

Cours 3^{ème} année

Enchères à Sans-Atout après une intervention – Le cuebid du répondant

Corrigé des exercices de la maison

Votre partenaire a ouvert de 1♦. Quelles sont vos enchères en Nord ?

♠ D 7 6
♥ R 10 9
♦ D 8 5
♣ V 9 4 3

1SA

♠ 10 8 6
♥ R V 5
♦ D 10 4
♣ 10 9 4 3

1SA

♠ R V 6
♥ 9 5 2
♦ R 8 5
♣ V 9 4 3

1SA

♠ R V 7 6
♥ R 10 9
♦ 6 5
♣ V 9 4 3

1♠

♠ R V 6
♥ R D 9
♦ V 7 2
♣ A 6 4 3

3SA

♠ R 9 5
♥ R 10 9
♦ D 8 5
♣ R 8 4 3

2SA

Votre partenaire a ouvert de 1♦. L'adversaire à votre droite est intervenu par 1♥. Quelles sont vos enchères en Nord ?

Sud	Ouest	Nord
1♦	1♥	?

♠ D 7 6
♥ R 10 9
♦ D 8 5
♣ V 9 4 3

1SA

8HL

L'arrêt Cœur

♠ 10 8 6
♥ R V 5
♦ D 10 4
♣ 10 9 4 3

passe

6HL

Même avec l'arrêt Cœur, votre main est top faible

♠ R V 6
♥ 9 5 2
♦ R 8 5
♣ V 9 4 3

passe

8HL

Une force suffisante mais pas d'arrêt Cœur

Votre partenaire a ouvert de 1♦. L'adversaire à votre droite est intervenu par 1♥. Quelles sont vos enchères en Nord ?

Sud	Ouest	Nord
1♦	1♥	?

♠ R V 7 6
♥ R 10 9
♦ 6 5
♣ V 9 4 3

1♠

8HL

Priorité à l'annonce de votre majeure au palier de 1

♠ R V 6
♥ R D 9
♦ V 7 2
♣ A 6 4 3

3SA

14HL

Avec un solide arrêt Cœur, vous avez dit 3SA sans intervention. C'est pareil !

♠ R 9 5
♥ R 10 9
♦ D 8 5
♣ R 8 4 3

2SA

11HL

Avec un l'arrêt Cœur, vous avez dit 2SA sans intervention. C'est pareil !

Quelles sont vos enchères en Nord ?

Sud	Ouest	Nord
1♦	1♥	1SA

♠ 7 6 5 3

♥ R 10 9

♦ 7 2

♣ A V 6 4

8HL

4 cartes à Pique

Même une
couleur laide, il
faut le dire

Votre partenaire
peut avoir aussi 4
cartes

Sud	Ouest	Nord
1♣	1♠	passé

♠ 6 3

♥ A 7 5

♦ R D 6 3 2

♣ 8 7 4

10HL

Même avec 10
points, vous
n'avez pas
d'enchère possible

Sud	Ouest	Nord
1♥	1♠	2♥

♠ A V 6 3

♥ V 5 4

♦ R 8 3 2

♣ 7 4

10HLD

Le fit à Cœur,
dites le en
priorité

Votre partenaire a ouvert de 1♦. Quelles sont vos enchères en Nord ?

♠ R V 7
♥ R D 8
♦ V 7 2
♣ A 6 5 2

3SA

♠ R 9 5
♥ R 10 9
♦ D 7 3
♣ R 8 6 4

2SA

♠ R V 6
♥ 9 5 2
♦ R 7 5
♣ R D 4 3

2SA

♠ R V 7
♥ 10 9 2
♦ A 6 5
♣ R D V 3

3SA

Votre partenaire a ouvert de 1♦. L'adversaire à votre droite est intervenu par 1♥. Quelles sont vos enchères en Nord ?

Sud	Ouest	Nord
1♦	1♥	?

♠ R V 7
♥ R D 8
♦ V 7 2
♣ A 6 5 2

♠ R 9 5
♥ R 10 9
♦ D 7 3
♣ R 8 6 4

♠ R V 6
♥ 9 5 2
♦ R 7 5
♣ R D 4 3

♠ R V 7
♥ 10 9 2
♦ A 6 5
♣ R D V 3

3SA

2SA

2♥

2♥

14HL
Solide arrêt Cœur
Pas de
changement
même après
l'intervention

11HL
Arrêt Cœur
Pas de
changement
même après
l'intervention

12HLD
Pas d'arrêt Cœur
Le cue-bid permet
de demander à
votre partenaire
s'il arrête les
Cœurs

14HLD
Pas d'arrêt Cœur
Le cue-bid permet
de demander à
votre partenaire
s'il arrête les
Cœurs



Cours 3^{ème} année

**Affranchissement honneurs par la coupe,
expasse**



Affranchir des honneurs !

