



Votre bridge quotidien

Date : 20 avril 2020

Thème : Le jeu de la carte dans un contrat à la couleur

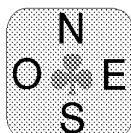
Auteur : Michel Bessis

Portez-vous bien. Restez chez vous.

Solutions

❶

♠ R 4 2
♥ D V 1 0
♦ A R 6 2
♣ 9 6 5



♠ A D V 1 0 9 6 5
♥ A
♦ 3
♣ A 8 4 2

Après la séquence :

	S	O	N	E
	2♣	Passe	2♦	Passe
	3♠*	Passe	4♦	Passe
	4♥	Passe	4SA	Passe
	5♣	Passe	6♠	Fin

3♠ : 2 Acol, 7 beaux Piques, 8½ levées de jeu

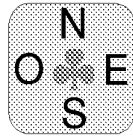
Entame : Dame de Carreau

Solutions ①

Les quatre jeux :

♠ R 4 2
♥ D V 1 0
♦ A R 6 2
♣ 9 6 5

♠ 8
♥ R 9 7 5 4
♦ D V 1 0 4
♣ R V 3



♠ 7 3
♥ 8 6 3 2
♦ 9 8 7 5
♣ D 1 0 7

♠ A D V 1 0 9 6 5
♥ A
♦ 3
♣ A 8 4 2

6♠ Entame Dame de Carreau

Vous avez échappé à l'entame à Trèfle qui vous aurait davantage gêné mais l'entame à Carreau vous prive d'une reprise au mort. Il n'en demeure pas moins que vous avez 11 levées sûres et la possibilité d'en affranchir une à Cœur.

Mais l'As de Cœur bloque...

Qu'à cela ne tienne, débarrassez-vous en. Défaussez l'As de Cœur sur le Roi de Carreau et présentez la Dame de Cœur du mort en défaussant un Trèfle si elle n'est pas couverte. Vous remonterez au mort au Roi de Pique en épuisant les atouts pour bénéficier des deux Cœurs affranchis.

②

♠ R D 9
♥ A 7 5 3
♦ A 9 3
♣ 8 5 4



♠ A V 1 0 8 7
♥ R 6 2
♦ R 1 0
♣ R 7 3

Après la séquence :

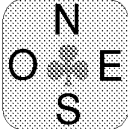
	S	O	N	E
			1♣	Passe
	1♠	Passe	1SA	Passe
	2♣*	Passe	2♠	Passe
	4♠	Fin		

Entame : 5 de Pique

Prenez toutes vos chances.

Solution ②

Les quatre jeux :

	♠R D 9	
	♥A 7 5 3	
	♦A 9 3	
	♣8 5 4	
♠6 5 2		♠4 3
♥1 0 8 4		♥D V 9
♦D 8 6 2		♦V 7 5 4
♣A 1 0 2		♣D V 9 6
	♠A V 1 0 8 7	
	♥R 6 2	
	♦R 1 0	
	♣R 7 3	

4♠ Entame : 5 de Pique

9 levées de tête. La dixième peut provenir soit du bon emplacement de l'As de Trèfle, soit d'un partage 3-3 des Cœurs. Seulement voilà, tester les Cœurs risque de donner la main à Est qui pourra jouer Trèfle à travers votre Roi.

La clé du coup consiste à transformer l'affranchissement des Cœurs en un affranchissement par la coupe en défaussant un Cœur de votre main.

Sur quoi ? Avez-vous remarqué ce joli 10 de Carreau ?

Prenez l'entame au mort et jouez Carreau vers le 10. Ouest prend et rejoue atout par exemple. Prenez au mort et jouez Carreau vers le Roi. Puis Roi de Cœur, Cœur pour l'As et As de Carreau en défaussant un Cœur et Cœur coupé.

Ils sont 3-3, c'est gagné grâce à la rentrée conservée du Roi de Pique.

Si ce n'était pas le cas, vous pourriez encore tenter votre chance à Trèfle.