pas. Averti du danger, Nord encaisse ses neuf levées.

LES EXCERCICES DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
	110	91	9
	140	67	33
	170	27	73
	620	2	98
	...	0	100

<p>♠ 10 6 ♥ R 9 3 2 ♦ D 7 5 ♣ D V 10 2</p> <p>♠ R D 7 3 ♥ D 5 4 ♦ 8 6 2 ♣ A 8 4</p>		<p>♠ A 5 4 2 ♥ A 7 6 ♦ R V 10 3 ♣ 9 6</p> <p>♠ V 9 8 ♥ V 10 8 ♦ A 9 4 ♣ R 7 5 3</p>
---	--	---

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passe	1♠	Passe	2♠
Passe	3♠		

Niveau BF

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Disposant des douze points nécessaires pour une ouverture, Est ouvre de sa mineure la plus longue. Lorsqu'il apprend la présence de quatre cartes à Pique chez son partenaire, il donne le fit tout en restant au palier le plus économique possible. Ouest de son côté nourrit encore un espoir de manche si l'enchère de son partenaire provient d'un jeu maximum de 15-16 HLD. Il propose la manche par l'enchère de 3♠, mais Est la refuse avec son jeu minimum.

Jeu de la carte :

Le déclarant peut augmenter son nombre de levées en faisant l'impasse indirecte à Cœur (50% de chances), ou en tentant la double-impasse à Carreau (75% de chances). Pour cette dernière ligne de jeu, il doit soigner ses communications. Il prend l'entame de l'As de Trèfle, et joue tout de suite un petit Carreau pour le 10. Sud remporte la levée de l'As, encaisse son Roi de Trèfle et rejoue Cœur (meilleur flanc) pour la Dame, le Roi et l'As. Ouest joue maintenant trois tours d'atout en terminant en main et refait l'impasse à la Dame de Carreau. Le partage favorable du résidu lui permet ensuite l'encaissement du 3 de Carreau, synonyme de dixième levée pour le déclarant.

<p>♠ D V 6 5</p> <p>♥ R 7 4</p> <p>♦ 10 9 4 2</p> <p>♣ V 8</p>	<p>♠ 9 4 2</p> <p>♥ A D 10 5</p> <p>♦ D 6</p> <p>♣ A 7 4 3</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 25%;">N</td><td style="width: 25%;"></td><td style="width: 25%;"></td><td style="width: 25%;"></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> </table>	N				O			E		S			<p>♠ A 7 3</p> <p>♥ 9 8 3 2</p> <p>♦ R 8</p> <p>♣ D 10 6 2</p>
N															
O			E												
	S														
	<p>♠ R 10 8</p> <p>♥ V 6</p> <p>♦ A V 7 5 3</p> <p>♣ R 9 5</p>														

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		90	10
150		71	29
120		49	51
	100	21	79
	200	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♥	Passe
1SA	Passe	2SA	

Niveau BF

Entame : 5 de Pique**Enchères** :

La redemande à 1SA sur la réponse d'1♥ de Nord promet un jeu régulier sans fit à Cœur ni quatre cartes à Pique et une force de 12 à 14 HL. Nord a lui-même un jeu régulier de 11-12 points et il propose la manche à Sans-Atout. Le jeu de Sud comporte 13 HL. Certains joueurs accepteront la proposition, d'autre passeront.

Jeu de la carte :

Est remporte la première levée de l'As, et rejoue Pique. Le déclarant laisse passer un tour et prend la continuation du Roi. Il tente ensuite sa première impasse à Cœur. Ouest, vigilant, couvre la Dame de Cœur de son Roi selon le principe "honneur sur honneur". Ainsi, Sud réalisera trois levées à Cœur au lieu de quatre. Quand le déclarant joue ensuite la Dame de Carreau du mort, c'est à Est de réagir de la même façon. Ce bon flanc limite Sud à huit levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		97	3
	200	87	13
	230	74	26
	450	62	38
	480	28	72
	...	0	100

♠ A D 9
♥ D 10 7 4
♦ 9 7 2
♣ 8 7 6

♠ 8 3 2
♥ R 6 5
♦ A 8 4
♣ A D V 4



♠ R V 10 7 6 5
♥ A 8
♦ R 5 3
♣ 3 2

♠ 4
♥ V 9 3 2
♦ D V 10 6
♣ R 10 9 5

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passe	1♠
	Passe	1SA	Passe	4♠

Niveau BF

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

La redemande à 1SA d'Ouest indique une main régulière de 12 à 14 HL. Cette enchère permet à Est d'être certain de l'existence d'un fit à Pique. Fort de ses 15 points HLD il impose la manche à la couleur.

