

Cours 3^{ème} année

L'affranchissement par la coupe (3)

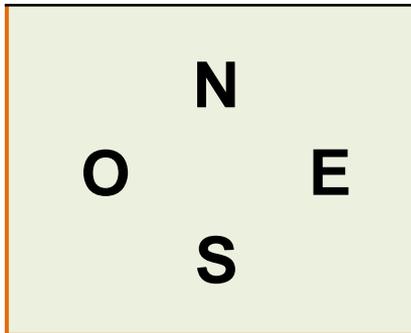
(Correction exercices de la maison)

DONNE

Donneur : Sud

♠ V 6 4
♥ V 10 7
♦ A 6 5 4 3
♣ V 6

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	Passe	3♦	Passe
3♥	Passe	4♥	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
6♥	Fin		



♠ A R 5
♥ A R D 9 8 2
♦ V 2
♣ A R

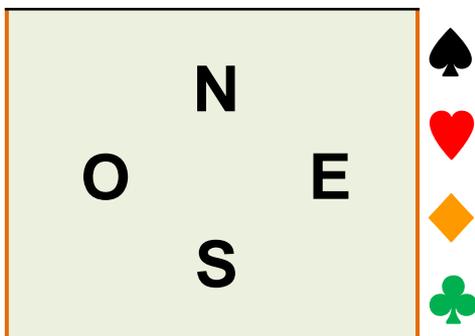
♠ 2♦ : forcing de manche, 24 points
ou 8 levées sûres
♥ 3♦ : As de Carreau
♦ 3♥ : naturel, au moins 5 cartes
♥ 4♥ : fitté Cœur
SA 4SA : Blackwood pour les As
♣ 5♣ : pas d'As autre que l'As de
Carreau déjà annoncé
♥ 6♥ : conclusion

DONNE

Donneur : Sud

♠ V 6 4
♥ V 10 7
♦ A 6 5 4 3
♣ V 6

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	Passe	3♦	Fin
3♥		4♥	
4SA		5♣	
6♥			



♠ A R 5
♥ A R D 9 8 2
♦ V 2
♣ A R

Entame :
10 de
Pique

Nombres de levées sûres : 11

Pique 2, Cœur 6, Carreau 1, Trèfle 2

Une levée manquante :

- Affranchissement de longueur d'un carreau après deux coupes si le résidu est 4-2
- Il faudra couper maître dès le 3^{ème} tour pour éviter la surcoupe

DONNE

Donneur : Sud

♠ V 6 4

♥ V 10 7

♦ A 6 5 4 3

♣ V 6

♠ 10 9 8 7

♥ 4

♦ D 9

♣ D 10 9 8 5 2

 N
O E
 S

♠ D 3 2

♥ 6 5 3

♦ R 10 8 7

♣ 7 4 3

♠ A R 5

♥ A R D 9 8 2

♦ V 2

♣ A R

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	Passe	3♦	Fin
3♥		4♥	
4SA		5♣	
6♥			

Minutage :

Sud prend l'entame de l'As (Est ne doit pas jouer la Dame)

1. Carreau pour le Valet pris par la Dame
2. 9 de Pique pris par le Roi
3. Carreau pour l'As
4. Carreau coupé du 8
5. Atout pour le Valet
6. Carreau coupé du 9
7. As de Cœur
8. Cœur pour le 10
9. Carreau maître et défausse Pique perdant
10. Atouts maîtres

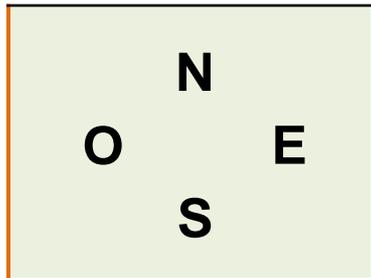
Entame : 10 de Pique

♠ R V 8

♥ R D 5 4 2

♦ 6 5 3

♣ V 3



♠ A D 10 9 4 3

♥ 6 3

♦ A 8 7

♣ A 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2SA	Passe
4♠	Fin		

2SA : Sans atout fitté – 10 à 11 points, 3 atouts

Nombres de levées sûres 8 : (Pique 6, Carreau 1, Trèfle 1)