Pour affranchir des honneurs à Sans-atout, vous devez toujours rendre la main

Exemples :

	R D 3
	V 10 5 2

Vous devez rendre la main **une fois** pour affranchir trois honneurs

	D V 10 8 2
	9 4 3

Vous devez rendre la main **deux fois** pour affranchir trois honneurs

Et à l'atout ?

vous ne serez pas toujours obligé de rendre la main pour affranchir des honneurs

Faire tomber un honneur adverse

◆	A R
◆	V 6 4 3

- Vous jouez un contrat à Pique
- Vous disposez des communications nécessaires
Vous voulez réaliser trois levées à Carreau



Quelles sont les hypothèses de nécessité pour que le Valet de Carreau produise une levée ?

1. La Dame sèche
2. La Dame est seconde
3. La Dame est 3^{ème}

Minutage :

1. As et Roi de Carreau
2. Retour en Sud par une communication externe
3. 3 de Carreau coupé
4. Retour en Sud par une communication externe
5. Valet de Carreau maître

Faire tomber un honneur adverse

	D 6 4 3
	A

- Vous jouez un contrat à Pique
- Vous disposez des communications nécessaires
Vous voulez réaliser deux levées à Trèfle

Quelles sont les hypothèses de nécessité pour que la Dame de Trèfle produise une levée ?

1. La Roi est sec en Ouest ou Est
2. Le Roi est second en Ouest ou Est
3. Le Roi est 3^{ème} en Ouest ou Est



Minutage :

1. As de Trèfle
2. Retour en Sud par une communication externe
3. 4 de Trèfle coupé
4. Retour en Sud par une communication externe
5. 6 de Trèfle coupé
6. Retour en Sud par une communication externe
7. Dame de Trèfle maître

Trois communications externes sont nécessaires

Il faudra s'assurer avant que vous avez ces communications

Faire tomber deux honneurs adverses

	R 10 6 4
	A 3

- Vous jouez un contrat à Pique
- Vous disposez des communications nécessaires
Vous voulez réaliser trois levées à Trèfle

Quelles sont les hypothèses de nécessité pour que le 10 de Trèfle produise une levée ?

La Dame et le Valet sont dans la même main et le joueur doit posséder un maximum de 3 cartes dans la couleur

Minutage :

1. As et Roi de Trèfle, le Valet tombe
2. Retour en Nord par une communication externe
3. 6 de Trèfle coupé, la Dame tombe
4. Retour en Sud par une communication externe
5. 10 de Trèfle maître

Faire tomber deux honneurs adverses

♦	A V 7 2
♦	6

- Vous jouez un contrat à Pique
- Vous disposez des communications nécessaires

Vous voulez réaliser deux levées à Carreau



Quelles sont les hypothèses de nécessité pour que le 10 de Carreau produise une levée ?

La Roi et la Dame sont dans la même main et le joueur doit posséder un maximum de 3 cartes dans la couleur

Minutage :

1. As de Carreau
2. Retour en Nord par une communication externe
3. 2 de Carreau coupé, la Dame tombe
4. Retour en Nord par une communication externe
5. 7 de Carreau coupé, le Roi tombe
6. Retour en Nord par une communication externe
7. Valet de Carreau maître

Combiner une impasse et un affranchissement par la coupe

	A D
	V 7 6 2

- Vous jouez un contrat à Pique
- Vous disposez des communications nécessaires
Vous voulez réaliser trois levées à Trèfle

Quelles sont les hypothèses de nécessité ?

1. Le Roi bien placé
 2. L'affranchissement du Valet par la coupe
- Il faut le **Roi en Ouest** et qu'Ouest possède un **maximum de 3 cartes** dans la couleur

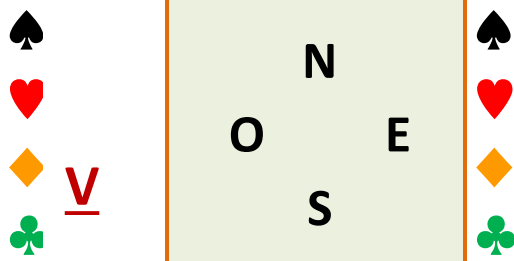
1. 2 de Trèfle pour la Dame
2. As de Trèfle
3. Retour en Sud par une communication externe
4. 6 de Trèfle coupé, le Roi tombe
5. Retour en Sud par une communication externe
6. Valet de Trèfle maître

♠ V 7 6 2

♥ R D 10

♦ 8 6 4

♣ 9 5 2



♠ A D

♥ A V 9 8 2

♦ 7 5 3

♣ A R V

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passé	2♥	passé
4♥	Fin		

Est réalise les trois premières levées

Il contre-attaque du 8 de Trèfle

➤ Sud compte 8 levées : 2 à Trèfle, 1 à Pique et 5 à l'atout. Il doit trouver les 2 levées manquantes :

1. Réussir l'impasse du Roi de Pique
2. Affranchir le Valet de Pique par la coupe ou réussir l'impasse à la Dame de Trèfle

Entame : Valet de Carreau

Vous pouvez cumulez vos chances :

1. Tenter d'abord d'affranchir le Valet de Pique
2. En cas d'échec, tenter l'impasse de la Dame de Trèfle

Vous aurez besoin de revenir au Mort pour faire le Valet :

