

Cours 3^{ème} année

L'affranchissement par la coupe de la couleur secondaire du déclarant

Cours 3^{ème} année

L'affranchissement par la coupe

(Correction exercices de la maison)

♠ D 9

♥ D V 2

♦ V 9 7

♣ A 6 5 4 2

♠ V 8 4 3

♥ 8 6 3

♦ A R 6 5

♣ V 9

	N	
O		E
	S	

♠ R 7 6 5 2

♥ 5 4

♦ 10 8

♣ D 10 8 7

♠ A 10

♥ A R 10 9 7

♦ D 4 3 2

♣ R 3

Sud

Ouest

Nord

Est

1♥

Passe

3♥

Fin

4♥

Ouest réalise 2 levées à Carreau et Est coupe au 3^{ème} tour. Il contrattaque atout.

- Sud recense alors 9 levées. Il ne peut plus perdre une levée.
- Il compte sur la répartition 4-2 des trèfles pour affranchir une levée dans cette couleur.
- Avec 2 cartes maitresses, il doit couper deux fois et a besoin de 3 communications qu'il possède par l'As de trèfle, la Dame et le Valet d'atout

**Entame : As
de Carreau**

1. Il prend de l'As de Cœur. Roi de trèfle, As de trèfle
2. Trèfle coupé du 9. Atout vers le Valet et Trèfle coupé du 10
3. As d'atout puis atout vers la Dame
4. Trèfle maître et défausse Pique

♠ 5 4 3

♥ D V 2

♦ A 6 4 3 2

♣ 8 2

♠ D V 10 9

♥ 9 4 3

♦ V 8

♣ A 7 6 5

♠ A 6 2

♥ A R 10 8 7 5

♦ R 5

♣ R 3

		N	
	O		E
		S	

♠ R 8 7

♥ 6

♦ D 10 9 7

D V 10 9

♣ 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	Passe	2 ♥	Passe
4 ♥	Fin		

Sud recense 9 levées

Il peut trouver la levée manquante par l'affranchissement d'un Carreau si le résidu est réparti 4-2.

1. Il prend l'entame par l'As de Pique.
2. Roi puis As de Carreau
3. Carreau coupé par le 10
4. Atout vers la Dame et Carreau coupé du Roi
5. As d'atout puis atout vers le Valet pour prendre le dernier atout et revenir au mort.
6. Carreau maître et défausse Pique
7. Trèfle vers le Roi pris par l'As
8. Un autre Trèfle perdant et un Pique pour 4 ♥ juste fait

Entame :
Dame de Pique

Cours 3^{ème} année

L'affranchissement par la coupe de la couleur secondaire du déclarant

L'affranchissement par la coupe

	♠ 8 6 4	
	♦ 5	
♠ V 5		♠ 10 9 3
♦ V 9 3 2		♦ D 10 8
	♠ A R D 7 2	
	♦ A R 7 6 4	

Dans un contrat à SA :

- *Sud peut espérer affranchir une levée à Carreau en concédant 2 levées à la défense*

Dans un contrat à Pique :

- *Sud peut espérer couper deux fois les carreaux et affranchir une levée sans en avoir concédé*

L'affranchissement par la coupe

	♠ 8 6 4	
	♦ 5	
♠ V 5		♠ 10 9 3
♦ V 9 3 2		♦ D 10 8
	♠ A R D 7 2	
	♦ A R 7 6 4	

Comment jouez-vous dans un contrat à l'atout Pique ?

- Il faut couper deux fois : ne pas capturer les atouts
- Le résidu doit être 4-3 pour pouvoir affranchir le 7 de carreau
- Il faut couper dès le 2^{ème} tour pour éviter la surcoupe du 4^{ème} tour

- 1. Encaisser l'As de Carreau*
- 2. Petit carreau coupé*
- 3. Trèfle ou Cœur pour revenir en main, là où vous avez une communication*
- 4. Petit carreau coupé*
- 5. Atout pris pas l'As et capture des atouts*
- 6. Roi de Carreau et 7*

Prévoir une surcoupe éventuelle

♠	D 7 6 2
♦	5
♠	A R V 9 5
♦	A 8 7 4 3

La question que vous devez vous poser :

A quel tour risquez-vous la surcoupe ?

