

EXERCICES d'enchères

Vous êtes en SUD et après avoir ouvert de 1♦, votre partenaire a répondu 1♥.

Quelle est votre redemande enchère ?

S	O	N	E
1♦ ?	passe	1♥	passe

Comptez bien vos points H, HL ou HLD le cas échéant.

♠ R1085
♥ A2
♦ A983
♣ DV9

♠ D64
♥ AD98
♦ DV85
♣ V9

♠ A64
♥ AD72
♦ RD972
♣ 3

♠ DV6
♥ R4
♦ AD32
♣ AR85

♠ -
♥ R932
♦ ADV75
♣ AD92

SOLUTIONS des enchères

♠ R1085
♥ A2
♦ A983
♣ DV9

Avec vos 14H, sans fit Cœur, il vous faut rechercher un éventuel fit Pique, la réponse 1♥ de votre partenaire ne déniait pas la présence de quatre cartes à Pique.
Enchérissez 1♠.

♠ D64
♥ AD98
♦ DV85
♣ V9

Le fit Cœur est trouvé ; il convient d'évaluer la main en points HLD. 12 points d'honneurs + 1 point de distribution pour le doubleton Trèfle soit 13HLD. Il faut donc faire un simple soutien.
Enchérissez 2♥.

♠ A64
♥ AD72
♦ RD972
♣ 3

Le fit Cœur est trouvé ; aux 15H + 1 point de longueur pour le cinquième Carreau, nous pouvons ajouter 2 points de distribution pour le singleton Trèfle, soit un total de 18HLD. Il convient donc d'effectuer un soutien à saut qui exprime une main de 17-19 HLD.
Soutenez à 3♥.

♠ DV6
♥ R4
♦ AD32
♣ AR85

Ici, pas de fit. Sans quatre cartes à Pique, avec une main régulière de 19H, il convient d'effectuer une redemande à saut à Sans-Atout.
Enchérissez 2SA.

♠ -
♥ R932
♦ ADV75
♣ AD92

Le fit à Cœur : il faut reconsidérer notre main en ajoutant, comme à chaque fois qu'un fit est établi, les points de distribution. 16H, 1 point de longueur pour le cinquième Carreau et 3 points de distribution pour la chicane Pique, soit 20 HLD. Il convient donc de soutenir avec un double saut, qui propulse à la manche.
Enchérissez 4♥.

EXERCICE du Jeu de la Carte

Vous êtes assis en Sud et Ouest donneur.

♠ AD10
♥ RDV10
♦ 874
♣ 854

Entame :
As de ♣



♠ 643
♥ A652
♦ RD5
♣ V63

Ouest donneur

S	Ouest	N	E
	Passe	1♣	Passe
1♥	Passe	2♥	Fin

Ouest entame de l'As de Trèfle, joue ensuite le Roi de Trèfle et enfin la Dame. À la quatrième levée ce même Ouest, toujours en main, contre-attaque du 3 de Cœur.

Première question : essayez de localiser au moins en partie les honneurs de vos adversaires.

- 1) Où est l'As de Carreau ?
- 2) Où est le Roi de Pique ?
- 3) Où est le Valet de Pique ?

Pour répondre à cette question vous disposez d'un premier indice : **Ouest, qui était le donneur, a passé d'entrée.**

Deuxième indice (si nécessaire) : **En points H quelle est la force maximale d'un joueur qui passe d'entrée ?**

À partir des réponses à ces questions comment faut-il jouer le contrat ?

CORRECTION du Jeu de la Carte

Ouest donneur

S	Ouest	N	E
	Passe	1♣	Passe
1♥	Passe	2♥	Fin

♠ AD10
♥ RDV10
♦ 874
♣ 854

♠ V87
♥ 943
♦ V103
♣ ARD2

	N	
O		E
	S	

♠ R952
♥ 87
♦ A962
♣ 1097

♠ 643
♥ A652
♦ RD5
♣ V63

Prendre la bonne décision exige une bonne analyse.