Vous disposez de 3 communications par les honneurs à l'atout

♠ V 7 6 2

♥ R D 10

♦ 8 6 4

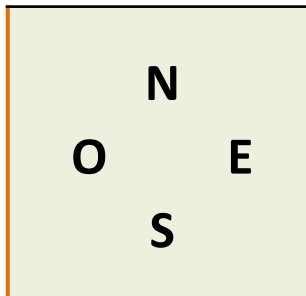
♣ 9 5 2

♠ 10 9 5 3

♥ 6 4

♦ V 10 9 2

♣ D 7 6



♠ R 8 4

♥ 7 5 3

♦ A R D

♣ 10 8 4 3

♠ A D

♥ A V 9 8 2

♦ 7 5 3

♣ A R V

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passee	2♥	passee
4♥	Fin		

Minutage :

1. Est réalise As, Roi Dame de Carreau
2. Contre-attaque du 8 de Trèfle pris par l'As de Sud
3. Atout pour le 10
4. 2 de Pique pour l'impasse
5. As de Pique
6. Atout pour la Dame, le résidu est 3-2
7. Pique coupé, le résidu est 4-3
8. Atout pour le Roi
9. Valet de pique maître, défausse du Valet de Trèfle

Entame : Valet de Carreau

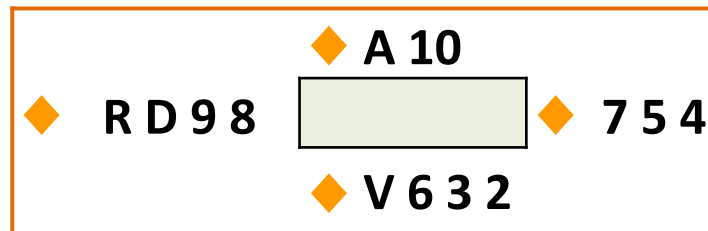
Combiner une double impasse et un affranchissement par la coupe

♦	A 10
♦	V 6 3 2

- Vous jouez un contrat à Pique
- Vous disposez des communications nécessaires
Vous voulez réaliser deux levées à Carreau

Quelles sont les hypothèses de nécessité ?

1. Roi et Dame en Ouest



1. 2 de Carreau pour As - 10, Ouest présente la Dame prise par l'As
2. 10 de Carreau pris par le Roi
3. Le Valet est affranchi

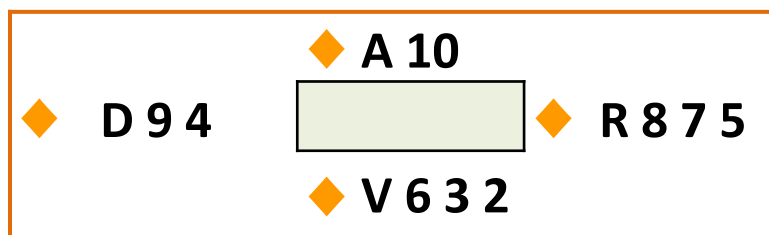
Combiner une double impasse et un affranchissement par la coupe

♦	A 10
♦	V 6 3 2

- Vous jouez un contrat à Pique
- Vous disposez des communications nécessaires
Vous voulez réaliser deux levées à Carreau

Quelles sont les hypothèses de nécessité ?

1. Roi et Dame partagés
2. Ouest doit détenir 3 cartes au maximum



1. 2 de Carreau pour le As - 10, Est Prend du Roi
2. 3 de Carreau pour l'As
3. Retour en Sud
4. 6 de Carreau coupé
5. Le Valet est affranchi

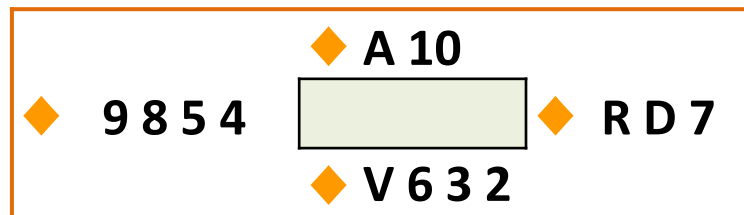
Combiner une double impasse et un affranchissement par la coupe

♦	A 10
♦	V 6 3 2

- Vous jouez un contrat à Pique
 - Vous disposez des communications nécessaires
- Vous voulez réaliser deux levées à Carreau*



Quelles sont les hypothèses de nécessité ?

1. Roi et Dame en Est
2. Est doit détenir un maximum de 3 cartes



1. 2 de Carreau pour le As - 10, Est prend de la Dame
2. 3 de Carreau pour l'As
3. Retour en Sud
4. 6 de Carreau coupé
5. Le Valet est affranchi

Choisir entre une impasse et un affranchissement par la coupe ?

	A D 6 4
	7

- Vous jouez un contrat à Pique
 - Vous disposez des communications nécessaires
- Vous voulez réaliser deux levées à Trèfle*

Faites-vous l'impasse ou l'affranchissement de la Dame par la coupe ?



