

# **Cours Initiation**

## **Leçon 15**

### **L'annonce d'un contrat en mineure**

## La marque en mineure

<b>À sans atout :</b>	<b>Première levée</b>	<b>= 40 points</b>
	<b>les suivantes</b>	<b>= 30 points</b>
<b>En majeure :</b>	<b>Chaque levée</b>	<b>= 30 points</b>
<b>En mineure :</b>	<b>Chaque levée</b>	<b>= 20 points</b>

**Pour obtenir les points de manche, il faut 100 points de levées minimum**

# La marque en mineure

À sans atout :	Première levée	= 40 points
	les suivantes	= 30 points
En majeure :	Chaque levée	= 30 points
<b>En mineure :</b>	<b>Chaque levée</b>	<b>= 20 points</b>

Pour obtenir les points de manche, il faut 100 points de levées minimum

## Pour obtenir les points du contrat de manche

<b>3SA</b>	<b>4 en majeure</b>	<b>5 en mineure</b>
<b>9 levées</b>	<b>10 levées</b>	<b>11 levées</b>

## La Prime de chelem

**Petit chelem : 500 points**

**Grand chelem : 1000 points**

# L'évaluation de la force de votre main – Les points HLD

**Honneurs** : As = 4                  Roi = 3                  Dame = 2                  Valet = 1

**Longueur** : un point pour la 5<sup>ème</sup> carte et les suivantes

## **Distribution :**

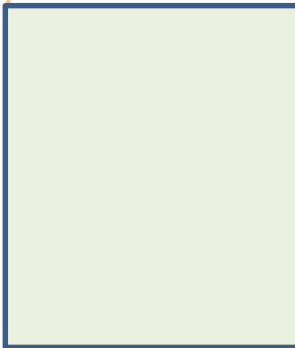
- Le 9<sup>ème</sup> atout du camp = 2 points
- Le 10<sup>ème</sup> atout du camp et les suivants = 1 points
  
- La chicane = 3 points
- Le singleton = 2 points
- Le doubleton = 1 points

## **Points HLD :**

**Total des points H + L + D des deux mains du camp**

## Jouez la donne

♠ V 7 2  
♥ D 8 5  
♦ A V 10 7 6 2  
♣ 6



♠ 8  
♥ A R V 2  
♦ R D 5 3  
♣ D 4 3 2

### Séquence en mini bridge

*Sud* : « j'ouvre »

*Nord* indique ses points et sa distribution

♠	3	PH : 8
♥	3	
♦	6	
♣	1	

*Que décide Sud ?*

*Quel contrat ?*

- *Pas de fit en majeure*
- *Mais on ne peut jouer 3SA au risque de perdre 5 levées à pique*

***Le bon contrat est à carreau.***

# Contrat en mineure

## Calcul des points HLD du camp :

♠ V 7 2  
♥ D 8 5  
♦ A V 10 7 6 2  
♣ 6

	Honneur / main	Honneur / Total	Longueur	Distribution	Total
♠	1 + 0	1		2	3
♥	2 + 8	10			10
♦	5 + 5	10	2	2 + 1	15
♣	0 + 2	2		2	4
	<b>Total</b>	<b>23</b>	<b>2</b>	<b>7</b>	<b>32</b>

♠ 8  
♥ A R V 2  
♦ R D 5 3  
♣ D 4 3 2

Table de décision :

- Zone de manche
- 11 levées

**Contrat à demander : 5 ♦**

# Jouer la donne – Sud donneur - **Contrat en mineure**

♠ V 7 2	
♥ D 8 5	
♦ A V 10 7 6 2	
♣ 6	
♠ A D 10 4 3	♠ R 9 6 5
♥ 9 4	♥ 10 7 6 3
♦ 9 8	♦ 4
♣ A 8 7 5	♣ R V 10 9
♠ 8	
♥ A R V 2	
♦ R D 5 3	
♣ D 4 3 2	

Séquence en mini bridge

*Sud : « j'ouvre »*

*Nord transmet les informations*

♠	3	PH : 8
♥	3	
♦	6	
♣	1	

*Sud calcule les points HLD et prend sa décision :*

***Je joue 5♦***

*Vous perdrez (au pire) :*

- *une levée à pique*
- *Une levée à trèfle*

# Table de décision et scores à l'atout

		Contrat en majeure		Contrat en mineure	
Force minimale en points HLD	Nombre de levées	Contrat	Score	Contrat	Score
37	13	7♥ ou 7♠	1510	7♣ ou 7♦	1440
33	12	6♥ ou 6♠	980	6♣ ou 6♦	920
30	11	5♥ ou 5♠	450	5♣ ou 5♦	400
27	10	4♥ ou 4♠	420	4♣ ou 4♦	130
25	9	3♥ ou 3♠	140	3♣ ou 3♦	110
23	8	2♥ ou 2♠	110	2♣ ou 2♦	90
20	7	1♥ ou 1♠	80	1♣ ou 1♦	70



# Priorité dans le choix du contrat

## *Comment choisir le contrat ?*

### Les informations dont vous disposez :

- ✓ Les « informations » du partenaire (points H et distribution)
- ✓ La table de décision et la marque
- ✓ La connaissance du pouvoir de l'atout qui permet, grâce à la coupe, de réaliser des levées supplémentaires

# Priorité dans le choix du contrat

## *Comment choisir le contrat ?*

Les informations dont vous disposez :