Jeu de la carte :

Le déclarant possède le double contrôle dans la couleur d'entame. Il peut défausser la dernière carte de cette couleur sur une extra-gagnante du mort à Trèfle. Par conséquent, il prend l'entame avec le Roi de sa main, et tente l'impasse au Roi de Trèfle qui réussit. Profitant d'être au mort, il s'attaque aux atouts. En l'absence de l'As et de la Dame dans la couleur, il joue le 2 de Pique pour le 10 de Pique de sa main. Cette manœuvre réussit également. Il répète l'impasse à Trèfle et rejoue atout et Nord rend les armes. Il rejoue Carreau pour l'As du mort. Le déclarant ôte le dernier atout, joue As et Roi de Cœur et encaisse l'As de Trèfle sur lequel il défausse le dernier Carreau. Est revendique douze levées ce qui donnera une excellente note à l'arrivée.

♠ D 7 5 2		♠ A 10 6 3									
♥ A 8 5 4		♥ D V									
♦ 8 6 4 3		♦ 9 7 2									
♣ 7		♣ A R 9 5									
♠ V 8 4	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ R 9
	N										
O		E									
	S										
♥ 7 2		♥ R 10 9 6 3									
♦ R V 10 5		♦ A D									
♣ D V 3 2		♣ 10 8 6 4									

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		93	7
170		70	30
140		55	35
110		33	67
	100	13	87
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♣
1♥	Passe	3♥	

Niveau BF

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

L'intervention de Sud promet un minimum de cinq cartes à Cœur et une force pouvant aller de 8 à 18 points HL. Cette intervention peut aussi bien être faite pour trouver un contrat gagnant que pour perturber le dialogue des enchères adverses. Le soutien à saut du partenaire de l'intervenant poursuit cet objectif : il promet quatre atouts dans une main irrégulière de 6 à 10 points d'honneurs. Ce soutien est conforme avec la loi des levées totales.

Jeu de la carte :

Constatant le singleton à Trèfle au mort, la meilleure défense consiste à rejouer atout afin de limiter le nombre de coupes du côté court. Le déclarant prend du Roi de sa main, et coupe un Trèfle. Il profite d'être au mort pour tenter l'impasse au Roi de Carreau qui échoue. Ouest joue un deuxième tour d'atout, pris de l'As. La mauvaise nouvelle de l'échec de l'impasse est compensé par la bonne nouvelle d'un partage des atouts 2/2. À ce stade, le déclarant avance le 2 de Pique, et Est ne doit pas fournir son As en second. En le faisant, il affranchit le Roi et la Dame de la couleur, et permettra à Sud de réaliser son contrat avec une levée de mieux. S'il fournit un petit Pique, le déclarant réalise le Roi, coupe un Trèfle, mais doit concéder les deux dernières levées à la défense pour un contrat juste fait.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		88	12
	650	70	30
	680	57	43
	1430	25	75
	...	0	100

♠ V 10 8 2
♥ 9 6
♦ R D 10 7 4
♣ 8 2

♠ R 9 7 5 3
♥ A 4
♦ A 6 5
♣ R 10 4

	N	
O		E
	S	

♠ A D 6 4
♥ R V 8 5 3
♦ 8
♣ A D 7

♠ -
♥ D 10 7 2
♦ V 9 3 2
♣ V 9 6 5 3

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♥
	Passe	1♠	Passe	3♠
	Passe	6♠		

Niveau BF

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Le changement de couleur par Ouest a la même signification que sur une ouverture en mineure. L'enchère d'1♠ promet quatre cartes dans la couleur et au moins 6 HL. Est exprime son fit avec un saut, fort de son jeu de 19 points de soutien. Dès qu'Ouest n'est pas minimum, il peut déclarer la manche. Ici, cette enchère précise permet à Ouest de réévaluer son jeu. La connaissance d'un fit neuvième et le doubleton rajoutent trois points aux 14 points d'honneur. Le partenaire ayant promis entre 17 et 19, la conclusion au petit chelem s'impose.

