

FORMATION CONTINUE DES MONITEURS

Quiz de Janvier 2021

VOUS ÊTES EN SUD

1												
D : Ouest V : Pers. ♠ V74 ♥ RV964 ♦ 875 ♣ D2	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1♥ ?</td> <td style="text-align: center;">Passe Passe</td> <td style="text-align: center;">1♣ 1♠</td> <td style="text-align: center;">Passe Passe</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1♥ ?	Passe Passe	1♣ 1♠	Passe Passe	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 100%;">Votre enchère</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: middle;">1SA</td> </tr> </tbody> </table>	Votre enchère	1SA
Sud	Ouest	Nord	Est									
1♥ ?	Passe Passe	1♣ 1♠	Passe Passe									
Votre enchère												
1SA												

Comme c'est souvent le cas, vous avez un jeu faible en face de l'ouverture. Après avoir annoncé vos Cœurs, il vous faut trouver une enchère sur la redemande à 1♠ de l'ouvreur.

On applique toujours le même principe quand on est faible, on cherche à jouer ce qui semble être le moins mauvais contrat. En effet, rechercher le meilleur contrat nécessite de discuter longtemps avec son partenaire et donc d'élever le palier des enchères, ce que la faiblesse de votre main ne permet pas.

En l'occurrence, on ne sait pas grand-chose de la main de Nord si ce n'est qu'il n'a pas quatre cartes à Cœur, qu'il possède au moins trois Trèfles et quatre Piques et une force inférieure à 20 points HL.

Passer n'est pas bête, mais on prend le risque « d'empailler » une manche si Nord est maximum ou s'il possède une distribution complémentaire de la vôtre. Les bridgeurs ont tendance à répéter leur majeure cinquième arguant qu'ils n'ont pas encore dit qu'ils en avaient cinq. Certes l'ouvreur ne le sait pas, mais que doit-il faire s'il n'a pas de Cœur ? Passer et jouer dans une couleur dans laquelle l'adversaire aura plus d'atouts que vous ? Reparer et prendre le risque de chuter en élevant le niveau des enchères au risque de méprendre le répondant sur sa force ? C'est pour cela que l'on ne doit répéter sa couleur qu'avec un minimum de six cartes (une exception toutefois, si l'ouvreur dit 1SA, on peut répéter une couleur qui n'est que cinquième vu qu'il promet deux ou trois cartes dans cette même couleur par son enchère de 1SA).

Ne pouvant parler au palier de 2, il ne vous reste plus que l'enchère de 1SA, qui ne promet en rien un jeu régulier ou un arrêt dans la quatrième couleur, mais simplement l'absence de meilleure enchère. On retrouve à nouveau la notion de Sans-Atout poubelle.

Le jeu de Nord :

- ♠ R853
- ♥ 2
- ♦ ADV
- ♣ R9876

2
D : Sud V : Tous
♠ RDV98 ♥ AD ♦ V754 ♣ 82

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passé	2♦	Passé
3♦	Passé	3♥	Passé
?			

Votre enchère
3♠

Après avoir soutenu les Carreaux du partenaire, Sud doit dans un premier temps comprendre l'enchère de 3♥ de Nord et dans un deuxième temps trouver la meilleure enchère pour décrire son jeu.

Quand deux couleurs ont été annoncées, le fait de nommer l'une des deux couleurs restantes affirme une tenue dans cette couleur (à l'exception des enchères artificielles du type, Roudi, troisième couleur forcing...). En revanche, si vous nommez la quatrième couleur, vous ne promettez rien dans cette couleur.

Ici Nord, en plus de ses Carreaux, possède une force à Cœur, sans fit à Pique qu'il lui suffirait d'exprimer. Pour envisager le contrat de 3 Sans-Atout, il faudrait tenir les Trèfles.

Comme toujours, quand le contrat de 3 Sans-Atout n'est pas envisageable, regardez si vous ne pouvez pas jouer une manche majeure avec sept cartes de bonne qualité.

Je vous propose de répéter vos Piques bien qu'ils ne soient que cinquièmes, la qualité de la couleur permettant d'envisager cette couleur comme atout si Nord a les moyens de soutenir. Si ce n'est pas le cas, tant pis, vous jouerez 5 Carreaux.

