

**Examen arbitre de club
11 juin 2016**

Tous les documents sont autorisés. Les candidats ne doivent pas communiquer avec l'extérieur ou avec un autre candidat. Sauf handicap les candidats ne peuvent utiliser un ordinateur.

Durée de l'examen : 2 heures.

25 questions (7 sur l'organisation, 3 sur les comptes et 15 sur le Code)

2 points par réponse exacte. Total sur 50 points. Pas de point négatif.

Pour chaque question, vous avez plusieurs propositions de réponse. Une seule réponse est entièrement exacte. Vous devez reporter la lettre correspondant à cette réponse sur le formulaire joint. (N'oubliez pas d'indiquer votre nom et votre prénom sur le formulaire !)

Organisation

O1

Aujourd'hui 28 paires sont présentes pour le tournoi de régularité du club. Vous décidez d'organiser un Mitchell et de faire jouer 13 positions de deux donnes. Les étuis sont distribués à la table avant d'être joués.

Vous faites sauter une table aux paires Est-Ouest après ?

- A** 6 tours joués
- B** 7 tours joués
- C** 8 tours joués
- D** Pas de saut

O2

Tournoi de régularité de votre club. 8 paires sont présentes. Vous décidez d'organiser un tournoi Howell classique.

Combien de tours pouvez-vous faire jouer au maximum ?

- A** 5
- B** 6
- C** 7
- D** 8

O3

La méthode de duplication dite « Hitier »

A permet de faire se rencontrer à la première position les paires de même niveau.

B consiste (avec un certain nombre de paires) à faire dupliquer par les Est-Ouest les donnes qu'ils vont rencontrer lorsqu'ils seront en relais afin de jouer une donne de moins par position et ainsi de diminuer l'attente lors du relais.

C ne s'utilise que lorsqu'il y a au moins deux sections localement.

04

Tournoi de régularité – 9 paires sont présentes et vous voulez faire jouer au moins 24 donnes à toutes les paires.

Quelle organisation a votre préférence ?

A Mitchell guéridon – 5 donnes par position – 5 positions jouées

B Howell – 9 positions de 3 donnes

C Autre mouvement

05

Vous organisez un simultané au sein de votre club. 28 paires sont présentes et la duplication est effectuée par les joueurs à la table après recul des paires Est-Ouest.

Combien de tours pouvez-vous faire jouer au maximum ?

A 12 tours

B 13 tours

C 14 tours

D Autre réponse

06

Vous faites jouer un Mitchell guéridon avec 8 tables complètes et 3 donnes par position.

Combien de donnes devez-vous mettre en circulation ?

A 18 donnes

B 21 donnes

C 24 donnes

D 27 donnes

E Autre réponse

07

En association avec l'APR de votre comité vous organisez un entraînement pour les scolaires de votre ville. Vous attendez 14 tables et vous voulez faire jouer exactement 10 donnes. Les enfants vont jouer avec des jeux fléchés, vous n'avez donc pas de problème de duplication.

Quelle organisation a votre préférence ?

A Deux sections de 7 tables – 5 tours de deux donnes

B Une section de 14 tables – 5 tours de deux donnes

C Autre solution

Comptes

OC1

Topez la donne qui se trouve au dos du formulaire que vous utilisez pour répondre.

OC2

Les joueurs de la table 4 vous appellent à l'issue du jeu de la donne 27 : Nord a joué avec 12 cartes alors qu'Est en avait 14. Les deux joueurs ont oublié de compter leurs cartes.

Quel score faites-vous inscrire sur la fiche ambulante ?

- A** Vous maintenez le résultat obtenu à la table
- B** Moyenne plus (60%+) aux deux paires
- C** Moyenne tournoi (= donne non jouée)
- D** Moyenne 50% aux deux paires
- E** Moyenne moins (40%-) aux deux paires
- F** Autre

OC3

Vous assistez l'arbitre en charge de l'arbitrage du festival du club voisin. Il y avait 3 sections de 15 tables complètes et vous avez fait jouer 14 positions de 2 donnes dans toutes les sections. Un joueur vient vous demander la valeur du TOP.

Vous lui répondez :

- A** 41
- B** 42
- C** 82
- D** 84
- E** Autre valeur.

Code

Sauf indication contraire, les problèmes posés sont à résoudre dans le cadre d'un tournoi de régularité par paires et les faits ne sont pas contestés.

C1

Sud joue 4♥.

Ouest entame du 3 de Cœur, Sud joue le 7 de Cœur du mort, Est fournit le Roi de Cœur et Sud joue la Dame puis la reprend immédiatement pour fournir l'As. Est vous appelle et vous demande de faire jouer la Dame de Cœur. Sud vous explique qu'il a cru voir le Valet en Est mais qu'il s'est rendu compte immédiatement de son erreur et qu'il a changé sa carte « dans la foulée »

Qu'expliquez-vous aux joueurs ?

A Sud doit jouer la Dame de Cœur, l'As est rangé dans son jeu.

B Sud doit jouer la Dame de Cœur, l'As devient une carte pénalisée principale.

