

Generalite :

-Theoriquement on joue 8 donnes a l heure (2donnes 15mn)

-Une séance dans un club ne doit pas dépasser 3h30, c'est-à-dire le temps de jouer 28 donnes

- PAR PAIR : Les paires assises en Nord-Sud sont fixes, les paires Est-Ouest montent d'une table à chaque changement (Paires Progressent PP)
En même temps que les joueurs se déplacent dans un sens, les étuis descendent d'une table à chaque changement. (Donnes Descendent DD)

TOURNOIS DE REGULARITE sans duplication

2 types de tournois utilises

Mitchell :Le plus simple des mouvements, pour un tournoi par paires . Il présente de nombreux avantages et c'est le mouvement généralement utilisé dans les tournois de régularité.

Howell :en cas de nombre de table réduite maximum 7 ; il permet de rencontrer plus de paires et, en cas de table incomplète, de réduire le temps d'attente au relai. Par contre, à nombre de tables égal, il est un peu plus lent que le mouvement Mitchell

Nb de paires ou Tables	Type de Tournois	NB de donnes jouees	Place Gueridon ou saut	Nb de donne par Table	Etuis Total
8 joueurs	Individuel	28			28
	Duplicate Tournant	24			
9 joueurs	Individuel	27			18
12joueur 6paire	Triplicate	24			
	Howell Suedois	25			25
	Individuel	33 ou 22			22/33
3½ tables	Howell	24(sur28)			28
4 tables	Howell	21 ou 28		3 /4	21/28
4½ tables	Howell	24 (sur27)		3	27
5tables	Howell avec carton guide pour 10paire	27		3	27
5½ tables	Howell	20(sur 22)		2	22
6tables	Howell	22		2	22
	Gueridon	24	entre 3&4	4	24
6½ tables	Howell	24(sur26)		2	26
6½ ou 7 tables	Mitchell	28		4	28
7½ ou 8 tables	Gueridon	24	entre 4&5	3	24
8½ ou 9 tables	Mitchell	27		3	27
9½ tables	Gueridon	24(sur27)	entre 5&6	3	30
9½ ou 10 tables	Mitchell	27		3	30
10½ ou 11 tables	Mitchell	27		3	33
11½ ou 12 tables	Gueridon	24	entre 6&7	2	24
12½ ou 13 tables	Mitchell	26		2	26
13½ tables	Gueridon	26	entre 7&8	2	28
13½ ou 14 tables	Mitchell	26		2	28
14½ ou 15 tables	Mitchell	24 ou 26		2	30
15½ tables	Gueridon	24 ou 26	entre 8&9	2	32
15½ ou 16 tables	Mitchell	24 ou 26		2	32
16½ ou 17 tables	Mitchell	24 ou 26		2	34
17 tables½ et +	2 tournois				

Mouvement Mitchell

-nombre impair de tables completes

Les tables sont numérotées de 1 à n. En cas de tournoi très hétérogène quant à la force des participants, on peut assigner des tables aux paires les plus fortes (Ex 1-6-12).

Règle 1 : L'arbitre prépare un nombre d'étuis multiple du nombre de tables.

Les étuis sont disposées par série sur les tables . Exemple : pour 9 tables et 27 étuis

table	1	2	3	4	5	6	7	8	9
donne	1 a 3	4 a 6	7 a 9	10 a 12	13 a 15	16 a 18	19 a 21	22 a 24	25 a 27

Règle 2 : Le nombre de positions jouées dépendra du temps dont dispose l'Arbitre, sachant que l'on joue théoriquement 8 donnes à l'heure

Exemple

Nb de table	Nb de donnes Par table	Nb d etuis En circulation	Nb de positions jouees	Duree du tournois
7	4	28	7	3h30
11	3	33	9	3h22
17	2	34	13	3h15

-nombre impair de tables une table incomplète

Les lignes Nord-Sud et Est-Ouest ne joueront pas le même nombre de donnes. Traditionnellement, on installe la paire esseulée à la dernière table en position Est-Ouest. A la première position, elle distribue les étuis et note les mains. Le mouvement des étuis et des joueurs reste le même.

Si le transfert des étuis est assuré par les joueurs, ces donnes sont confiées à la paire N/S de la table 1, qui, A CHAQUE POSITION, FERA TRANSFERER, NON PAS LES ETUIS QU'ELLE VIENT DE JOUER, MAIS LES ETUIS EN ATTENTE.

-nombre pair de tables complètes Mitchell a saut

S'il y a un nombre pair de tables, les joueurs retombent après la moitié du tournoi sur les donnes qu'ils ont jouées à la première position.

