

Donne 23 D

PROGRESSION 1

Sud donneur
Tous vulnérables

♠ A D 7 5	♠ V 9 8 2
♥ 10 5 2	♥ R V
♦ R 9 2	♦ 8 5 4
♣ A 9 6	♣ D 10 5 3

♠ 10 6 3	♠ R 4
♥ D 8 6 4 3	♥ A 9 7
♦ A 3	♦ D V 10 7 6
♣ V 8 2	♣ R 7 4

1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♠	Passe
1SA	Passe	3SA	Fin

La distribution de Sud, 5-3-3-2, fait partie des distributions régulières. Avec 13 points H, il n'est pas question d'ouvrir d'1SA. Aussi Sud ouvre-t-il d'1♦, sa couleur longue.

Nord, avec 13 points H, est certain de déclarer au moins une manche. En priorité, il doit explorer les possibilités de fit 4 et 4 en majeure, et annoncer 1♠. Ce changement de couleur est *forcing*, ce qui signifie que l'ouvreur est obligé de reparler au moins une fois.

Sud, en choisissant la redemande d'1SA, indique un jeu régulier de 12 à 15 points H, sans quatre cartes à Pique. Nord sait maintenant que la force globale de son camp est au maximum de 28 points H : il conclut à 3SA.

2 L'ENTAME

Avec cinq cartes à Coeur, majeure non annoncée par les adversaires, Ouest n'a pas à chercher une autre couleur d'entame. Il n'y possède pas de séquence d'honneurs, et entame donc du 4, en quatrième meilleure.

Détenteur de Roi-Valet secs, Est doit fournir sa plus forte carte en troisième position, et joue donc le Roi.

Donne 23 D

PROGRESSION 1

Contrat : 3SA par Sud
Entame : ♥ 4

NS
-100

♠ A D 7 5	♠ V 9 8 2
♥ 10 5 2	♥ R V
♦ R 9 2	♦ 8 5 4
♣ A 9 6	♣ D 10 5 3

♠ 10 6 3	♠ R 4
♥ D 8 6 4 3	♥ A 9 7
♦ A 3	♦ D V 10 7 6
♣ V 8 2	♣ R 7 4

3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation de son camp.

♠ A D 7 5	♥ 10 5 2	♦ R 9 2	♣ A 9 6
♠ R 4	♥ A 9 7	♦ D V 10 7 6	♣ R 7 4

3 + 1 + 0 + 2 = 6

Sud possède une couleur où il pourra facilement affranchir les trois levées qui lui manquent : les Carreaux. Une fois l'As tombé, il disposera même de quatre levées dans la couleur.

[B] Il décide de son plan de jeu et l'applique.

Un seul danger menace le déclarant : perdre quatre levées de Coeur en plus de l'As de Carreau. Il faudrait pour cela qu'Ouest possède cinq Coeurs. Dans ce cas, Sud doit espérer l'As de Carreau en Est, et chercher à couper les communications de la défense en laissant passer le Roi de Coeur à l'entame. Quand Est rejoue le Valet, Sud laisse encore passer : si les Coeurs sont partagés 4 et 3, il réalisera dix levées si l'As de Carreau est en Est. Le Valet de Coeur reste maître, et Est rejoue une autre couleur. Sud prend, abandonne l'As de Carreau à Ouest, et réclame le reste des levées.

[C] Ouest analyse la donne et découvre la bonne défense.

Ouest était pourvu d'une rentrée à Carreau, mais ses Coeurs n'ont pas été affranchis... En fait, il a commis une erreur : au deuxième tour de Coeur, quand Sud a laissé passer, fournir un petit sur le Valet a été fatal. Ouest savait que son partenaire n'avait plus de Coeur à rejouer, et que l'As de Sud était devenu sec : il lui suffisait de prendre le Valet de la Dame et de rejouer la couleur pour affranchir ses deux derniers petits Coeurs. L'As de Carreau aurait ensuite permis de les encaisser. Tout cet échafaudage se serait d'ailleurs écroulé si Sud avait pris l'entame de l'As pour jouer Carreau, car les Coeurs auraient été bloqués. Mais laisser passer était tout à fait normal...

4 Ne fournissez pas mécaniquement des petites cartes quand votre partenaire est maître. Sachez reconstituer la répartition de la couleur autour de la table et prendre la main au moment opportun.

