Cours Initiation

Leçon 19 Ouverture en mineure

Ouvertures précises et ouvertures ambigües

Ouvertures précises : dès la première enchère, votre partenaire connait :

- ✓ votre force à 1 ou 2 points près
- ✓ le type de votre distribution

Quelles enchères précises connaissez vous ?

Ouverture	Force	Type de distribution
1SA	15 - 17 H	Régulière
2SA	20 - 21 H	Régulière

Ouvertures précises et ouvertures ambigües

Ouvertures ambigües : à la première enchère, votre partenaire :

- √a une idée vague de votre force : de 12 à 22 points H
- ✓ Ne sait rien ou a une vague idée de votre distribution

L'ouverture en mineure est la plus imprécise. L'ouverture en majeure vous garantit au moins 5 cartes dans la couleur

Ouverture	Force	Type de distribution
1 4 / 1	12 - 22 H	Pas de majeure, au moins 3 cartes dans la couleur
1 / 1 💠	13 - 22 HL	Au moins 5 cartes dans la couleur

Ouvertures précises et ouvertures ambigües

Ouvertures ambigües : à la première enchère, votre partenaire :

- √ a une idée vague de votre force : de 12 à 22 points H
- ✓ Et ne sait rien de votre distribution

Une remarque:

- ∠ L'ouverture de 1♣: garantit 3 cartes à trèfle et nie 4 cartes à carreau
- ➤ L'ouverture de 1 ne garantit pas 4 cartes mais la probabilité que l'ouvreur ait 4 cartes est forte (96%)

Le seul cas où l'ouvreur annonce 1 avec 3 cartes est la répartition 4 cartes à pique, 4 à cœur, 3 à carreau et 2 à trèfle

Objectifs à partir d'une ouverture en mineure

Rappel de la priorité dans le choix des contrats :

- 1. en majeure dès qu'un fit est identifié
- 2. à sans-atout
- 3. en mineure

Exemple : Votre partenaire a ouvert de 1 , vous êtes répondant avec cette main.

♠ D 10 5 2

Pouvez-vous passer?

1076

Vous avez 6 points H, votre partenaire pourrait en avoir jusqu'à 22. Un contrat de manche est possible

R 10 4 2

Est-il possible qu'un fit existe à pique ?

Oui, votre partenaire peut avoir 4 cartes à pique

Quelle doit être votre enchère ?

Quelle doit être votre enchère?

Le répondant a fait un changement de couleur

Objectifs à partir d'une ouverture en mineure

Les règles:

- ➤ Sur une ouverture mineure, le répondant doit annoncer une majeure d'au moins 4 cartes dès qu'il possède 5-6 points HL ou un As
- Le changement de couleur est illimité.
- > Tout changement de couleur du répondant est forcing
- S'il a deux couleurs d'inégale longueur, il annonce la plus longue
- ➢ Si le répondant a 4 cartes à cœur et 4 à pique, il annonce la plus économique (cœur)
- Si le répondant a 5 cartes à cœur et 5 à pique, il annonce la plus chère (pique)

Votre partenaire ouvre de 1 , quelle est votre réponse ?

- **▲** AV74
- **62**
- ♦ V83
- **9754**

- ▲ A6532
- RD94
- **8**
- 943

- ARD5
- V652
- A R 8
- 🚣 R3

- ♠ AV94
- **42**
- ♠ R 2
- ↓ V 10 8 7 3

Points HL = 6 (6H+0L) 4 cartes à pique Un As Suffisant pour

14

Points HL = 10 (9H+1L) 5 cartes à pique et 4 à cœur La plus longue

14

Points HL = 20 (20H + 0L) 4 cartes à cœur, 4 cartes à pique La plus économique

1

Points HL = 10 (9H + 1L) Fit à trèfle Points HLD = 12 4 cartes à pique

1

Quelques bons exemples de l'ambigüité de la réponse de 1 en majeur. La réponse étant forcing, le répondant pourra reparler et préciser sa main au 2^{ème} tour

Découverte d'un fit dans la majeure du répondant

Rappel des soutiens du répondant à l'ouverture de 1 en majeure

- ✓ Soutien simple : palier de 2 avec 6-10 points HLD
- ✓ Soutien avec simple saut : palier de 3 avec 11-12 points HLD
- ✓ Soutien avec double saut : palier de 4 avec 13-15 points HLD

Vous avez ouvert de 1♣/1♦. Votre partenaire vous répond 1♥/1♠ Vous avez 4 cartes dans cette couleur. Etes-vous fitté ?