Jeu de la carte :

En voyant le mort, Ouest regrette de ne pas avoir demandé le grand chelem. Ce n'est pas une raison pour chuter le petit ! Son plan de jeu consiste à couper deux Carreaux de la main du mort. En main à l'As de la couleur, il coupe tout de suite un Carreau. Sur l'As d'atout qui suit, Sud défausse. Ouest doit concéder un atout à la défense, mais son contrat n'est pas en danger. Il joue la Dame d'atout, puis rentre en main au Roi de Trèfle pour couper son dernier Carreau. Il revient dans sa main au Roi de Cœur et joue le Roi de Pique pour ne laisser qu'un seul atout, maître, à la défense. Nord coupe quand il veut, mais les douze levées sont bien au rendez-vous.

♠ R 6 4 2		♠ A D 10 7 5 3
♥ D 10 5		♥ 9 8 4
♦ R 8 3		♦ 6
♣ R 7 6		♣ 10 3 2
♠ V 8		♠ 9
♥ V 7 2		♥ A R 6 3
♦ A D 10 2		♦ V 9 7 5 4
♣ A V 9 5		♣ D 8 4

	N	
O		E
	S	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		93	7
	110	57	43
	140	19	81
	170	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	1♠
Passe	1SA	Passe	2♠

Niveau BF

Entame : As de Cœur**Enchères** :

En effectuant une redemande à 1SA, Ouest dénie la possession de quatre cartes à Pique et garantit un jeu régulier de 12 points H à 15 points HL. Est possède maintenant la certitude d'un fit à Pique. Il répète sa couleur au palier correspondant à sa force, ici 2♠. Cette enchère est une conclusion et promet 6 à 10 points HL, et cinq ou six cartes à Pique. Lorsque l'on possède seulement cinq cartes, on n'est pas assuré de trouver un fit chez l'ouvreur mais le contrat sera très souvent meilleur que celui d'1 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

La défense remporte les trois premières levées à Cœur. Nord, en main au troisième tour à la Dame doit rejouer une nouvelle couleur. Il voit la fourchette As-Dame à Carreau au mort, cette couleur lui est interdite. Il peut tenter sa chance à Trèfle, ou mieux encore, rejouer atout. Possédant quatre cartes dans la couleur par le Roi et voyant seulement deux cartes au mort, il constate que son Roi est imprenable. Lorsque le déclarant présente le Valet de Pique, il faut surtout ne pas couvrir cet honneur. Ainsi, la défense s'octroie cinq levées pour un contrat juste fait.

LES EXCERCICES DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		69	31
620		27	73
200		12	88
	100	3	97
	...	0	100

♠	D 6												
♥	A D 10 2												
♦	R V 8												
♣	A 7 5 3												
♠	9 4	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		♠	A V 10 7
	N												
O			E										
	S												
♥	R 7 4		♥	8 5									
♦	A 10 7 6	♦	9 5 3 2										
♣	9 8 4 2	♣	D V 10										
		♠	R 8 5 3 2										
		♥	V 9 6 3										
		♦	D 4										
		♣	R 6										

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
4♥			

Niveau BF

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Lorsque le répondant possède une majeure d'exactly quatre cartes et l'autre de cinq cartes, la priorité consiste à rechercher le fit 4/4 dès qu'il possède 9 points HL. Si le répondant fait un Texas et promet par la suite 9 points HL et plus, il dénie formellement quatre cartes dans l'autre majeure. Sur le Stayman, Nord nomme sa couleur majeure, et le fit est retrouvé. Grâce au fit le jeu de Sud comporte 12 points HLD, assez pour conclure à la manche majeure en face de l'ouverture d'1SA.

Jeu de la carte :

Sud prend l'entame du Roi de Trèfle et fait une première impasse au Roi d'atout. Quand celle-ci réussit, le déclarant peut tenter de réaliser onze levées, en coupant deux Trèfles de la main du mort. Il joue As de Trèfle et coupe le troisième. Il renouvelle ensuite l'impasse au Roi, puis coupe le dernier Trèfle, Est défaussant un Carreau. Le déclarant affranchit maintenant ses deux levées d'honneur à Carreau. Quel que soit le retour des adversaires, le déclarant encaisse l'As d'atout qui fait tomber le Roi, et ne concède plus que l'As de Pique au flanc.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