- ✓ Le « papier » du partenaire (points H et distribution)
- ✓ La table de décision et la marque
- ✓ La connaissance du pouvoir de l'atout qui permet, grâce à la coupe, de réaliser des levées supplémentaires

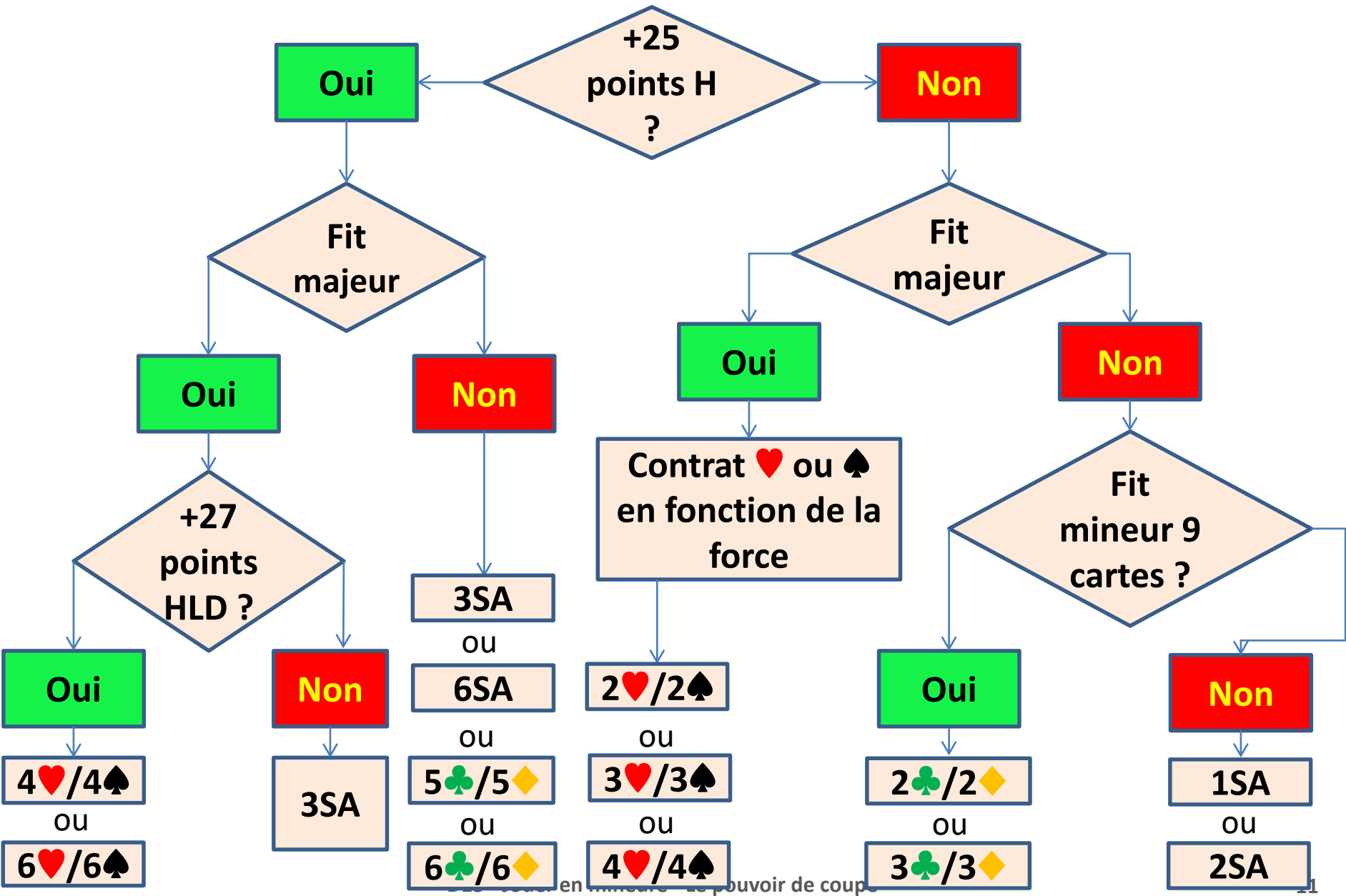
## **La force du camp est supérieure à 25 points H : un contrat de manche en majeure ou à sans-atout**

- **Fit : contrat de manche en majeure**
- **Absence de fit : contrat de manche à sans atout**

## **La force du camp est inférieur à 25 points H : un contrat de partielle**

- **Avec fit majeure : dans la couleur du fit**
- **Avec fit en mineure : dans la couleur du fit**
- **Absence de fit : à SA**