Pour éviter ce problème

Règle 3 : l'Arbitre doit faire sauter une table aux joueurs après la position $n/2$ (n étant le nombre de tables), les étuis étant transférés normalement.

-nombre pair de tables complètes Mitchell avec guéridon

Une autre façon d'éviter que les paires E-O ne retombent sur les donnes jouées à la première position consiste à placer un guéridon relais après la table $n/2$ (pour un tournoi de n tables). Sur ce guéridon relais sera placée une série d'étuis.

Cette procédure :

- Diminue les risques d'oublier le saut après la position $n/2$
- Permet de ne pas perdre de position de jeu (permet de jouer par exemple 24 donnes sur 24 avec 6 tables)

Exemple

table	1	2	3	guéridon	4	5	6
donne	1 a 4	5 a 8	9 a 12	13 a 16	17 a 20	21 a 24	?

Quand l'arbitre place ses étuis en respectant la règle 1, il n'a plus d'étuis à mettre sur la dernière table :

- Si cette table est incomplète, tout se passe bien, puisqu'on ne jouera pas à cette table.
- Si cette table est complète, elle jouera simultanément les donnes avec la table 1.

A la fin de chaque position, les étuis descendent normalement. Si le transfert est assuré par les joueurs, le guéridon est géré par la table $n/2$ (ici la 3) qui conservera le guéridon et fera transférer les étuis qu'elle vient de jouer.

Règle 4 : • Si le nombre de tables n est pair, l'Arbitre peut placer un guéridon relais entre les tables $n/2$ et $(n/2)+1$.

- Il place ses étuis sur les $(n-1)$ premières tables et sur le guéridon relais.
- Si la dernière table est incomplète, il n'y a pas d'étuis à cette table.
- Si elle est complète, elle partage à chaque position les étuis qui arrivent à la table 1.

La paire NS de la dernière table devra prendre garde à toujours inscrire ses résultats APRES la paire NS1. Pour cela, elle devra sauter une ligne si la paire NS1 n'a pas encore joué la donne. Le plus simple pour éviter tout risque d'erreur est de faire systématiquement sauter une ligne, que la paire NS1 ait joué ou pas.

Au moment du topage et du groupage, l'arbitre veillera à vérifier que ceci a bien été fait, pour attribuer les résultats aux bonnes paires.

Mouvement Howell

Dans tous les cas, la paire située en Nord-Sud à la table 1 est fixe. Les autres paires se déplacent en suivant les instructions des cartes guides.

En cas de Mouvement Howell avec une table incomplète, la paire absente doit obligatoirement être placée en Nord-Sud à la table 1.

Les étuis peuvent être placés sur les tables selon le schéma de départ. Dans ce cas, ils seront déplacés d'une table en descendant à chaque position, SANS OUBLIER LES GUERIDONS RELAIS.

Une autre possibilité consiste à faire ramener toutes les donnes après chaque position à une table centrale, les joueurs prenant alors les donnes nécessaires à leur table pour la position suivante (il faut alors bien surveiller qu'ils jouent les bonnes donnes).

TOURNOIS SIMULTANES

- ▶ Chaque paire doit jouer au moins 24 donnes (le relai a nb impair ne pouvant compte dans ces 24 donnes)
- ▶ Chaque position ne peut excéder 4 donnes (soit minimum $12 \times 2 = 8 \times 3 = 6 \times 4 = 24$)
- ▶ En Mitchell à nombre impair de paires, la place du relais est libre, en Nord-Sud ou en Est-Ouest et à la table de votre choix (sauf à 13, 17 ou 25 paires).
A 6 tables $1\frac{1}{2}$, 8 tables $1\frac{1}{2}$ et 12 tables $1\frac{1}{2}$, la table incomplète doit être la table de numéro le plus élevé (7, 9 ou 13).
La duplication n'est faite que par les paires de la ligne complète
- ▶ Nombre pair de tables à partir de 8 tables : seul le mouvement avec saut est possible.
Les relais-étuis (guéridon) ne sont pas acceptés pour les tournois simultanés
- ▶ à partir de 7 tables (sauf $8\frac{1}{2}$ et $12\frac{1}{2}$), l'arbitre est libre de faire reculer ou non les Est-Ouest pour la duplication.