	♠ V 10 9 3		
	♥ A V		
	♦ 9 8 4		
	♣ D V 9 8		
♠ 7 6	N	♠ A D 8	
♥ 10 9 4 2	O	♥ R D 7 5 3	
♦ A V 5	E	♦ D 6 2	
♣ A 7 5 3	S	♣ 10 4	
	♠ R 5 4 2		
	♥ 8 6		
	♦ R 10 7 3		
	♣ R 6 2		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		79	21
	140	43	57
	170	26	74
	620	11	89
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♥
Passe	3♥	Passe	4♥

Niveau BF

Entame : 6 de Cœur**Enchères** :

Avec un fit de neuf cartes et une force de 12 HLD, Ouest doit proposer la manche en effectuant un saut à 3♥. Son partenaire comprend le message et nomme le contrat de 4 Cœurs. Dans un contrat à l'atout, même lorsqu'il peut manquer un point pour jouer la manche, on prend le petit risque de le demander. La prime à gagner compense le risque de la chute.

Jeu de la carte :

Dans un contrat à l'atout, il vaut mieux éviter d'entamer dans une couleur où l'on possède un seul honneur ou deux honneurs non équivalents. Le risque est d'autant plus grand que l'honneur sous lequel on entame est élevé. Ici Sud possède trois Rois. L'entame sous un de ces trois peut bien ou mal tomber ... pour lui ou le déclarant. Ne voulant pas prendre ce risque, il entame atout. Dès lors, le déclarant est réduit à neuf levées, si Sud pense à couvrir la Dame de Carreau du déclarant lorsque celui-ci la présente. Sur entame d'un petit Pique ou Carreau, le déclarant va gagner son contrat. À Pique, la Dame sera la dixième levée, et à Carreau, le déclarant laisse venir l'entame vers sa Dame, puis prendra ultérieurement le Roi en impasse.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		94	6
110		66	34
50		38	62
	50	24	76
	110	17	83
	140	8	92
	...	0	100

♠ R D V 8 6

♥ 6 5

♦ A 10 7

♣ 9 8 2

♠ 10 9

♥ V 10 4 3

♦ R D 3 2

♣ V 6 5



♠ 7 5 4

♥ A D 9 7

♦ V 5

♣ A D 10 4

♠ A 3 2

♥ R 8 2

♦ 9 8 6 4

♣ R 7 3

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♣
	Passe	1♥	1♠	2♥
	2♠			

Niveau BF

Entame : 5 de Pique

Enchères :

L'intervention au palier de 1 peut s'effectuer immédiatement derrière l'ouvreur, mais aussi en quatrième position après la réponse du partenaire de l'ouvreur, comme c'est le cas ici. L'objectif de l'intervention est de découvrir un contrat gagnant dans son camp, mais aussi un contrat de sacrifice ou d'indiquer une bonne entame au partenaire. Quand Est exprime le fit au palier de 2, Sud fait de même en réponse à l'intervention. Sans plus-value de distribution et en conformité avec la loi des atouts, les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

En dépit du fit exprimé à Cœur, Est ne doit pas entamer de son As de la couleur. Rien ne garantit que le partenaire possède le Roi de la couleur. La meilleure entame est atout. Le déclarant doit réaliser deux impasses pour gagner son contrat. Sans objectif de coupe, il enlève les atouts en trois tours en terminant dans sa main, et joue Cœur en direction de son Roi. Est prend et rejoue Carreau. Le déclarant prend le retour de l'As, et tente et réussit sa deuxième impasse à Trèfle. Le contrat de 3 Cœurs est un bon sacrifice car il ne chute que d'une levée, mais ni Ouest ni Est ont de quoi surenchérir.

♠ R 5 3 2	
♥ V 10 2	
♦ V 9 5	
♣ D 7 4	

♠ 10 9 7	N	♠ D V 6 4
♥ R 8	O	♥ A 5 3
♦ R 6 4 3	E	♦ A 8 2
♣ R 6 5 3	S	♣ A 10 2

♠ A 8	
♥ D 9 7 6 4	
♦ D 10 7	
♣ V 9 8	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		93	7
	90	71	29
	120	32	68
	150	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1SA
Passe	2SA		

Niveau BF

Entame : 6 de Cœur**Enchères :**

Vis-à-vis de l'ouverture de son partenaire d'1SA qui garantit une main régulière de 15 à 17 points, Ouest n'est pas certain que son camp possède les 25 points pour jouer la manche à Sans-Atout. Il dispose d'un moyen de savoir si son partenaire est minimum ou maximum de son enchère. Pour cela, il utilise le palier inutile quant à la marque de 2SA. Cette enchère propositionnelle demande au partenaire de passer avec un jeu minimum, et d'enchérir la manche avec une main maximale de 16 à 17 points. Ici, Est possède le minimum promis, et décline l'invitation.