# Le choix du contrat



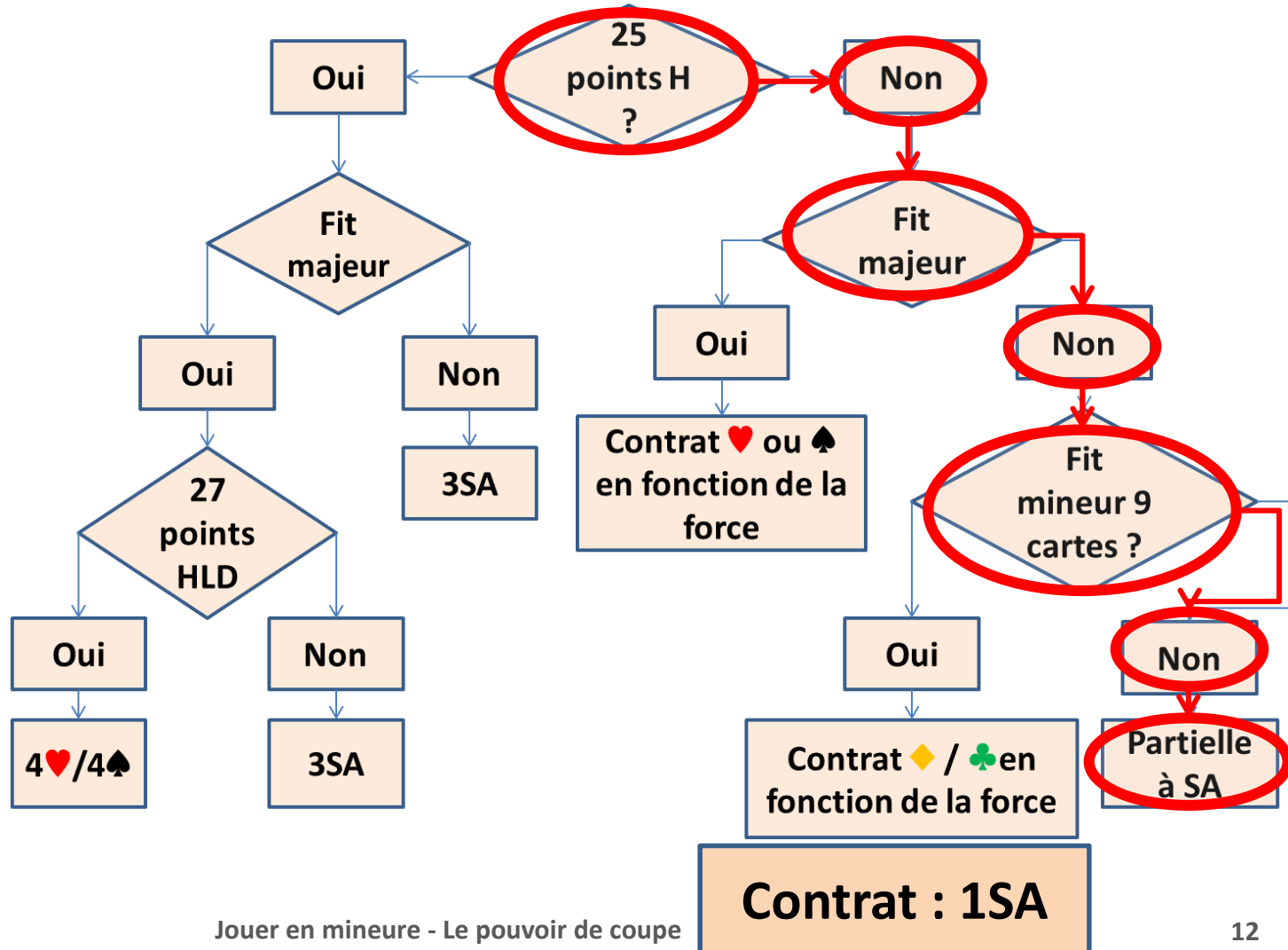
# Exercice (1)

*En observant votre main et les informations de votre partenaire, quel contrat devez vous choisir ? Justifier votre choix.*