Donne 24 D

PROGRESSION 1

Ouest donneur
Personne vulnérable

♠ A R V 5	♠ 9 6 4 2
♥ R D 3	♥ A 7 5 4
♦ 7 5	♦ R 3
♣ V 8 7 5	♣ R 10 3

♠ 10 8	♠ D 7 3
♥ 9 8	♥ V 10 6 2
♦ D V 10 8 2	♦ A 9 6 4
♣ A 9 4 2	♣ D 6

1 LES ENCHERES

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♣	Passe
1♥	Passe	1♠	Passe
1SA	Fin		

Nord n'a que quatre cartes à Pique. Malgré leur qualité, ceci l'oblige à ouvrir de sa mineure la plus longue : 1♣.

Bien que son jeu de 9 points H soit régulier, Sud ne peut pas annoncer 1SA car il possède une majeure quatrième ; il annonce 1♥, enchère *forcing* pour un tour.

L'ouvreur pourrait alors être tenté par la redemande d'1SA qui dépendrait bien un jeu régulier de 12 à 15 points H. Mais la priorité donnée à la recherche du fit majeur lui interdit de ne pas mentionner ses Piques au cas où le répondant aurait lui aussi quatre Piques.

Sud peut encore espérer une manche si son partenaire possède au moins 16 points H. Il ne doit donc pas passer sur 1♠. Mais sa force ne lui permet pas de dépasser 1SA en l'absence de fit. C'est donc l'enchère qu'il choisit, et le contrat atteint convient aux trois autres joueurs.

2 L'ENTAME

Ouest possède cinq belles cartes dans la seule couleur non annoncée par le camp adverse. Il entame de la Dame de Carreau, tête de séquence.

Rappel : A Sans-Atout, l'entame d'un honneur montre une séquence de trois cartes équivalentes ou presque.

Ainsi, l'entame de la Dame garantit la possession de Dame-Valet-10, Dame-Valet-9 ou As-Dame-Valet.

Donne 24 D

PROGRESSION 1

Contrat : 1SA par Sud
Entame : ♦ D

NS
-50

♠ A R V 5	♠ 9 6 4 2
♥ R D 3	♥ A 7 5 4
♦ 7 5	♦ R 3
♣ V 8 7 5	♣ R 10 3

♠ 10 8	♠ D 7 3
♥ 9 8	♥ V 10 6 2
♦ D V 10 8 2	♦ A 9 6 4
♣ A 9 4 2	♣ D 6

3 LE JEU DE LA CARTE

[A] Sud fait le point de la situation de son camp.

♠ A R V 5	♥ R D 3	♦ 7 5	♣ V 8 7 5
♠ D 7 3	♥ V 10 6 2	♦ A 9 6 4	♣ D 6

4 + 0 + 1 + 0 = 5

Avec cinq levées directes, Sud doit affranchir deux levées pour gagner son contrat. Les Coeurs, où il ne lui manque que l'As, en fourniront trois à coup sûr.

[B] Il décide de son plan de jeu et l'applique.

La défense peut réaliser As-Roi de Trèfle et l'As de Coeur. Sud doit donc espérer que ses adversaires ne pourront pas encaisser plus de trois Carreaux. Sur l'entame, Est fournit le 3. Sud, qui cherche à couper les communications de la défense dans la couleur, doit laisser passer.

A la deuxième levée, Ouest rejoue un petit Carreau pour le Roi d'Est que Sud laisse encore passer : si Est possède un troisième Carreau, la couleur est répartie 4 et 3 et il ne risque plus rien. Mais Est n'a plus de Carreau ; il ne peut plus affranchir la couleur de son partenaire, et Sud n'a plus de difficulté à gagner son contrat en donnant l'As de Coeur.

[C] Est analyse la donne et découvre la bonne défense.

En fait, en fournissant un petit Carreau sur l'entame, Est a bloqué la couleur de son partenaire. Il aurait dû mettre le Roi sur la Dame, pour conserver le 3 : si Sud prend de l'As, Est pourra rejouer Carreau après avoir repris la main à l'As de Coeur, et Ouest sera en mesure de réaliser ses Carreaux ; si Sud laisse passer, Est rejoue tout de suite le 3 de Carreau pour le 8, et Ouest continue du Valet pour affranchir la couleur. L'As de Trèfle lui servira ensuite de rentrée.

4 Quand, sur l'entame d'un honneur de votre partenaire, vous possédez un honneur second équivalent au sien, jouez-le dès la première levée pour éviter de bloquer la couleur.