

# Les exercices du Comité

## Exercice 43 Quiz

### DONNE 5 : exercice de flanc à Sans-Atout

SUD	OUEST	NORD	EST
1♦	-	1♥	-
1SA	-	3♦	-
3SA	Fin		

Entame : 3♣

Vous entamez 3♣, pour le 10 d'Est et le Roi de Sud qui rejoue Carreau.

C'est à vous ! Quel est votre plan de jeu ?

♠	6 5 3	Nord  <b>DONNE 5</b>  Sud
♥	A R D 9 2	
♦	D V 10	
♣	7 6	
♠	R 8 7	
♥	V 10 6	
♦	A 5 4	
♣	V 9 5 3	

Analyse :

Le partenaire n'a pas de points à Trèfle et à Coeur et le déclarant semble bien fitté à Carreau !

## Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ 6 5 3		
		♥ A R D 9 2		
		♦ D V 10		
		♣ 7 6		
♠ R 8 7	Nord		♠ A D 9 2	
♥ V 10 6	DONNE 5		♥ 8 7 3	
♦ A 5 4	Sud		♦ 9 7	
♣ V 9 5 3			♣ 10 8 4 2	
		♠ V 10 4		
		♥ 5 4		
		♦ R 8 6 3 2		
		♣ A R D		

Commentaire :

→ **La couleur d'entame :** Les Trèfles sont sans avenir, votre partenaire n'a pas d'honneurs dans cette couleur.

→ **Comment faire chuter ?** Les Coeurs solides du mort sont un vrai danger compte tenu du partage 3-3. Enfin les Carreaux semblent répartis 5-3. Seuls les Piques peuvent apporter 4 levées en sus de la levée de Carreau. Il y a urgence. Il ne faut pas laisser passer sans quoi vous offrez la 9ème levée.

→ **Le plan de jeu de la défense :** il faut donc plonger de l'As de Carreau au 1er tour, et rejouer Pique. Quelle est la meilleure carte ? La meilleure carte est le Roi ! Car votre petite carte, le 7, est trop ambiguë. Votre partenaire pourrait être tenté de prendre de l'As et de revenir dans votre couleur d'entame. Remarquez qu'en jouant le Roi, vous pouvez livrer une levée supplémentaire au déclarant qui possède la Dame troisième, mais pas le contrat, car il lui suffit de ne pas fournir sa Dame au deuxième tour de Pique pour bloquer la couleur.

Vous réaliserez alors  $4♠ + 1♦ = 1$  levée de chute.

## Les exercices du Comité

### DONNE 6 : exercice de flanc à la couleur

		♠	8 7	
		♥	A R 8 6	
		♦	R D V 5	
		♣	D 10 5	
♠	V 9 6 4 2	Nord		
♥	D 10 7	DONNE 6		
♦	10 6	Sud		
♣	R 4 2			

Après la séquence :

NORD	EST	SUD	OUEST
1 ♦	-	1 ♥	-
2 ♥	-	4 ♥	

Vous entamez du 2 de Pique pour le Roi de votre partenaire et l'As du déclarant. Celui-ci encaisse As et Roi de Coeur (votre partenaire défaussant le 2 de Carreau) et continue par As, Roi et Dame de Carreau sur laquelle il défausse un Trèfle de sa main. A vous !

L'analyse :

Votre partenaire ne peut posséder la Dame de Pique. Donc aucune levée à Pique, aucune à Carreau, une levée d'atout. Seuls les Trèfles peuvent générer des levées de chute.

# Les exercices du Comité

Les 4 jeux :

		♠ 8 7	
		♥ A R 8 6	
		♦ R D V 5	
		♣ D 10 5	
♠ V 9 6 4 2	Nord	♠ R 10 5 3	
♥ D 10 7	DONNE 6	♥ 4	
♦ 10 6		♦ 9 8 4 3 2	
♣ R 4 2	Sud	♣ A V 6	
		♠ A D	
		♥ V 9 5 3 2	
		♦ A 7	
		♣ 9 8 7 3	

Commentaire :

→ **La couleur d'entame :** en mettant le Roi au 1er tour, le partenaire ne peut posséder la Dame. Donc couleur sans avenir.

→ **Comment faire chuter ?** Outre la levée naturelle d'atout à Coeur, il faut trouver 3 levées, dans les couleurs restantes. Les Carreaux étant une source de défausses pour le déclarant et des Piques sans espoir, la chute ne peut provenir que des Trèfles. Vous devez espérer l'As et le Valet à Trèfle chez votre partenaire, seul motif d'espoir de chute.

→ **Le plan de jeu de la défense :** il faut donc couper de la Dame de Coeur afin de prendre la main en Ouest et contre-attaquer du Roi de Trèfle et Trèfle. Vous réaliserez alors  $3♣ + 1♥ = 1$  levée de chute.