- Ouest n'a pas ouvert.
- Il possède donc moins de 12H, soit 11 au maximum.
- Les trois premières levées ont montré qu'il détenait l'As de Trèfle ainsi que le Roi et la Dame, qui représentent une valeur de 9 points H.
- Il possède donc encore 2 points tout au plus.
- Il ne peut avoir le Roi de Pique qui vaut 3 points, et encore moins l'As de Carreau qui en vaut 4.
- Quant au Valet de Pique, tout comme le Valet de Carreau, ils peuvent tout aussi bien être en Est qu'en Ouest.

- 1) L'As de Carreau est en Est
- 2) Le Roi de Pique est en Est
- 3) Le valet de Pique est en Ouest ou en Est, l'analyse ne nous permet pas de le déterminer.

CORRECTION du Jeu de la Carte

Ligne de jeu

Vous êtes à la tête de cinq levées certaines : une à Pique et quatre à Cœur. Vous pouvez réaliser deux levées à Carreau grâce à la technique de l'impasse indirecte en jouant un petit Carreau vers RD5. Si Est plonge de l'As, vous passerez le 5 et s'il ne le met pas, vous passerez le Roi, puis vous renouvellez l'opération en revenant au mort pour jouer petit vers la Dame.

De la même manière, vous réaliserez une impasse directe en jouant un petit Pique vers la fourchette AD10 en fournissant le 10.

La place du Roi est connue mais si le Valet est en Ouest, le 10 poussera au Roi et le Valet s'affranchira.

Vous réaliserez ainsi deux levées à Pique, quatre à Cœur et deux à Carreau, soit huit levées pour le gain de votre contrat.

Si vous n'avez pas réussi, ça n'est pas grave. Le plus important est que vous ayez compris qu'il n'est pas nécessaire de disposer de dons particuliers pour localiser tout ou partie des éléments invisibles.

LE MEMO du MOIS

LE COIN DU DÉBUTANT



> PAR CHRISTINE KOECK

Est-ce que vous avez attrapé le virus cet hiver ? Non, on ne parle pas ici du virus de la grippe, mais du virus du bridge ! Les premiers signes d'une contamination sont respectivement la discussion dans les couloirs de la donne sur laquelle vous avez fait chuter vos adversaires, la mésentente avec votre partenaire sur une donne, la lecture des problèmes de bridge... Pas besoin de remède, au contraire continuez à faire prospérer cette contagion pendant des années. Les émotions sont garanties !

LES SOUTIENS DE L'OUVREUR

La recherche d'un fit majeur constitue une priorité dans le déroulement des enchères. Après une ouverture d'1♣ ou d'1♦, la réponse d'1♥ ou d'1♠ promet :

- au moins quatre cartes dans cette majeure
- au moins 6HL, sans limite supérieure

Cette réponse oblige l'ouvreur à reparler, même s'il est minimum ; elle est **forcing**.

Si l'ouvreur possède lui-même quatre cartes dans cette couleur, il exprime le fit lors de sa « redemande » donc à sa deuxième enchère.

L'expression du fit servira également à préciser la **force** du jeu de l'ouvreur, calculée maintenant en points d'honneur, de longueur et de distribution (HLD).

L'exemple avec un fit à Cœur :

S	O	N	E
1♣	-	1♥	-
2♥			

12-16 HLD
soutien simple

S	O	N	E
1♣	-	1♥	-
3♥			

17-19 HLD
soutien à saut

S	O	N	E
1♣	-	1♥	-
4♥			

20-23 HLD
soutien à double saut

Cette redemande permet ainsi au partenaire de passer, de faire une proposition ou de conclure.

ENCHÈRES

1	♠ RD82 ♥ D763 ♦ D95 ♣ A4	S O N E 1♦ - 1♥ ?	2	♠ V1086 ♥ 2 ♦ AR9 ♣ AR843	S O N E 1♣ - 1♠ ?	3	♠ AV97 ♥ A ♦ RD842 ♣ A10 2	S O N E 1♦ - 1♠ - ?
---	-----------------------------------	-------------------------	---	------------------------------------	-------------------------	---	-------------------------------------	---------------------------

SOLUTIONS

- 2♥. Inutile de mentionner vos 4 cartes à Pique, vous avez trouvé un fit à Cœur. Indiquez le fit au palier le plus économique, votre partenaire avisera.
- 3♠. Vous détenez 15H + 1L + 2D pour le singleton à Carreau : un soutien à saut s'impose.
- 4♠. Votre enchère indique à la fois le fit par quatre cartes et une force de 20 à 23 HLD. Votre partenaire passera souvent mais il peut également vous emmener vers le chelem.