Jeu de la carte :

Sans séquence d'honneurs, Sud entame dans sa couleur la plus longue en utilisant la convention de la "quatrième meilleure". Est fait l'inventaire de ses levées sûres : il possède le binôme As-Roi dans trois couleurs, ce qui donnera six levées. Pour porter le total à huit, il doit affranchir deux levées d'honneurs à Pique en concédant l'As et le Roi à l'adversaire. Dès la deuxième levée, il joue une des cartes équivalentes dans la couleur. La défense prend et insiste à Cœur. Le déclarant remporte la levée de son deuxième honneur, et continue l'affranchissement à Pique. Le flanc réalisera As et Roi de Pique et trois levées à Cœur, mais le déclarant parvient à s'adjuger huit levées.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		96	4
400		66	34
150		35	65
120		23	77
	50	8	92
	...	0	100

<p>♠ 10 7 6 ♥ A 8 3 ♦ R 5 4 ♣ D V 3 2</p>	<p>♠ R D 8 5 ♥ V 10 4 ♦ 7 2 ♣ 10 8 6 5</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ A 3 2 ♥ D 9 2 ♦ V 10 8 6 ♣ 9 7 4</p>
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ V 9 4 ♥ R 7 6 5 ♦ A D 9 3 ♣ A R</p>												

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
1SA	Passe	3SA	

Niveau BF

Entame : 5 de Pique

Enchères :

Sud, qui possède une main régulière sans majeure cinquième de 17 points, ouvre d'1SA. En ajoutant ses dix points à la fourchette promise par Sud, Nord sait que sa ligne totalise entre 25 et 27 points, un total suffisant pour conclure à la manche. Le gain de ce contrat permettra de s'adjuger, outre les points de levées, la prime de manche de 300 points.

Jeu de la carte :

Est remporte la première levée de l'As, et rejoue Pique. Ouest encaisse le Roi et la Dame de la couleur. Quand les trois autres joueurs fournissent, le 8 devient une carte maîtresse et permet d'encaisser une levée supplémentaire pour la défense. Sur ce dernier Pique, le déclarant doit défausser une carte du mort et une carte de sa main. Il peut se séparer d'une carte rouge, mais surtout pas d'un Trèfle. Le 2 et le 3 de cette couleur vont être joués sur l'As et le Roi. En défaussant une de ces deux petites cartes, deux cartes maîtresses tomberont dans la même levée, réduisant ainsi le nombre de levées potentielles de la couleur de quatre à trois. En prenant soin de débloquer l'As et le Roi de Trèfle (sur lesquels on fournit le 2 et le 3), puis d'utiliser une communication externe à Cœur ou à Carreau, le déclarant réussira à encaisser neuf levées.

<p>♠ R D 6 4 ♥ A D 9 ♦ R 8 3 2 ♣ A D</p>	<p>♠ 5 3 ♥ 8 7 6 5 ♦ V 4 ♣ 10 9 7 3 2</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ V 10 9 8 ♥ 4 3 2 ♦ 10 9 7 6 ♣ 8 5</p> <p>♠ A 7 2 ♥ R V 10 ♦ A D 5 ♣ R V 6 4</p>
N							
O							
E							
S							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1520		70	30
1020		34	66
990		24	76
	50	14	86
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
 7SA 2SA Passe

Niveau BF

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Sud compte ses points et s'apprête à ouvrir d'1SA, mais c'est son partenaire en Nord qui pose le carton de 2SA sur la table. Cette ouverture promet entre 20 et 21 points dans un jeu régulier, la conclusion au grand chelem par Sud s'impose. En réussissant ce contrat, les Nord-Sud vont pouvoir remporter : 220 points de levées (1*40 + 6*30), la prime de manche de 300 points ainsi que la prime de grand chelem de 1000 points.

Jeu de la carte :

La montée d'adrénaline est garantie quand on joue un grand chelem. Dès l'entame, Nord s'aperçoit que les treize levées sont possibles, en évitant le blocage à Trèfle. Comptons : trois levées à Pique + trois à Cœur + trois à Carreau + quatre à Trèfle font bien treize.