OUI puisqu'il vous a promis au moins 4 cartes

Vous allez donc le lui dire en répondant à un palier qui correspond à la force de votre main

La force de votre main	Force minimale du camp	Votre réponse
13 – 16 HLD	19-20 à 22 HLD	Soutien simple : 2 🎔 /2 🛖
17-19 HLD	22-23 à 27 HLD	Soutien avec simple saut : 3 🧡 /3 🛖
20-23 HLD	25-26 à 29HLD	Soutien avec double saut : 4 💛 /4 💠

Découverte d'un fit dans la majeure du répondant

La force de votre main	Force minimale du camp	Votre réponse
13 – 16 HLD	19-20 à 22 HLD	Soutien simple : 2 🧡 /2 🛖
17-19 HLD	22-23 à 27 HLD	Soutien avec simple saut : 3 🧡 /3 🛖
20-23 HLD	25-26 à 29HLD	Soutien avec double saut : 4 💛 /4 🛖

Remarques:

- 1. Le soutien avec simple saut montre un jeu irrégulier Puisque avec ces points, vous n'avez pas ouvert de 1SA
- 2. Vous n'avez pas « théoriquement » la certitude d'avoir les points du palier de 3 ou de la manche

L'expérience montre que votre partenaire apportera un point de plus de distribution qu'il n'a pas pris en compte car il ignorait le fit.

En cas de fit, la main du répondant vaut toujours au moins 7 points

Vous avez ces mains en Sud. Quelle est votre ouverture et votre 2ème enchère après la réponse de votre partenaire ?

♠ A862

AD3

RV64

♣ 53

Ouverture	10
Réponse	14
2 ^{ème} enchère	2♠
Votre force	15
La force minimale de votre camp HLD	22

ARDV7

RV94

AD3

♣ R3

Ouverture	1•
Réponse	14
2 ^{ème} enchère	4
Votre force	20
La force minimale de votre camp HLD	27

♠ A V 3

AR84

2

R V 10 9 5

Ouverture	14
Réponse	1
2 ^{ème} enchère	3
Votre force	19
La force minimale de votre camp HLD	26

Et ensuite, le répondant peut faire une deuxième enchère ...

Il connait de façon plus précise la force de la main de l'ouvreur

13-16 HLD

17-19 HLD

20-23 HLD

Il calcule la force plancher et plafond de son camp et en déduit la zone dans laquelle est le camp

Ses points + les points mini et maxi de l'ouvreur

Il en conclue sa deuxième enchère

Votre partenaire a ouvert et vous a soutenu lors de sa 2^{ème} enchère. Quelle est votre 2^{ème} enchère après sa réponse?

Quene est votre 2 enemere	иргез за тер		
	▲ A962	▲ AD87	♠ A V 6 2
	7 7 5	P R 7 5	♥ V 4 3
	→ 754	♦ DV52	→ 7 5 2
	♣ A653	♣ 75	♣ 9 6 3
Redemande ouvreur	2♠	4♠	3♠
Sa force en points HLD	13 à 16	20 à 23	17 à 19
Votre force	9	13	6
Plancher de votre camp HLD	22	33	23
Plafond de votre camp HLD	25	36	25
Votre 2 ^{ème} enchère ?	Passe	6♠	Passe

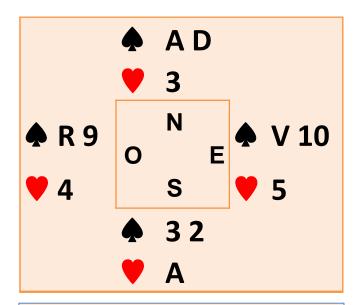
Votre partenaire a ouvert et vous a soutenu lors de sa 2^{ème} enchère. Quelle est votre 2^{ème} enchère après sa réponse?

•		
	♠ RV96	♠ A R 8 2
	♥ D2	♥ A 8
	963	♦ D 8 5
	♣ V432	♣ 9 6 5 4
Redemande ouvreur	4♠	2♠
Sa force en points HLD	20 à 23	13 à 16
Votre force	8	6
Plancher de votre camp HLD	28	27
Plafond de votre camp HLD	31	30
Votre 2 ^{ème} enchère ?	Passe	44

Cours Initiation

Leçon 19
Suite des impasses
Réussir des levées avec des cartes non maîtresses

Vous êtes le déclarant en Sud. Comment jouez-vous pour réaliser toutes les levées restantes ?