Levées manquantes : 2

- Une par affranchissement à Cœur
- Une à Cœur par affranchissement de longueur par la coupe si le résidu est 4-2
- Si l'As est en Ouest, on pourra trouver deux plis par affranchissement des deux honneurs

Nombre de coupes nécessaires : 2

Nombre de communication à trouver : 3

Roi de Cœur, Roi, Valet, 8 de Pique

Entame : Dame de Carreau

DONNE

Donneur : Sud

♠ R V 8

♥ R D 5 4 2

♦ 6 5 3

♣ V 3



♠ 6 5 2

♥ A V 8 7

♦ R 4 2

♣ D 10 9

♠ A D 10 9 4 3

♥ 6 3

♦ A 8 7

♣ A 5

♠ 7

♥ 10 9

♦ D V 10 9

♣ R 8 7 6 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2SA	Passe
4♠	Fin		

Minutage :

1. Entame prise par l'As
2. Cœur vers le Roi pris par l'As
3. Deux levées à Carreau du flanc qui contre-attaque atout pris par l'As
4. Cœur pour la Dame
5. Cœur coupé de la Dame
6. Atout pour le Valet
7. Cœur coupé du 10
8. Atout pour le Roi
9. Cœur maître et défausse trèfle perdant
10. Trèfle pour l'As
11. Atouts

Entame : Dame de Carreau

Cours 3^{ème} année

Redemande de l'ouvreur avec un unicolore majeur

Les mains unicolores

Main unicolore :

la couleur la plus longue possède **au moins six cartes**

Exemples :

6-3-3-2 **6-3-3-1** **7-2-2-2** **7-3-2-1** **7-3-3-0**

➤ *Six cartes à Pique ou à Cœur : **Unicolore Majeur***

➤ *Six cartes à Carreau ou Trèfle : **Unicolore Mineur***

➤ **Pour être fitté avec votre partenaire, il suffit qu'il ait deux cartes dans votre couleur**

Jeu minimum : répétez votre couleur sans saut

Si vous n'avez pas six cartes, vous pouvez :

- Faire un bicolore économique ou cher selon votre force
- Annoncer sans-atout
- Fitter l'annonce de votre partenaire

En **répétant**, vous annoncez votre unicolore

- **Jeu minimum (13-16HL) : sans saut**
- **Jeu fort (17-19HL et une belle couleur) : avec un simple saut**

Jeu minimum : répétez votre couleur sans saut

♠ A 3

♥ R V 10 8 6 2

♦ A 7 5

♣ 6 5

Vous avez ouvert de 1♥

Votre partenaire a répondu 1♠

Que savez-vous de la main de votre partenaire ?

Il a un minimum de 6 points HL et un minimum de 4 cartes à Pique

Il n'a probablement pas 3 cartes à Cœur, mais pas certain

Il peut avoir 2 cartes à Cœur

Vous dites 2♥

Votre partenaire a 2 cartes à Cœur : Certitude du fit : il réévalue sa main en points HLD

Force minimale de votre main en points HLD ?

- Vous avez **l'ouverture : 13HL**
- Vous avez **6 cartes à Cœur**, donc 7 dans 3 couleurs, soit au minimum **deux doubletons**
- Vous avez **deux points de distribution**
- Votre partenaire peut compter sur **15 points HLD minimum** dans votre main

Exercice

Quelle est votre seconde enchère en Sud, après le début de séquence ? Justifier

Nord	Sud
1 ♥	1 ♠
2 ♥	?

