

Donne 21 B



INITIATION

Nord donneur
Nord-Sud vulnérables

♠ 10 8 4	♠ 6 5 2	♠ 9 3
♥ R D V 5	♥ 8 7 3	♥ 10 6 4
♦ 9 2	♦ A V 4	♦ R D 10 8
♣ A 9 5 4	♣ R D V 3	♣ 10 7 6 2

N	E
O	S

♠ A R D V 7	♠ 8
♥ A 9 2	♥ 7 6 5 3
♦ 7 6 5 3	♦ 8
♣ 8	

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Sud "ouvre" et constate, sur le petit papier de son partenaire, que son camp possède un fit de huit cartes à Coeur et une force totale de 27 points DH.

Sud dit : "Je joue 4♣".

Ouest apprend de son vis-à-vis que son camp ne possède que 15 points H : il passe.

2 Quelle carte entamer ?

Ouest entame du **Roi de Coeur**, tête de séquence complète. Avec trois petites cartes dans la couleur, Est refuse les Coeurs en fournissant le 4.

Donne 21 B



INITIATION

Contrat : 4♣ par Sud
Entame : ♥ R

♠ 10 8 4	♠ 6 5 2	♠ 9 3
♥ R D V 5	♥ 8 7 3	♥ 10 6 4
♦ 9 2	♦ A V 4	♦ R D 10 8
♣ A 9 5 4	♣ R D V 3	♣ 10 7 6 2

N	E
O	S

♠ A R D V 7	♠ 8
♥ A 9 2	♥ 7 6 5 3
♦ 7 6 5 3	♦ 8
♣ 8	

3 Comment réaliser les 10 levées demandées ?

[A] Sud détermine le nombre de perdantes de la main de base.

♠ 6 5 2	♥ 8 7 3	♦ A V 4	♣ R D V 3
A R D V 7	A 9 2	7 6 5 3	8
0	+ 2	+ 3	+ 1 = 6

[B] Il cherche comment faire disparaître au moins trois des six perdantes.

A Trèfle, il ne manque que l'As : en jouant le Roi, Sud affranchit deux levées, sur lesquelles il pourra défausser deux perdantes. Malgré cela, il en reste encore quatre.

Les Carreaux et les Coeurs ne semblent guère intéressants et le contrat paraît irréalisable.

4 Comment la défense doit-elle jouer ?

Lorsque Sud joue le 8 de Trèfle de sa main vers le mort, Ouest ne doit pas jouer son As. Il affranchirait sinon trois Trèfles au déclarant qui pourrait ainsi réaliser son contrat. Constatez la différence :

R D V 3	R D V 3
A 9 5 4	A 9 5 4
♣ 10 7 6 2	♣ 10 7 6 2
8	8

Sud n'a pas perdu la première levée à Trèfle, mais le Valet affranchi n'autorise qu'une défausse.

Sud a perdu la première levée, mais pourra disposer de ses trois perdantes à Carreau sur les Trèfles affranchis.

Remarque : pour Sud, un maigre espoir subsiste encore à Carreau, celui d'y trouver Roi et Dame placés en Ouest. Mais ce n'est pas le cas ici !

Quand un joueur de la défense joue en deuxième position dans une couleur où il possède un honneur et un seul, il doit fournir une petite carte. Une formule à retenir pour résumer : **fournir petit en second**.

Donne 22 B



INITIATION

Est donneur
Est-Ouest vulnérables

♠ 9 7 5 2	♠ 8 6 3	♠ A V 4
♥ R 4 3	♥ A 9 3	♥ D 7 5
♦ D 10 8 7 5 2	♦ A D 9 7 6	♦ 8 5
	♣ V 6	♣ A R 9 4 3

N	E
O	S

♠ R D 10	♠ 8 6 4 2
♥ R V 10	♥ 8 6 4 2
♦ V 10 2	♦ -
♣ -	

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Est "ouvre", et obtient les informations concernant le jeu d'Ouest, qui lui permettent de compter à l'atout Trèfle 19 points H, et 7 points D. Il n'a pas de quoi annoncer une manche, et se contente de dire : "Ouest joue 1♣".

Sud reçoit le petit papier de Nord. Avec 21 points d'honneur et un fit de huit cartes à Coeur, il peut ajouter 6 points de distribution qui lui permettent d'atteindre le total de 27 DH. Sud déclare : "Je joue 4♥".

Est a à nouveau la parole. La force de son camp ne lui permet que de déclarer 3♣. Peut-il faire une enchère de sacrifice à 5♣ ?

Si Sud, non vulnérable, réussit son contrat, il va marquer 420 points. Si Est, vulnérable, joue 5♣ contrés, et s'il fait les neuf levées auxquelles il peut prétendre, il fera deux de chute et perdra 500 points. Aucun intérêt ! Est se résout à passer.

Il est rarissime qu'une enchère de sacrifice vulnérable contre non vulnérable puisse s'avérer rentable : il faudrait pour cela ne chuter que d'une seule levée !

2 Quelle carte entamer ?

A défaut d'une entame plus attrayante, Ouest entame d'une petite carte dans la couleur du fit, le 2 de Trèfle.

Donne 22 B



INITIATION

Contrat : 4♥ par Sud
Entame : ♣ 2

♠ 9 7 5 2	♠ 8 6 3	♠ A V 4
♥ R 4 3	♥ A 9 3	♥ D 7 5
♦ D 10 8 7 5 2	♦ A D 9 7 6	♦ 8 5
	♣ V 6	♣ A R 9 4 3

N	E
O	S

♠ R D 10	♠ 8 6 4 2
♥ R V 10	♥ 8 6 4 2
♦ V 10 2	♦ -
♣ -	

3 Comment réaliser les 10 levées demandées ?

[A] Sud détermine le nombre de perdantes de la main de base.

♠ 8 6 3	♥ A 9 3	♦ A D 9 7 6	♣ V 6
R D 10	R V 10 8 6 4 2	V 10 2	
2	+ 0	+ 1	+ 0 = 3

Le contrat ne semble pas en danger.

[B] Sud envisage les accidents possibles.

Observons la couleur **Coeur** : avec dix cartes commandées par l'As et le Roi, Sud n'a compté aucune perdante. En effet si tout le monde fournit sur le premier gros honneur qu'il va jouer, la Dame tombera à coup sûr au deuxième tour. Il peut pourtant arriver que l'un des défenseurs ait les trois Coeurs restants :

A 9 3	A gauche, si Sud commence par le Roi, il pourra prendre la Dame en impasse.	A 9 3
D 7 5		D 7 5
R V 10 8 6 4 2	A droite au contraire, c'est jouer l'As au premier tour qui lui permet de capturer la Dame.	R V 10 8 6 4 2

Pour savoir quelle carte jouer en premier, Sud doit se demander qui, d'Est ou d'Ouest, a le plus de chance d'avoir la Dame de Coeur. Comment deviner ? Rappelons-nous les enchères : Est a ouvert, il a au moins 12 points, c'est donc lui qui a le plus de chance d'avoir la Dame de Coeur.

[C] Il détermine l'ordre dans lequel il doit jouer les couleurs.

- Après avoir coupé l'entame, Sud joue Coeur pour l'As, et s'aperçoit de la chicane d'Ouest. Il fait alors l'impasse "marquée" à la Dame d'Est.
- Il doit ensuite faire l'impasse au Roi de Carreau, en partant du Valet (impasse forçante). le Roi est en Ouest; Sud fait cinq levées à Carreau et ne donne que l'As de Pique aux adversaires.

Quand vous avez à trouver un honneur chez l'adversaire, cherchez-le dans la main de celui qui a ouvert.