- 1. Impasse** : Le Roi en Ouest, en l'absence d'indication par les enchères : **50%** de chances de gagner
- 2. L'affranchissement** de la Dame par la coupe
 - Il faut le Roi au maximum 3^{ème}

Le résidu est de 8 cartes : probabilité de répartition autre que 4-4 : **67%**

Le Roi du côté de la main courte : moins d'une chance sur 2
Soit au total : de l'ordre de **30%** de chances de réussite

Il vaut mieux tenter l'impasse

Choisir entre une impasse et un affranchissement par la coupe ?




	A D 6 4
	7

- Vous jouez un contrat à Pique
- Vous disposez des communications nécessaires
Vous voulez réaliser deux levées à Trèfle

Faites vous l'impasse ou l'affranchissement de la dame par la coupe ?

Les enchères ou l'entame peuvent vous permettre de décider quelle manœuvre choisir

Exemple : **Ouest entame du Valet de Trèfle**

		A D 6 4
	<u>V</u>	
		7

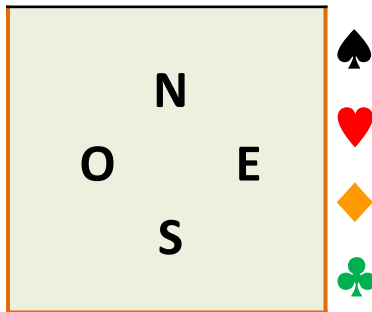
- A l'atout, il est déconseillé d'entamer dans une fourchette : il ne doit pas avoir le Roi
- Le Roi a de fortes chance d'être en Est
- Vous tenterez l'affranchissement de la Dame car vous savez que l'impasse échouerait probablement

♠ R 7 5 4

♥ R D 2

♦ 8 6 3

♣ 9 7 6



♠ 8 2

♥ A V 10 9 4

♦ A R 7

♣ A R 4

Entame : Dame de Pique

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passé	2♥	passé
4♥	Fin		

Plan de jeu du déclarant :

➤ Sud compte 9 levées : 2 à Trèfle, 2 à Carreau et 5 à l'atout

Il doit trouver la 10^{ème} levée

Faire une levée avec le Roi de Pique

- L'entame de la Dame montre l'As en Est
- Vous pouvez malgré tout faire une levée par l'affranchissement du Roi.
- Condition : l'As doit être 3^{ème} au maximum

1. Vous laisserez passer deux tours
2. Vous couperez un 3^{ème} tour
3. Le Roi sera affranchi si l'As est 3^{ème}

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passee	2♥	passee
4♥	Fin		

♠ R 7 5 4

♥ R D 2

♦ 8 6 3

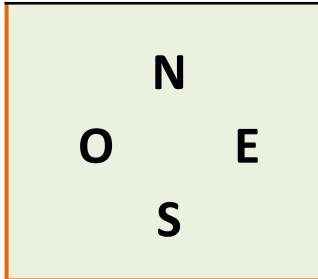
♣ 9 7 6

♠ D V 10 3

♥ 7 6 5

♦ 9 5 2

♣ D 10 3



♠ A 9 6

♥ 8 3

♦ D V 10 4

♣ V 8 5 2

♠ 8 2

♥ A V 10 9 4

♦ A R 7

♣ A R 4

Entame : Dame de Pique

Minutage :

1. Vous laissez passer l'entame
 - Vous laissez passer le 2^{ème} tour si Ouest poursuit la couleur
 - Si Ouest contre-attaque une autre couleur
2. Vous prenez
3. As de Cœur
4. Pique en laissant passer
5. Vous prenez à nouveau
6. Cœur pour la Dame
7. Petit Pique coupé
8. Cœur pour le Roi
9. Roi de Pique maître, défausse s'une perdante de Sud

♦	A D V 10
♦	5 4 3 2

- **Vous jouez un contrat à Sans-atout**
- **Vous disposez de communications suffisantes**
Vous voulez réaliser quatre levées à Carreau

***Vous ferez l'impasse au Roi de Carreau,
Vous renouvelez le nombre de fois nécessaires***

◆	A D V 10
◆	

- Vous jouez un contrat à l'atout Cœur
- Vous disposez de communications suffisantes
Vous ne voulez pas perdre une levée à Carreau

Hypothèse de nécessité : Le Roi de Carreau est en Est

1. *Vous jouez l'As en manœuvre de précaution*
2. *Vous jouez la Dame, vous coupez si le Roi est présenté*
3. *Sinon, vous laissez passer et défaissez une perdante*
4. *Vous renouvez le nombre de fois nécessaires*

Expasse = impasse par la coupe

C'est l'atout qui va capturer l'honneur manquant

Exemple :

Expasse

L'atout est Cœur . Vous êtes en cours de jeu...