Le Roi de pique est dans la main d'un joueur de la défense

1. La main est en Sud

Vous jouez le 2 de pique vers La fourchette As-Dame du mort

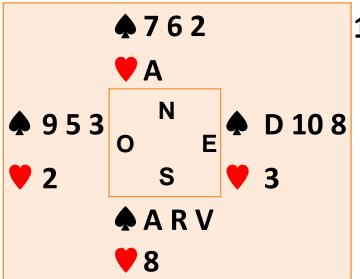
- Si ouest fournit le roi, vous prenez de l'As et la Dame est devenu maîtresse
- Si ouest ne fournit pas le Roi, vous jouez la Dame et espérez que le Roi est en Est. L'impasse réussit

2. La main est au mort

Vous revenez en main par l'As de cœur et jouez le 2 de pique vers La fourchette As-Dame du mort

- Si Est fournit le roi, vous prenez de l'As et la Dame est devenu maîtresse
- Si Est ne fournit pas le Roi, vous jouez la Dame et espérez que le Roi est en Est. L'impasse réussit

Vous êtes le déclarant en Sud. Comment jouez-vous pour réaliser toutes les levées restantes ?



La Dame de pique est dans la main d'un joueur de la défense

La main est en Nord

Vous jouez le 2 de pique vers La fourchette Valet de votre main

- Si Est fournit la Dame, vous prenez de l'As et le Valet est devenu carte maîtresse
- Si Est ne fournit pas la Dame, vous jouez le Valet et espérez que la Dame est en Est. L'impasse réussit

2. La main est en Sud

Vous revenez en main par l'As de cœur et jouez le 2 de pique vers la fourchette Roi-Valet

- Si Est fournit la Dame, vous prenez de l'As et le Valet est devenu carte maîtresse
- Si Est ne fournit pas la Dame, vous jouez le Valet et espérez que la Dame est en Est. L'impasse réussit

Impasse directe

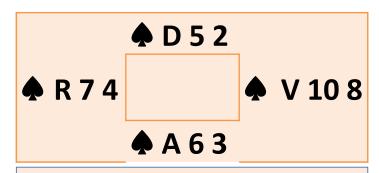
Dans ces deux cas, l'impasse réussit

L'adversaire a-t-il eu une occasion de prendre la main?

Non, c'est ce qu'on appelle une IMPASSE DIRECTE

Toute impasse qui permet de réaliser une levée avec une carte non maîtresse, sans que l'adversaire ait eu la possibilité de prendre la main, est appelé impasse directe

Vous êtes le déclarant en Sud. Comment jouez-vous pour réaliser le maximum de levées?



Le Roi de pique est dans la main d'un joueur de la défense

1. La main est en Sud

Vous jouez le 3 de pique vers la Dame du mort

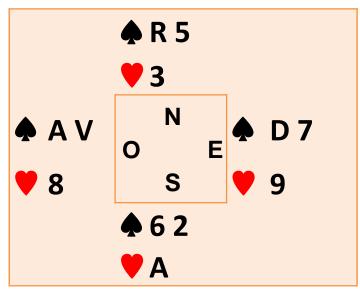
- Si Ouest fournit le roi, la Dame devient carte maîtresse
- Si Ouest ne fournit pas le Roi, vous jouez la Dame et espérez que le Roi est en Ouest. L'impasse réussit

La main est au mort

Vous revenez en main par l'As de pique et jouez le 3 de pique vers la Dame du mort

- Si Est fournit le roi, la Dame est devenu maîtresse
- Si Est ne fournit pas le Roi, vous jouez la Dame et espérez que le Roi est en Est. L'impasse réussit

Vous êtes le déclarant en Sud. Comment jouez-vous pour réaliser le maximum de levées?



L'As de pique est dans la main d'un joueur de la défense

La main est en Sud

Vous jouez le 2 de pique vers le Roi

- Si Ouest fournit l'As, le Roi est devenu carte maîtresse
- Si Ouest ne fournit pas l'As, Le Roi fait la levée. L'impasse réussit

2. La main est en Nord

Vous revenez en main par l'As de cœur et jouez le 2 de pique vers le Roi

- Si Ouest fournit l'As, le Roi est devenu carte maîtresse
- Si Ouest ne fournit pas le Roi, Le Roi fait la levée.
 L'impasse réussit

Vous êtes le déclarant en Sud. Comment jouez-vous pour réaliser le maximum de levées?