C Sud choisit la carte qu'il veut jouer à cette levée, l'autre carte réintègre sa main.

D Sud choisit la carte qu'il veut jouer à cette levée, l'autre carte devient une carte pénalisée principale.

C2

Sud est déclarant au contrat de 3SA.

A la troisième levée Ouest qui est en main expose deux cartes : l'As de Cœur et le 2 de Trèfle. Vous êtes requis par Sud. Ouest vous explique qu'il a l'intention de jouer l'As de Cœur et qu'il a exposé involontairement le 2 de Trèfle.

Quel est votre arbitrage ?

A Sud choisit la carte qui est jouée à cette levée, l'autre carte devient une carte pénalisée principale.

B L'As de Cœur est joué, le 2 de Trèfle devient une carte pénalisée secondaire.

C L'As de Cœur est joué, le 2 de Trèfle devient une carte pénalisée principale.

D Le 2 de Trèfle est joué et l'As de Cœur devient une carte pénalisée principale.

C3

Sud joue 4♠. A la 4^{ème} levée il joue atout de sa main, Ouest fournit le 7, Sud joue la Dame du mort et Est défause le 2 de Trèfle. Ouest demande à Est : « Mais tu n'as pas d'atout ? » et Est réalise alors qu'il vient de faire une renonce.

Ouest avait le droit de demander à Est s'il avait encore de la couleur attaquée.

A Vrai

B Faux

C4

Sud joue 4♠. A la 4^{ème} levée il joue atout de sa main, Ouest fournit le 7, Sud joue la Dame du mort et Est défause le 2 de Trèfle. Sud rejoue le 3 de Pique du mort (Nord) et Est réalise alors qu'il vient de faire une renonce. Il n'a pas encore joué pour la levée en cours.

Il est trop tard pour corriger la renonce.

A Vrai

B Faux

C5

Sud joue 4♠. A la 4^{ème} levée il joue atout de sa main, Ouest fournit le 7, Sud joue la Dame du mort et Est défausse le 2 de Trèfle. Sud rejoue le 3 de Pique du mort et Est fournit alors l'As de Pique. Sud vous appelle pour vous signaler la renonce de son adversaire.

Sauf si Nord-Sud aurait fait plus de levées sans la renonce, il y aura une levée transférée en faveur du camp Nord-Sud

A Vrai

B Faux

C Il faut attendre la fin du jeu de la carte pour le savoir

C6

Sud joue 6♥. A la 5^{ème} levée il joue le Roi de Pique du mort (qui fait la levée) et défausse un Carreau de sa main. A la levée suivante, il rejoue Pique du mort pour l'As de sa main. Est vous appelle à la fin du jeu de la carte pour vous signaler la renonce de Sud. Sud fera 6♥+1. Tous les autres déclarants ont fait 12 ou 13 levées à l'atout Cœur.

Vous faites inscrire :

A 6♥ par Sud moins un

B 6♥ par Sud égal

C 6♥ par Sud plus un

C7

Sud joue 2♦. Ouest entame face cachée alors qu'Est entame face visible du Roi de Cœur. Aucune autre carte n'a été exposée et personne n'a suggéré à Est d'entamer.

Avant tout, l'arbitre doit demander à ouest de ranger la carte entamée face cachée dans son jeu

A Vrai

B Faux

C8

Nord donneur. Est passe hors tour (Nord n'a pas encore déclaré). Nord vous appelle.

Quelle affirmation est fautive ?

A Sud peut accepter le Passe hors tour, les annonces continuent alors sans autre conséquence.

B Si Sud refuse le Passe hors tour Est doit passer jusqu'à la fin des annonces.

C Si Sud refuse le Passe hors tour Est doit passer à son prochain tour de déclarer.

C9

Nord donneur ouvre de 1♥ puis change sa déclaration pour 1♠.

Nord a la main suivante :

♠ AD1054

♥ RV6

♦ A532

♣ 7

Lorsque vous lui demandez pourquoi il a voulu changer sa déclaration il vous explique qu'il a fait une « faute de doigt » en voulant prendre le carton « 1♠ » et qu'il s'en est aperçu trop tard.

Vous autorisez Nord à changer sa déclaration sans conséquence

A Oui

B Non

C10

Donne 3 – Sud donneur – Personne vulnérable

	♠ D75		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ R76		1SA	Passe	3SA	!Passe
	♦ R54		Fin			
	♣ A852					
♠ R62		♠ AV1084				
♥ 94		♥ V10532				
♦ DV97		♦ 102				
♣ 9763		♣ V				
	♠ 93					
	♥ AD8					
	♦ A863					
	♣ RD104					

Avant de passer Est a marqué une longue hésitation (entre 30 secondes et une minute). Nord a bien utilisé le carton STOP.

Après l'entame du 2 de Pique, le déclarant chute d'une levée. Il n'est pas très content car sur la fiche ambulante presque tout le monde a réalisé 3SA=, sur entame Dame de Carreau.

Est reconnaît son hésitation mais vous dit : « nous ne sommes pas vulnérables et j'ai un bicolore majeur, j'ai calculé mon risque, j'ai bien le droit de réfléchir ».