♠ R D V 10

♥ R 9 6 2

	N	
O		E
	S	

♠ A 7 5 2

♥ V 4

♠ -

♥ A D 10 3

➤ **Sud est en main au Mort**

Vous jouez le Roi de Pique

➤ **Si Est ne couvre pas de l'As, Sud défause une perdante**

➤ **Si Est couvre, Sud coupe**

Vous avez fait une expasse

➤ **Pour réussir, l'expasse impose que l'As soit en Est (*comme pour une impasse*)**

➤ **Vous vous êtes servi de l'atout pour capturer l'honneur manquant**

L'atout est Cœur . Vous devez faire trois levées d'honneur à Carreau. A quelles conditions allez-vous réussir votre contrat ?

♥ A V 9 4

♦ A R

	N	
O		E
	S	

♥ R D 10 5 2

♦ V 10 3 2

- Si la Dame est sèche ou seconde, pas de problème
- Si la Dame est 3^{ème}, il faut qu'elle soit en Ouest pour réussir une expasse

1. As et Roi de Carreau
2. 4 de Cœur pour la Dame
3. Valet de Carreau
 - Coupé si Ouest présente la Dame
 - Sinon défaisse d'une perdante dans une autre couleur

L'atout est Pique. Vous devez faire trois levées d'honneur à Trèfle. A quelles conditions allez-vous réussir votre contrat ?

♠ R V 9 3

♣ D V 10 2

	N	
O		E
	S	

♠ A D 10 8 5

♣ A

- Si le Roi est sec pas de problème
- Si la Roi est 2^{ème}, il faut qu'il soit en Est pour réussir une expasse

1. As de Trèfle
2. 5 de Pique pour le 9
3. Dame de Trèfle
 - Coupé si Est présente le Roi
 - Sinon défaisse d'une perdante dans une autre couleur

Exemple :

La double expasse

L'atout est Cœur . Vous êtes en cours de jeu...

Comment fabriquer deux levées à Pique en n'en concédant qu'une seule ?

♠ D V 10 9		
♥ A R 6 4 2		
♠ A 8 6 5 2	N	♠ R 7 4 3
♥ 7	O	♥ 9 8
	S	
♠ -		
♥ D V 10 5 3		

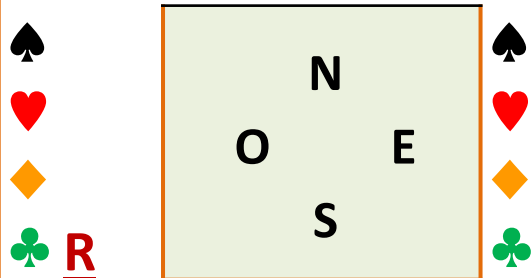
Il suffit que les deux honneurs ne soit pas en Ouest

1. Dame de Pique du Mort que vous laissez passer
2. Retour au mort
3. Vous faites **l'expasse**

- Si Est joue le Roi, vous coupez
- Si Est pose une petite carte, vous défaussez une carte perdante dans une autre couleur

Vous jouez le contrat de 6♥ en Sud. Comment faire pour gagner le contrat ?

♠ D V 10
♥ A R 6 4 3
♦ V 7 3 2
♣ 5



♠ -
♥ D V 10 5 2
♦ A 6 4
♣ A 10 7 6 4

Plan de jeu du déclarant :

- Sud compte 11 levées : 1 à Trèfle, 1 à Carreau et 5 à l'atout
 - Deux coupes des Trèfles en Nord, et deux coupes des Piques en Sud
- Comment trouver la 12^{ème} levée ?**
- Faire une double expasse à Pique en espérant l'honneur manquant en Est

Entame : Roi de Trèfle

Vous jouez le contrat de 6♥ en Sud. Comment faire pour gagner le contrat ?

♠ D V 10

♥ A R 6 4 3

♦ V 7 3 2

♣ 5

♠ A 8 6 5 2

♥ 7

♦ 9 8 5

♣ R D V 9

		N	
	O		E
		S	

♠ -

♥ D V 10 5 2

♦ A 6 4

♣ A 10 7 6 4

♠ R 9 7 4 3

♥ 9 8

♦ R D 10

♣ 8 3 2

Entame : Roi de Trèfle

Minutage :

1. Vous prenez l'entame
2. Atout pour l'As du Mort
3. Dame de Pique que vous laissez passer si Est ne couvre pas. Vous défaissez un Carreau. La Dame est prise par l'As d'Ouest
4. Contre attaque du 5 de Carreau, pour le 10 pris par l'As
5. Atout pour le Roi
6. Valet de Pique,
 - Si Est met le Roi, vous coupez
 - Sinon, vous défaissez un Carreau
 - Il ne vous reste plus qu'à affranchir le 5^{ème} trèfle par la double coupe

Lorsque vous faites votre plan de jeu en défense, vous devez penser à la possibilité d'**affranchissement d'honneurs par la coupe**

- pensez aux **communications** nécessaires
- Utiliser **l'expasse** comme vous feriez des impasses