♠ R D 4 75 1095 **♠** A V 6 S 93 **♠** 732 AR

L'As de pique est dans la main d'un joueur de la défense

1. La main est en Sud

Vous jouez le 2 de pique vers le Roi

- Si Ouest fournit l'As, le Roi et la dame sont devenus cartes maîtresses
- Si Ouest ne fournit pas l'As, la Dame fait la levée. L'impasse réussit
- Vous revenez en main par le Roi de cœur et renouveler l'impasse vers le Roi

La main est en Nord

Vous revenez en main par le Roi de cœur et jouez le 2 de pique vers le Roi

- Si Ouest fournit l'As, le Roi et la dame sont devenus cartes maîtresses
- Si Ouest ne fournit pas l'As, la Dame fait la levée. L'impasse réussit
- Vous revenez en main par l'As de cœur et renouveler l'impasse vers le Roi

Impasse indirecte

Dans ces trois cas, l'impasse réussit

L'adversaire a-t-il eu la possibilité de prendre la main?

OUI, c'est ce qu'on appelle une IMPASSE INDIRECTE

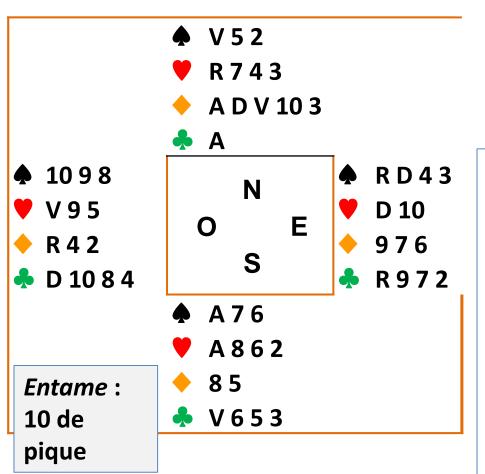
Toute impasse qui, même en cas de réussite, permet à l'adversaire de prendre la main, est appelé impasse indirecte

	•	9 7	*	RV6	•	4 2
	♦	A D	*	A 7 4	•	R 6
Quelle carte non maîtresse espérez-vous réaliser?	La Dame de Carreau		Le Valet de Trèfle		Le Roi de Coeur	
Quelle est la carte supérieure que les adversaires possèdent?	L	e Roi de carreau		.a Dame de trèfle		L'As de Coeur
Dans quelle main doit elle se trouver pour réaliser la levée ?		En Est	E	n Ouest		En Est
L'impasse est-elle directe ou indirecte?		Directe		Directe	lı	ndirecte

	^	D 7 4	*	V 7 6 2	
	•	A 8 2	*	A R 5	
Quelle carte non maîtresse espérez-vous réaliser?	La dame de pique		Le Valet de trèfle		
Quelle est la carte supérieure que les adversaires possèdent?	Le Roi de pique		_	.a Dame de trèfle	
Dans quelle main doit elle se trouver pour réaliser la levée ?	E	n Ouest	Ε	in Ouest	
L'impasse est-elle directe ou indirecte ?	I	ndirecte		ndirecte	

DONNE 1

Donneur : Nord – Celui qui a le 3 de Trèfle



Sud	Ouest	Nord	Est
		1 🔷	passe
1	passe	3 💙	passe
4 💙	Fin		

Plan de jeu :

Sud recense 5 levées

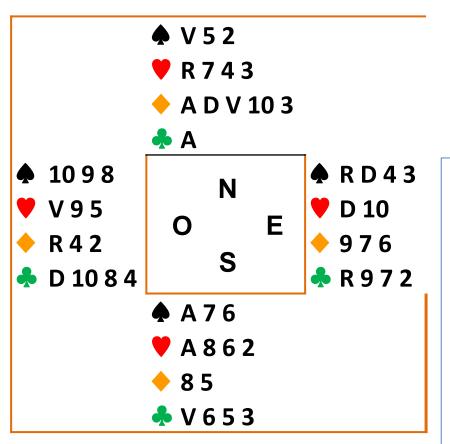
Il peut espérer :

- deux levées de coupes à trèfle
- Une levée de coupe à pique après avoir défaussé un pique perdant de Sud sur les carreaux
- 3 levées supplémentaires de longueur à carreau et une 4^{ème} si le Roi est en Ouest

Sud devra tenter l'impasse au Roi deux ou trois fois. Mais il n'a que 2 communications. Il devra donc tenter une première impasse en priorité avant de capturer les atouts.