Ouest lui dira : « je sais que mon partenaire a plus de points que moi et qu'il n'y a pas 4 Piques en Nord, l'entame du 2 de Pique où j'ai un complément précieux avec le Roi est évidente. Et puis j'ai le droit d'entamer ce que je veux, que je sache ! ».

Quel est votre arbitrage ?

A Ouest aurait dû soigneusement éviter d'entamer Pique après l'hésitation de son partenaire - 3SA par Sud égal.

B Pas de lien entre l'hésitation et l'entame d'Ouest. Maintien du résultat obtenu à la table

C 60%+ pour NS – 40%- pour Est-Ouest.

D Autre décision.

C11

Nord donneur – Est intervient à 1♥ sur l'ouverture de 1♠ de Nord. Après votre arbitrage la séquence devient :

Ouest	Nord	Est	Sud
	1♠	1♥	
		2♥	Contre
Passe	2♠	Passe	Passe
3♥	Passe	Passe	3♠

La séquence après l'arbitrage est légale

A Oui

B Non

C12

Les cartons d'annonces doivent rester sur la table jusqu'à ce que l'entame soit rendue face visible

- A** Vrai
- B** Faux

C13

Sud joue 4♥. Est entame hors tour face visible du 3 de Pique. Personne n'a invité Est à entamer et ni Sud ni Nord n'ont commencé à étaler leur jeu. Sud vous appelle.

- 1-** Sud peut accepter l'entame et choisir de faire jouer la donne par son partenaire.
- 2-** Sud peut refuser l'entame et laisser Ouest libre d'entamer la couleur de son choix. Est range alors dans son jeu le 3♠ qui devient information non autorisée pour Ouest.
- 3-** Sud peut refuser l'entame et obliger Ouest à entamer Pique. Est range alors dans son jeu le 3♠ qui devient information non autorisée pour Ouest.
- 4-** Si Sud accepte l'entame et choisit de rester le déclarant le mort étale ses cartes avant que Sud ne joue de sa main.
- 5-** Si Sud refuse l'entame il peut interdire à Ouest d'entamer Carreau.

Les affirmations exactes sont les suivantes :

- A** 1, 3 et 4
- B** 2, 3 et 4
- C** 1, 2 et 5
- D** 1, 3 et 5

C14

Ouest	Nord	Est	Sud
1SA	2♣		

Les 4 joueurs sont 2^{ème} série Majeure

- 1** Sud n'a pas alerté 2♣, Est peut lui demander la signification de 2♣.
- 2** Sud a alerté 2♣, Est et Ouest peuvent se renseigner sur la signification de l'annonce à n'importe quel moment.
- 3** Sud n'a pas alerté 2♣, cela veut dire que dans le système de la paire Nord-Sud 2♣ est naturel et montre du Trèfle.
- 4** Sud, quand il alerte 2♣ doit s'assurer que cette alerte a bien été vu par ses deux adversaires.

Les affirmations exactes sont les suivantes :

- A** 1 et 2
- B** 2 et 3
- C** 2 et 4
- D** 1 et 4
- E** Autre

C15

Sud, donneur, ouvre de 1♣ avec la main suivante :

♠ D72

♥ AV84

♦ A3

♣ R107

Puis Ouest vous appelle en vous expliquant qu'il a 14 cartes. Il n'a vu aucune carte de son jeu. Votre enquête vous permet d'établir que la carte surnuméraire appartenait à la main de Sud. Il s'agit du Roi de Cœur.

Laquelle de ces quatre affirmations est totalement exacte ?

A Les annonces continuent sans changement.

B La donne est annulée, Nord-Sud marquent 40- et Est-Ouest 60+.

C Sud peut changer 1♣ sans autre conséquence.

D Si Sud remplace 1♣ par 1♥ Nord doit passer jusqu'à la fin des annonces.

**Examen écrit arbitre de club
Juin 206
Réponses**

Candidat : **NOM** _____ **Prénom** _____

Question	Réponse	Note	Question	Réponse	Note
O1			C1		
O2			C2		
O3			C3		
O4			C4		
O5			C5		
O6			C6		
O7			C7		
OC1	Voir au dos		C8		
OC2			C9		
OC3			C10		
			C11		
			C12		
			C13		
			C14		
TOTAL			C15		

OC1

Topez la fiche ambulante ci-dessous.

Donne 1 – Nord – Personne vulnérable

Tour	NS	EO	Contrat	Décl.	+/-	Score NS	Score EO	Note NS	Note EO
1	15	14	4♠	N	-1		50		
2	14	12	3♠	N	+	140			
3	13	10	4♠	N	-2		100		
4	12	8	4♠	N	-1		50		
5	11	6	4♠	N	-1		50		
6	10	4	4♦	E	-2	100			
7	9	2	4♠	N	-1		50		
8	8	15	4♠	N	-1		50		
9	7	13	4♠	N	-2		100		
10	6	11	4♠	N	-1		50		
11	5	9	3♠	N	=	140			
12	4	7	3♠	N	=	140			
13	3	5	4♦ x	E	-2	300			
14	2	3	4♠	N	-1		50		