LE MEMO du MOIS

JEU DE LA CARTE - Déclarant

4

♠ A753
 ♥ 85
 ♦ A96
 ♣ A542

	N		
O		E	
	S		

♠ RD86
 ♥ R32
 ♦ 754
 ♣ V86

S	O	N	E
1♠	-	1♣ 2♠	-

Entame : Roi de Carreau
Essayez donc defaire huit levées.

JEU DE LA CARTE - Flanc

5

♠ 42
 ♥ AD76
 ♦ AD108
 ♣ 1053

	N		
O		E	
	S		

♠ A1063
 ♥ 854
 ♦ 9542
 ♣ A7

S	O	N	E
1♥ 4♥	-	1♦ 2♥	-

Entame : Roi de Trèfle.
Le déclarant joue le 3 du mort, c'est à vous !

l'asdetrèfle +

RETROUVEZ D'AUTRES DONNES
ISSUES DE CETTE RUBRIQUE SUR FFBRIDGE.FR

SOLUTIONS

4 Votre première étape consister à compter vos levées immédiates. À l'atout, vous allez réaliser quatre levées si les cartes des adversaires sont normalement réparties 3-2. Vous possédez aussi les deux As mineurs. Il vous faut trouver deux autres levées. À Cœur, vous pouvez tenter une impasse. C'est une manœuvre aléatoire, puisque sa réussite est conditionnée par le gisement de l'As de Cœur en Est. Sa réussite vous procurerait une septième levée. Puis vous pouvez couper le dernier Cœur de Sud avec un atout du mort pour la huitième levée.

Faire une levée avec une carte non-maîtresse : voici la définition de la manœuvre d'impasse. Deux conditions sont nécessaires à sa réussite : jouer de la main opposée en direction de la carte avec laquelle on souhaite faire la levée, trouver la carte adverse supérieure devant la carte en question.

Prenez l'entame de l'As et jouez trois tours d'atout en terminant avec l'As au mort. Avancez maintenant un petit Cœur et de deux choses l'une : soit Est fournit son As et votre Roi devient une carte maîtresse, soit Est fournit une petite carte et vous jouez le Roi de votre main. En l'occurrence, celui-ci remporte la levée : l'impasse a réussi. Vous pourrez ensuite couper un Cœur et revendiquer le gain du contrat.

Main d'Est : ♠ V94 ♥ AV76 ♦ 1083 ♣ R107

Main d'Ouest : ♠ 102 ♥ D1094 ♦ RDV2 ♣ D93

5 L'entame de votre partenaire est une tête de séquence : il possède donc la Dame de la couleur. Certes, sa carte va pouvoir remporter la levée si vous fournissez le 7 de Trèfle, puisque vous possédez aussi l'As. Lorsqu'il rejouera Trèfle, vous serez en main à la deuxième levée avec votre As... mais vous n'aurez plus de Trèfle à rejouer ! À ces deux premières levées s'ajoutera celle de l'As de Pique, mais le déclarant fera le reste.

Si vous possédez l'As second, il faut souvent le débloquent sur l'entame du Roi dans un contrat à la couleur pour bénéficier d'une coupe.

Fournissez votre As à la première levée et rejouez votre dernière carte à Trèfle. Votre partenaire encaissera sa Dame puis de deux choses l'une : soit il possède également le Valet, soit vous allez pouvoir effectuer une coupe. La défense aura réalisé quatre levées, synonyme de chute pour le déclarant.

Main d'Ouest : ♠ V985 ♥ 9 ♦ V73 ♣ RDV92

Main de Sud : ♠ RD7 ♥ RV1032 ♦ R6 ♣ 864