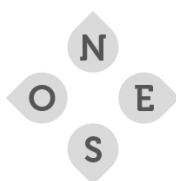


Donne 1 : jeu avec le mort. Donne 2 : jeu en défense.

Donne n° 1

♠	7
♥	D1094
♦	R74
♣	A8532

♠	V10
♥	653
♦	V109
♣	R10964



♠	R9854
♥	72
♦	AD63
♣	D7

♠	AD632
♥	ARV8
♦	852
♣	V

S	O	N	E
1♠	-	1SA	-
2♥	-	3♥	-
4♥	FIN		

4♥ par Sud, entame Valet de Carreau, la défense prend trois levées dans la couleur, et contre-attaque atout.

Ce retour est purement catastrophique, sans lui on aurait pu faire dix levées facilement, deux As noirs et huit atouts en double coupe.

Affranchir un Trèfle de longueur est utopique, on va manquer d'atouts et de communications.

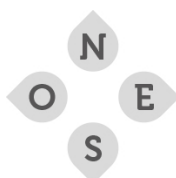
La seule véritable chance est de tenter, et réussir, l'impasse Pique, allez, courage (mais non, pas fuyons !), atout pris au mort, Pique pour la Dame, ouf ça tient, As de Pique et on finit en double coupe.

Deux Piques, un atout, un Trèfle et six atouts en coupe font bien dix.

Donne n° 2

♠	AD92
♥	AR3
♦	74
♣	V1085

♠	74
♥	D965
♦	9852
♣	AD6



♠	65
♥	V10
♦	ADV103
♣	9743

♠	RV1083
♥	8742
♦	R6
♣	R2

N	E	S	O
1♣	1♦	1♠	3♦
3♠	-	4♠	FIN

4♠ par Sud, entame 9 de Carreau.

Par son enchère de 3♦ barrage, Ouest a montré quatre cartes dans la couleur.

Que signifie son entame du 9, la plus grosse carte manquante, hormis le Roi ? Tout simplement qu'il possède quatre petites cartes. Dès lors que le Roi se situe en Sud, il n'y a aucun intérêt à rejouer la couleur.

Les deux petits atouts derrière le mort sont très inquiétants, les Trèfles aussi.

La seule défense ayant une chance de rapporter est de contre-attaquer le Valet de Cœur, espérant la Dame chez le partenaire, et un double arrêt Trèfle.

As de Cœur, Sud fait tomber les atouts, finissant au mort, et présente le Valet de Trèfle. Ouest prend de la Dame, rejoue Cœur, une de chute.