♠	2	PH : 9
♥	4	
♦	4	
♣	3	

♠ A V 5 3  
 ♥ R 6 2  
 ♦ A 7 4 2  
 ♣ D 10

H	23
L	0
D	0
Total	23



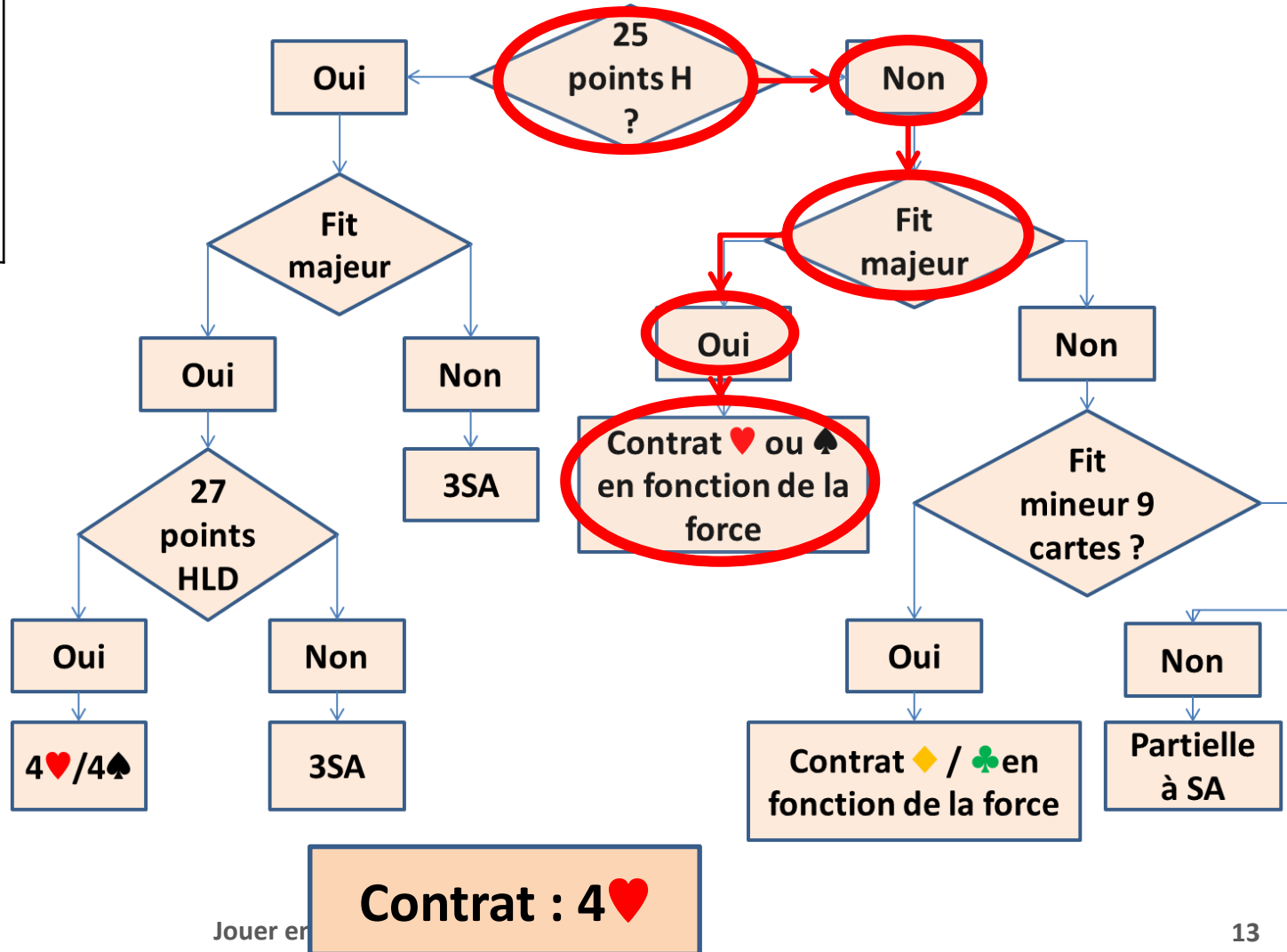
# Exercice (2)

*En observant votre main et les informations de votre partenaire, quel contrat devez vous choisir ? Justifier votre choix.*

♠	4	PH : 11
♥	5	
♦	3	
♣	1	

♠ A 5  
 ♥ 10 9 6 3  
 ♦ A 7 4 3  
 ♣ A 9 2

H	23
L	1
D	5
Total	29



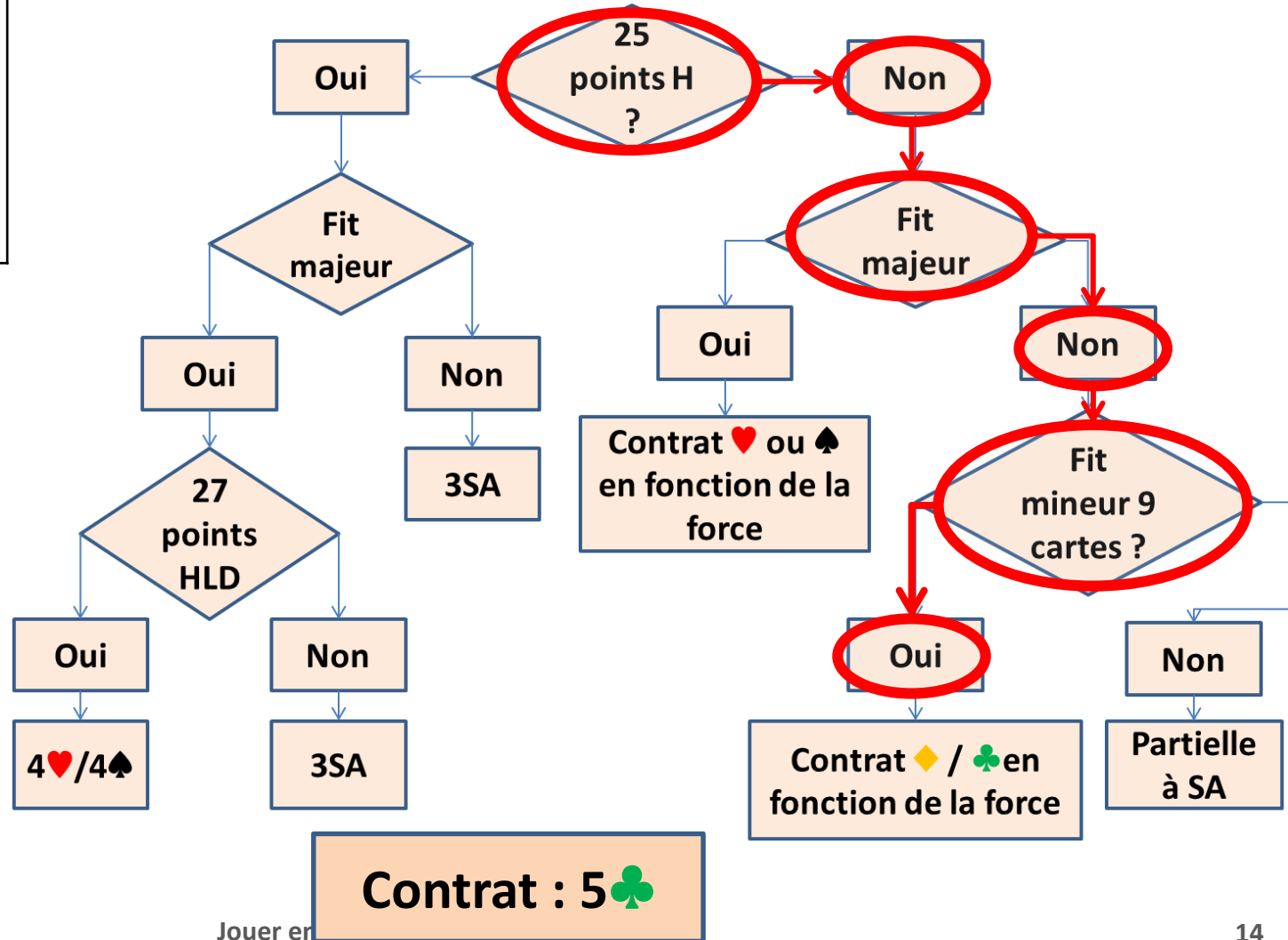
# Exercice (3)

