

ENCHÈRES COMPÉTITIVES

L'ENTAME À SANS-ATOUT APRÈS INTERVENTION DU PARTENAIRE

> PAR PHILIPPE CRONIER

Entamer contre un contrat à Sans-Atout, on le sait, consiste le plus souvent à tenter de battre le déclarant dans la course à l'affranchissement de notre couleur longue. Notre couleur longue ? Pas tout à fait. Plus précisément *la couleur longue de notre camp* qu'il est possible d'affranchir.

Quand le partenaire est intervenu dans une couleur, il y a de grandes chances que la couleur en question soit celle que notre partenaire a nommée. C'est donc en priorité la couleur qu'il va falloir entamer.

Quelle carte faut-il entamer dans cette couleur ? La règle est très simple : **On entame en pair-impair dans la couleur annoncée par le partenaire.**

Et pas du tout de la plus forte carte, comme on peut encore parfois l'entendre... Ainsi, après la séquence :

S	O	N	E
2SA	-	1♦ 3SA	1♠

En Ouest, vous décidez d'entamer à Pique.

- Si vous avez ♠ 832, vous entamerez du 2, la plus petite avec trois cartes ;
- si vous avez ♠ D62, vous entamerez du 2.
- si vous avez ♠ 8653, vous entamerez du

6, la deuxième meilleure avec quatre petites cartes ;

- si vous avez ♠ V4, vous entamerez du Valet ;

- si vous avez ♠ V103, vous entamerez du Valet.

Le dernier exemple vous montre qu'avec deux honneurs en séquence, vous devez préférer l'entame « tête de séquence » à l'entame en pair-impair.

Y a-t-il malgré tout des exceptions, des cas où il faut préférer entamer une autre couleur que celle annoncée par le partenaire ?

Oui, mais ils sont rares. Il vous faut posséder :

- un singleton dans la couleur de votre partenaire.
- une couleur cinquième affranchissable.
- une reprise de main.

	S	O	N	E
♠ 7				
♥ D10643			1♦	1♠
♦ A63	2SA	-	3SA	
♣ 9642				

Fréquemment, l'adversaire possèdera sept cartes à Pique entre ses deux mains, ce qui rend l'affranchissement de la couleur d'Est bien difficile. Les Cœurs semblent plus prometteurs. Le déclarant n'en a pas quatre, et n'importe quel honneur d'Est appuie leur affranchissement. Quant à l'As de Carreau, c'est une reprise dans une couleur que l'adversaire sera contraint de jouer. Entamez donc du 4 de Cœur, en quatrième meilleure.

À VOUS DE JOUER ! Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame ?

1 ♠ 104 ♥ D753 ♦ V10952 ♣ 104	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA</td> <td>-</td> <td>1♣ 3SA</td> <td>1♠</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA	-	1♣ 3SA	1♠	2 ♠ 6 ♥ D8743 ♦ R1043 ♣ 852	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X 2SA</td> <td>- -</td> <td>1♦ 2♣ 3SA</td> <td>1♠ -</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	X 2SA	- -	1♦ 2♣ 3SA	1♠ -
S	O	N	E																
1SA	-	1♣ 3SA	1♠																
S	O	N	E																
X 2SA	- -	1♦ 2♣ 3SA	1♠ -																
3 ♠ 9864 ♥ V105 ♦ D854 ♣ 102	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3SA</td> <td></td> <td>1♣</td> <td>1♥</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	3SA		1♣	1♥	4 ♠ A10852 ♥ 5 ♦ 962 ♣ V1074	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2SA</td> <td>-</td> <td>1♦ 3SA</td> <td>1♥</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2SA	-	1♦ 3SA	1♥
S	O	N	E																
3SA		1♣	1♥																
S	O	N	E																
2SA	-	1♦ 3SA	1♥																

SOLUTIONS

1 10 de Pique. Vos Carreaux sont tentants ? Pas du tout ! Votre partenaire a cinq Piques au moins et il détient la majorité des forces de votre camp. Aidez-le à affranchir sa couleur en entamant du 10 de Pique. L'apport d'un honneur, fût-ce le 10, lui sera toujours un complément appréciable.

2 6 de Pique. Entamer de votre singleton à Pique est sans conteste le meilleur choix : Sud a indiqué quatre Cœurs par son contre Spoutnik, ce qui vous interdit d'affranchir les vôtres, et les Carreaux sont la couleur longue du mort. Reste à espérer que les Piques d'Est sont consistants...

3 Valet de Cœur. La possession de deux honneurs troisièmes dans la couleur longue de votre partenaire garantit que vous allez pouvoir l'affranchir. Entamez du Valet pour éviter un blocage.

4 5 de Pique. L'affranchissement des Cœurs risque d'être malaisé, tandis que vous disposez d'une alternative séduisante à Pique. Vous n'avez pas de reprise extérieure ? C'est vrai, mais c'est l'As de Pique qui vous permettra de communiquer avec votre partenaire.