



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

# CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

# 38

2<sup>ème</sup> séance 2018

# AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?  
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !  
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat  
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.  
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves  
s'investir et progresser.  
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Saguet  
*Vice-Président de la FFB*

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE  
20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

<p>♠ 6 5 3</p> <p>♥ 8</p> <p>♦ R D 10 9</p> <p>♣ R 8 7 6 4</p>	<p>♠ A R 8</p> <p>♥ A V 10 9 4 3</p> <p>♦ 7 2</p> <p>♣ 9 5</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; margin: 10px auto; text-align: center;"> <p>N</p> <p>O                      E</p> <p>S</p> </div> <p>♠ 9 7 4</p> <p>♥ R D 2</p> <p>♦ A 8 6 5 3</p> <p>♣ D V</p>	<p>♠ D V 10 2</p> <p>♥ 7 6 5</p> <p>♦ V 4</p> <p>♣ A 10 3 2</p>	
--	---	---	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		99	1
420		90	10
140		79	21
	50	40	60
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
2♦	Passe	2♥	Passe
4♥			

**Entame** : Dame de Pique

### Enchères :

Sud, qui possède un fit et 12 points H, ne peut soutenir directement au palier de la manche car cette enchère constituerait un barrage. Le changement de couleur au palier de deux suivi d'un saut à 4♥ montre une main de 13 à 15 points HLD avec un minimum de 11 ou 12 points H. Avec un Cœur de plus et un Carreau de moins, Sud aurait pu utiliser la convention du 3SA fitté qui montre une main équilibrée de manche avec quatre atouts.

### Jeu de la carte :

Fort de neuf levées directes sans possibilité de coupe de la main courte, la seule chance de Nord consiste à franchir un Carreau de longueur. Quand il manque six cartes dans une couleur, le partage le plus probable du résidu est 4-2 (48%). Si tel est le cas, il faudra, après avoir concédé un Carreau aux adversaires, en couper deux autres de la main longue pour venir à bout des quatre cartes de l'adversaire le plus long. Nord aura donc besoin de trois rentrées utiles au mort, deux pour les coupes et une pour encaisser la levée de longueur.

On dit qu'une rentrée est « utile » quand le déclarant est en mesure de couper après l'avoir utilisée. Les trois cartes pouvant remplir cet office sont le Roi et la Dame d'atout ainsi que l'As de Carreau et pour que la rentrée de l'As de Carreau se révèle utile, le déclarant doit commencer par un coup à blanc dans cette couleur. Nord prend donc l'entame puis joue un tour de Carreau à blanc. Le flanc prend et rejoue Pique. Nord tire alors l'As de Cœur puis joue Carreau pour l'As et Carreau coupé maître. Il rentre au mort par la Dame de Cœur et coupe un deuxième Carreau maître. Il ne reste plus qu'à rallier le mort par le Roi d'atout pour encaisser le cinquième Carreau, dixième levée du déclarant.

### NOUVEAU :

#### « Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		99	1
630		98	2
620		82	18
600		67	33
170		52	48
140		30	70
100		21	79
	100	10	90
	...	0	100

♠ R 5 4											
♥ 8 7 3											
♦ R 7 3											
♣ A D 8 2											
♠ 6 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A 7 2
	N										
O		E									
	S										
♥ V 4 2		♥ R 10 9 6 5									
♦ 10 9 8 5		♦ D V									
♣ 10 9 6 5		♣ R V 4									
		♠ D V 10 9 8									
		♥ A D									
		♦ A 6 4 2									
		♣ 7 3									

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
1♠	Passe	2♥	Passe
2SA	Passe	4♠	

**Entame :** 2 de Cœur

### Enchères :

Nord a trop de jeu pour une enchère de soutien direct. Il utilise donc le cue-bid à 2♥, demandant à l'intervenant d'exprimer sa force exacte. L'enchère de 2SA montre une force de 13 à 15 points H environ ainsi qu'un arrêt au moins dans la couleur d'ouverture. Nord n'a plus aucun mal pour déclarer la manche mais bien que sa distribution ne se prête pas à un jeu de coupe, il doit opter pour la manche majeure car il ne possède aucun complément d'arrêt à Cœur. S'il était certain d'un deuxième arrêt à Cœur dans la main de son partenaire, Nord pourrait se risquer au contrat de 3 Sans-Atout qui offre parfois de meilleures chances de succès que le contrat de 4 Cœurs quand aucune coupe de la main courte n'est possible.

### Jeu de la carte :

N'ayant aucune entame évidente - singleton ou séquence de trois cartes - Ouest entame en pair-impair dans la couleur du partenaire. Sud est à la tête de neuf levées sous la forme de quatre Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle. La dixième proviendra de la coupe par le Roi de Pique du quatrième Carreau de Sud à condition que la couleur ne soit pas répartie 3-3, car dans ce cas cette coupe deviendrait inutile, Sud bénéficiant d'une levée de longueur dans la couleur. Pour ce faire Sud prend l'entame Cœur et joue As de Carreau, Roi de Carreau et Carreau pour ouvrir la coupe. Même si le flanc joue deux tours d'atout, il restera le Roi de Pique pour couper le quatrième Carreau sans risque de surcoupe. Notons au passage que la manche à Sans-Atout est également sur table. Un déclarant inspiré pourrait même réaliser dix levées grâce à un jeu d'élimination savant...