Nb de joueurs ou paires ou Tables	Type de Tournois	NB de position jouées	Etuis Total
3½ tables 7paire	Howell Heredia Toutes les paires passent au relais et jouent $6 \times 4 = 24$ donnes.	7x4	28
4 tables 8paire	Howell Hérédia. Toutes les paires jouent $6 \times 4 = 24$ donnes.	6x4	32
4½ tables 9paire	Howell Hérédia. Toutes les paires passent au relais et jouent $8 \times 3 = 24$ donnes.	9x3	27
5tables 10paire	Howell Hérédia. Toutes les paires jouent $8 \times 3 = 24$ donnes	8x3	30
5½ tables 11paire	Howell Hérédia. Toutes les paires passent au relais et jouent $8 \times 3 = 24$ donnes.	9x3	30
6table 12paire	Howell Hérédia. Toutes les paires jouent $8 \times 3 = 24$ donnes	8x3	30
6½ table 13paire	Mitchell Hitier*. Duplication par les seuls N-S ou les seuls E-O	7x4	28
7 tables 14paire	Mitchell	6x4	28
7½ table 15paire	Mitchell avec saut après le 3eme tour ;relai table 8	7x4	32
8 table 16paire	Mitchell avec saut après le 3eme tour . L'arbitre peut faire jouer $7 \times 4 = 28$ donnes	6x4	32
8½ table 17paire	Mitchell Hitier*. Duplication par les seuls N-S ou les seuls E-O	9x3	27
ou 8½ tables	Mitchell	7x4	36
9 table 18paire	Mitchell. On peut également faire jouer 4 donnes par position, mais à condition de jouer $7 \times 4 = 28$ donnes	8x3	27
9½ table 19paire	Mitchell avec saut après le 4eme tour ;relai table 10	9x3	30
10 table 20paire	Mitchell. avec saut après le 4eme tour L'arbitre peut faire jouer $9 \times 3 = 27$ donnes.	8x3	30
10½ table 21paire	Mitchell relai table 11	9x3	33
11 table 22paire	Mitchell . L'arbitre peut faire jouer $9 \times 3 = 27$ donnes (ou 10×3).	8x3	33
11½ table 23paire	Mitchell avec saut après le 5eme tour ;relai table 12	9x3	36
12table 24paire	Mitchell. avec saut après le 5eme tour L'arbitre peut faire jouer $9 \times 3 = 27$ donnes (ou 10×3).	8x3	36
12½ table 25paire	Mitchell Hitier*. Duplication par les seuls N-S ou les seuls E-O.	13x2	26
13 table 26paire	Mitchell	12x2	26
14a18 tables	2 donnes par table minimum 12 positions si tables complètes minimum 13 positions si nombre impair de paires		
à partir de 18 tables $1\frac{1}{2}$ (ou 18 tables) : organiser deux Mitchells équilibrés			

On numérote le nombre de table nécessaire , on installe 1 paire par table pour la duplication.

Exemple $3\frac{1}{2}$ tables 7paire soit 7 tables 1 a 7 ; 4 donnes par tables

Table 1 donne 1a4 ; table 2 donne 5a8 ; ; table 7 donne 25a28

Les donnes restent sur la table les paires suivent les indications du mouvement Howell

Mitchell HITIER*6 tables ½, 8 tables ½ ou 12 tables ½ (13, 17 ou 25 paires) :Mitchell - Duplication par les seules paires de la ligne complète la paire manquante est en Nord-Sud à la table portant le numéro le plus élevé (7, 9 ou 13) - Mouvement Hitier**

Une fois toutes les paires installées et inscrites, l'arbitre isole les Nord-Sud hors tournoi. Ceux-ci sont inactifs pendant la duplication.

L'arbitre place sur les tables les étuis et fiches ambulantes selon le tableau ci-dessous. Les Est-Ouest seuls dupliquent la série d'étuis qu'ils rencontreront lorsqu'ils passeront à la table-relais. Une fois les étuis dupliqués, l'arbitre les ramasse (sauf à la dernière table, relais) et les replace à la table correspondante (série 1 en table 1, série 2 en table 2, etc...). Les étuis de la table-relais (la plus élevée) restent sur la table-relais pour la 1ère position. Les Nord-Sud reviennent à la table et le jeu commence, les Est-Ouest ne changeant pas de table pour cette 1ère position.

Ainsi, pour la 1ère position NS 1 jouent la série 1 contre EO 1, NS 2 la série 2 contre EO 2, etc... Dans les données du tournoi, indiquer :

Duplication Aucune (Hitier). A partir de la 2^e position, changements classiques du Mitchell (étuis moins 1, Est-Ouest plus 1).

Paire absente en NS	Table1	Table2	Table3	Table4	Table5	Table6	Table7	Table8	Table9	Table10	Table11	Table12	Table13
13paire	21a24	17a20	13a16	9a12	5a8	1a4	25a28						
17paire	22a24	19a21	16a18	13a15	10a12	7a9	4a6	1a3	25a27				
25paire	23-24	21-22	19-20	17-18	15-16	13-14	11-12	9-10	7-8	5-6	3-4	1-2	25-26

la paire manquante est en Est-Ouest à la table portant le numéro le plus élevé (7, 9 ou 13).