Donne 1	
♠	A 8 5 2
♥	R 5
♦	R D 10 4
♣	V 7 3

4 ♥

Donne 2	
♠	R V 4 2
♥	D 8
♦	V 6 5 3
♣	V 4 2

pas

Donne 3	
♠	A 8 7 6
♥	D 5
♦	A 10 6 5
♣	7 5 3

3 ♥

Fit avec au moins 8 cartes
Force plancher : 28HLD = 15+13 HLD

Fit avec au moins 8 cartes
Force plafond : 26HLD = 18+8 HLD

Fit avec au moins 8 cartes
Force plancher : 25 HLD
plafond : 28HLD = 18+10 HLD

Exercice

Nord	Sud
1 ♥	1 ♠
2 ♥	?

Quelle est votre seconde enchère en Sud, après le début de séquence ? Justifier

Donne 4	
♠	A V 6 3
♥	7
♦	R D 7 5
♣	V 7 6 2

2SA

Pas de fit

**Force du camp :
24 à 27 HL**

**Proposez la manche
à SA**

Donne 5	
♠	R D 7 5
♥	8
♦	A D 6 3
♣	R 9 4 2

3SA

Pas de fit

**Force du camp :
27 à 30 HL**

**Imposez la manche
à SA**

Donne 6	
♠	R V 6 5 2
♥	9
♦	D V 8 5
♣	V 9 6

pas

Pas de fit à Cœur

**9HL. Pas assez riche pour espérer
une manche**

**On n'améliore pas une partielle
Mieux vaut passer avec 7 cartes
dans la ligne**

Deux règles importantes

Ne rechercher pas à améliorer un contrat partiel

Celui qui identifie que la manche est impossible doit arrêter les enchères dès que possible

Si vous continuez, votre partenaire va croire que vous cherchez le meilleur contrat de manche

En résumé, après la répétition des Cœurs

Le fit est trouvé si le répondant possède deux cartes à Cœur

- ***Il passe sans espoir de manche***
- ***Il propose la manche à 3 ♥ avec 10 à 11 points HLD***
- ***Il conclut à la manche à partir de 12 points HLD***

En résumé, après la répétition des Cœurs

***Pas de fit si le répondant possède au maximum
une carte à Cœur***

- ***Il passe avec moins de 11 points HL***
- ***Il propose la manche à 2SA avec 11 points HL***
- ***Il conclut à 3SA avec 12-14 points HL***

Jeu non minimum : répétition des Cœur avec saut

	1 ♥
1 ♠	3 ♥

Jeu fort (17-19HL et une belle couleur) : Un simple saut

1 : Conditions pour conclure à la manche à 4 ♥

- Un **fit de deux cartes** au moins
- 27 points HLD dans la ligne soit **8 points HLD** dans la main du répondant

2 : Conditions pour conclure à la manche à 3SA

- **Pas de fit**, une carte maximum à Cœur
- 25 points HL dans la ligne soit **8 points HL** dans la main du répondant

Exercice

Quelle est votre seconde enchère en Sud, après le début de séquence ? Justifier

Nord	Sud
1 ♥	1 ♠
3 ♥	?

Donne 1	
♠	V 10 9 6
♥	2
♦	R 10 5 2
♣	A V 9 3

3SA

Pas de fit

Force du camp :

26-28 HL

(17+9 – 19+9)

Donne 2	
♠	R 9 6 2
♥	10 2
♦	A 7 6
♣	D 10 8 7

4 ♥

Fit avec au moins 8 cartes

Force du camp:

28-30 HLD

(17HL+2D+9 – 17HL+2D+9)

Donne 3	
♠	D V 9 6 5
♥	2
♦	D 7 5 3
♣	8 5 3

passe

Pas de fit

Force du camp :

22-24 – Pas de manche

(17+5 – 19+5)

Redemande après une réponse à SA

Rappel : la réponse à SA sur une ouverture majeure est dite
« Sans atout poubelle »
ou mieux Sans atout de politesse

- Le répondant a 6 à 10 points et ne peut rien dire d'autre**
- *Il ne peut faire un 2 sur 1 car moins de 12 points*
 - *Il ne peut passer car son partenaire pourrait avoir un jeu fort*
 - *Il n'a pas nécessairement un jeu régulier et peu avoir 0, 1 ou 2 cartes dans la couleur d'ouverture de son partenaire*

