

Les exercices du Comité

DONNE 25 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
		-	1 ♥
2 ♣	-	3 ♣	3 ♦
4 ♣	4 ♦	-	-
5 ♣	-	-	Contre

Entame : votre partenaire entame du 9 de ♥, et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?

♠	V 9 6		
♥	8 7		
♦	D 10 8 2		
♣	R V 4 3		
Nord		♠	4
DONNE 25		♥	A R 10 6 5
		♦	A R V 7 3
		♣	5 2
Sud			

Analyse :

Ouest possédant 2 cartes à Coeur, le déclarant détient par inférence, DVxx à Coeur, ce qui signifie 2 défausses potentielles (Pique) au mort, couleur qui pourrait permettre de couper les Piques de la main longue.

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ V 9 6		
		♥ 8 7		
		♦ D 10 8 2		
		♣ R V 4 3		
♠ R 10 8 5 3 2		Nord	♠ 4	
♥ 9 3		DONNE 25	♥ A R 10 6 5	
♦ 9 6 5 4		Sud	♦ A R V 7 3	
♣ 7			♣ 5 2	
		♠ A D 7		
		♥ D V 4 2		
		♦ -		
		♣ A D 10 9 8 6		

Commentaire :

→ Il faut tirer AR de Coeur et continuer Coeur pour obliger le mort à surcouper afin d'éviter la défausse des 1 Pique...le déclarant en sera réduit à concéder un pli à Pique en fin de coup.

Principe : Une minutieuse reconstitution des mains, effectuée à partir des renseignements obtenus grâce aux enchères et à l'entame, vous permettra bien souvent de découvrir la seule défense efficace, comme par exemple ici la destruction rapide d'une gagnante de la main cachée.

Les exercices du Comité

DONNE 26 : exercice de flanc

SUD	OUEST	NORD	EST
			-
1♠	-	2♦	-
2♠	-	4♠	Fin

Entame : votre partenaire entame de l'As de ♥, pour le 3, le 8 du partenaire et la Valet du déclarant, et c'est à vous...

Vous êtes assis en Est. Quel est votre plan de jeu ?

♠	6 4 2		
♥	D 10 7 3		
♦	R D V 5		
♣	A D		
Nord		♠	V 10 9 8
DONNE 26		♥	8 2
		♦	6 4
		♣	R 9 8 7 5
Sud			

Analyse :

Vous en déduisez que votre partenaire possède le Roi de Coeur.

L'urgence est-il de chercher à jouer atout ou de réaliser une levée avec le Roi de Trèfle ? Comment envoyer le message à son partenaire ?

Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ 6 4 2	
		♥ D 10 7 3	
		♦ R D V 5	
		♣ A D	
♠ 3		Nord	♠ V 10 9 8
♥ A R 9 6		DONNE 26	♥ 8 2
♦ 9 8 3 2		Sud	♦ 6 4
♣ 10 6 4 2			♣ R 9 8 7 5
		♠ A R D 7 5	
		♥ V 5 4	
		♦ A 10 7	
		♣ V 3	

Commentaire :

→ Vous n'avez aucun intérêt à vouloir couper car vous possédez un atout naturel. L'urgence est de rejouer Trèfle. Inversez votre parité à Coeur afin d'inciter votre partenaire à rejouer Trèfle. En main au Roi de Trèfle, vous retournerez Coeur pour le Roi du partenaire, qui poursuivra d'un Coeur, coupé par vos soins.

Principe : Une application aveugle des règles traditionnelles sur l'entame peut aboutir à des catastrophes. Ainsi sachez refuser si la vue du mort vous indique qu'une contre-attaque immédiate de la part de votre partenaire s'impose. Une analyse correcte de la situation lui permettra souvent de découvrir la meilleure couleur à jouer.