

Les exercices du Comité

DONNE 39 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
1 ♥	Contre	4 ♥	Fin

Entame : votre partenaire entame de la Dame de ♣, vous fournissez le 7, le déclarant le 9. Votre partenaire continue du Valet, le déclarant coupe et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?

♠	7 6		
♥	A D 6 5 3		
♦	9 8		
♣	R 4 3 2		
Nord		♠	10 8 5 3
DONNE 39		♥	10 9
		♦	R 7 2
		♣	A 7 6 5
Sud			

Analyse :

Les points doivent être équitablement répartis entre Sud et Ouest.

En jouant le Valet et non le 10, votre partenaire appelle Pique.

Le déclarant joue le 9 de Carreau..Que faites vous en 2nde position ?

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ 7 6		
		♥ A D 6 5 3		
		♦ 9 8		
		♣ R 4 3 2		
♠ R V 9 4		Nord	♠ 10 8 5 3	
♥ 2		DONNE 39	♥ 10 9	
♦ A 10 5 4		Sud	♦ R 7 2	
♣ D V 10 8			♣ A 7 6 5	
		♠ A D 2		
		♥ R V 8 7 4		
		♦ D V 6 3		
		♣ 9		

Commentaire :

→ A l'évidence les Piques ne peuvent être attaqués profitablement que de votre main. Aussi, hypothèses de nécessité, il est impératif que l'As de Carreau de votre partenaire soit préservé comme rentrée pour encaisser la levée de Pique que vous aurez affranchie.

Plongez du Roi de Carreau pour contre attaquez du 10 de Pique.

Principe : Dans certaines circonstances, l'ordre dans lequel vous établirez ou réaliserez vos levées, revêtra une importance capitale. C'est ainsi que, pour vous y conformer, il faudra parfois plonger en second, délicate manœuvre défensive ne venant que difficilement à l'esprit.

Les exercices du Comité

DONNE 40 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	-	2♣	-
2SA	-	3♠	-
4♠	Fin		

Entame : vous entamez du 2 de ♣, votre partenaire plonge de l'As et retourne du 10 de Trèfle ...et c'est à vous...

Vous êtes assis en Ouest. Quel est votre plan de jeu ?

		♠	V 5 2
		♥	A R 5
		♦	9 7 3
		♣	R D 6 3
♠	8 7 4	Nord DONNE 40 Sud	
♥	9 7 3 2		
♦	V 8 5 4 2		
♣	2		

Analyse :

Pourquoi le partenaire retourne du 10 de Trèfle ?

Quel retour attend-il de notre part, sachant qu'au mort, il y a AR de Coeur !

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ V 5 2			
		♥ A R 5			
		♦ 9 7 3			
		♣ R D 6 3			
♠ 8 7 4	Nord		♠ A 9		
♥ 9 7 3 2	DONNE 40		♥ V 10 8 4		
♦ V 8 5 4 2	Sud		♦ D 10		
♣ 2			♣ A 10 9 8 4		
		♠ R D 10 6 3			
		♥ D 6			
		♦ A R 6			
		♣ V 7 5			

Commentaire :

→ Le retour du 10 de Trèfle, le partenaire possède une reprise de main dans les couleurs « chères ».

Si ce n'est pas à Coeur....c'est donc à l'atout !

Retournez Pique en toute confiance, votre partenaire prendra de l'As et retournera Coeur pour une seconde coupe.

Principe : L'appel de préférence en donnant à couper, est généralement limité à 2 couleurs pour éviter de fâcheuses confusions. Il est cependant des cas où le retour souhaité est à l'atout. Sachez les diagnostiquer.