



**Yves JEANNETEAU**

# Exercices comité du Lyonnais Réponses

**Bridge Plus Voyages : 6, rue de la pignonière,  
BP 50045, 49181 Saint-Barthélemy cedex  
tél : 02-41-37-04-74  
Site : [www.bridgeplus.com](http://www.bridgeplus.com)  
Email : [euriell@bridgeplus.com](mailto:euriell@bridgeplus.com)**

# Donne 1 : jeu avec le mort.

## Donne 2 : jeu en défense.

### Donne n° 1

♠	A7
♥	R843
♦	V54
♣	R865

  

♠	942
♥	952
♦	D109
♣	DV103

  

♠	V1085
♥	DV106
♦	76
♣	972

  

♠	RD63
♥	A7
♦	AR832
♣	A4

6SA donc par Sud, entame Dame de Trèfle.

Une donne pour les « forts »...

Commençons par encaisser As-Roi de Carreau, une Dame seconde dans la couleur ferait l'affaire. Raté, celle-ci est rétive, bon on continue quand même la couleur pour y affranchir deux levées de longueur.

Ouest prend, alors que son partenaire défausse un Cœur, et continue du Valet de Trèfle. Roi du mort, Cœur pour l'As et les deux Carreaux maîtres. Ouest défausse aisément un Pique et un Trèfle, Est plus difficilement un Trèfle et un Cœur, nous avons jeté un Trèfle et un Cœur du mort.

Le coup de grâce, trois tours de Pique, Ouest doit défausser soit un Trèfle, celui du mort est alors maître, soit un Cœur, et le 8 du mort fera la douzième levée !

Vous venez de réaliser un double squeeze, excellent pour votre cote auprès des petits enfants !

### Donne n° 2

♠	V743
♥	A105
♦	R94
♣	AD7

  

♠	95
♥	D2
♦	D8732
♣	10843

  

♠	ARD82
♥	V73
♦	V10
♣	652

  

♠	106
♥	R9864
♦	A65
♣	RV9

S	O	N	E
-	-	1♣	1♠
2♥	-	4♥	FIN

4♥ par Sud, entame 9 de Pique, 3, Dame, 6. Roi de Pique, 10, 5, 4. La suite à donner ?

Plusieurs scénarii possibles : -1- Vous rejouez un petit Pique, Sud défausse son Carreau perdant, Ouest coupe du 2, contre-attaque Trèfle. Sud prend, joue As de Cœur et fait l'impasse au Valet, conformément au principe du moindre choix.

Ou alors, -2- Vous rejouez l'As de Pique, Sud coupe du 8, surcoupé de la Dame, mais plus tard, Sud maniera les atouts comme précédemment, et défaussera son Carreau perdant sur le Valet de Pique.

Une promotion d'atout étant peu probable avec As-10 troisièmes au mort, mieux valait tout simplement jouer neutre, et attendre de faire une levée dans chaque couleur rouge, patience et longueur de temps font plus que force ni que rage ! Il fallait donc tourner le film avec le scénario -3-.