*En observant votre main et les informations de votre partenaire, quel contrat devez vous choisir ? Justifier votre choix.*

♠	1	PH : 6
♥	4	
♦	3	
♣	5	

♠ A V 4  
 ♥ 3  
 ♦ A R 10 2  
 ♣ R D 7 4 2

H	23
L	2
D	7
Total	32



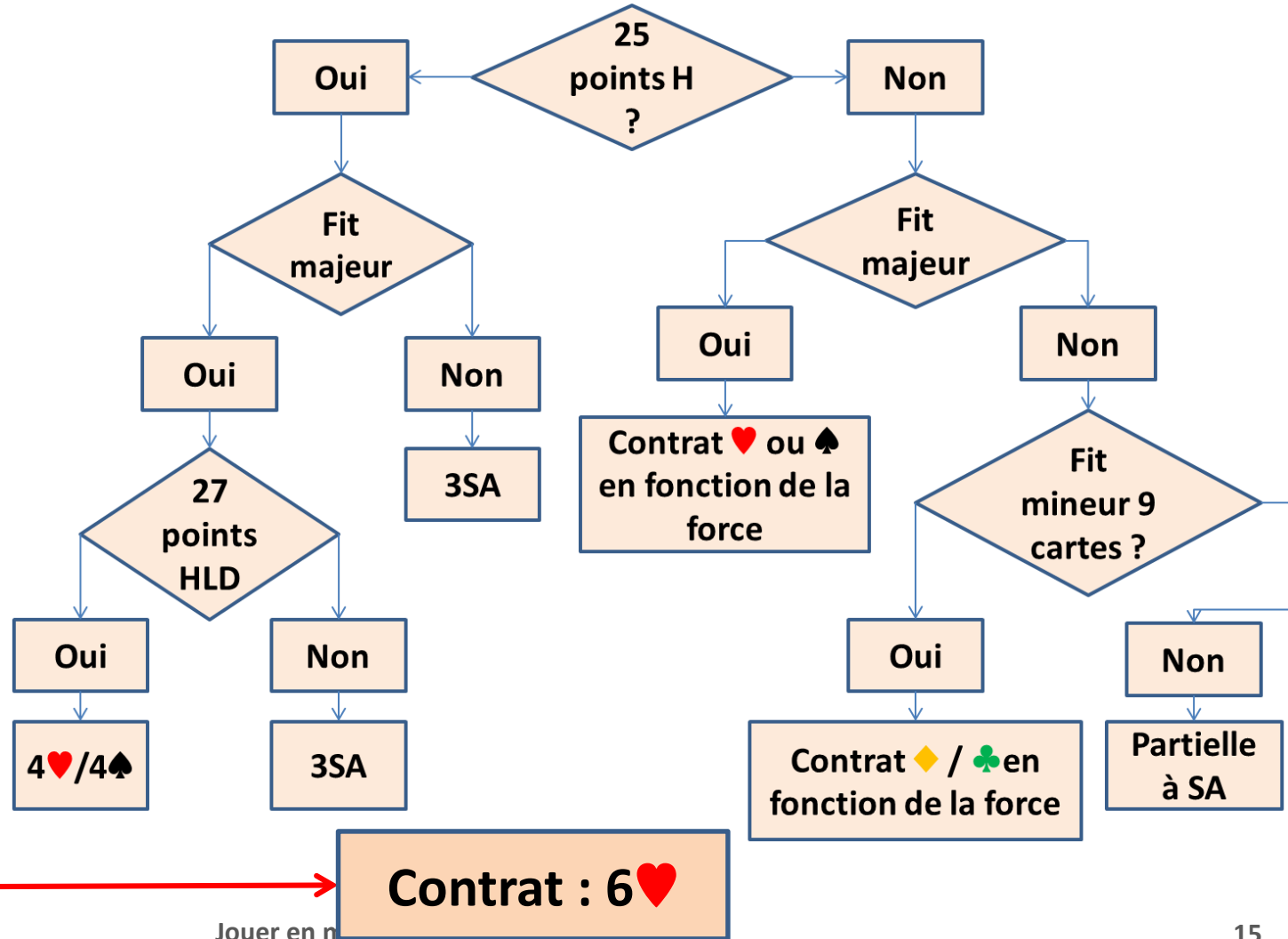
# Exercice (4)