Redemande après une réponse à SA

Exemple 1	
	A V 3
	2
	D 7 6 5 2
	V 6 4 2

Ouverture : 1 

1SA

Exemple 2	
	V 9 6
	-
	R 9 5 4 2
	R 8 6 4 3

Ouverture : 1 

1SA

Exemple 3	
	8 2
	D V 9 6 5
	R 8 5
	V 9 8

Ouverture : 1 

1SA

1 ♥	1SA
2 ♥	?

Après votre réponse à 1SA
après la répétition des Cœurs

*Le **fit est trouvé** si le répondant possède deux cartes à Cœur*

- *Il passe sans espoir de manche avec moins de 10 points HLD*
- *Il propose la manche à 3 ♥ avec 10 à 11 points HLD*
- *Il conclut à la manche à partir de 12 points HLD (très exceptionnel)*

Petit détour : la convention du SA fitté

Votre partenaire a ouvert de 1 ♥ ou 1 ♠

**Avec exactement trois cartes dans la couleur d'ouverture
Et 11-12 points HLD**

➤ **Vous répondez 2SA**

**Avec exactement quatre cartes dans la couleur
d'ouverture**

Et 13-15 points HLD

➤ **Vous répondez 3SA**

Petit détour : la convention du SA fitté

Inférence : (conséquence de la convention sur le système d'enchères)

Si vous faites un changement de couleur au niveau de 2 :

Vous avez au *minimum 11 points* et vous faites une enchère *forcing*

- **Soit vous n'êtes *pas fitté***
- **Soit vous voulez faire *un fit différé* indiquant une intention de chelem**

Pour l'instant, nous nous limiterons au cas où vous n'êtes pas fitté

1 ♥	2SA	1 ♠	2SA

Vous avez 6 cartes en majeure
Votre partenaire a répondu 2SA

C'est une enchère précise

Vous calculez la force de votre camp en points HLD

Vous décidez le contrat

- **Force de votre partenaire : 11-12 points HLD**
- **Votre force : 13 HL + 4 points de distribution (2 pour les courtes et 2 pour le 9^{ème} atout)**
- ***La manche est impérative avec un jeu minimum***
- ***Le chelem est possible avec 22 points HLD***

1 ♥	3SA	1 ♠	3SA

Vous avez 6 cartes en majeure
Votre partenaire a répondu 3SA

C'est une enchère précise

Vous calculez la force de votre camp en points HLD

Vous décidez le contrat

- **Force de votre partenaire : 13-15 points HLD**
- **Votre force : 13 HL + 5 points de distribution (2 pour les courtes, 2 pour le 9^{ème} atout et 1 pour le 10^{ème})**
- ***Le chelem est possible avec 20 points HLD***

Quelle est votre 2^{ème} enchère en Sud après le début de séquence ?

Exercice

Donne 1	
	V 8 5
	R D V 8 7 2
	7
	A 9 6

Nord	Sud
	1 
2SA	4 

Fit de 9 cartes

Force de votre main : 18 HLD
(11H+2L+2D+3D)

Force du camp : 29-30HLD

Donne 2	
	A R V 9 5 3
	4
	A R D
	10 6 2

Nord	Sud
	1 
2SA	6 

Fit de 9 cartes

Force de votre main : 24 HLD
(17H+2L+2D+3D)

Force du camp : 35-36HLD

1 ♥	2x	1 ♠	2x

Votre partenaire vous a fait une réponse au palier de 2

Que savez-vous de sa main ?