Le jeu de Nord :

- ♠ A3
- ♥ R752
- ♦ AD1086
- ♣ 94

Le contrat de 5 Carreaux repose sur la réussite de l'impasse au Roi de Carreau, alors qu'il faut beaucoup de malheurs pour chuter de contrat de 4 Piques que Nord s'empressera d'annoncer avec son As second sur votre enchère de 3♠.

3
D : Sud
V : Tous
♠ R85
♥ D2
♦ AR74
♣ R1065

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	2♥	Passe
?			

Votre enchère
Passe

Une donne de rappel car on voit souvent des confusions dans ce genre de séquence.

Après un Stayman, une enchère au palier de 2 est naturelle et non forçant. Attention, on inverse les majeures au palier de 3 dans le cadre du « chassé-croisé ».

Nord indique donc la présence de cinq cartes à Cœur dans son jeu. Pourquoi n'a-t-il pas fait un Texas ?

Le plus souvent, c'est dû à la présence de quatre cartes à Pique à côté de ces cinq Cœurs (le Stayman prime sur le Texas si les 8H sont là).

Il est aussi possible que son jeu ne se prête pas à une redemande à 2SA après le Texas à cause de la présence d'une courte.

Comme votre ouverture est minimum et non fittée, vous n'avez aucune raison de reparler.

Le jeu de Nord :

- ♠ V92
- ♥ AR865
- ♦ 9632
- ♣ 3

Avec ce type de jeu, un Stayman est préférable au Texas, on parle de « misère dorée ».

4
D : Nord V : EO
♠ RV754
♥ ARD
♦ A4
♣ V86

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	1♣	Passe
2♣*	Passe	1SA	Passe
?		2♠**	Passe

Votre enchère
3♠

* Roudi.
** Trois cartes à Pique, maximum.

Dix-huit superbes points en face d'une ouverture de quatorze avec en plus un fit huitième, tous les éléments sont en place pour jouer un chelem, mais ne sautons pas d'étape et respectons la hiérarchie des enchères de chelem.

- Montrer l'envie de chelem
- Vérifier les contrôles
- Vérifier par le Blackwood la présence d'au moins quatre des cinq clés.

Pour indiquer une ambition de chelem, on pourrait penser à dire 4♦ mais techniquement ce serait plutôt un Splinter (une courte dans la couleur). En fait vous avez une enchère simple à votre disposition : 3♠. En effet, votre Roudi montrait une force permettant d'envisager la manche et quand l'ouvreur répond qu'il a un jeu maximum, et qui plus est fitté, il est hors de question de s'arrêter avant la manche. En ne sautant pas immédiatement à la manche, vous fixez l'atout et montrez vos ambitions de chelem.

Le jeu de Nord :

- ♠ AD10
- ♥ V4
- ♦ RD5
- ♣ D7532

Quand vous vous apercevez de l'absence de contrôle Trèfle, les enchères s'arrêtent à 4♠.

Nom :

5
D : Sud
V : Pers.
♠ AD95
♥ R7432
♦ 4
♣ RV2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ ?	Contre	2♦	Passé

Votre enchère
Passé

Comme souvent, il faut savoir résister aux automatismes. Le changement de couleur deux sur un promet un minimum de quatre cartes et de onze points sauf dans certaines circonstances dans lesquelles cette enchère promet une couleur longue et n'est plus forcing. Par exemple, après un Passe d'entrée comme on l'a vu le mois dernier, mais aussi après une intervention de l'adversaire qui promet la valeur de l'ouverture, l'enchère de 1SA ou le Contre d'appel comme ici.

Nord possède donc un minimum de six cartes à Carreau (exceptionnellement cinq belles) et une force qui va de 7/8 à 10H. La manche semble donc lointaine sans fit et avec une force d'au maximum 23H. Encore une fois, vous allez essayer de trouver le moins mauvais contrat !

N'oubliez pas que l'enchère de 2SA n'est pas un refuge pour mains misifittées mais que c'est une proposition de manche. Comme il n'a promis ni Cœur, ni Pique, ni Trèfle mais uniquement du Carreau, la bonne enchère est, encore une fois, Passé.

