

# LE QUIZ

> PAR PHILIPPE CRONIER

**Vérifiez votre technique...** Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez vous en sortir quand même ! Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

## ENCHÈRES

<b>1</b> ♠ 84 ♥ V103 ♦ RV5 ♣ ARV63  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♣	-	1♥	-	?				<b>2</b> ♠ V103 ♥ R9742 ♦ V85 ♣ 72  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1♣	-	?				<b>3</b> ♠ 3 ♥ RD6 ♦ AR3 ♣ AD10872  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♣	-	1♥	-	?											
S	O	N	E																																											
1♣	-	1♥	-																																											
?																																														
S	O	N	E																																											
1♥	-	1♣	-																																											
?																																														
S	O	N	E																																											
1♣	-	1♥	-																																											
?																																														
<b>4</b> ♠ V10953 ♥ DV873 ♦ 72 ♣ 6  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♦</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2SA</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	2♦	-	2♣	-	?		2SA	-	<b>5</b> ♠ R10953 ♥ V4 ♦ A1083 ♣ 102  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2♣</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♥	-	?		2♣	-	<b>6</b> ♠ RD10963 ♥ 5 ♦ RV4 ♣ 1052  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♠</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	2♠	-	3♠	-	?											
S	O	N	E																																											
2♦	-	2♣	-																																											
?		2SA	-																																											
S	O	N	E																																											
1♠	-	1♥	-																																											
?		2♣	-																																											
S	O	N	E																																											
2♠	-	3♠	-																																											
?																																														
<b>7</b> ♠ A1054 ♥ D6 ♦ A8763 ♣ 74  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2♥</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♥	-	?		2♥	-	<b>8</b> ♠ V4 ♥ RV954 ♦ 72 ♣ ARV4  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1♠	-	2♣	-	2♦	-	?				<b>9</b> ♠ 94 ♥ AV5 ♦ DV97 ♣ A843  <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♦</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>3♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♠	-	1SA	-	3♥	-	?			
S	O	N	E																																											
1♠	-	1♥	-																																											
?		2♥	-																																											
S	O	N	E																																											
1♥	-	1♠	-																																											
2♣	-	2♦	-																																											
?																																														
S	O	N	E																																											
1♦	-	1♠	-																																											
1SA	-	3♥	-																																											
?																																														

## ENTAMES

**10** Qu'entamez-vous avec les mains suivantes ?

<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♥</td><td>-</td><td>2♠</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1SA	-	2♥	-	2♠	-	<b>A</b> ♠ 74 ♥ V63 ♦ D10852 ♣ A96	<b>B</b> ♠ 853 ♥ R1095 ♦ DV3 ♣ R96	<b>C</b> ♠ V4 ♥ D103 ♦ RD96 ♣ DV85	<b>D</b> ♠ A962 ♥ D43 ♦ 96 ♣ 10763
S	O	N	E													
1♠	-	1SA	-													
2♥	-	2♠	-													

## JEU DE LA CARTE en face du mort

**11** ♠ V5  
♥ V9853  
♦ A84  
♣ AD7

N	E
O	S

♠ AR63  
♥ ARD42  
♦ V  
♣ 432

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♥	-	2♣	-
2♠	-	3♣	-
4♦	-	4SA	-
5♠	-	5SA	-
6♦	-	6♥	-

Ouest entame du Roi de Carreau. Prenez toutes vos chances.

## JEU DE LA CARTE en défense

**12** ♠ V763  
♥ DV6  
♦ AD  
♣ 10863

N	E
O	S

♠ D109  
♥ 102  
♦ R8743  
♣ V72

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2SA	-	4♦	-
4♠			

2SA : 4 Cœurs et 4 Piques. 4♦ : Transfert pour 4♠. Ouest entame de l'As de Cœur. Pensez-vous que le contrat va chuter ? Si oui, comment ?