le cas le plus probable : *résidu 4-3*, La surcoupe aura lieu au 4^{ème} tour

- Couper petit au 2^{ème} et 3^{ème} tour
- Couper maître au 4^{ème}

Prévoir une surcoupe éventuelle

♠ R V 6
♦ R 7
♠ A D 10 9 5
♦ A 8 6 5 2

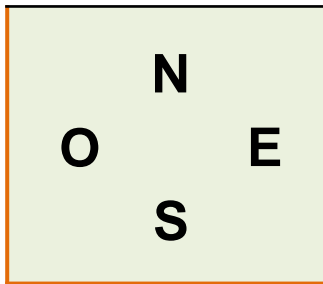
La question que vous devez vous poser :

A quel tour risquez-vous la surcoupe ?

Le cas le plus probable : *résidu 4-2*, La surcoupe aura lieu au 3^{ème} tour

- **Roi et As de Carreau**
- **Couper maître aux 3^{ème} et 4^{ème} tour**

♠ 8 6 4
 ♥ R 7 6 3
 ♦ 5
 ♣ D 10 8 5 2



♠ A R 7 5 2
 ♥ 5 4
 ♦ A R 7 6 4
 ♣ A

♠
 ♥ V 10 8
 ♦
 ♣

♠
 ♥ A D 2
 ♦
 ♣

Entame : Valet de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♠	passee
4♠	Fin		

Prendre l'entame de l'As et encaisse la Dame de Cœur

Sud coupe le 3ème tour

- Levées sûres : Pique 4 si le résidu est 3-2, Carreau 2, Trèfle 1.
- Levées manquantes : 3
 - Deux coupes à Carreau
 - Affranchissement du 5^{ème} Carreau si le résidu est 4-3
 - La surcoupe interviendra au 4^{ème} tour?

	♠ 8 6 4													
	♥ R 7 6 3													
	♦ 5													
	♣ D 10 8 5 2													
♠ D V 3	<table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20%;"></td><td style="width: 20%; text-align: center;">N</td><td style="width: 20%;"></td><td style="width: 20%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>		N			O		E			S			♠ 10 9
	N													
O		E												
	S													
♥ V 10 8		♥ A D 2												
♦ V 9 3 2		♦ D 10 8												
♣ R V 9		♣ 7 6 4 3												
	♠ A R 7 5 2													
	♥ 5 4													
	♦ A R 7 6 4													
	♣ A													

Entame : Valet de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♠	passe
4♠	Fin		

- Prendre l'entame de l'As et encaisser la Dame de Cœur**
- Sud coupe le 3ème tour**
- 1. Vous encaissez l'As de Carreau**
 - 2. Petit Carreau coupé**
 - 3. Petit Pique pour le Roi**
 - 4. Petit Carreau coupé**
 - 5. Retour en main par l'As de trèfle**
 - 6. As de Pique**
 - 7. Roi de Carreau : s'il est coupé, la défense coupe avec son argent**
 - 8. Le 7 de Carreau est affranchi**

	♥ R 7 2	
	♦ 6	
♥ V 10 8		♥ 9 4
♦ V 9 7 3		♦ 10 4 2
	♥ A D 6 5 3	
	♦ A R D 8 5	

Couper maître pour éviter une surcoupe

*En coupant maître, vous
donnerez une levée d'atout*

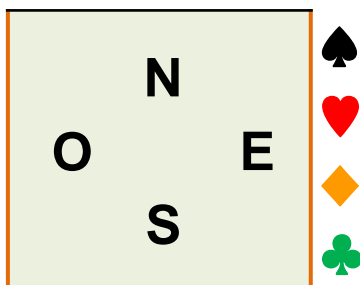
- Le résidu à carreau est de 7 : la répartition la plus probable est 4-3
- Si vous coupez du Roi au 4^{ème} tour, la défense encaissera un atout

Vous n'avez rien gagné. Comment faire ?