Le déclarant prend l'entame, et débloque As et Dame de Trèfle sur lesquels il fournit le 6 et le 4. Ce problème étant résolu, il encaisse ensuite les dix autres cartes maîtresses. Acceptez les félicitations chaleureuses de votre partenaire !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		91	9
	400	45	55
	430	4	96
	...	0	100

♠ A 8 6
♥ 10 7
♦ A 10 6 3 2
♣ 6 5 4

♠ R D 4
♥ A D 5 4
♦ R D V
♣ R 9 7



♠ 5 3 2
♥ R 6
♦ 9 7 4
♣ D V 10 8 3

♠ V 10 9 7
♥ V 9 8 3 2
♦ 8 5
♣ A 2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2SA	Passe	3SA

Niveau BF

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

Avec une main régulière de 20-21 points, Ouest ouvre de 2SA. Son partenaire sait que les points requis pour jouer la manche sont bien présents puisqu'il détient lui-même 6 points d'honneurs. La conclusion à 3SA s'impose.

Jeu de la carte :

Nord entame de sa "quatrième meilleure" à Carreau, et Ouest remporte la première levée d'un de ces trois honneurs équivalents. S'y ajoutent trois levées de Cœur pour un total de quatre levées maîtresses. Pour compléter jusqu'à neuf, le déclarant doit rendre la main à l'adversaire. Cette manœuvre est prioritaire à l'encaissement des levées maîtresses. Les Trèfles, couleur dans laquelle le déclarant dispose de sept cartes équivalentes du Roi au 7, et cinq cartes du côté le plus long, procureront à coup sûr quatre levées d'honneur. C'est donc par cette couleur qu'il faut commencer. Ultérieurement, soit le mariage à Pique ou une deuxième levée à Carreau fourniront la neuvième levée manquante.

Note : si le déclarant commence par encaisser trois levées à Cœur, la défense réalisera trois As et deux levées affranchies à Cœur.

♠ A D 8											
♥ 7 5 3											
♦ R V 2											
♣ A 9 4 2											
♠ 7 5 3	♠ 10 9 6 2										
♥ V 10 9 4 2	♥ A R 8										
♦ 6 4	♦ 10 8 7 5										
♣ 10 8 6	♣ V 3										
	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ R V 4											
♥ D 6											
♦ A D 9 3											
♣ R D 7 5											

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		91	9
...		75	25
120		44	56
	50	34	66
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
 1SA Passe 3SA

Niveau BF

Entame : Valet de Cœur**Enchères** :

Sud possède un jeu régulier de 17 points et ouvre d'1SA. Nord calcule que son camp dispose entre 29 et 31 points. Les paliers de 4SA et de 5SA en réponse à l'ouverture sont réservés à des enchères de proposition de chelem. Comme le matériel pour la déclaration d'un chelem n'est pas présent, Nord conclut à la manche.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Cœur dénie la possession de la Dame et garantit la présence du 10 et du 9. Est déduit que si son partenaire possède quatre cartes dans la couleur, la Dame du déclarant sera troisième et ce dernier fera toujours une levée dans la couleur, qu'il remporte la première levée du Roi ou non. Si, par contre, le partenaire a entamé dans une couleur de cinq cartes, la Dame tombera sous le deuxième honneur d'Est. Le 8 permet ensuite à Ouest de reprendre la main et d'encaisser deux autres levées dans la couleur.

Fort de cette réflexion Est joue le Roi, puis l'As de la couleur et constate avec satisfaction la chute de Judith.

Malgré les 29 points d'honneurs entre Nord et Sud, ce contrat chute. Le gain d'un contrat n'est jamais garanti, mais l'application de la table de décision vous fera gagner sur le long terme !

LES EXERCICES DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
120		77	23
90		33	67
	50	6	94
	...	0	100

♠ 10 8 7 4
♥ A D 6
♦ A D
♣ A 7 5 3

♠ A D 2
♥ 8 7 2
♦ V 9 5 4
♣ D 10 9



♠ R 3
♥ V 10 9 4 3
♦ 10 8 7
♣ R V 2

♠ V 9 6 5
♥ R 5
♦ R 6 3 2
♣ 8 6 4

Sud

Ouest
Passe

Nord
1SA

Est

Niveau BF

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Quand son partenaire en Nord ouvre d'1SA, promettant ainsi un jeu régulier entre 15 et 17 points, Sud sait qu'il n'y a pas d'espoir de manche. Même en face d'un partenaire qui est maximum de son ouverture, les 25 points statistiquement nécessaires pour jouer une manche ne seront pas atteints. Si Sud produit par erreur l'enchère propositionnelle de 2SA, Nord acceptera l'invitation et nommera la manche. Celle-ci dépasse les moyens du camp Nord-Sud. Après trois cartons de "Passe", 1 Sans-Atout devient le contrat final.