DONNE 1

Donneur : Nord – Celui qui a le 3 de Trèfle



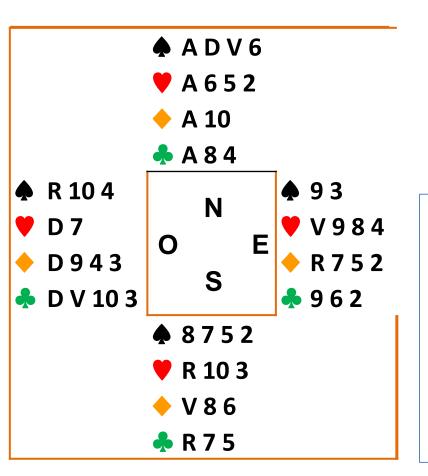
Entame	•	10	de	pi	iq	ue
--------	---	----	----	----	----	----

Sud	Ouest	Nord	Est
		1.	passe
1	passe	3 💙	passe
4 💙	Fin		

Minutage:

- 1. Sud prend l'entame de l'As
- 2. 5 de Carreau pour l'impasse au Roi
- 3. Atout pour l'As
- 4. 8 de Carreau pour l'impasse au Roi
- 5. Roi d'atout
- 6. Atout pris par le Valet d'Ouest
- 7. 9 et 8 de Pique pris par le Roi d'Est
- 8. Contre-attaque Trèfle pris par l'As
- 9. Trois levées à Carreau
- 10. Atout maître

Donneur : Est -Celui qui a le 2 de Carreau



Sud	Ouest	Nord	Est
			passe
passe	passe	1.	passe
14	passe	4♠	Fin

Plan de jeu :

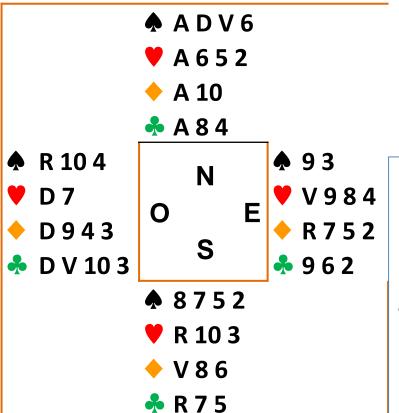
Sud recense 6 levées

- ➤ Il peut espérer 2 levées en capturant tous les atouts si l'impasse du Roi réussit et que le résidu est 3-2
- ➢ Il fera deux levées par le dédoublement des atouts en coupant Carreau du Mort et Trèfle ou Cœur de sa main

Entame : Dame de trèfle

DONNE 2

Donneur : Est – Celui qui a le 2 de Carreau

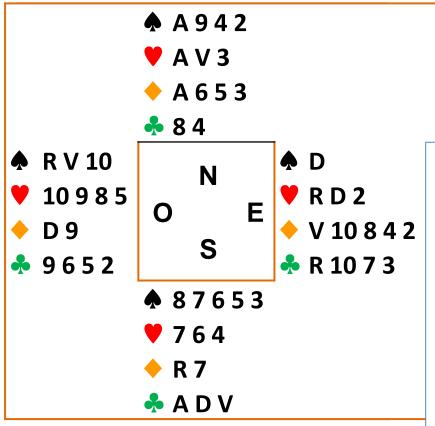


Entame : Dame de trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
			passe
passe	passe	1.	passe
14	passe	4♠	Fin

Minutage:

- 1. Sud prend l'entame du Roi
- 2. Atout pour l'impasse au Roi
- 3. Cœur pour le Roi de Sud
- 4. Atout pour renouveler l'impasse
- 5. As d'atout qui capture le Roi
- 6. As de Cœur
- 7. As de Trèfle
- 8. Cœur pris par le Valet d'Est
- 9. Trèfle pour la Dame d'Ouest
- 10. Trèfle coupé puis Carreau coupé.