# SOLUTIONS DU QUIZ

## ENCHÈRES

<b>1</b> ♠ 84 ♥ V103 ♦ RV5 ♣ ARV63	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>1SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣	-	1♥	-	1SA				<b>2</b> ♠ V103 ♥ R9742 ♦ V85 ♣ 72	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1♣	-	-				<b>3</b> ♠ 3 ♥ RD6 ♦ AR3 ♣ AD10872	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♦</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣	-	1♥	-	2♦											
S	O	N	E																																														
1♣	-	1♥	-																																														
1SA																																																	
S	O	N	E																																														
1♥	-	1♣	-																																														
-																																																	
S	O	N	E																																														
1♣	-	1♥	-																																														
2♦																																																	
<b>4</b> ♠ V10953 ♥ DV873 ♦ 72 ♣ 6	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♦</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♦</td><td></td><td>2SA</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♦	-	2♣	-	4♦		2SA	-	<b>5</b> ♠ R10953 ♥ V4 ♦ A1083 ♣ 102	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♥</td><td></td><td>2♣</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♥	-	2♥		2♣	-	<b>6</b> ♠ RD10963 ♥ 5 ♦ RV4 ♣ 1052	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♠</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♠	-	3♠	-	-											
S	O	N	E																																														
2♦	-	2♣	-																																														
4♦		2SA	-																																														
S	O	N	E																																														
1♠	-	1♥	-																																														
2♥		2♣	-																																														
S	O	N	E																																														
2♠	-	3♠	-																																														
-																																																	
<b>7</b> ♠ A1054 ♥ D6 ♦ A8763 ♣ 74	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>3♥</td><td></td><td>2♥</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♥	-	3♥		2♥	-	<b>8</b> ♠ V4 ♥ RV954 ♦ 72 ♣ ARV4	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1♠	-	2♣	-	2♦	-	2♥				<b>9</b> ♠ 94 ♥ AV5 ♦ DV97 ♣ A843	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♦</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>3♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♠	-	1SA	-	3♥	-	4♥			
S	O	N	E																																														
1♠	-	1♥	-																																														
3♥		2♥	-																																														
S	O	N	E																																														
1♥	-	1♠	-																																														
2♣	-	2♦	-																																														
2♥																																																	
S	O	N	E																																														
1♦	-	1♠	-																																														
1SA	-	3♥	-																																														
4♥																																																	

**1** Vous avez une main régulière. Malgré les cinq Trèfles, malgré l'absence d'arrêt à Pique, choisissez 1SA. 2♣ garantirait un jeu irrégulier.

**2** La redemande à 1♠ de l'ouvreur n'est pas forçant. Profitez-en pour passer ! Dire 1SA risque de vous attirer des ennuis !

**3** Vous êtes bien trop fort pour un saut à 3♣. 2♦, **bicolore cher auto-forcing**, est l'enchère économique qui vous permettra de connaître facilement cinq Cœurs en face en montrant votre force.

**4** Comme sur les ouvertures de 1 ou de 2SA, la réponse de 4♦ indique un **bicolore majeur 5-5** aux ambitions limitées à la manche.

**5** Ne répétez pas vos Piques avec seulement cinq cartes quand l'ouvreur peut n'en avoir qu'un. 2♥ est une **préférence** qui indique deux cartes à Cœur seulement dans un jeu limité à 10 points H.

**6** Attention, le soutien à 3♠ n'est pas une proposition de manche, c'est une **prolongation de votre barrage**. Bien que vous soyez maximum, la discipline vous enjoint de passer.

**7** En répétant ses Cœurs sur 1♠, Nord a promis six cartes. Vous avez un bon fit, deux As et un doubleton : votre main mérite de **proposer la manche** par 3♥. Déclarer 4♥ serait même envisageable.

**8** Sur 2♦, quatrième couleur, il vous faudrait trois cartes à Pique pour annoncer 2♠ et l'arrêt à Carreau pour dire 2SA. Sans l'un ni l'autre, contentez-vous de répéter vos Cœurs, vous n'en promettez pas six.

**9** Si vous jouez **le Roudi**, la séquence de votre partenaire indique un **bicolore** au moins 5-5. Vous êtes donc certain du fit à Cœur, exprimez-le.

## ENTAMES

**10** Qu'entamez-vous avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♠	-	1SA	-
2♥	-	2♠	-

**A** ♠ 74  
 ♥ V63  
 ♦ D10852  
 ♣ A96

**B** ♠ 853  
 ♥ R1095  
 ♦ DV3  
 ♣ R96

**C** ♠ V4  
 ♥ D103  
 ♦ RD96  
 ♣ DV85

**D** ♠ A962  
 ♥ D43  
 ♦ 96  
 ♣ 10763

**A** : 2 de Carreau. Votre partenaire a sans doute quatre atouts. Entamez dans votre couleur longue pour tenter de raccourcir le déclarant. **B** : 5 de Pique. Avec une forte opposition dans la deuxième couleur du déclarant, entamez atout pour éviter des coupes au mort. **C** : Roi de Carreau. Entre deux têtes de séquence, à Trèfle et à Carreau, choisissez la plus forte. **D** : 9 de Carreau. Votre partenaire a du jeu, vous contrôlez l'atout. Essayez de valoriser une deuxième levée de Pique en attaquant de votre doubleton.