Même principe mais ce sont les Nord-Sud qui dupliquent. Une fois toutes les paires installées et inscrites, l'arbitre isole les Est-Ouest hors tournoi. Ceux-ci sont inactifs pendant la duplication. L'arbitre place sur les tables les étuis et fiches ambulantes selon le tableau ci-dessous.

Les Nord-Sud seuls dupliquent la série d'étuis qu'ils rencontreront lorsqu'ils passeront au relais (pas d'adversaires en Est-Ouest).

Une fois les étuis dupliqués, l'arbitre les ramasse (sauf à la dernière table, relais à la première position) et les replace à la table correspondante (série 1 en table 1, série 2 en table 2, etc...). Les étuis de la table-relais (la plus élevée) restent sur la table-relais pour la 1ère position.

Les Est-Ouest reviennent à la table et le jeu commence, les Est-Ouest ne changeant pas de table pour cette 1ère position.

Ainsi, pour la 1ère position NS 1 jouent la série 1 contre EO 1, NS 2 la série 2 contre EO 2, etc... Dans les données du tournoi, indiquer :

Duplication Aucune (Hitier) A partir de la 2^e position, changements classiques du Mitchell (étuis moins 1, Est-Ouest plus 1).

Paire absente en EW	Table1	Table2	Table3	Table4	Table5	Table6	Table7	Table8	Table9	Table10	Table11	Table12	Table13
13paire	5a8	13a16	21a24	1a4	9a12	17a20	25a28						
17paire	4a6	10a12	16a18	22a24	1a3	7a9	13a15	19a21	25a27				
25paire	3-4	7-8	11-12	15-16	19-20	23-24	1-2	5-6	9-10	13-14	17-18	21-22	25-26

Organisation du mouvement Hitier:

Respect du nombre de donne à jouer (24) ; temps d'attente minimum en relais ;

- On fait sortir les paires NS
- Les paires EW dupliquent à leur table initiales et c'est à l'arbitre de mettre les donnees à dupliquer sur les bonnes tables pour les EW (voir tableau dessus)
- Une fois dupliques les donnees sont remises dans le bon ordre sur les bonnes tables par l'arbitre
- Les paires NS reviennent à leur tables initiales

Lors de la saisie des resultat on utilise le mouvement Mitchell sans duplication

Mitchell Hitier 13 paires 7 positions 4 donnes

	Tour=	1	2	3	4	5	6	7
table								
1	no Paire	EO1	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2
	no donne	d1-d4	d5-d8	d9-d12	d13-d16	d17-d20	d21-d24	d25-d28
2	no Paire	EO2	EO1	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3
	no donne	d5-d8	d9-d12	d13-d16	d17-d20	d21-d24	d25-d28	d1-d4
3	no Paire	EO3	EO2	EO1	EO7	EO6	EO5	EO4
	no donne	d9-d12	d13-d16	d17-d20	d21-d24	d25-d28	d1-d4	d5-d8
4	no Paire	EO4	EO3	EO2	EO1	EO7	EO6	EO5
	no donne	d13-d16	d17-d20	d21-d24	d25-d28	d1-d4	d5-d8	d9-d12
5	no Paire	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO7	EO6
	no donne	d17-d20	d21-d24	d25-d28	d1-d4	d5-d8	d9-d12	d13-d16
6	no Paire	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO7
	no donne	d21-d24	d25-d28	d1-d4	d5-d8	d9-d12	d13-d16	d17-d20
7 relai	no Paire	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1
	no donne	d25-d28	d1-d4	d5-d8	d9-d12	d13-d16	d17-d20	d21-d24

Les donnes en positions relai sont dupliques par la paire qui aura ces donnes au moment du passage au relai