Sud	Ouest	Nord	Est
		1.	passe
14	passe	3♠	passe
4♠	Fin		

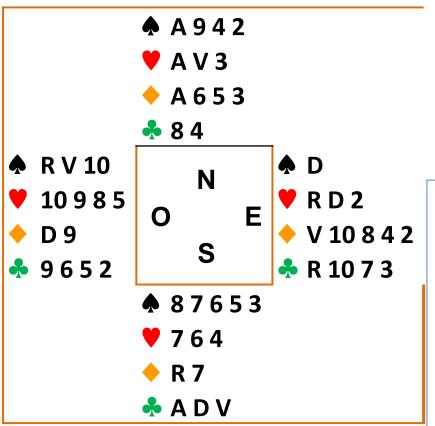
Plan de jeu :

L'entame affranchit deux levées de la défense

Sud recense 5 levées

Il peut espérer :

- deux levées à trèfle en cas de réussite de l'impasse au Roi de Trèfle. De plus, elle permettra la défausse d'un Cœur perdant
- La répartition 3-2 du résidu à l'atout permettrait de réaliser deux levées supplémentaires



Entame	:	10	de	Cœur
---------------	---	----	----	------

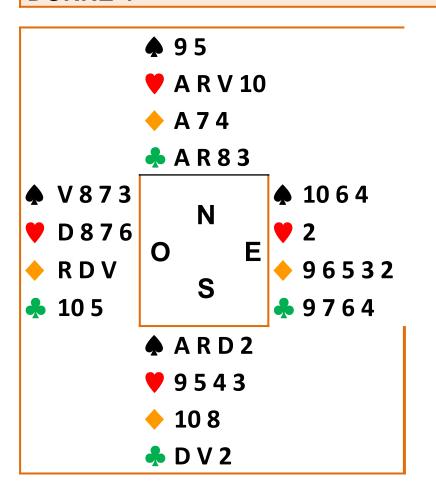
Sud	Ouest	Nord	Est
		1.	passe
1♠	passe	3♠	passe
4♠	Fin		

Minutage:

- 1. Sud prend l'entame de l'As du Mort
- 2. 4 de Trèfle pour l'impasse au Roi
- 3. Atout pour l'As du Mort
- 4. Trèfle pour renouveler l'impasse du Roi
- 5. As de Trèfle, défausse du 3 de Cœur
- 6. Atout pris par le Valet d'ouest qui rejoue atout
- 7. La défense réalisera encore une levée à Cœur, le reste étant coupé par le déclarant et le Mort.

DONNE 4

Donneur : Est – Celui qui a le 3 de Carreau



Sud	Ouest	Nord	Est
	passe	1♣	passe
1	passe	4 💙	passe
6mathcal{m	Fin		

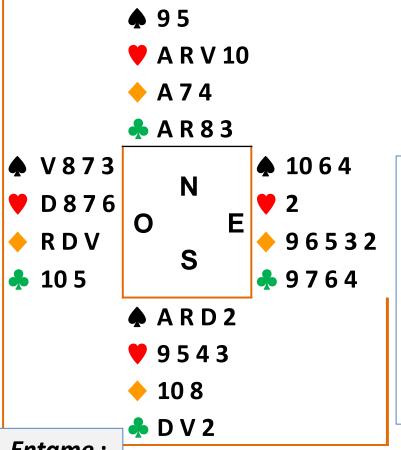
Plan de jeu :

Sud recense 12 levées si la Dame de Cœur est bien placée

- ➤ Il va devoir faire l'impasse à la dame autant de fois que nécessaire
- ➢ Il dispose des communications à Pique et Trèfle pour revenir dans sa main

Entame: Roi de Carreau

Donneur : Est – Celui qui a le 3 de Carreau



Sud	Ouest	Nord	Est
	passe	1.	passe
1 💙	passe	4 💙	passe
6 🗡	Fin		

Minutage:

- 1. Sud prend l'entame de l'As au Mort
- 2. Pique pour l'As de sa main
- 3. Atout pour l'impasse à la Dame
- 4. Pique pour le Roi de sa main
- 5. Atout pour renouveler l'impasse. Il constate la répartition 4-1 du résidu et devra donc renouveler l'impasse deux fois

Entame:

Roi de

Carreau

- 6. Trèfle pour la Dame de sa main
- 7. Atout pour renouveler l'impasse. As de Cœur, il capture la Dame
- 8. As et Roi de Trèfle, défausse du Carreau perdant
- 9. Il devra donner une levée à Pique