- Il a **11 points au moins**
- Il a un maximum de deux cartes dans votre couleur ou il veut faire un fit différé pour chercher un chelem
- Il s'engage à reparler (**forcing et autoforcing**)

Les réponses sont identiques :

En **répétant**, vous annoncez votre unicolore

- **Jeu minimum (13-16HL) : sans saut**
- **Jeu fort (17-19HL et une belle couleur) : avec un simple saut**

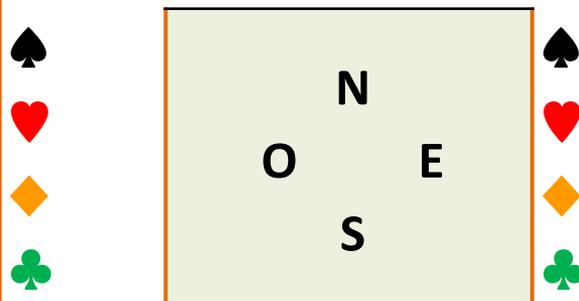
Avec un jeu unicolore majeur :

vous répétez votre couleur

- **Sans saut avec un jeu minimum de 13 à 16 points HL**
- **Avec un simple saut avec un jeu de 17 à 19 HL**

Si votre partenaire répond par la convention du SA fitté, vous calculez la force minimale de votre camp et décidez le contrat correspondant à celle-ci

♠ V 7
 ♥ 7 6 3
 ♦ A 8 6 3 2
 ♣ R 5 2



♠ A R D 10 6 2
 ♥ A
 ♦ R 7 5
 ♣ 8 7 3

Entame : Dame de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	passé	1SA	Passé
3♠	passé	4♠	Fin

Les enchères :

Nord avec 2 cartes à Pique ne peut soutenir. Il ne peut annoncer les carreaux avec une enchère en 2 sur 1 qui garantit 11 points. Il ne peut que répondre 1SA

Sud avec 18 points répète la couleur avec un simple saut.

Nord conclut à 4♠

La défense prend les 3 premières levées à Trèfle et contre-attaque de la Dame de Cœur

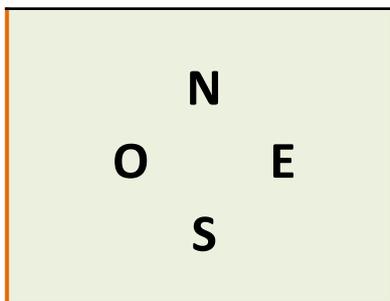
Levées certaines :

Pique 6, Cœur 1, Carreau 2

Levée manquante : Sud est alors condamné à chuter de 1 sauf si Est défait un Carreau permettant ainsi à Sud d'affranchir sa longue

♠ V 7
 ♥ 7 6 3
 ♦ A 8 6 3 2
 ♣ R 5 2

♠ 8 4 3
 ♥ R 9 8 4
 ♦ 10 9 4
 ♣ D V 6



♠ 9 5
 ♥ D V 10 5 2
 ♦ D V
 ♣ A 10 9 4

♠ A R D 10 6 2
 ♥ A
 ♦ R 7 5
 ♣ 8 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	passé	1SA	Passé
3♠	passé	4♠	Fin

Entame : As de carreau

Minutage :

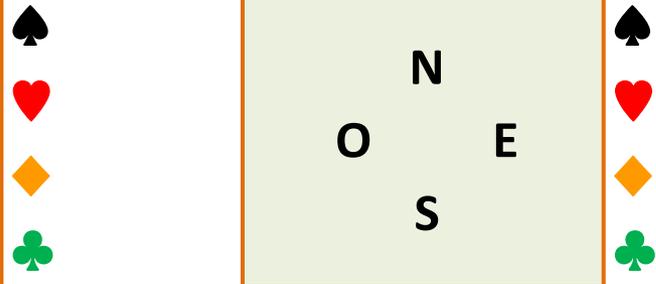
1. Roi de trèfle pris par l'As
2. Valet et 10 de Trèfle
3. Dame de Cœur pris par l'As
4. 6 tours d'atout
5. As et Roi de Carreau
6. Petit Carreau pris par le 10

♠ R D 10 5

♥ 6 4

♦ R 9 5

♣ R 9 4 2



♠ A V 9 4 2

♥ A 10

♦ 6 2

♣ A 10 5 3

Entame : Dame de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	passé	3SA	passé
4♠	Fin		

Les enchères :

Nord avec 4 cartes à Pique et 14 points HLD peut utiliser la convention du 3SA fitté (alerte par Sud).