♠ R 9 6 2

♥ D V

♦ A 6 4 3

♣ 9 4 3

♠ D V 10 8 5 3

♥ 5

♦ R 8 7

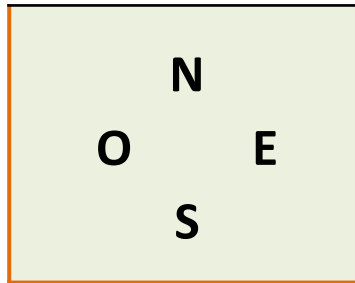
♣ R D 7

♠ 4

♥ A R 10 9 7 2

♦ D V 2

♣ A 6 5



Sud

Ouest

Nord

Est

1♥

1♠

1SA

Passe

3♥

Passe

4♥

Fin

Plan de jeu de la défense :

- Ouest fait le levée avec la Dame
- Il comprend qu'Est possède l'As 2^{ème} et qu'il doit faire en sorte que le déclarant ne puisse affranchir le Roi de Pique
- Il devra contre-attaquer du Roi de Trèfle qui a le plus de chance d'apporter au moins une levée

Plan de jeu du déclarant :

- Il sait qu'il perdra une levée à Pique, deux à trèfle et fort probablement une à Carreau

Entame : Dame de Pique

- Il devra trouver le moyen de défausser un carreau perdant
- Ce ne peut être que sur le Roi de Pique. Par nécessité, il faut que l'As de Pique soit second en Est

♠ R 9 6 2

♥ D V

♦ A 6 4 3

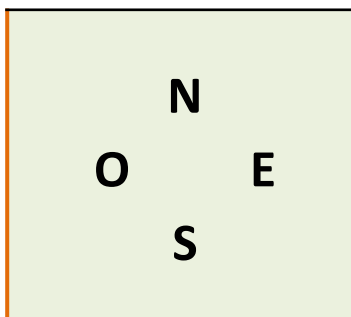
♣ 9 4 3

♠ D V 10 8 5 3

♥ 5

♦ R 8 7

♣ R D 7



♠ A 7

♥ 8 6 4 3

♦ 10 9 5

♣ V 10 8 2

♠ 4

♥ A R 10 9 7 2

♦ D V 2

♣ A 6 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	1SA	Passe
3♥	Passe	4♥	Fin

Minutage:

1. La Dame fait la levée
2. Ouest contre-attaque du Roi de Trèfle pris par l'As de Sud
3. Atout pour le Valet et Dame
4. Pique, As en Est, coupé par Sud
5. Capture des atouts
6. Carreau pour l'As
7. Roi de Pique et défausse d'un trèfle perdant
8. Carreau vers la Dame prise par le Roi
9. Dame de Trèfle
10. Le déclarant revendique les levées restantes

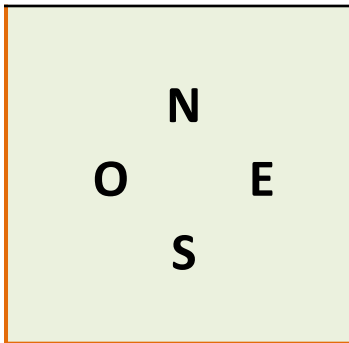
Entame : Dame de Pique

♠ D 7 4 2

♥ D V 8

♦ V 5 3

♣ A D 6



♠ A V

♥ A R 10 9 7 2

♦ A R 4

♣ 8 5

Sud

Ouest

Nord

Est

2♣

Passe

2♦

Passe

2♥

Passe

4♣

Passe

4SA

Passe

5♦

Passe

6♥

Fin

- 4♣ : Nord passe le niveau de 3SA, c'est une intention d'aller au chelem. Ainsi, il donne le fit et le contrôle Trèfle
- 4SA : Sud, avec le contrôle Trèfle, contrôle tous les couleurs. Il utilise le Blackwood.
- 5♦ : une seule clé, l'As de Trèfle
- Sud conclut à 6♥

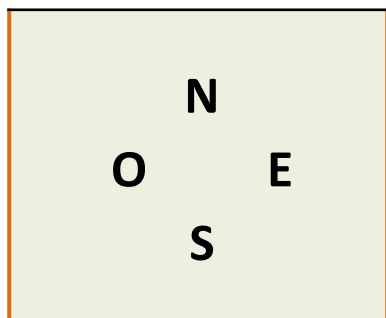
Entame : 10 de Carreau

♠ D 7 4 2

♥ D V 8

♦ V 5 3

♣ A D 6



♠ A V

♥ A R 10 9 7 2

♦ A R 4

♣ 8 5

Entame : 10 de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	4♣	Passe
4SA	Passe	5♦	Passe
6♥	Fin		

Plan de jeu du déclarant :

- Il dispose de 3 As, le Roi de Carreau et la Dame ou le Valet de Pique suivant la place du Roi.
- Il ajoute 6 levées à l'atout
- La 2^{ème} levée pourrait provenir de l'impasse à Trèfle
- Elle pourrait provenir aussi de l'affranchissement de la Dame de Pique après avoir fait l'impasse
- Pour avoir la meilleure chance de réussir, Sud tentera d'abord l'affranchissement et en cas d'échec devra se replier sur l'impasse du Roi de Trèfle