Couper petit quand vous ne risquez rien

- 1. Encaisser l'As de Carreau***
- 2. Petit carreau coupé du 2***
- 3. Roi de Cœur et deux tours d'atout***
- 4. Roi et dame de Carreau***
- 5. Le 8 de Carreau est affranchi***

♠ D 7 2
 ♥ 4
 ♦ 10 6 3 2
 ♣ R 8 5 4 3



♠ A R V 6 5
 ♥ A 7 6 5 2
 ♦ A R
 ♣ 10

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♠	passe
4♠	Fin		

Prenez l'entame de l'As de Cœur

- **Levées sûres : Pique 5, Cœur 1, Carreau 2, Trèfle 0.**
- **Levées manquantes : 2**
- **Comment trouver 4 levées supplémentaires ?**
 - **Trois coupes à Cœur si le résidu est 4-3**
 - **Affranchissement du 5^{ème} Cœur**
 - **La surcoupe interviendra au 4^{ème} tour ? Il faudra couper maître au 4^{ème} tour**

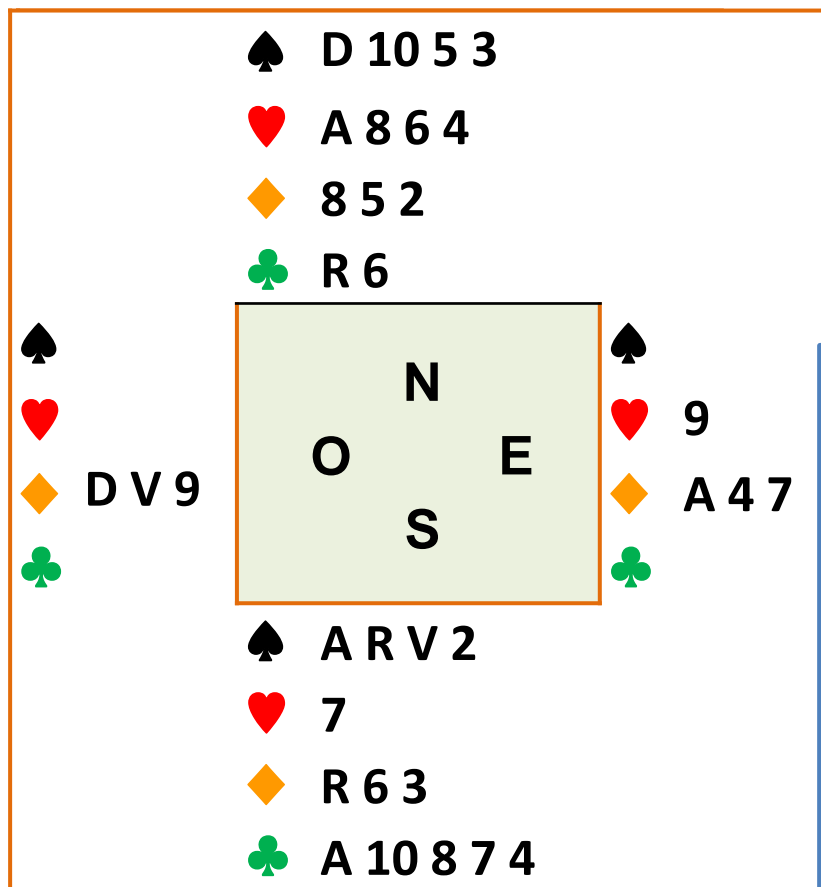
Entame : Roi de Cœur

	♠ D 7 2					
	♥ 4					
	♦ 10 6 3 2					
	♣ R 8 5 4 3					
♠ 8 3	<table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ 10 9 4	
N						
O E						
S						
♥ R D V 9		♥ 10 8 3				
♦ D 8 7		♦ V 9 5 4				
♣ V 9 7 2		♣ A D 6				
	♠ A R V 6 5					
	♥ A 7 6 5 2					
	♦ A R					
	♣ 10					

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♠	passe
4♠	Fin		

- Prenez l'entame de l'As de Cœur**
1. **Petit Cœur coupé petit**
 2. **Petit Carreau pour le Roi**
 3. **Petit Cœur coupé petit**
 4. **Petit Carreau pour l'As**
 5. **Petit Cœur coupé de la Dame**
 6. **Petit Carreau coupé**
 7. **Capture des atouts**
 8. **Dernier Cœur affranchi**
 9. **Vous concédez uniquement le Roi de Trèfle**

Entame : Roi de Cœur



Entame : Dame de Carreau

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♥	passe
1♠	Passe	2♠	passe
3♠	Passe	4♠	Fin

Le déclarant prend du Roi de Carreau

- Levées sûres : Pique 4, Cœur 1, Carreau 1, Trèfle 2
- Levées manquantes : 3
 - Deux coupes à Trèfle si le résidu est 4-2
 - Affranchissement du 5^{ème} Trèfle
 - La surcoupe interviendra au 3^{ème} tour ? Il faudra couper maître au 3^{ème} et 4^{ème} tour