*En observant votre main et les informations de votre partenaire, quel contrat devez vous choisir ? Justifier votre choix.*

♠	3	PH : 14
♥	4	
♦	1	
♣	5	

♠ 3  
 ♥ R V 6 2  
 ♦ A 5 3 2  
 ♣ A D 4 2

H	28
L	1
D	4
Total	33



**Contrat : 6♥**

Jouer en n

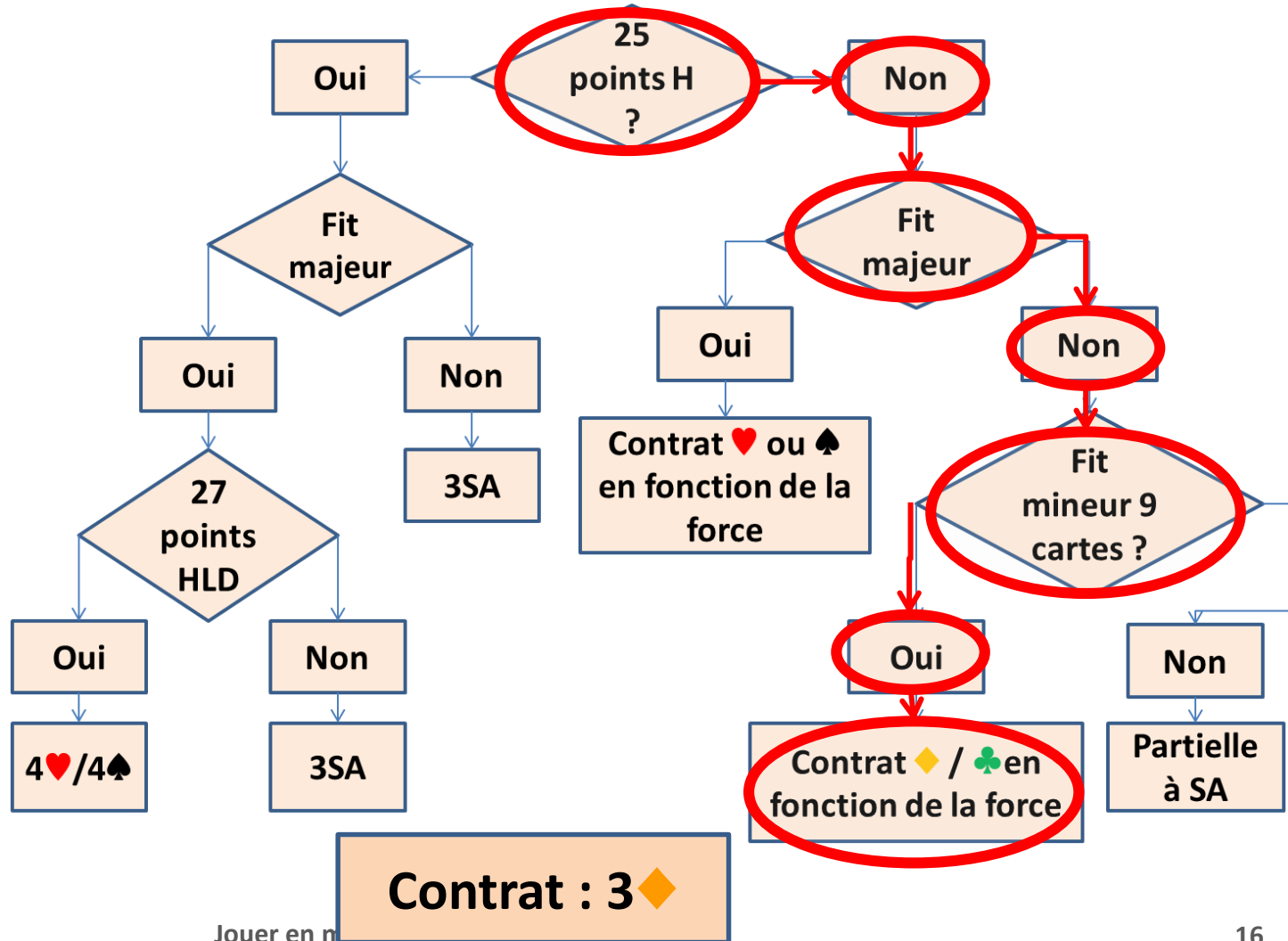
# Exercice (5)

*En observant votre main et les informations de votre partenaire, quel contrat devez vous choisir ? Justifier votre choix.*

♠	5	PH : 5
♥	2	
♦	4	
♣	2	

♠ A 4  
 ♥ R 9 6 3  
 ♦ A V 10 7 4  
 ♣ R 3

H	20
L	2
D	4
Total	26





## Qui joue le contrat ?

### En mini-bridge :

**Celui qui a le plus grand nombre d'atouts**

**En cas d'égalité : l'ouvreur**

### L'ouvreur décide et déclare :

**Partenaire, tu joues le contrat de .....**

**Ou**

**Je joue le contrat de .....**

**Et si aucun contrat n'est annonçable ?**

**En prenant connaissance du « papier », si l'ouvreur, constate qu'il n'y a pas de contrat jouable**

**Il passe**

**C'est alors à l'autre camp d'ouvrir**

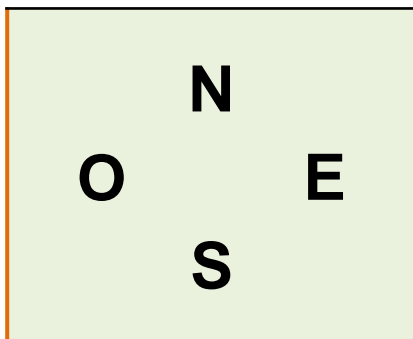
**L'adversaire à gauche de l'ouvreur remplit le « petit papier » pour son partenaire qui décide le contrat à jouer**

