

## Testez votre niveau à l'enchère ( 1 ) solutions

1 Donneur Sud		Vul P		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E	
♠ V 9 5 4 ♥ V 2 ♦ A R 3 ♣ R V 9 3	1♦	1♥	Passe	2SA	<b>2 S.A :</b> L'annonce d'un ♠, en réponse à une intervention, montre en principe 5 cartes ou, à la rigueur, une bonne couleur quatrième. Le cue-bid à 2♦ montre un fit ou un semi-fit à Cœur. Le jump à Sans-atout indique 13-14 points d'honneurs et en principe une main régulière. Le partenaire pourra conclure sans trop de problèmes.
Quelle enchère choisissez-vous ? 2♦    1♠    2S.A    ?					
2 Donneur Ouest		Vul : EO		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E	
♠ 8 2 ♥ R V 10 3 ♦ A D 6 4 ♣ V 6 4		1♦	Contre	1♥	<b>1 Cœur :</b> un principe important. Après un contre, le changement de couleur au palier de un est forcing. Surcontrer systématiquement avec 10 points d'honneurs et plus peut poser des problèmes en cas de barrage adverse. L'annonce d'un ♥ permet de trouver plus facilement un fit éventuel et de préciser sa force au tour suivant. Enfin après un contre, le soutien à saut à 3♦ est un barrage.
Quelle enchère choisissez-vous ? 1♥    XX    3♦    ?					
3 Donneur Est		Vul : Tous		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E	
♠ 3 ♥ D 5 2 ♦ A R 4 3 ♣ A D 6 4 2	Contre	2♠	Passe	Passe	<b>Passe :</b> Après un contre, le changement de couleur en jump, au palier de deux est un barrage indiquant une main relativement faible avec une bonne couleur sixième.
Quelle enchère choisissez-vous ? 2SA    3♦    passe    ?					
4 Donneur Nord		Vul : Tous		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E	
♠ R V 5 3 ♥ D 5 4 ♦ A D 8 3 ♣ A R	Passe	1♥	Passe	1SA	<b>1 S.A :</b> En réponse à un contre d'appel, le partenaire doit exprimer sa force. La réponse négative d'un Cœur limite la main à 0-7 HL. La réponse d'un ♠ montre une main puissante mais garantit un minimum de 5 cartes. 1 S.A montre 19-20 HL. Le partenaire devra faire un effort ou conclure à la manche avec un jeu de 6-7 HL
Quelle enchère choisissez-vous ? 1SA    1♠    2SA    ?					
5 Donneur Sud		Vul : Tous		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E	
♠ A 9 6 4 ♥ V 6 4 2 ♦ A 8 3 ♣ 5 2	3♣	Contre	Passe	4♣	<b>4 Trèfles :</b> Le contre d'appel, sur un barrage au palier de trois, garantit un minimum de 16 HL. Avec 10 points de soutien, vous devez imposer la manche, le cue-bid permet de trouver le meilleur fit.
Quelle enchère choisissez-vous ? 3♥    4♣    3♠    ?					
6 Donneur Est		Vul : Tous		Commentaires	
Main d'Est	S	O	N	E	
♠ A D 5 2 ♥ D ♦ D V 9 5 3 ♣ A V 9	1♠	Contre	Passe	2SA	<b>2 S.A :</b> En réponse à un contre Spoutnik, tous les jumps sont des enchères « limites ». Le partenaire est en droit de passer avec une force minimale. Le jump à 2 S.A montre exactement 16 à 17 H et une distribution irrégulière sinon Est aurait ouvert de 1 S.A. La redemande à 2 Carreaux est un peu timoré avec une double tenue à Pique et 16 H.
Quelle enchère choisissez-vous ? 2♦    1SA    2SA    ?					