## JEU DE LA CARTE en face du mort

**11**

♠ V5  
 ♥ V9853  
 ♦ A84  
 ♣ AD7

N	E
O	S

♠ AR63  
 ♥ ARD42  
 ♦ V  
 ♣ 432

Don. : S - Vuln. : Personne

	S	O	N	E
1♥	-	-	2♣	-
2♠	-	-	3♣	-
4♦	-	-	4SA	-
5♠	-	-	5SA	-
6♦	-	-	6♥	-

Contrat : 6♥  
 Entame du Roi de Carreau.

## JEU DE LA CARTE en défense

**12**

♠ V763  
 ♥ DV6  
 ♦ AD  
 ♣ 10863

N	E
O	S

♠ 42  
 ♥ AR74  
 ♦ 1062  
 ♣ D954

♠ D109  
 ♥ 102  
 ♦ R8743  
 ♣ V72

	S	O	N	E
1SA	-	-	2♣	-
2SA	-	-	4♦	-
4♠	-	-	-	-

2SA : 4 Cœurs et 4 Piques.  
 4♦ : Transfert pour 4♠.  
 Entame de l'As de Cœur.

**11** Le contrat est sur table si le Roi de Trèfle est bien placé. Vous ferez alors cinq levées de Cœur de votre main, deux Piques, deux Trèfles, l'As de Carreau et deux coupes à Pique du mort. Vous disposez d'une autre chance, moins évidente : le bon placement de la Dame de Pique. Si, après deux tours d'atout, vous jouez un petit Pique vers le Valet, vous gagnerez votre contrat si la Dame est en Ouest. En effet, si Ouest la met, vous défausserez ensuite deux Trèfles du mort sur As-Roi de Pique et vous couperez deux Trèfles. Sinon, vous faites la levée du Valet et vous défaussez l'un des Trèfles du mort sur un Pique maître. Enfin, si la Dame de Pique est en Est, vous aurez la possibilité de tenter l'impasse à Trèfle plus tard. Commencer par jouer Pique permet de cumuler vos chances dans les couleurs noires.

**12** Vous avez la chute en main : votre partenaire a le Roi de Cœur (inférence de son entame de l'As), ce qui fait deux levées. Vous possédez une levée de Pique certaine et pouvez compter sur le Roi de Carreau (derrière As-Dame) pour consommer la chute. Tout va donc pour le mieux... à condition que votre partenaire ne se mette pas en tête de vous faire couper un Cœur mais joue Carreau ! Sinon, Sud pourra tirer deux tours d'atout et défausser la Dame de Carreau sur le 9 de Cœur de sa main (s'il le détient) et finira avec dix levées. La solution consiste à ne pas marquer votre doubleton à Cœur (vous n'avez aucune envie de couper) en fournissant le 2 sur l'entame. Ouest sera surpris (les enchères lui ont montré que vous aviez deux Cœurs) mais il devrait comprendre et jouer Carreau après l'As de Cœur (ou à la rigueur après le Roi).

le **Bridgeur**

Jouez et progressez  
grâce à nos livres et logiciels

### LIVRES

**Pas à pas**  
de Robert Berthe  
et Norbert Lébely  
Une collection  
pour apprendre  
pas à pas.



**La majeure 5<sup>ème</sup> gagnante**  
de Philippe Soulet et Thierry Rouffet



Toutes les bases  
de la majeure 5<sup>ème</sup>  
clairement  
exposées  
et illustrées.

**La signalisation**  
T1 et T2  
de Michel Bessis

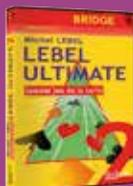


La référence sur  
la signalisation  
illustrée par un  
grand nombre  
de donnes.

### LOGICIELS

**Label Ultimate**  
Vol.2  
de Michel Lebel

Spécial entraînement  
jeu de la carte avec  
des donnes à l'infini.



**Standard Label**  
de Michel Lebel

Logiciel pédagogique  
sur les enchères  
et le jeu de la carte.  
Tous niveaux.



**Puissance bridge**  
Vol.1,2, et 3  
de Philippe Soulet  
et Thierry Rouffet

À partir du niveau maîtrise,  
sur les différentes techniques  
du jeu de la carte, par thèmes.



Retrouvez l'ensemble  
de nos produits sur

[www.lebridgeur.com](http://www.lebridgeur.com)

Besoin de conseils : 01 42 96 25 50,  
nos spécialistes vous répondront.