♠ D 10 5 3

♥ A 8 6 4

♦ 8 5 2

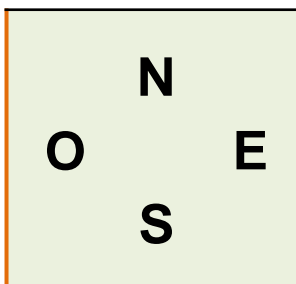
♣ R 6

♠ 9 8 4

♥ R 10 5 3 2

♦ D V 9

♣ V 2



♠ 7 6

♥ D V 9

♦ A 10 7 4

♣ D 9 5 3

♠ A R V 2

♥ 7

♦ R 6 3

♣ A 10 8 7 4

Sud

Ouest

Nord

Est

1♣

Passe

1♥

passe

1♠

Passe

2♠

passe

3♠

Passe

4♠

Fin

1. Vous prenez du Roi de Carreau
2. **As de Cœur**
3. **Roi puis As de trèfle**
4. **Trèfle coupé du 10**
5. **As et Roi d'atout**
6. **Trèfle coupé de la Dame**
7. **Remontée au mort en coupant un Cœur**
8. **Capture du dernier atout**
9. **Dernier Trèfle affranchi qui apporte la 10^{ème} levée**

Entame : Dame de Carreau

♠	R 8 4 3	♠
♥	R D 7 5 4	♥
♦	7 2	♦
♣	9 8	♣
♠	<div style="margin-bottom: 10px;">N</div> <div style="margin-bottom: 10px;">O E</div> <div>S</div>	♠
♥		♥
♦		♦ 3
♣	D	♣ A
♠	A 7 5 2	
♥	A 8	
♦	A 10 8 4	
♣	R 7 2	

Entame : Dame de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	passé
2♠	passé	4♠	Fin

Est prend de l'As et contre-attaque carreau

- Levées sûres : 7 - Pique 2 , Cœur 3, Carreau 1, Trèfle 1 après l'entame
- Levées manquantes : 3
 - Une à Pique si le résidu est 3-2
 - Une coupe Cœur et l'affranchissement d'un Cœur
 - La surcoupe interviendra au 3^{ème} tour si le résidu est 4-2

Quel est le problème ?

Levées inéluctables :

- Une à Trèfle
- Une à Pique même avec répartition 3-2
- Une à Carreau

Risque d'une surcoupe à Cœur

♠ R 8 4 3

♥ R D 7 5 4

♦ 7 2

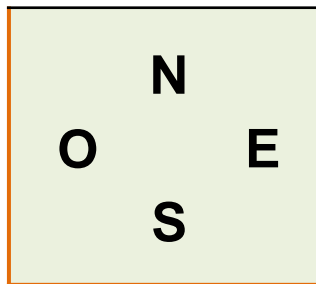
♣ 9 8

♠ 10 6

♥ 10 2

♦ R V 9 6

♣ D V 10 4 3



♠ D V 9

♥ V 9 6 3

♦ D 5 3

♣ A 6 5

♠ A 7 5 2

♥ A 8

♦ A 10 8 4

♣ R 7 2

Sud

Ouest

Nord

Est

1SA

Passe

2♣

passe

2♠

passe

4♠

Fin

Comment éviter ?

*Il vous manque Dame, Valet, 10 de Pique.
Vous êtes certain de perdre au moins une levée.*

Vous n'avez besoin que d'une coupe

- *Faites **deux tours de débarras** en tirant As et Roi de Pique avant de faire la manœuvre d'affranchissement des Cœurs*
- *La défense coupera le 3^{ème} tour avec son argent et ne gagnera pas de pli supplémentaire*

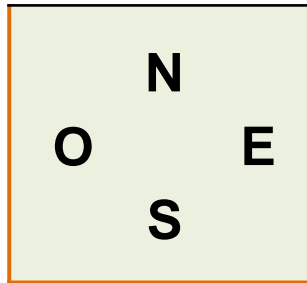
Entame : Dame de Trèfle

♠ 8 5 4 3

♥ A 8 4 2

♦ R 7 6

♣ R 5



D 10

A 2

♠ A R 6 2

♥ R 5

♦ 8 3

♣ A D 7 6 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2♣	passé
2♠	passé	4♠	Fin