♠ D 7 4 2

♥ D V 8

♦ V 5 3

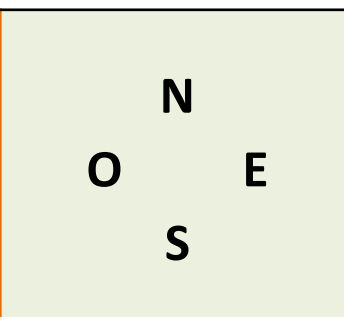
♣ A D 6

♠ 10 8 6 3

♥ 4

♦ 10 9 7 2

♣ 9 7 3 2



♠ R 9 5

♥ 6 5 3

♦ D 8 6

♣ R V 10 4

♠ A V

♥ A R 10 9 7 2

♦ A R 4

♣ 8 5

Entame : 10 de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	4♣	Passe
4SA	Passe	5♦	Passe
6♥	Fin		

Minutage :

1. Entame prise par l'As de Sud
2. Atout pour le Valet du Mort
3. 2 de Pique pour l'impasse du Roi
4. As de Pique
5. Atout pour le 8
6. Petit Pique, le Roi est joué par Est coupé par Sud
7. Atout pour la Dame
8. Dame de Pique, défausse du 4 de Carreau
9. Carreau pour le Roi
10. 5 de Trèfle pour l'impasse su Roi

Sud revendique les levées restantes

♠ R 7 5 2

♥ A V 4

♦ 6 3 2

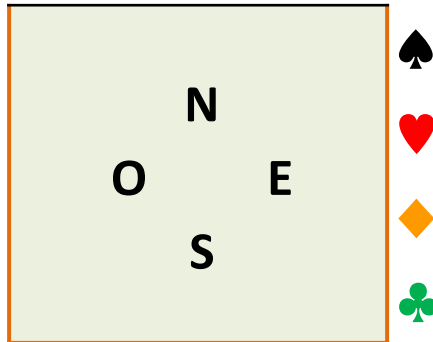
♣ 9 6 5

♠ D

♥

♦

♣



♠ 6

♥ R D 10 7 5 3

♦ A R 8

♣ A 8 7

Sud

Ouest

Nord

Est

1♥

1♠

2♥

Passe

4♥

Fin

Plan de jeu de la défense :

- Ouest sait que Est possède l'As 3^{ème}. Il en déduit que le déclarant pourra affranchir le Roi.
- Il devra contre-attaquer dans une autre couleur. Il joue la Dame de Carreau.

Plan de jeu du déclarant :

- Il sait que l'As est au maximum 3^{ème} en Est et qu'il pourra affranchir son Roi.
- Pour ce faire, il a besoin de 3 remontée au mort
- Deux par l'As et le Valet de Cœur. Il lui reste à espérer que le résidu est 2-2 pour créer une remontée supplémentaire par le 4 de Cœur

Entame : Dame de Pique

♠ R 7 5 2

♥ A V 4

♦ 6 3 2

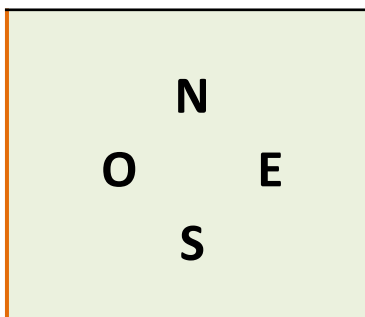
♣ 9 6 5

♠ D V 10 9 4

♥ 8 2

♦ D V 5

♣ R V 10



♠ A 8 3

♥ 9 6

♦ 10 9 7 4

♣ D 4 3 2

♠ 6

♥ R D 10 7 5 3

♦ A R 8

♣ A 8 7

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♠	Contre	Passe
3♥	Passe	4♥	Fin

Minutage :

1. Dame de Pique qui fait le levée
2. Dame de Carreau pris par l'As
3. 5 d'atout pour l'As
4. Pique coupé
5. 7 d'atout pour le Valet, le résidu est 2-2
6. Pique coupé, l'As tombe
7. 3 d'atout pour le 4 du Mort
8. Roi de Pique, défausse du 7 de Trèfle

La défense réalisera une levée à Trèfle et une à Carreau

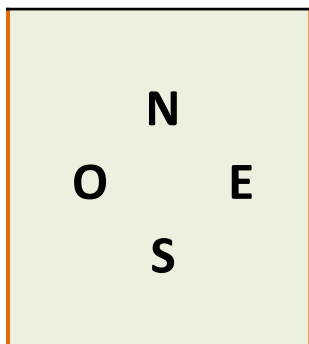
Entame : Dame de Pique

♠ 8 5 4

♥ R V 7 3

♦ 6

♣ A V 8 6 4



♠ 9 7 6

♥ A D 10 5

♦ A D V 4 2

♣ 2

Sud

Ouest

Nord

Est

1♦

1♠

Contre

Passe

3♥

Passe

4♥

Fin

- Contre Spoutnik qui décrit 4 cartes à Cœur avec un minimum de 8 HL
- 3♥ : proposition pour jouer la manche, accepté par Nord