# Jouer la donne – Donneur Ouest – Celui qui a le 3 de Trèfle

Exemple :

♠ 7 5 4 3  
 ♥ R V 8 4  
 ♦ R 8 5  
 ♣ A 10

♠ A R D 9  
 ♥ A 3  
 ♦ 10 7 2  
 ♣ 8 6 5 3



♠ V 10 6  
 ♥ 5 2  
 ♦ D V 6 4 3  
 ♣ 9 7 2

♠ 8 2  
 ♥ D 10 9 7 6  
 ♦ A 9  
 ♣ R D V 4

➤ Ouest ouvre  
 ➤ Est remplit le « papier »

♠	3	PH : 4
♥	2	
♦	5	
♣	3	

➤ Ouest passe

➤ Sud remplit le « papier » et le passe à Nord

♠	2	PH : 12
♥	5	
♦	2	
♣	4	

➤ Nord constate le fit à cœur et une force de 29HLD



## Partenaire, tu joues 4♥

## Règles sur la coupe

- Vous **pouvez couper** quand vous n'avez pas de carte dans la couleur demandée
- Vous n'êtes **jamais obligé de couper**. Si vous n'avez pas de carte de la couleur demandée, vous pouvez **défausser**
- Vous **pouvez être surcoupé**. Une carte supérieure à votre carte remporte la levée
- Vous **pouvez sous-couper** mais l'atout supérieur remporte la levée.
- Si l'atout est demandé, vous devez fournir. A défaut, vous **défaussez**.

♠ R 7 3

♥ A 10 9 2

♦ 8

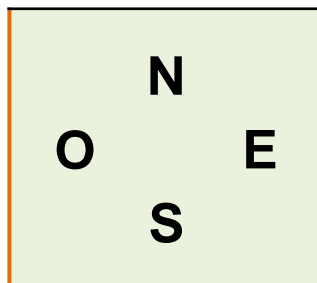
♣ R D V 7 4

♠ D V 10 9 2

♥ V 6 4

♦ V 10 9 4

♣ A



♠ A 8 6 5

♥ D 8 7 3

♦ R D 6 3

♣ 10

♠ 4

♥ R 5

♦ A 7 5 2

♣ 9 8 6 5 3 2

**Entame : Dame de pique**

Sud	Ouest	Nord	Est
J'ouvre			
7 PH		Tu vas jouer 5♣	
1-2-4-6			

**3 levées immédiates** : 0P+2C+1K+0T

Levées manquantes :

- Affranchissement** d'honneurs et de longueur à l'atout : **5 levées**
- Coupe de la main courte** à Carreau : **3 levées**

Sud coupe le 2<sup>ème</sup> tour de Pique, donne l'As de Trèfle et capture les deux atouts de la défense  
Il joue Roi puis As de Cœur et défausse un Carreau de sa main.

Poursuit par l'As de Carreau puis Carreau coupé au Mort, Pique coupé, dernier Carreau coupé, Dernier Pique coupé.

Sud peut étaler son jeu n'ayant plus que des atouts

**PAR : 5T =**

## DONNE 2

Donneur : Sud – Celui qui a le 4 de Cœur

♠ 2

♥ 8 7 5 3

♦ R V 6 4

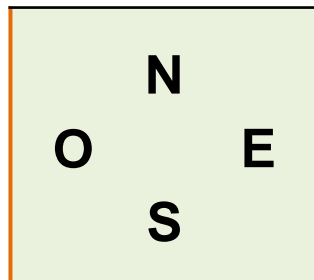
♣ A 7 6 5

♠ V 7 5 4

♥ V 10 9

♦ 3 2

♣ D 4 3 2



♠ D 10 9 8

♥ R 6 2

♦ A 7

♣ R 10 9 8

♠ A R 6 3

♥ A D 4

♦ D 10 9 8 5

♣ V

Sud	Ouest	Nord	Est
J'ouvre		8 PH 1-4-4-4	
Je vais jouer 5♦			

**4 levées immédiates** : 2P+2C+0K+1T après l'entame  
 Levées manquantes :

- 1. Affranchissement** d'honneurs et de longueur à l'atout : **4 levées**
- 2. Coupe de la main courte** à Pique : **2 levées**
- 3. Affranchissement d'un Cœur** : **une levée**

Le déclarant prend l'entame de la Dame ou de l'As selon la carte mise par Est

Il donne l'As de Carreau et en reprenant la main, il capture les deux derniers atouts

As, Roi de Pique et défausse d'un Cœur, Pique coupé. As de Trèfle puis Trèfle coupé. Pique coupé, Trèfle coupé. As ou Dame de Cœur. Puis vous donnez un Cœur et faites le reste des levées