Mitchell Hitier 17 paires 9 positions 3 donnes

	Tour=	1	2	3	4	5	6	7	8	9
table										
1	no Paire	EO1	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2
	no donne	d1-d3	d4-d6	d7-d9	d10-d12	d13-d15	d16-d18	d19-d21	d22-d24	d25-d27
2	no Paire	EO2	EO1	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3
	no donne	d4-d6	d7-d9	d10-d12	d13-d15	d16-d18	d19-d21	d22-d24	d25-d27	d1-d3
3	no Paire	EO3	EO2	EO1	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4
	no donne	d7-d9	d10-d12	d13-d15	d16-d18	d19-d21	d22-d24	d25-d27	d1-d3	d4-d6
4	no Paire	EO4	EO3	EO2	EO1	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5
	no donne	d10-d12	d13-d15	d16-d18	d19-d21	d22-d24	d25-d27	d1-d3	d4-d6	d7-d9
5	no Paire	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO9	EO8	EO7	EO6
	no donne	d13-d15	d16-d18	d19-d21	d22-d24	d25-d27	d1-d3	d4-d6	d7-d9	d10-d12
6	no Paire	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO9	EO8	EO7
	no donne	d16-d18	d19-d21	d22-d24	d25-d27	d1-d3	d4-d6	d7-d9	d10-d12	d13-d15
7	no Paire	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO9	EO8
	no donne	d19-d21	d22-d24	d25-d27	d1-d3	d4-d6	d7-d9	d10-d12	d13-d15	d16-d18
8	no Paire	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO9
	no donne	d22-d24	d25-d27	d1-d3	d4-d6	d7-d9	d10-d12	d13-d15	d16-d18	d19-d21
9 relai	no Paire	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1
	no donne	d25-d27	d1-d3	d4-d6	d7-d9	d10-d12	d13-d15	d16-d18	d19-d21	d22-d24

Les donnes en positions relai sont dupliques par la paire qui aura ces donnes au moment du passage au relai

Mitchell Hitier 25 paires 12 positions 2 donnes

	Tour=	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
table														
1	no Paire	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2
	no donne	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26
2	no Paire	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3
	no donne	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2
3	no Paire	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4
	no donne	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4
4	no Paire	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5
	no donne	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6
5	no Paire	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6
	no donne	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8
6	no Paire	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7
	no donne	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10
7	no Paire	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8
	no donne	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12
8	no Paire	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9
	no donne	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14
9	no Paire	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11	EO10
	no donne	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16
10	no Paire	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12	EO11
	no donne	d19-d20	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18
11	no Paire	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13	EO12
	no donne	d21-d22	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20
12	no Paire	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1	EO13
	no donne	d23-d24	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22
13 relai	no Paire	EO13	EO12	EO11	EO10	EO9	EO8	EO7	EO6	EO5	EO4	EO3	EO2	EO1
	no donne	d25-d26	d1-d2	d3-d4	d5-d6	d7-d8	d9-d10	d11-d12	d13-d14	d15-d16	d17-d18	d19-d20	d21-d22	d23-d24

Les donnes en positions relai sont dupliques par la paire qui aura ces donnes au moment du passage au relai

Organisation à plusieurs Mitchells - Cas particuliers

table	paire	organisation
18½	37	Tournoi A : 10 tables - 30 donnes en circulation - 9 positions de 3 donnes Tournoi B : 8 tables ½ - 27 donnes en circulation Duplication par les seules paires de la ligne complète - 9 positions de 3 donnes N.B. on peut également organiser deux tournois de 9 tables ½ (A) et 9 tables (B), mais le tournoi A doit alors jouer 9 positions de 3 donnes (pour que tout le monde joue au moins 24 donnes), alors que le tournoi B ne joue que 8 positions de 3 donnes
24½	49	Tournoi A : 12 tables ½ - 39 donnes en circulation - Duplication classique par les deux paires (les donnes 37-38-39 sont distribuées à la table pour un Trophée du Voyage) - 9 positions de 3 donnes Tournoi B : 12 tables - 36 donnes en circulation - 9 positions de 3 donnes
25	50	Deux tournois de 12 tables ½ - 26 donnes en circulation Duplication par les seules paires de la ligne complète - 13 positions de 2 donnes
25	50	Tournoi A : 13 tables - 39 donnes en circulation (les donnes 37-38-39 sont distribuées à la table pour un Trophée du Voyage) - 8 (ou 9, ou 10) positions de 3 donnes Tournoi B : 12 tables - 36 donnes en circulation - 8 (ou 9, ou 10) positions de 3 donnes
25½	51	Tournoi A : 13 tables - 39 donnes en circulation - 9 (ou 10) positions de 3 donnes Tournoi B : 12 tables ½ - 39 donnes en circulation - 9 (ou 10) positions de 3 donnes - Duplication classique par les deux paires (les mêmes donnes 37-38-39 sont distribuées dans les deux tournois pour un Trophée du Voyage)
25½	51	Tournoi A : 13 tables - 26 donnes en circulation - 12 positions de 2 donnes Tournoi B : 12 tables ½ - 26 donnes en circulation - Duplication classique par les deux paires 12 positions de 2 donnes - Il s'agit du seul cas où une ligne ne joue que 22 donnes
26½	53	Tournoi A : 14 tables - 28 donnes en circulation - 13 positions de 2 donnes Tournoi B : 12 tables ½ - 26 donnes en circulation - Duplication par les seules paires de la ligne complète 13 positions de 2 donnes
27a 36 tables, on peut organiser deux tournois (deux donnes par table) ou trois tournois (trois donnes par table)		
De 36 tables ½ à 38 tables ½, on organise deux ou trois tournois, en mettant en jeu des donnes de 37 à 39 si nécessaire		
A partir de 39 tables, on organise trois tournois		

HOWELL de HEREDIA**7 à 12 PAIRES - JOUÉ OBLIGATOIREMENT EN HOWELL MOUVEMENT « DE HEREDIA »**

► LES ÉTUIS SONT FIXES PENDANT TOUT LE TOURNOI (série 1 à la table 1, série 2 à la table 2, etc..)

