

# LES ENTAMES DEFENDRE CONTRE 1SA

> PAR FRÉDÉRIC  
VOLCKER

**Défendre contre le contrat de 1SA est un peu particulier :** c'est le contrat le plus bas et, pour le battre, vous allez devoir réaliser plus de levées que vos adversaires. Le plus souvent, vous allez prendre plusieurs fois la main tout au long du coup et vous aurez le temps de déterminer votre stratégie optimale. À l'entame, il est le plus souvent essentiel de protéger vos honneurs en privilégiant la neutralité.

## Qu'est-ce qu'une entame neutre ?

C'est une entame qui risque le moins de coûter une levée d'honneur. Les entames neutres sont par excellence celles qui proviennent de couleurs composées de plusieurs petites cartes sans honneur. Par exemple, entamer dans 8642 ne peut pas coûter de levée. Si l'adversaire, suite à votre attaque, capture un honneur du partenaire, il aurait pu le faire sans votre aide. Entamer neutre signifie aussi ne pas jouer les couleurs que le déclarant doit établir. On évitera donc d'entamer dans des couleurs annoncées par le camp adverse.

Il arrive que cet impératif de neutralité passe après la volonté d'affranchir une couleur longue. Ce sera le cas quand cette couleur d'entame sera au moins cinquième.

## À VOUS DE JOUER !

### 1 Vous êtes en Ouest, qu'entamez-vous avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1SA			

**A** ♠ 8642  
♥ R96  
♦ DV2  
♣ D42

**B** ♠ RV1086  
♥ V6  
♦ R52  
♣ 1087

**C** ♠ ARD103  
♥ V42  
♦ D43  
♣ 106

**D** ♠ RV73  
♥ V753  
♦ D85  
♣ R4

### 2 Vous êtes en Ouest, qu'entamez-vous avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1SA			

**A** ♠ V972  
♥ D4  
♦ R1072  
♣ D42

**B** ♠ D1072  
♥ RD2  
♦ V6  
♣ V987

**C** ♠ 972  
♥ RD7  
♦ DV52  
♣ R109

**D** ♠ 73  
♥ DV2  
♦ V53  
♣ RD752

## SOLUTIONS

**1** Avec la main A, l'entame neutre à **Pique** s'impose. On choisira le **6** (la deuxième meilleure) pour indiquer une couleur sans honneur. Quelle carte choisir de ces belles couleurs cinquièmes dans les mains B et C ? Avec la main B nous sélectionnerons le **Valet, la tête de séquence interne**. Avec As-Roi-Dame-10-x, c'est le **Roi** qu'il faut choisir. Cette attaque « forte » demande au partenaire de débloquer son honneur s'il en possède un, de donner – en pair impair – le compte de la couleur sinon. Entre les Piques et les Cœurs de la main D, il faudra privilégier la couleur la plus faible et entamer **du 3 de Cœur**, en quatrième meilleure.

**2** Avec la main A, le choix entre vos deux couleurs quatrièmes est dicté par les enchères : Sud a ouvert de **1♦**, attaquez **du 2 de Pique**. La décision est plus difficile avec la main B. Mais Sud ne peut pas avoir quatre Piques, alors qu'il pourrait posséder quatre Trèfles. **2 de Pique toujours, donc**. Attaquer à Carreau ou à Cœur étant exclu, l'entame neutre sur la main C est l'entame à Pique. Choisissez le 9, **top of nothing**, avec trois petites cartes.

Enfin, Trèfle s'impose sur la main D. Avec une séquence de deux honneurs seulement, on choisit la quatrième meilleure, le 5, **pour éviter un blocage**, en face de l'As second, par exemple.