Cours Initiation

Leçon 19
Ouverture en mineure, proposition de manche
Suite impasses

Exercices pour la maison

Quelle est votre ouverture avec les mains suivantes. Précisez :

- Si votre enchère est précise ou ambigüe
- Le nombre promis de cartes dans la couleur annoncée
- **♠** AV953
- **9** 3
- ARD93
- **4** 10 4

- ♠ R 10 8 5
- R972
- AD3
- 🚣 V 7

- ▶ R4
- AD6
- A D 10 8 3
- 📤 RD5

Quelle est votre ouverture avec les mains suivantes. Précisez :

- Si votre enchère est précise ou ambigüe
- Le nombre promis de cartes dans la couleur annoncée
- ♠ R 10 8 5
- **9** 3
- A D 10 5
- RDV4

- **♠** R983
- R975
- A 3
- R 10 4

- ♠ AD6
- **RD103**
- A D 5
- D 8 5

Avec les mains suivantes, vous avez ouvert de 1 et votre partenaire a répondu 1 .

Quelle est votre deuxième enchère?

- ♠ D 10 4
- R974
- ♦ R 9 2
- ♣ A V 3

- **♠** R53
- RV96
- **4** 3
- A V 8 7 4

- **4** 3
- A V 10 4
- V 7 3
- ARD 105

Avec les mains suivantes, vous avez ouvert de 1 de et votre partenaire a répondu 1 .

- Quelle sont les limites de forces de votre camp ?
- Quelle est votre enchère ?
- ♠ RD96
- AD73
- A 4
- R V 5

- ♠ AD54
- R 1083
- **-**
- 📤 ARV85

- ARV5
- **9852**
- R 5
- D V 8

Sur l'ouverture de 1 → de votre partenaire, vous avez répondu 1 ♠, et votre partenaire vous soutient à 2 ♠.

Quelle est votre deuxième enchère?

- **♠** RV72
- **V** V 3
- V9743
- **85**

- **▲** A9743
- **AD5**
- **4** 3
- V 10 8 2

- **▲** AV73
- **R 10 5**
- **→** 74
- R972

Sur l'ouverture de 1 → de votre partenaire, vous avez répondu 1 ♠, et votre partenaire vous soutient à 2 ♠.

Quelle est votre deuxième enchère?

- ♠ D 10 9 7 6
- A V 5 2
- **84**
- **4** 10 7

- **♠** DV93
- **A72**
- ♦ R 6 2
- ♣ R73

- **♠** AR763
- **9** 3
- A V 6
- A 10 8 4

	•	A D	*	R 6	•	D 5 4
	♦	4 2	♣	5 4	•	A 3 2
Comment jouer pour réaliser le maximum de levées ?						
Quelle carte non maîtresse espérez-vous réaliser ?						
Quelle est la carte supérieure que les adversaires possèdent?						
Dans quelle main doit elle se trouver pour réaliser la levée ?						
L'impasse est-elle directe ou indirecte ?						

	•	ARV	*	R D 8
	♦	432	.	753
Comment jouer pour réaliser le maximum de levées ?				
Quelle carte non maîtresse espérez-vous réaliser ?				
Quelle est la carte supérieure que les adversaires possèdent ?				
Dans quelle main doit elle se trouver pour réaliser la levée ?				
L'impasse est-elle directe ou indirecte ?				

Quelle est votre ouverture avec les mains suivantes. Précisez :

- Si votre enchère est précise ou ambigüe
- Le nombre promis de cartes dans la couleur annoncée
- ♠ AV953
- **y** 3
- ARD93
- **4** 10 4
- 14

Enchère ambigüe 5 cartes minimum

- ♠ R 10 8 5
- R972
- AD3
- 🚣 V7
- 1

Enchère ambigüe 3 cartes minimum

- ▶ R4
- AD6
- A D 10 8 3
- R D 5

2SA Enchère précise

20-21 points

Quelle est votre ouverture avec les mains suivantes. Précisez :

- Si votre enchère est précise ou ambigüe
- Le nombre promis de cartes dans la couleur annoncée
- ♠ R 10 8 5
- **9** 3
- A D 10 5
- RDV4

1

Enchère ambigüe 3 cartes minimum

- **♠** R983
- R975
- **♦** A3
- R 10 4

1.

Enchère ambigüe 3 cartes minimum

- AD6
- R D 10 3
- A D 5
- D85

1.