Jeu de la carte :

En prenant soin de débloquer les Carreaux, et en encaissant les levées à Cœur dans le bon ordre, Nord parvient sans difficulté à réaliser les sept levées nécessaires au gain du contrat. Mais en observant toutes les cartes il peut s'apercevoir qu'une huitième levée est possible. Cette levée pourra se faire à Pique, où toutes les cartes sont équivalentes du Valet au 4. En jouant Pique à chaque fois que le déclarant prend la main, les Est-Ouest réaliseront As, Roi et Dame dans la couleur, mais le déclarant finira par affranchir une dernière levée dans la couleur. Le Bridge est un jeu de levées et non pas de points ! Huit levées rapporteront 120 points au déclarant, contre 90 pour ceux qui auront encaissé leurs sept levées.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ A 8 5 4
♥ 10 9 6
♦ 10 7 5 3
♣ 6 3

♠ V 7 3
♥ R D 8
♦ A D 6
♣ A D 5 2



♠ R D 10
♥ A V 7 5
♦ R 9 2
♣ R 8 4

♠ 9 6 2
♥ 4 3 2
♦ V 8 4
♣ V 10 9 7

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		96	4
	490	71	29
	990	25	75
	...	0	100

Sud Ouest **Nord** Est
 Passe 6SA Passe 1SA

Niveau BF

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Quand Est pose le carton 1SA sur la table, Ouest peut calculer le plancher et le plafond de sa ligne. Le plancher, force minimale connue en ajoutant les points des deux partenaires, s'élève à 33 points (15 + 18). Le plafond, la force maximale possible, se situe à 35 points (17 + 18). Ce calcul mental permet à Ouest d'annoncer le petit chelem. En cas de réussite ce contrat permet de marquer 990 points.

Jeu de la carte :

Suite à l'entame du Valet de Trèfle, le déclarant fait l'inventaire de ses levées sûres. Il recense trois dans chaque couleur mineure, et quatre à Cœur pour un total de dix levées. En concédant l'As de Pique à la défense, le déclarant peut affranchir les deux levées d'honneurs manquantes dans cette couleur. Comme souvent, l'affranchissement de ces levées manquantes est une priorité par rapport à l'encaissement des levées sûres. Vérifiez-vous-même : si le déclarant encaisse ses dix levées avant de jouer Pique, Nord pourra réaliser l'As de Pique et un petit Carreau maître...

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		70	30
	120	34	66
	150	25	75
	400	16	84
	430	5	95
	...	0	100

♠ V 7 5 2
♥ A V 5 3 2
♦ D 8 4
♣ V

♠ A 9 3
♥ D 10 7
♦ R 2
♣ A R 10 5 4



♠ R 8 4
♥ 8 6
♦ A 10 7 6
♣ D 7 3 2

♠ D 10 6
♥ R 9 4
♦ V 9 5 3
♣ 9 8 6

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	Passé
Passe	3SA		2SA

Niveau BF

Entame : 3 de Cœur

Enchères :

Une main de la structure 5-3-3-2 fait partie des mains régulières et l'ouverture d'1SA s'impose avec les 16 points d'honneur. Est n'est pas certain que son camp atteigne les 25 points nécessaires pour jouer 3SA. Avec ses neuf points, il se contente d'une proposition par l'enchère de 2SA, que son partenaire, non minimum, accepte volontiers.

Jeu de la carte :

Nord entame de sa couleur la plus longue en utilisant la convention de la "quatrième meilleure". Quelques joueurs en Sud vont rechigner à fournir leur Roi car "le déclarant va le prendre de l'As et je vais le perdre". C'est un raisonnement erroné. Quand le partenaire entame dans une couleur longue il y possède un intérêt - un honneur, parfois plusieurs - et il faut collaborer à l'affranchissement de cette couleur. Ceux qui auront bravement fourni le Roi ("la plus forte en troisième") remporteront la levée. Lorsqu'il rejouera la couleur Nord doit observer la carte fournie par le déclarant. Si c'est le 10, ils prendront du Valet et si c'est la Dame, de l'As. L'autre carte maîtresse suit, ce qui épuise la couleur autour de la table. Deux autres tours de Cœur condamnent le déclarant à chuter d'une levée et rapportent 50 points aux Nord/Sud.

