









# Cours Initiation

Leçon 22

**Réponse à Sans-Atout sur une ouverture  
mineure**

# Exercice

Donne 1		Donne 2	
	D 10 4		R 9 3
	R V 2		D 10 7
	R 10 6		R 8 2
	A 9 8 2		R 7 4 2

Un contrat en majeure est-il possible ?	<b>Non, je n'ai que 3 cartes en majeure</b>	<b>Non, je n'ai que 3 cartes en majeure</b>
Quelle est la force minimale de votre camp ?	<b>25HL</b>	<b>23HL</b>
Quelle est la force maximale de votre camp ?	<b>35HL</b>	<b>33HL</b>
A quel palier êtes vous en sécurité si votre partenaire est minimum ?	<b>Au palier de 3</b>	<b>Au palier de 2</b>
Quelle est votre enchère ?	<b>3SA</b>	<b>2SA</b>

# Force pour une réponse à SA après une ouverture en mineure

*L'ouverture en mineure ne garantit que 12 points H, la force pour la réponse a SA est un peu modifiée :*

**Sur une ouverture en mineure, le répondant avec une main régulière et sans possibilité de fit majeur répondra :**

➤ **2SA avec 11 ou 12 points HL**

➤ **3SA avec 13 ou 14 points HL**

# Réponse à SA sur une ouverture en mineure

**La réponse est précise**









- En force
- En distribution (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2)

**Elle est donc non forcing et l'ouvreur sait évaluer précisément la force globale du camp**

**Il pourra décider le contrat à jouer en suivant la table de décision**

# Exercice









*Vous avez ouvert de 1  et votre partenaire a répondu 2SA. Quelle est votre deuxième enchère ?*

Donne 1		Donne 2	
	8 2		D V 2
	A D 9		R 8
	R V 4 2		R 10 9 5 3
	D 10 6 5		A 10 5

Quelle est la force minimale de votre camp ?	<b>23HL</b>	<b>25HL</b>
Quelle est la force maximale de votre camp ?	<b>24HL</b>	<b>26HL</b>
Quelle est votre enchère ?	<b>PASSE</b>	<b>3SA</b>

# Exercice

*Vous avez ouvert de 1  et votre partenaire a répondu 2SA. Quelle est votre deuxième enchère ?*

Donne 3		Donne	
	R V		
	A D 10 5		
	A V 3 2		
	R D 3		

Quelle est la force minimale de votre camp ?	<b>31HL</b>	
Quelle est la force maximale de votre camp ?	<b>32HL</b>	
Quelle est votre enchère ?	<b>3SA</b>	









# En résumé

## Sur la réponse de 2SA,

- Avec une ouverture minimale de 12 à 13 points, l'ouvreur passe
- Avec 14 à 20 points, il doit se contenter de demander la manche à SA
- Avec 21 points ou plus, il pourra demander le chelem

# Exercice

*Vous avez ouvert de 1  et votre partenaire a répondu 3SA. Quelle est votre deuxième enchère ?*









Donne 1		Donne 2	
	A 10 9 7		A 9 8
	V 9 6 2		A D
	A D 6		A D 9 6
	R 8		R 10 5 4

Quelle est la force minimale de votre camp ?	<b>28HL</b>	<b>33HL</b>
Quelle est la force maximale de votre camp ?	<b>29HL</b>	<b>34HL</b>
Quelle est votre enchère ?	<b>PASSE</b>	<b>6SA</b>



# Exercice

***Vous avez ouvert de 1  et votre partenaire a répondu 3SA. Quelle est votre deuxième enchère ?***

Donne 3		Donne	
	A V		
	R V 4		
	A R 8 4		
	D V 9 3		

Quelle est la force minimale de votre camp ?	<b>32HL</b>	
Quelle est la force maximale de votre camp ?	<b>33HL</b>	
Quelle est votre enchère ?	<b>4SA</b>	

***4SA : enchère de proposition***

***Le partenaire passe avec 13 points***

***Le partenaire conclut à 6SA avec 14 points***

# En résumé

## Sur la réponse de 3SA,

- Jusqu'à 18 points HL, l'ouvreur doit passer
- Avec 19 points, il doit proposer le chelem en annonçant 4SA
- Avec 20 points ou plus, il annonce le chelem

# Cours Initiation

Leçon 22

**Le coup de sonde**

# Le coup de sonde

A R V 10
7 5 4 2

Vous êtes en main en Sud.