► TOUTES LES PAIRES SONT MOBILES. Elles changent de table et d'orientation à chaque position. Il n'y a pas de paire pivot.

► LE NOMBRE DE TABLES NÉCESSAIRES EST ÉGAL AU NOMBRE DE SÉRIES DE DONNES EN CIRCULATION

(7 paires, 7 tables – 8 paires, 8 tables – 9 paires, 9 tables – 10, 11 ou 12 paires, 10 tables)

► LE NOMBRE DE DONNES JOUÉES PAR CHAQUE PAIRE EST FIXE A 24 (6 positions de 4 donnes ou 8 positions de 3 donnes)

N.B. de 7 à 9 paires, toutes les équipes se rencontrent de 10 à 12 paires, chaque équipe rencontre huit autres équipes

Mise en place : Attribuer à chaque paire un NUMÉRO (sans orientation), et la faire s'installer à la table de numéro correspondant (paire n° 1 à la table 1, paire n° 2 à la table 2, etc. ...). La paire dupliquée la série d'étuis correspondante (série 1 à la table 1, série 2 à la table 2, etc..). A 7 ou 8 paires, 4 donnes par série. De 9 à 12 paires, 3 donnes par série.

N.B. : à 11 ou 12 paires, les équipes n° 11 et 12 ne dupliquent rien et sont passives durant la duplication (il n'y a pas de table 11 ni 12).

Changements :

A chaque nouveau changement, la paire va s'installer à la table et dans l'orientation indiquées sur le tableau ci-dessous.

En cas de nombre impair de paires, chaque paire passe une fois au relais (à 11 paires, trois équipes se trouvent en relais à la dernière position).

N.B. : Les mouvements des paires ne répondent à aucune cohérence.

Ainsi, le mouvement à nombre impair de paires n'a aucune similitude avec le mouvement à nombre pair juste supérieur.

Mouvement Howell Heredia Les etuis sont fixes ;

les paires suivent les indications du carton ;nb de table egale au nb de paire avec un maximum de 10tables

	tour table	1		2		3		4		5		6		7		8		9	
		ns	eo																
12 paire	1	9	11	7	4			12	3	2	8			6	10				
	2	3	7			8	10			4	12	5	11			6	1		
	3			8	1			10	5	9	6	7	2	11	4				
	4					12	1	9	2	10	3	6	8			5	7		
	5	4	8	2	10	11	6	1	7							3	9		
	6	10	1	3	11	7	9							5	2	8	12		
	7					3	5	4	6			10	12	1	9	11	2		
	8	2	6	5	9							1	3	12	7	4	10		
	9	12	5			2	4			7	11			8	3				
	10			6	12			11	8	1	5	9	4						
11 paire	1			11	4	3	7					9	6			2	10	8	5
	2	6	3	8	10									9	11	1	5	7	4
	3	1	7					5	11	9	4	2	8					6	10
	4					11	2	6	8	10	1			5	7			3	9
	5	11	8					4	10					2	6	7	9		
	6			7	2	1	9							10	3	4	8		
	7	5	9							8	3	4	1			11	6		
	8	2	4	6	1	10	5					3	11						
	9					4	6	1	3	5	2	10	7						
	10			3	5			9	2	7	11			8	1				
10 paire	1			3	5	6	8	4	10					9	2				
	2	5	4	6	1							8	3	10	7				
	3	2	6			9	4					1	7	8	5				
	4	9	8	2	10			5	7	6	3								
	5	10	1	4	8	7	2	9	6										
	6			7	9	10	3	8	1							5	2		
	7							3	2	1	9			4	6	8	10		
	8					1	5			7	4	6	10			3	9		
	9									10	5	2	4	1	3	7	6		
	10	3	7							2	8	5	9	4	1				
9 paire	1							8	3			9	2	5	4			7	6
	2	4	6							3	7	8	5	1	9				
	3					6	5			8	1			7	2			9	4
	4	1	5					7	9			6	3					2	8
	5	8	7	2	6	3	9	4	1										
	6			7	4	2	1									9	8	3	5
	7	3	2	5	9	4	8									6	1		
	8							5	2	9	6	1	7			4	3		
	9			1	3					2	4			6	8	5	7		

Mouvement Howell Heredia 9 paires 9 tables a installer et numeroter

Mouvement spécial Hérédia pour simultanés, Rondes de France,...

