



Votre bridge quotidien

Date : 27 avril 2020

Thème : Le jeu de la carte dans un contrat à la couleur

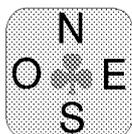
Auteur : Michel Bessis

Solutions

Portez-vous bien. Restez chez vous.

①

♠ A 5 4
♥ 8 3
♦ 8 5 4
♣ A R 8 6 5



♠ R D V 1 0 3
♥ A 6
♦ A 1 0 7 6
♣ 7 2

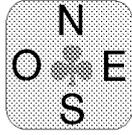
Après la séquence :	S	O	N	E
	1 ♠	-	2 ♣	-
	2 ♦	-	4 ♠	Fin

Entame : 7 de Pique

Nord s'est trouvé trop beau, à juste titre, pour un 2SA fitté et vous a imposé la manche. Vous êtes en match par quatre. Soyez précautionneux.

Solution :

Les quatre jeux :

<p>♠ 9 7 6 ♥ R V 7 2 ♦ R V 9 3 ♣ V 3</p>	<p>♠ A 5 4 ♥ 8 3 ♦ 8 5 4 ♣ A R 8 6 5</p>		<p>♠ 8 2 ♥ D 1 0 9 5 4 ♦ D 2 ♣ D 1 0 9 4</p>
	<p>♠ R D V 1 0 3 ♥ A 6 ♦ A 1 0 7 6 ♣ 7 2</p>		

5 levées à Pique, 1 à Cœur, 1 à Carreau et 2 à Trèfle : 9 levées sûres.

S'il n'y avait pas eu cette entame, il aurait sûrement été possible de couper un Carreau de l'As de Pique.

Maintenant il semble logique d'établir une levée à Trèfle. Mais attention, pour surmonter un partage 4-2 des Trèfles, il faut, compte tenu du manque de rentrées au mort, commencer par **un coup à blanc à Trèfle**.

Est prend et rejoue Cœur. Prenez de l'As, encaissez un deuxième tour d'atout. Quand ils sont répartis 3-2, jouez Trèfle pour l'As, Trèfle coupé maître et rejoignez le mort à l'As de Pique pour encaisser les deux Trèfles.

Si les Piques avaient été 4-1, il ne restait plus qu'à espérer les Trèfles 3-3.

②

♠ D 5
♥ 4
♦ A R 7 6 5 3 2
♣ V 7 3



♠ A 4
♥ A R D V 9 8 5
♦ 1 0
♣ A 8 5

Après la séquence :

	S	O	N	E
		3♠	-	-
	X	-	5♦	-
	6♥			
	Fin			

Entame : 9 de Trèfle, Est fournit le 10.

Voyez-vous un espoir ?

Solution

Les quatre jeux :

	♠ D 5		
	♥ 4		
	♦ A R 7 6 5 3 2		
	♣ V 7 3		
♠ R V 1 0 8 6 3 2		♠ 9 7	
♥ 1 0 3 2		♥ 7 6	
♦ 8 4		♦ D V 9	
♣ 9		♣ R D 1 0 6 4 2	
	♠ A 4		
	♥ A R D V 9 8 5		
	♦ 1 0		
	♣ A 8 5		

L'entame est à la fois perturbante et éloquente : Ouest est court à Trèfle.

Par ailleurs, il n'y a aucun espoir de mener à bien ce contrat ambitieux si vous ne parvenez pas à affranchir les Carreaux. Seulement voilà : en admettant que la couleur soit répartie 3-2 (une nécessité) ; il faut arriver à rejoindre le mort après cet affranchissement.

Seule la Dame de Pique pourrait servir de rentrée... mais on ne voit pas trop comment avec l'As second en main.

Il faut avoir recours à une manœuvre diabolique en espérant qu'Ouest n'ait qu'un seul Trèfle. As de Trèfle donc, trois tours d'atout puis As et Roi de Carreau **en jetant l'As de Pique**. Carreau coupé et Pique vers le mort. Le pauvre (!) Ouest n'a plus que du Pique.