La défense encaisse les deux premières levées
Sud coupe le 3^{ème} tour

- Levées sûres : 7 (Pique 2, Cœur 2, Trèfle 3)
- Levées manquantes : 3
 - Une coupe à Carreau, une à Cœur
 - Affranchissement du 5^{ème} Trèfle
 - La surcoupe interviendra au 3^{ème} tour?
 - Faire deux **tours de débarras** avant d'affranchir les Trèfles

Entame : Dame de Carreau

♠ 8 5 4 3

♥ A 8 4 2

♦ R 7 6

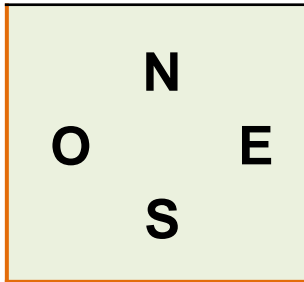
♣ R 5

♠ V 9 7

♥ V 7

♦ D V 10 4

♣ V 9 8 3



♠ D 10

♥ D 10 9 6 3

♦ A 9 5 2

♣ 10 4

♠ A R 6 2

♥ R 5

♦ 8 3

♣ A D 7 6 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2♣	passé
2♠	passé	4♠	Fin

La défense encaisse les deux premiers plis

Sud coupe le 3ème tour

1. As et Roi de Pique
2. Roi et As de Trèfle
3. Petit Trèfle coupé
4. Cœur vers le Roi
5. Dame de Trèfle
6. La défense ne pourra plus que réaliser un pli par le Valet de Pique

Entame : Dame de Carreau

♠ A 7 4			
♥ R 8 6 3			
♦ A D 2			
♣ V 10 9			
♠	N	E	♠
♥	O	S	♥
♦			♦
♣			♣
♠ R D 8 6 5 2			
♥ 5			
♦ R 6 5 4			
♣ 6 3			

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Contre	Passe
4♠	Fin		

La défense encaisse As et Roi de Trèfle et contre-attaque de la Dame de Cœur pris pas l'As d'Est qui rejoue Cœur coupé
Vous ne pouvez plus perdre de pli

➤ *Levées sûres :*

Pique : 6, Carreau: 3

Où trouver la levée manquante ?

Deux possibilités:

- Soit espérer le partage 3-3 du résidu Carreau
- Soit espérer le partage 2-2 du résidu Pique et couper le 4^{ème} tour Carreau.

Le partage 2-2 est plus probable (40%) que le partage 3-3 (36%)

Vous tenterez donc la 2^{ème} option

Entame : As de Trèfle

♠ A 7 4

♥ R 8 6 3

♦ A D 2

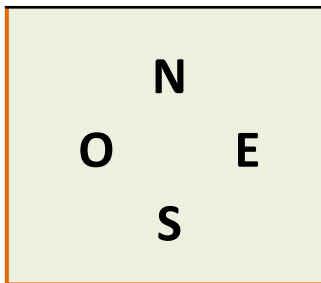
♣ V 10 9

♠ V 3

♥ D V 10 7

♦ V 8

♣ A R D 8 4



♠ 10 9

♥ A 9 4 2

♦ 10 9 7 3

♣ 7 5 2

♠ R D 8 6 5 2

♥ 5

♦ R 6 5 4

♣ 6 3

Sud

Ouest

Nord

Est

1♣

Contre

Passe

4♠

Fin

La défense encaisse As et Roi de Trèfle et contre-attaque de la Dame de cœur pris pas l'As d'Est qui rejoue Cœur coupé

Minutage :





1. Cœur coupé
2. As et Roi de trèfle
3. As, Dame et Roi de Carreau
4. 6 de Carreau coupé
5. Atouts maîtres

Entame : As de Trèfle

DONNE 4

Vulnérabilité : E/O

Donneur : Sud

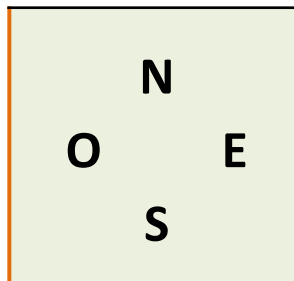
Sud	Ouest	Nord	Est
	1 	Contre	Passe
2 	Passe	3 	Passe
4 	Fin		