Enchère ambigüe 3 cartes minimum

Avec les mains suivantes, vous avez ouvert de 1 de et votre partenaire a répondu 1 .

Quelle est votre deuxième enchère?

- ♠ D 10 4
- R974
- R 9 2
- ♣ A V 3

Fit à cœur

13 HLD

Plancher du camp :

19 HLD



- **♠** R53
- RV96
- **♦** 3
- AV874

Fit à cœur

15 HLD

Plancher du camp :

21 HLD



- **4** 3
- A V 10 4
- V 7 3
- A R D 10 5

Fit à cœur

18 HLD

Plancher du camp :

24 HLD



Avec les mains suivantes, vous avez ouvert de 1 de et votre partenaire a répondu 1 .

- Quelle sont les limites de forces de votre camp?
- Quelle est votre enchère ?
- ♠ RD96
- AD73
- A 4
- R V 5

Fit à cœur

20 HLD

Plancher du camp :

26 HLD



- ♠ AD54
- R 10 8 3
- **-**
- ARV85

Fit à cœur

21 HLD

Plancher du camp :

27 HLD



- ARV5
- **9852**
- R 5
- 📤 DV8

Fit à cœur

15 HLD

Plancher du camp :

21 HLD



Sur l'ouverture de $1 \spadesuit$ de votre partenaire, vous avez répondu $1 \spadesuit$, et votre partenaire vous soutient à $2 \spadesuit$.

Quelle est votre deuxième enchère?

- **♠** RV72
- **V** V 3
- V9743
- **85**
- Vous: 9 HLD
- Le partenaire :
- 13-16 HLD
- **Votre camp:**
- 22-25 HLD
 - **PASSE**

- ♠ A9743
- A D 5
- **3**
- ♣ V 10 8 2
- Vous: 16 HLD
- Le partenaire :
- 13-16 HLD
- **Votre camp:**
- 29-32 HLD
 - 4

- ♠ AV73
- **R** 105
- **→** 74
- ♣ R972
- **Vous : 12 HLD**
- Le partenaire :
- 13-16 HLD
- **Votre camp:**
- 25-28 HLD
 - **4**

(vous ne voulez pas rater la manche)

Sur l'ouverture de $1 \spadesuit$ de votre partenaire, vous avez répondu $1 \spadesuit$, et votre partenaire vous soutient à $2 \spadesuit$.

Quelle est votre deuxième enchère?

- ♠ D10976
- A V 5 2
- **84**
- **4** 10 7
- Vous: 11 HLD
- Le partenaire :
- 13-16 HLD
- **Votre camp:**
- 24-27 HLD
 - **3**

- ♠ DV93
- A 7 2
- ♦ R 6 2
- ♣ R73
- Vous: 13 HLD
- Le partenaire :
- 13-16 HLD
- **Votre camp:**
- 26-29 HLD
 - 4

- ♠ AR763
- **9** 3
- A V 6
- **A** 1084
- Vous: 21 HLD
- Le partenaire :
- 13-16 HLD
- **Votre camp:**
- 34-37 HLD
 - **6**

	♦	A D	*	R 6	•	D 5 4
	♦	4 2	.	5 4	•	A 3 2
Comment jouer pour réaliser le maximum de levées ?	Impasse au Roi		Impasse à l'As		Impasse au Roi	
Quelle carte non maîtresse espérez-vous réaliser ?	La Dame de carreau		Le Roi de trèfle		La Dame de Cœur	
Quelle est la carte supérieure que les adversaires possèdent ?	Le Roi de carreau		L'As de trèfle		Le Roi de Cœur	
Dans quelle main doit elle se trouver pour réaliser la levée ?	En Ouest		En Ouest		En Ouest	
L'impasse est-elle directe ou indirecte ?	Directe		Indirecte		Indirecte	

	♦	ARV	*	R D 8		
	♦	432	.	753		
Comment jouer pour réaliser le maximum de levées ?	In	npasse à la Dame	Impasse à l'As			
Quelle carte non maîtresse espérez-vous réaliser ?	L	Le Valet de carreau		Le Roi de trèfle		
Quelle est la carte supérieure que les adversaires possèdent?	La Dame de carreau		L'As de trèfle			
Dans quelle main doit elle se trouver pour réaliser la levée ?	En Ouest		En Ouest			
L'impasse est-elle directe ou indirecte ?		Directe	Indirecte			