

Donne 5 A



INITIATION

Nord donneur
Nord-Sud vulnérables

♠ 10 9 6 3 2		♠ D V
♥ 5		♥ 10 9 7 4
♦ R V 4 3		♦ 10 8 7
♣ A D 4		♣ V 9 5 3
	♠ A R D V 8 2	
	♥ 9 5 2	
	♦ 10 7 6 2	
	♠ A R 8 7 5 4	
	♥ 6 3	
	♦ A D 6	
	♣ R 8	

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Cette donne permet de comprendre l'intérêt de **jouer avec un atout**.
Sud "ouvre". Nord lui communique son petit papier, rempli ainsi :

♠ : 5	points H : 10
♥ : 7	
♦ : 4	
♣ : 3	

Sud constate que son camp possède onze cartes à Pique. Il choisit donc Pique comme atout, et ajoute aux points H de sa ligne les points de distribution (points D).

- 1 singleton en Nord : 2 points D
- 2 doubletons en Sud : 2 points D
- 1 point par atout à partir du 9ème : 3 points D

Il possède en tout 26 points H et 7 points D, soit 33 points DH. La table de décision indique qu'il doit demander **le contrat de 6♠** (douze levées). On remarque qu'avec treize levées sûres (six à Pique, quatre à Carreau et trois à Trèfle), le camp Nord/Sud chuterait de deux au contrat de 3SA (Ouest réalisant les six premières levées à Coeur). Le choix de l'atout Pique et **son pouvoir de coupe** permet d'**arrêter le défilé des Coeurs**.

2 Quelle carte entamer ?

Avec As-Roi-Dame-Valet de Coeur, Ouest entame naturellement de l'As.

Donne 5 A



INITIATION

Contrat : 6♠ par Sud
Entame : ♥A

♠ 10 9 6 3 2		♠ D V
♥ 5		♥ 10 9 7 4
♦ R V 4 3		♦ 10 8 7
♣ A D 4		♣ V 9 5 3
	♠ A R D V 8 2	
	♥ 9 5 2	
	♦ 10 7 6 2	
	♠ A R 8 7 5 4	
	♥ 6 3	
	♦ A D 6	
	♣ R 8	

3 Comment réaliser les 12 levées demandées ?

Ouest fait la levée de l'As de Coeur.

S'il rejoue le Roi, celui-ci est coupé par le 2 de Pique du mort.

♠	10	9	6	3	2
♥	5				
♦	R	V	4	3	
♣	A	D	4		

Sud réalise facilement les douze levées demandées : il fait tomber les deux atouts de l'adversaire (n'oublions pas que les joueurs de la défense ont eux aussi le droit de couper) et joue ensuite comme à Sans-Atout.

N
S

LA MARQUE :

La carte de marque montre qu'en réalisant son contrat, le camp Nord-Sud obtient 1430 points.

Ce total s'établit ainsi :

Points de levée : 6x30 = 180

Prime de manche **vulnérable** :

Si le contrat demandé et réalisé rapporte 100 ou plus 500

Prime de Petit Chelem vulnérable :

Tout contrat demandé et fait au palier de 6, rapporte en plus une prime de 750 points

TOTAL 1430

Remarque : A Sans-Atout, Ouest aurait évidemment entamé de l'As de Coeur. Sud aurait chuté de deux levées et le camp Est-Ouest marqué 200 points. On retiendra donc :

Chaque fois que le déclarant constate que son camp possède au moins huit cartes dans une couleur majeure (Coeur ou Pique), il choisit cette couleur pour atout.

Au minibrige, on détermine le contrat à jouer en consultant la table de décision. Mais pour obtenir la force du camp, on compte en plus des points d'honneurs (points H), les points de distribution (points D).

Donne 6 A



INITIATION

Est donneur
Est-Ouest vulnérables

♠ R D V 7 5		♠ 10 8 6 3
♥ 10 6 3		♥ V 8
♦ A 6		♦ 9 8 4
♣ D 10 7		♣ V 8 5 4
	♠ 9 4	
	♥ R 9 7 2	
	♦ D 10 5 2	
	♣ R 6 2	
	♠ A 2	
	♥ A D 5 4	
	♦ R V 7 3	
	♣ A 9 3	

1 Comment décider du contrat à jouer ?

Sud "ouvre" et Nord, comme prévu au minibrige à Sans-Atout, lui communique sa distribution et ses points d'honneurs sur un petit papier prévu à cet effet. Sud constate que son camp possède huit cartes à Coeur. Il existe un **fit à Coeur**. Il peut alors compter les points D.

Force du camp :

points H : 18 + 8 = 26 H
points D : 1 + 1 = 2 D
Soit au total 28 DH

Sud annonce : "Je joue 4♥".

2 Quelle carte entamer ?

Comme à Sans-Atout, Ouest va privilégier les couleurs comportant des **séquences d'honneurs**. Il entame donc du Roi de Pique. Mais le résultat n'est plus le même : ici, une fois l'As tombé, Ouest pourra faire la levée de la Dame de Pique, et c'est tout. Ensuite, son Valet sera coupé par l'adversaire.

A l'atout, le but essentiel de l'entame dans un contrat n'est plus l'affranchissement de levées de longueur, mais plutôt de levées d'honneur.

Donne 6 A



INITIATION

Contrat : 4♥ par Sud
Entame : ♠R

♠ R D V 7 5		♠ 10 8 6 3
♥ 10 6 3		♥ V 8
♦ A 6		♦ 9 8 4
♣ D 10 7		♣ V 8 5 4
	♠ 9 4	
	♥ R 9 7 2	
	♦ D 10 5 2	
	♣ R 6 2	
	♠ A 2	
	♥ A D 5 4	
	♦ R V 7 3	
	♣ A 9 3	

3 Comment réaliser les 10 levées demandées ?

[A] Dans chacune des couleurs, Sud compte ses "levées sûres".

♠ 9 4	♥ R 9 7 2	♦ D 10 5 2	♣ R 6 2
A 2	A D 5 4	R V 7 3	A 9 3
1	3	0	2
+ + + = 6			

[B] Il cherche ensuite où affranchir les quatre levées manquantes.

A Coeur (l'atout), Sud possède huit cartes sur treize et les adversaires cinq. Quand il aura joué trois fois Coeur, les adversaires ici n'en posséderont plus, et les deux derniers seront maîtres.

A Carreau, Sud possède quatre honneurs et les adversaires n'ont que l'As. S'il joue Carreau en fournissant un de ses quatre honneurs à chaque levée, il réalisera toujours trois levées et l'adversaire une seule avec son As.

[C] Si Sud joue les Carreaux avant les atouts, les adversaires, qui n'ont que cinq Carreaux à eux deux, vont couper un Carreau maître.

En conséquence, Sud

- 1) prend la première levée de l'As de Pique,
- 2) joue trois fois atout pour enlever les atouts des adversaires (le dernier atout de chaque main est maître, mais il ne le joue pas, car les adversaires pourraient faire leurs Piques en reprenant la main),
- 3) affranchit les Carreaux.

S'il a pu dénombrer les levées nécessaires pour remplir son contrat, le déclarant ne doit pas oublier d'enlever les atouts des adversaires avant de réaliser ou d'affranchir ses autres levées.