Sud avec un jeu minimum conclut à 4♠

Le flanc encaisse les deux premiers plis et Sud coupe le 3^{ème} tour Carreau

Levées certaines : 8 (Pique 5, Cœur 1, Trèfle 2)

Levées manquantes : 2

Une par l'affranchissement d'un trèfle si le résidu est 3-2.

Tenter une double impasse, seule chance de gagner : Dame et Valet dans la même main et du bon côté.

♠ R D 10 5

♥ 6 4

♦ R 9 5

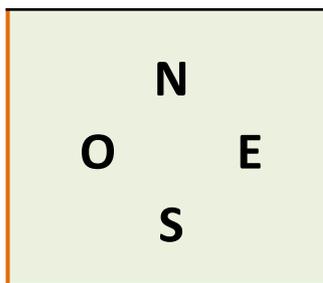
♣ R 9 4 2

♠ 8 6

♥ R V 9 3

♦ D V 10 7 4

♣ D 8



♠ 7 3

♥ D 8 7 5 2

♦ A 8 3

♣ V 7 6

♠ A V 9 4 2

♥ A 10

♦ 6 2

♣ A 10 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	passé	3SA	passé
4♠	Fin		

Minutage :

1. Roi de carreau pris par l'As
2. Carreau et carreau coupé du 2
3. As de pique, Pique vers le Roi
4. 9 de trèfle, double impasse qui échoue
5. Carreau coupé
6. As et Roi de trèfle
7. Une levée à Cœur pour la défense.

Si la défense attaque trèfle, le déclarant peut connaître la répartition des trèfles et gagner le contrat

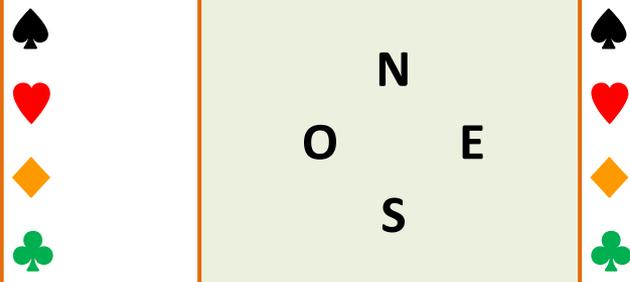
Entame : Dame de Carreau

♠ A R D V

♥ V 7

♦ 9 7 6

♣ V 10 7 2



♠ 8 5 3

♥ R D 10 9 6 2

♦ A 10

♣ R 5

Entame : Dame de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passe	1♠	passe
2♥	passe	4♥	Fin

Les enchères :

- Sud avec 6 cartes à Cœur et 14 points HL répète Cœur sans saut
- Avec 2 cartes en Nord, le camp est fitté. Aux 12 HLD de sa main, Nord peut ajouter les 14 HL et 2D promis par Sud. Soit un plancher de 30 points HLD. Il *impose la manche*.

Levées certaines :

10 (Pique 4, Cœur 5, Carreau 1)

Il faut rendre la main pour l'As de Cœur

Risque :

As de Trèfle en Ouest

Sud laisse passer la Dame, Ouest poursuit avec le 2

♠ A R D V

♥ V 7

♦ 9 7 6

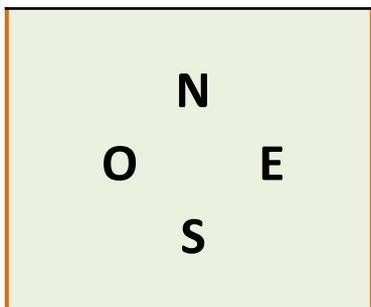
♣ V 10 7 2

♠ 9 7 6 4 2

♥ 8

♦ D V 4 2

♣ D 9 6



♠ 10

♥ A 5 4 3

♦ R 8 5 3

♣ A 8 4 3

♠ 8 5 3

♥ R D 10 9 6 2

♦ A 10

♣ R 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passé	1♠	passé
2♥	passé	4♥	Fin