♠ 8 7 4		♠ 10 9 6 2
♥ 10 7 5		♥ D V 9 6
♦ V 10 3 2		♦ A 8 6
♣ A 9 6		♣ V 3

♠ V 3	N O E S	♠ 10 9 6 2
♥ R 4 3		♥ D V 9 6
♦ 9 7 5		♦ A 8 6
♣ D 10 8 4 2		♣ V 3

♠ A R D 5		
♥ A 8 2		
♦ R D 4		
♣ R 7 5		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		72	28
150		33	67
	50	17	83
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	Passe	3SA	

Niveau BF

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

L'ouverture de 2SA indique 20 ou 21 points d'honneurs et un jeu régulier. Avec cinq points Nord a le devoir d'imposer la manche puisqu'il sait que la force de son camp oscille entre 25 et 26 points. La force que doit posséder le répondant pour déclarer une manche à Sans-Atout est liée au minimum promis par l'ouvreur.

Jeu de la carte :

L'entame du 4 de Trèfle est la quatrième plus forte carte d'une couleur longue sans séquence d'honneurs. Avant de jouer la première carte du mort, Sud réfléchit. Il calcule le nombre de levées dont il dispose d'ores et déjà, et ceux qu'il doit et peut "fabriquer". Il dispose de six levées sûres et les quatre cartes équivalentes à Carreau lui permettent d'affranchir trois levées dans la couleur en ne concédant que l'As à la défense. Pour être sûr et certain de pouvoir profiter de trois levées de Carreau il doit prendre la précaution de remporter la première levée du Roi. Le cas échéant un défenseur vigilant en Est peut s'opposer à la réussite du contrat. Si le mort fait la première levée de l'As, il suffit à Est d'esquiver les deux premiers tours de Carreau. Quand Sud jouera le troisième tour de la couleur, Est prend de l'As. Le Valet du mort est bel et bien affranchi, mais il n'y aura aucune communication pour pouvoir l'encaisser. Alors, quel est votre résultat sur la donne ?

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		73	27
	400	63	37
	430	37	63
	460	4	96
	...	0	100

♠ D 7 6 2
♥ A 5 4 3
♦ D 8
♣ A D V

♠ A 8
♥ 10 7 6
♦ V 10 9 6
♣ 9 8 4 2



♠ R V 10
♥ R 9 2
♦ R 5 4
♣ R 6 5 3

♠ 9 5 4 3
♥ D V 8
♦ A 7 3 2
♣ 10 7

Sud Ouest Nord Est
 1SA Passe 3SA

Niveau BF

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Avec ses 15 points d'honneur, Ouest ouvre d'1SA. Son doubleton à Carreau ne doit pas l'en dissuader : le contrat est déterminé en fonction de la force du camp et non sur l'évaluation d'une seule des deux mains. Le partenaire calcule un plancher de 28 et un plafond de 30 points. L'ensemble est insuffisant pour jouer le petit chelem, il se contente de conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Quand Nord entame du Valet de Carreau, Sud localise la Dame chez le déclarant. Si ce dernier joue un petit Carreau du mort à la première levée, il doit s'abstenir de fournir l'As. Fournir l'As "dans le vide" dans cette situation livre une levée au déclarant qui ferait et le Roi et la Dame.

Ouest de son côté n'a aucun intérêt de jouer le Roi "pour faire tomber l'As". Il remporte ainsi la première levée de la Dame. À cette première levée s'ajouteront quatre levées de Trèfle et deux levées de Cœur. Pour gagner son contrat, il doit réaliser deux autres levées à Pique. La meilleure ligne de jeu consiste à procéder d'abord au déblocage des Trèfles en encaissant l'As, la Dame et le Valet, puis d'affranchir ensuite deux levées à Pique. Nord prend de l'As et revient dans sa couleur d'entame. Sud ne fournit son As qu'au moment où le déclarant joue le Roi. La défense s'octroie ainsi quatre levées et limite le déclarant à neuf. Cette patience devra rapporter une bonne note aux Nord/Sud.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**