Vous avez 8 cartes dans cette couleur et vous pensez tenter l'impasse à la Dame

*Comment augmenter vos chances de réussite ?*

Et si la Dame était sèche !

	A R V 10	
9 8 6 3		D
	7 5 4 2	

*Pouvez-vous réaliser quatre levées dans cette couleur ?*

**OUI**, en faisant un « **coup de sonde** »  
Vous jouez l'As, si la dame tombe ... parfait  
Si elle n'est pas fournie, vous faites l'impasse

# Le coup de sonde

Vous êtes en main en Sud.  
Faites-vous le coup de sonde ?

*8 cartes : impasse à la Dame*

A R V 10 7 4
5 2

*Vous espérez améliorer vos chances de réussir l'impasse*

Deux possibilités :

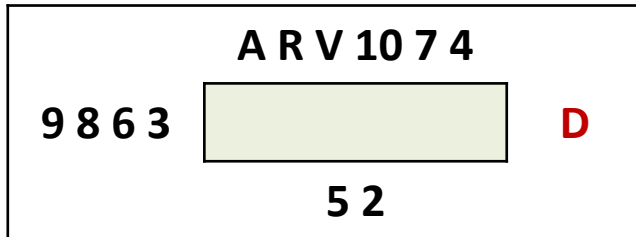
	A R V 10 7 4	
9 8 6 3		D
	5 2	

	A R V 10 7 4	
D 9 8 3		7
	5 2	

*Comment jouer vous ?*

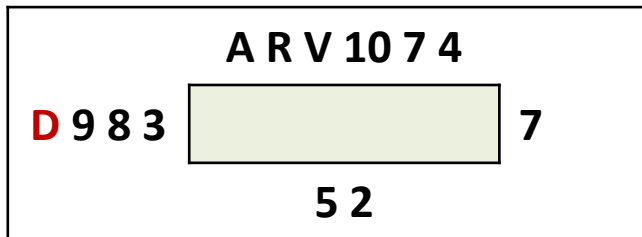
# Le coup de sonde

Cas 1 :



Le coup de sonde vous permet de faire les six levées

Cas 2 :



Le coup de sonde vous empêche de faire les six levées que vous auriez réalisées en faisant deux fois l'impasse à la Dame

***Le cas 2 est plus probable***

***Pas de coup de sonde qui ôte la possibilité de capturer une Dame 4ème***

# DONNE 1

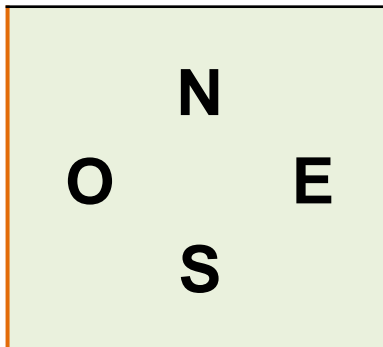
Vulnérabilité : E/O

Donneur :  
Nord

♠ A R 8 4  
♥ D V  
♦ A 9 7 5 2  
♣ 8 2

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	pas
3SA	Fin		

♠ 6 2  
♥ 10 9 8 7 3  
♦ D V 6 4  
♣ 6 5



♠ V 9 7 3  
♥ A 5 4 2  
♦ R  
♣ D 9 7 3

♠ D 10 5  
♥ R 6  
♦ 10 8 3  
♣ A R V 10 4

*Entame :*  
10 de  
Cœur

# DONNE 2

# Vulnérabilité : Tous

# Donneur : Est

♠ R 7 3

♥ 9 8 7 5

♦ A R 10 9

♣ A 10

♠ V 10 9 8 2

♥ R V

♦ 8 7 6 4

♣ D 5

    N  
O    E  
    S

♠ A D

♥ A 6 2

♦ V 5 3 2

♣ 9 8 7 4

♠ 6 5 4

♥ D 10 4 3

♦ D

♣ R V 6 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			passe
passe	passe	1♦	passe
2SA	passe	3SA	Fin

*Entame :*  
Valet de  
Pique