**Entame : Valet de Cœur**

♠ 10  
 ♥ R 8 4  
 ♦ V 10 8 7 3  
 ♣ A D 6 2

	N	
O		E
	S	

♠ A V 9 6 5 2  
 ♥ V 10 9  
 ♦ A 4  
 ♣ 10 4

♠ 8 7 3  
 ♥ A 7  
 ♦ R D 9 6 5  
 ♣ R 8 7

♠ R D 4  
 ♥ D 6 5 3 2  
 ♦ 2  
 ♣ V 9 5 3

Sud	Ouest	Nord	Est
J'ouvre		10 PH 1-3-5-4	
Je vais jouer 5♦			

**3 levées immédiates** : 0P+2C+0K+3T

Levées manquantes :

- Affranchissement** d'honneurs et de longueur à l'atout : **4 levées**
- Coupe** à Pique : **deux levées**
- Coupe** à Cœur : **une levée**
- Coupe** à Trèfle : **une levée**

Le déclarant prend l'entame de l'As

Il donne l'As de Carreau.

Ouest fait l'As de Trèfle

Le déclarant reprend la main et capture le dernier atout

Roi de Cœur et Cœur coupé. Pique coupé. Roi de Trèfle, Pique coupé puis As et Dame de Trèfle. Le déclarant n'a plus que des atouts

**PAR : 5K =** 23

**Entame : Valet de Cœur**

# DONNE 4

Donneur : Sud – Celui qui a le 5 de Trèfle

♠ A R

♥ V 7 2

♦ R 8 3

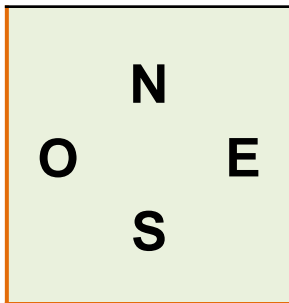
♣ D V 7 6 3

♠ 10 8 6

♥ R D 6 5

♦ D 10 4

♣ 9 4 2



♠ D 9 7 5 3

♥ A 8 4

♦ 9 7 6 5

♣ 10

♠ V 4 2

♥ 10 9 3

♦ A V 2

♣ A R 8 5

Sud	Ouest	Nord	Est
J'ouvre		14 PH 2-3-3-5	
Je vais jouer 3SA			

**Entame : 5 de Cœur**

**9 levées certaines : 2P+0C+2K+5T**

Problème : si Ouest possède 5 cartes à Cœur, le contrat sera chuté.

Est prend de l'As et poursuit du 8 de Cœur (indication de parité du résidu)

Ouest prend de la Dame et réalise trois levées  
Sud reprend la main

Il réalise 5 levées à Trèfle et défausse un Carreau perdant de sa main sur le 5<sup>ème</sup> tour.

Il peut alors revendiquer les levées restantes (2P et 2K)

**PAR : 3SA =**



# Cours Initiation

## Leçon 15

Jouer en mineure

**Exercices pour la maison**

# Exercice

*En observant sa main et le « papier » de son partenaire, quel contrat devez vous choisir ? Justifier votre choix.*

♠	4	PH : 13
♥	4	
♦	2	
♣	3	

♠	9 7 4 2
♥	8 3
♦	A R D 2
♣	A 5 2

♠	1	PH : 9
♥	3	
♦	6	
♣	3	

♠	A 4 2
♥	8 2
♦	R V 9 7 4 3
♣	A D

♠	2	PH : 9
♥	3	
♦	3	
♣	5	







♠	V 5 2
♥	A 8
♦	R D 5 2
♣	A V 9 4






♠	4	PH : 7
♥	4	
♦	2	
♣	3	

♠	A 4
♥	A 3
♦	R D V 9 8 6
♣	R V 4

# Exercice

*Calculez les scores obtenus en cas de réussite des contrats suivants ?*

Contrat	Résultat	Score
1 	+2	
2 	+3	
1 	+5	
4 	+3	
3 	=	
4 	+1	

Contrat	Résultat	Score
6 	=	
7 	=	
3 SA	=	
5 	=	
6 	=	
6 	+1	

# Exercice

	♠ V 5	
	♥ 9 3	
	♦ -	
	♣ -	
♠ -	O N S E	♠ -
♥ -		♥ -
♦ A R D		♦ 4
♣ 2		♣ A R 8
		♠ -
	♥ 4 2	
	♦ 7	
	♣ 5	

Avec ce jeu,

1. Vous jouez à sans-atout et Ouest est en main.
  - *Combien de levées va réaliser le camp Est-Ouest ?*
  - *Combien de levées va réaliser le camp Nord-Sud ?*
2. Vous jouez à l'atout cœur et Ouest joue l'As de carreau
  - *Combien de levées va réaliser le camp Est-Ouest ?*
  - *Combien de levées va réaliser le camp Nord-Sud ?*

# Exercice

Est est le donneur.

*Avec ce jeu, déterminer les différentes étapes qui conduisent à l'annonce du contrat final ?*

	♠ D 5 4 3	
	♥ 5 2	
	♦ R V 2	
	♣ R 6 5 2	
♠ 9 6	O N E S	♠ A 2
♥ D 10 6		♥ A R V 9
♦ D 10 8 7 6		♦ 9 4 3
♣ 9 4 3		♣ V 10 8 7
	♠ R V 10 8 7	
	♥ 8 7 4 3	
	♦ A 5	
	♣ A D	