Le jeu de Nord :

- ♠ 632
- ♥ 8
- ♦ RD8762
- ♣ A95

Avec un jeu plus fort, Nord doit surcontrer avant de nommer ses Carreaux.

6
D : Ouest V : NS.
♠ 764 ♥ AD98 ♦ R742 ♣ 75

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♠	Contre	2♠

Votre enchère
Contre

Votre partenaire contre l'ouverture de 1♠ et vous avez quatre cartes à Cœur agrémentées de neuf jolis points, une première enchère semble évidente... 3♥. Bien que vous ne soyez plus obligé de parler, l'enchère de 3♥ reste purement compétitive et sera souvent faite avec une force de 5-7/8 H avec cinq cartes à Cœur (quelquefois seulement quatre cartes mais alors plutôt avec 7/8H) en respect de la loi des levées totales qui permet d'enchérir au même palier que l'on possède d'atout quand la force des deux camps est à peu près similaire. Il faut donc trouver une enchère de substitution quand on a du jeu et cette enchère est le Contre, connu sous le nom de « recontre ». Ce recontre promet un peu de jeu et demande au partenaire de nommer sa mineure la plus longue. Quelle que soit la mineure nommée par le contreur, vous nommerez ensuite vos Cœurs pour montrer une main positive à Cœur, ce qui permettra à Nord de déclarer la manche si sa main s'y prête.

Le jeu de Nord :

- ♠ 82
- ♥ R1072
- ♦ A96
- ♣ ARV2

Avec ce jeu, Nord dit 3♣ sur le Contre mais n'hésitera pas à déclarer la manche sur votre enchère suivante de 3♥.

7					
D : Est V : E-O	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ AD105 ♥ R2 ♦ R1063 ♣ 954	Passe ?	Passe	1♥	1♣ 2♣	Contre

Vous avez très correctement passé sur l'ouverture adverse faute d'un troisième Cœur pour contrer et votre partenaire réveille les enchères par 1♥, enchère limitée à 14 HL.

Si Est ne s'était pas manifesté de nouveau, vous auriez eu une enchère assez facile de 1♠, cependant, sur 2♣, il semble raisonnable d'avoir cinq cartes pour dire 2♠ et puis... rien ne dit que Nord possède quelques Piques.

Un cue-bid promettrait un fit Cœur et risquerait de trop élever les enchères si Nord à un réveil minimum.

Ici, la main est parfaite pour un Contre d'appel, quatre cartes à Pique, du jeu et un semi fit à Cœur au cas où les choses iraient mal dans les autres couleurs, que demander de mieux ?

Le jeu de Nord :

- ♠ 87
- ♥ AD965
- ♦ DV2
- ♣ 762

Sur le Contre, on répète les Cœurs au plus bas et les choses en restent là.

8
D : Ouest V : Tous
♠ A95 ♥ D64 ♦ R74 ♣ D864

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♥ Passe	Passe 2♠	2♥ 3♥

Votre enchère
Passe

11H, trois cartes à Pique et Nord qui nomme ses Piques au palier de 2... mon petit doigt me dit que vous avez dû être nombreux à soutenir les Piques. Il ne faut pas oublier la première enchère de Nord sur l'ouverture : Passe ! Il n'avait pas de quoi intervenir au palier de 1, donc il n'a ni une belle couleur, ni la valeur de l'ouverture, ni une bonne distribution sinon il se serait manifesté directement.

En revanche, quand les adversaires se sont arrêtés au petit contrat de 2 Cœurs, il a su que les points étaient répartis entre les deux camps et n'a pas hésité à réveiller dans une couleur cinquième moche, voire même avec quatre cartes seulement. Votre camp n'est donc pas majoritaire en points ou alors de très peu, et une surenchère à Pique ne serait justifiée qu'avec une bonne distribution ou un fit neuvième par exemple. Votre partenaire a fait son travail en poussant le camp adverse un palier plus haut, ne le punissez pas en surenchérissant.

Le jeu de Nord :

- ♠ 107432
- ♥ V5
- ♦ A82
- ♣ RV5

L'adversaire n'a pas voulu savoir si vous gagniez 2♠, c'est donc lui qui chutera au palier de 3, n'oubliez pas de remercier Nord pour son courageux réveil.