4 tables ½	Equipe n° 1
Tour	Position
1	4 NS
2	9 NS
3	6 EO
4	5 EO
5	3 EO
6	8 NS
7	2 NS
8	7 EO
9	Relais

4 tables ½	Equipe n° 2
Tour	Position
1	7 EO
2	5 NS
3	6 NS
4	8 EO
5	9 NS
6	1 EO
7	3 EO
8	Relais
9	4 NS

4 tables ½	Equipe n° 3
Tour	Position
1	7 NS
2	9 EO
3	5 NS
4	1 EO
5	2 NS
6	4 EO
7	Relais
8	8 EO
9	6 NS

4 tables ½	Equipe n° 4
Tour	Position
1	2 NS
2	6 EO
3	7 NS
4	5 NS
5	9 EO
6	Relais
7	1 EO
8	8 NS
9	3 EO

4 tables ½	Equipe n° 5
Tour	Position
1	4 EO
2	7 NS
3	3 EO
4	8 NS
5	Relais
6	2 EO
7	1 NS
8	9 NS
9	6 EO

4 tables ½	Equipe n° 6
Tour	Position
1	2 EO
2	5 EO
3	3 NS
4	Relais
5	8 EO
6	4 NS
7	9 NS
8	7 NS
9	1 EO

4 tables ½	Equipe n° 7
Tour	Position
1	5 EO
2	6 NS
3	Relais
4	4 NS
5	2 EO
6	8 EO
7	3 NS
8	9 EO
9	1 NS

4 tables ½	Equipe n° 8
Tour	Position
1	5 NS
2	Relais
3	7 EO
4	1 NS
5	3 NS
6	2 NS
7	9 EO
8	6 EO
9	4 EO

4 tables ½	Equipe n° 9
Tour	Position
1	Relais
2	7 EO
3	5 EO
4	4 EO
5	8 NS
6	1 NS
7	2 EO
8	6 NS
9	3 NS

Mouvement Howell Heredia 10 paires 10 tables a installer et numeroter

Mouvement spécial Hérédia pour simultanés, Rondes de France,...

5 tables	Equipe n° 1
Tour	Position
1	5 EO
2	2 EO
3	8 NS
4	6 EO
5	7 NS
6	3 NS
7	9 NS
8	10 EO

5 tables	Equipe n° 2
Tour	Position
1	3 NS
2	4 NS
3	5 EO
4	7 EO
5	10 NS
6	9 NS
7	1 EO
8	6 EO

5 tables	Equipe n° 3
Tour	Position
1	10 NS
2	1 NS
3	6 EO
4	7 NS
5	4 EO
6	2 EO
7	9 EO
8	8 NS

5 tables	Equipe n° 4
Tour	Position
1	2 EO
2	5 NS
3	3 EO
4	1 NS
5	8 EO
6	9 EO
7	7 NS
8	10 NS

5 tables	Equipe n° 5
Tour	Position
1	2 NS
2	1 EO
3	8 EO
4	4 NS
5	9 EO
6	10 NS
7	3 EO
8	6 NS

5 tables	Equipe n° 6
Tour	Position
1	3 EO
2	2 NS
3	1 NS
4	5 EO
5	4 NS
6	8 NS
7	7 EO
8	9 EO

5 tables	Equipe n° 7
Tour	Position
1	10 EO
2	6 NS
3	5 NS
4	4 EO
5	8 NS
6	3 EO
7	2 EO
8	9 NS

5 tables	Equipe n° 8
Tour	Position
1	4 EO
2	5 EO
3	1 EO
4	6 NS
5	10 EO
6	2 NS
7	3 NS
8	7 NS

5 tables	Equipe n° 9
Tour	Position
1	4 NS
2	6 EO
3	3 NS
4	5 NS
5	7 EO
6	10 EO
7	1 NS
8	8 EO

5 tables	Equipe n° 10
Tour	Position
1	5 NS
2	4 EO
3	6 NS
4	1 EO
5	9 NS
6	8 EO
7	2 NS
8	7 EO

Mouvement Howell Heredia 11 paires 10 tables a installer et numeroter table 11 relai

5 tables ½	Equipe n° 1
Tour	Position
1	3 NS
2	8 EO
3	6 NS
4	9 NS
5	4 EO
6	7 EO
7	10 EO
8	2 NS
9	Relais