 A D 10 9

 10 9 3

 A R 7 6 4

 8



 V 8 4 2

 V 7 5

 V

 A V 7 5 3

Entame : As de Cœur

Ouest réalise As, Roi et Dame de cœur d'entrée et contre-attaque du 10 de Trèfle

Vous ne pouvez plus perdre de pli

➤ *Levées sûres :*

Pique : 1, Carreau : 2, Trèfle : 1

➤ *Où trouver les 6 levées manquantes ?*

Deux coupes Carreau et l'affranchissement d'un

Carreau de Nord si le résidu est 4-3

Il faudra tenter l'impasse du Roi de Pique

La tentative d'affranchir des Trèfles ne peut réussir car elle aurait pour conséquence de donner le Roi de Pique

DONNE 4

Vulnérabilité : E/O

Donneur : Sud

♠ A D 10 9

♥ 10 9 3

♦ A R 7 6 4

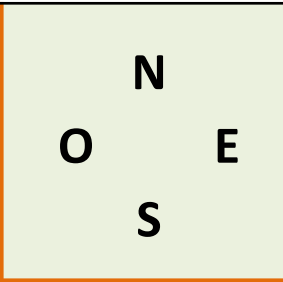
♣ 8

♠ R 7 5

♥ A R D 6

♦ D 10 5

♣ 10 9 6



♠ 6 3

♥ 8 4 2

♦ 9 8 3 2

♣ R D 4 2

♠ V 8 4 2

♥ V 7 5

♦ V

♣ A V 7 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	Contre	Passe
2 ♠	Passe	3 ♠	Passe
4 ♠	Fin		

Ouest réalise As, Roi et Dame de cœur d'entrée et contre-attaque du 10 de Trèfle
Vous ne pouvez plus perdre de pli

Minutage :

1. Est joue la Dame et vous prenez de l'As.
2. Valet de Carreau pour l'As
3. Roi de Carreau
4. 4 de Carreau coupé
5. 2 de Pique pour le 9 au Mort
6. 6 de Carreau coupé
7. 4 de Pique pour le 10 au Mort
8. As de Pique
9. 7 de Carreau maître et atout

Entame : As de Cœur

Cours 3^{ème} année

L'affranchissement par la coupe (2)

(Énoncé exercices pour la maison)

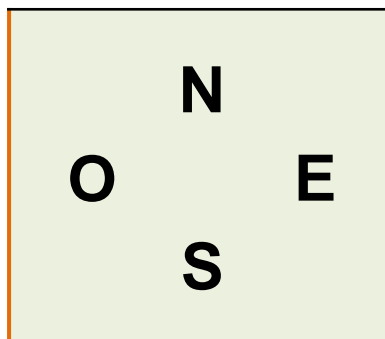
Sud	Ouest	Nord	Est

♠ D 10 7 4

♥ D

♦ R 8 5

♣ D V 8 7 2



♠ 8 5

♥ R V 9 8

♦ A 9 6 3

♣ R 10 9

♠ 3 2

♥ 7 5 3

♦ D V 10

♣ A 6 5 4 3

♠ A R V 9 6

♥ A 10 6 4 2

♦ 7 4 2

♣ -

1. Faites la séquence d'enchères
2. Ouest entame de la Dame de Carreau et la défense réalise les trois premières levées
3. Elle rejoue atout
4. Quel est votre plan de jeu

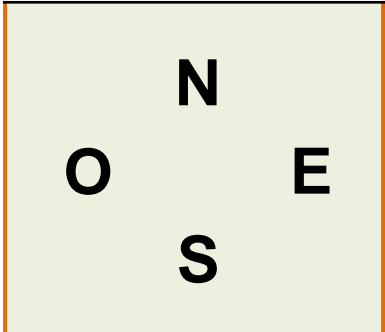
Sud	Ouest	Nord	Est

♠ A 8 3 2

♥ D 10 5

♦ 5

♣ D 5 4 3 2



♠ R D V 10

♥ 4 3

♦ D 10 9 8

♣ V 9 6

♠ 9 7 6

♥ V 9 8

♦ V 6 4

♣ R 10 8 7

♠ 5 4

♥ A R 7 6 2

♦ A R 7 3 2

♣ A

1. Faites la séquence d'enchères
2. Ouest entame du Roi de Pique
3. Elle rejoue atout
4. Comment allez-vous jouer pour réaliser les 12 levées demandées ?