Est prend du Roi et rejoue As de Pique

Plan de jeu du déclarant :

- Il dispose d'une levée à Carreau et une à Trèfle.
- Est ayant déjà montré 7 points, Sud peut estimer que le Roi de Carreau est en Ouest
- Il pourra tenter une expasse qui lui permettrait de défausser un Pique perdant au Mort

Entame : Dame de Pique

♠ 8 5 4

♥ R V 7 3

♦ 6

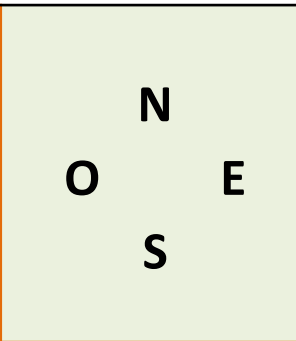
♣ A V 8 6 4

♠ D V 10 3 2

♥ 4

♦ R 9 7 5

♣ R 9 3



♠ A R

♥ 9 8 6 2

♦ 10 8 3

♣ D 10 7 5

♠ 9 7 6

♥ A D 10 5

♦ A D V 4 2

♣ 2

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1♥
1♠	Passe	2♠	Passe
4♠	Fin		

Minutage :

1. Dame prise par le Roi
2. As de Pique
3. 3 de Carreau pris par l'As de Sud
4. Dame de Carreau pour l'expasse du Roi, coupé du 3 si Ouest met le Roi
5. As de Trèfle
6. Trèfle coupé du 5
7. Valet de Carreau, défausse d'un Pique
8. Trèfle coupé du 10
9. Carreau coupé du Valet
10. Trèfle coupé de la Dame
11. Carreau coupé du Roi
12. 7 de Cœur pour l'As

Entame : Dame de Pique**La défense fait la dernière levée avec un atout**

Cours 3^{ème} année

Affranchissement honneurs par la coupe, expasse

Exercices pour la maison

Vous jouez un contrat à l'atout

Avec les mains suivantes, combien pouvez-vous espérer réaliser de levées ?

A quelles conditions ?

A
D 4 3 2

A R
V 4 3 2

Exercice

Vous jouez un contrat à l'atout

Avec les mains suivantes, combien pouvez-vous espérer réaliser de levées ?

A quelles conditions ?

A R
10 6 5 3

A V 4 2
3

Vous jouez un contrat à l'atout

Avec les mains suivantes, combien pouvez-vous espérer réaliser de levées ?

A quelles conditions ?

A V
D 4 3 2

A D
V 4 3 2

Vous jouez un contrat à l'atout

Avec les mains suivantes, combien pouvez-vous espérer réaliser de levées ?

A quelles conditions ?

A R V 2
5 3

A V
10 5 4 3

Vous jouez un contrat à l'atout

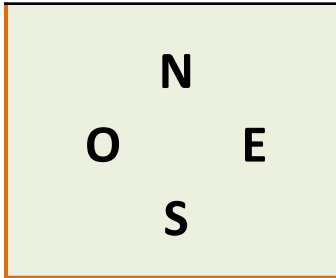
Avec la main suivante, pouvez-vous espérer réaliser la levée du Roi ?

A quelles conditions ?

R 5 4 2
6 3

Exercice

♠ A D V
♥ R 10 9 6
♦ A 8 6
♣ 9 7 3



♠ 4
♥ A D V 8 7 2
♦ R 4 3
♣ R 5 2

Vous jouez le contrat de 4♥ en Sud. Ouest entame de la Dame de Carreau :

1. *De combien de levées disposez-vous ?*
2. *Quelles manœuvres pouvez-vous envisager pour « fabriquer » les levées manquantes ?*
3. *Quel est le danger de l'impasse à Pique ?*
4. *Existe-t-il une autre manœuvre possible ?*
5. *Quels en seraient les avantages ?*

Entame : Dame de Carreau

Exercice

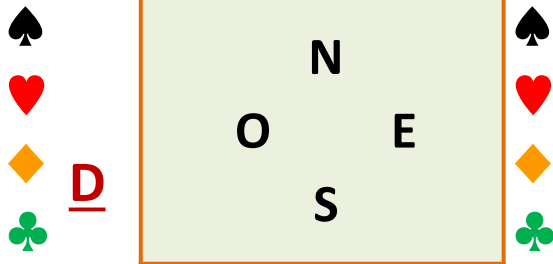
Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
1♠	passé	4♠	Fin

♠ R V 5 2

♥ A D V

♦ 9 8 6

♣ R 7 3



♠ A D 10 9 8 4

♥ 2

♦ 7 4 3

♣ A 5 2

Vous jouez le contrat de 4♥ en Sud. Ouest entame de la Dame de Carreau? Est prend du Roi, encaisse l'As et le Valet de Carreau.

Il rejoue atout.

Quel est votre plan de jeu ?

Entame : Dame de Carreau