5 tables ½	Equipe n° 2
Tour	Position
1	8 NS
2	6 EO
3	4 EO
4	10 EO
5	9 EO
6	3 NS
7	5 NS
8	1 NS
9	Relais

5 tables ½	Equipe n° 3
Tour	Position
1	2 EO
2	10 NS
3	1 NS
4	9 EO
5	7 EO
6	8 NS
7	6 EO
8	Relais
9	4 NS

5 tables ½	Equipe n° 4
Tour	Position
1	8 EO
2	1 EO
3	9 NS
4	5 NS
5	3 EO
6	7 NS
7	Relais
8	6 NS
9	2 EO

5 tables ½	Equipe n° 5
Tour	Position
1	7 NS
2	10 EO
3	8 EO
4	3 NS
5	9 NS
6	Relais
7	4 NS
8	2 EO
9	1 EO

5 tables ½	Equipe n° 6
Tour	Position
1	2 NS
2	8 NS
3	9 EO
4	4 NS
5	Relais
6	1 EO
7	5 EO
8	7 EO
9	3 NS

5 tables ½	Equipe n° 7
Tour	Position
1	3 EO
2	6 NS
3	1 EO
4	Relais
5	10 NS
6	9 EO
7	4 EO
8	5 NS
9	2 NS

5 tables ½	Equipe n° 8
Tour	Position
1	5 EO
2	2 NS
3	Relais
4	4 EO
5	7 NS
6	3 EO
7	10 NS
8	6 EO
9	1 NS

5 tables ½	Equipe n° 9
Tour	Position
1	7 EO
2	Relais
3	6 EO
4	10 NS
5	3 NS
6	1 NS
7	2 NS
8	5 EO
9	4 EO

5 tables ½	Equipe n° 10
Tour	Position
1	Relais
2	2 EO
3	8 NS
4	5 EO
5	4 NS
6	9 NS
7	6 NS
8	1 EO
9	3 EO

5 tables ½	Equipe n° 11
Tour	Position
1	5 NS
2	1 NS
3	4 NS
4	3 EO
5	10 EO
6	8 EO
7	2 EO
8	7 NS
9	Relais

Mouvement Howell Heredia 12 paires 10 tables a installer et numeroter

Mouvement spécial Hérédia pour simultanés, Rondes de France,...

6 tables	Equipe n° 1
Tour	Position
1	6 EO
2	3 EO
3	4 EO
4	5 NS
5	10 NS
6	8 NS
7	7 NS
8	2 EO

6 tables	Equipe n° 2
Tour	Position
1	8 NS
2	5 NS
3	9 NS
4	4 EO
5	1 NS
6	3 EO
7	6 EO
8	7 EO

6 tables	Equipe n° 3
Tour	Position
1	2 NS
2	6 NS
3	7 NS
4	1 EO
5	4 EO
6	8 EO
7	9 EO
8	5 NS

6 tables	Equipe n° 4
Tour	Position
1	5 NS
2	1 EO
3	9 EO
4	7 NS
5	2 NS
6	10 EO
7	3 EO
8	8 NS

6 tables	Equipe n° 5
Tour	Position
1	9 EO
2	8 NS
3	7 EO
4	3 EO
5	10 EO
6	2 NS
7	6 NS
8	4 NS

6 tables	Equipe n° 6
Tour	Position
1	8 EO
2	10 NS
3	5 EO
4	7 EO
5	3 EO
6	4 NS
7	1 NS
8	2 NS

6 tables	Equipe n° 7
Tour	Position
1	2 EO
2	1 NS
3	6 NS
4	5 EO
5	9 NS
6	3 NS
7	8 EO
8	4 EO

6 tables	Equipe n° 8
Tour	Position
1	5 EO
2	3 NS
3	2 NS
4	10 EO
5	1 EO
6	4 EO
7	9 NS
8	6 NS

6 tables	Equipe n° 9
Tour	Position
1	1 NS
2	8 EO
3	6 EO
4	4 NS
5	3 NS
6	10 NS
7	7 EO
8	5 EO

6 tables	Equipe n° 10
Tour	Position
1	6 NS
2	5 EO
3	2 EO
4	3 NS
5	4 NS
6	7 NS
7	1 EO
8	8 EO

6 tables	Equipe n° 11
Tour	Position
1	1 EO
2	6 EO
3	5 NS
4	10 NS
5	9 EO
6	2 EO
7	3 NS
8	7 NS

6 tables	Equipe n° 12
Tour	Position
1	9 NS
2	10 EO
3	4 NS
4	1 NS
5	2 EO
6	7 EO
7	8 NS
8	6 EO