Minutage :

1. Laisse passer la Dame de Carreau
2. 2 de Carreau indiquant la parité du résidu (impair) pris par l'As
3. Cœur pris par l'As en Est
4. 4 de Trèfle pris par le Roi de Sud
5. Capture des atouts
6. Quatre tours de Pique et défausse du 5 de Trèfle

Résultat : 4♥ + 1 (450)

Est sait que Sud coupe Carreau. S'il joue As de Trèfle, il donne le contrat. Sa seule chance est de trouver le Roi en Ouest

Entame : Dame de Carreau

Cours 3^{ème} année

Redemande de l'ouvreur avec un unicolore majeur

Enoncé exercices pour la maison

Exercices

Vous êtes en Sud. Quelle est votre enchère après le début de séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
1 	passe	1 	Passé
?			

Donne 1	
	R V 9
	A D 7 6 2
	R 7 2
	V 5

Donne 2	
	R V 9
	A D 8 7 5 2
	R 7 4
	5

Donne 3	
	A R 9
	A D 8 7 5 2
	R 7 4
	5

Exercices

Vous êtes en Sud. Quelle est votre enchère après le début de séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
1 	passe	1 	Passé
?			

Donne 4	
	R 9 4 2
	A D 8 7 5
	R 7
	5 3

Donne 5	
	4
	A V 8 7 5 2
	A R 8 7
	5 2

Exercices

Vous êtes en Nord. Quelle est votre enchère après le début de séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
1 	passee	1 	passee
2 	passee	?	

Donne 1	
	R D 5 2
	A 7
	R D 6 2
	9 7 5

Donne 2	
	R V 6 5
	V 9
	D 8 5
	A 8 7 5

Donne 3	
	A 8 7 5
	9
	R V 8 3
	D V 8 5

Exercices

Vous êtes en Nord. Quelle est votre enchère après le début de séquence ?

Sud	Ouest	Nord	Est
1 	passee	1 	passee
3 	passee	?	

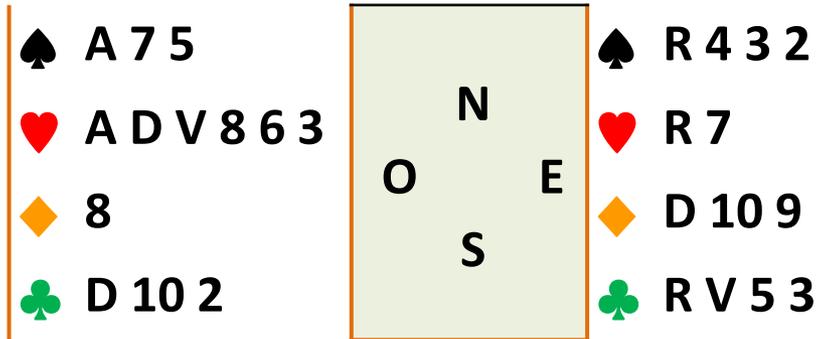
Donne 4	
	R 10 7 4
	D 9
	R 8 7 5
	9 7 2

Donne 5	
	A R 9 8 5
	D 8
	A V 8 5
	7 2

Exercices

*Le contrat n'est pas le meilleur.
A qui la faute ?*

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	passé	1 ♠
Passé	2 ♥	Passé	3SA
Fin			



Exercices

*Le contrat n'est pas le meilleur.
A qui la faute ?*

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	passe	1 ♠
Passe	3 ♥	Passe	4 ♥
Fin			

♠ R V 4		♠ D 8 7 2
♥ A D 9 8 5 2	N	♥ R V
♦ R	O E	♦ D 8 6 3
♣ V 10 6	S	♣ 9 5 2