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ A 3 2	♠ R 10 6 4	♠ 7
♥ 10 9 8 5 4	♥ 6 3	♥ R D V 2
♦ 10 7 2	♦ R 5	♦ 9 8 6 4
♣ 8 4	♣ A D V 9 6	♣ 10 7 5 2

  

♠ D V 9 8 5	N	E
♥ A 7	O	S
♦ A D V 3	S	N
♣ R 3	E	O

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		83	17
480		47	53
450		21	79
420		11	89
	50	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♠	Passe
4SA	Passe	5♥	Passe
6♠			

**Entame** : 10 de Cœur

**Enchères** :

L'enchère de 2♦, bicolore économique, est forcing par construction puisque 2♣ est auto-forcing.

Nord a 18 points HLD, ce qui est beaucoup trop pour dire 4♠ au deuxième tour, enchère limitée à 15 points HLD. En revanche, le saut à 3♠ est forcing de manche et propose à l'ouvreur d'explorer le chelem. Il laisse d'ailleurs tout le palier de 4 disponible pour décrire les contrôles.

Sud a tous les contrôles, de beaux atouts et une main forte. Il s'empare du capitanat et pose le Blackwood.

Nord n'ayant que deux clés, il faut renoncer au grand chelem.

**Jeu de la carte** :

L'entame Cœur affranchit une levée à la défense. Si, à la deuxième levée, Sud joue atout, le chelem chute immédiatement, le flanc encaissant sa levée de Cœur après l'As d'atout. Le déclarant doit donc s'assurer du contrôle du deuxième tour de Cœur avant de rendre la main à l'As de Pique. Pour ce faire, il dispose de deux options : défausser un Cœur de sa main sur le troisième tour de Trèfle, ou défausser un Cœur du mort sur le troisième tour de Carreau. Le choix dépendra du risque prématuré de coupe des adversaires dans l'une de ces deux couleurs. La réponse est simple. Le déclarant ne possède que six cartes à Carreau, couleur dans laquelle le partage le plus probable du résidu est 4-3 (62%). En principe, aucun adversaire ne devrait couper avant le troisième tour de la couleur, ce qui laisse le temps de défausser un Cœur sans dommage. En revanche, le partage le plus probable des Trèfles est 4-2 (48%). Dans ce dernier cas, l'un des adversaires sera en mesure de couper dès le troisième tour de la couleur, ne laissant pas le temps à Sud de défausser son Cœur. Il faut assurément opter pour la défausse sur les Carreaux et ne jouer atout qu'à la cinquième levée. Le chelem ne peut plus chuter.

**SEF**

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		98	2
200		88	12
100		74	26
	150	65	35
	180	62	38
	600	39	61
	620	16	84
	630	8	92
	...	0	100

♠ 8 6 4		♠ D 2									
♥ V 10 9 6		♥ A D 8 7 2									
♦ R D V 10		♦ 6 5 4 3									
♣ 7 3		♣ D 8									
♠ R V 10 9	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td></td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
		N									
O			E								
		S									
♥ R 5											
♦ A 8 7											
♣ R V 10 9											
		♠ A 7 5 3									
		♥ 4 3									
		♦ 9 2									
		♣ A 6 5 4 2									

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♦
Passe	2♥	Passe	3SA

**Entame :** Roi de Carreau

### Enchères :

Est commence par signaler sa majeure cinquième en faisant un Texas. Sur la rectification à 2♥, qui ne garantit nullement le fit, l'enchère de 3SA montre une force minimale de 10 points HL. Est a ainsi décrit les caractéristiques de sa main et c'est à l'ouvreur de prendre la décision du contrat final en fonction de son nombre de cartes à Cœur. Le « Passe » d'Ouest semble indiquer qu'il n'y possède que deux cartes.

### Jeu de la carte :

L'entame du Roi à Sans-Atout garantit un minimum de trois honneurs et demande au partenaire de fournir un éventuel honneur complémentaire comme l'As, le Valet ou 10. À défaut, le partenaire de l'entameur est invité à donner sa parité. Il fournit donc le 9. Ouest en déduit que Sud ne possède qu'une ou deux cartes dans cette couleur. Dans ces conditions rien ne coûte de laisser passer une fois l'entame pour couper les communications entre les deux défenseurs. Pour sa part, Ouest ne dispose que de trois levées de Cœur et une levée de Carreau. Même si le résidu des Cœurs était réparti 3-3, ce qui ne constitue pas le cas le plus probable, il serait obligé d'affranchir du Pique ou du Trèfle, rendant ainsi la main à la défense. Celle-ci étant alors en mesure de réaliser trois levées de Carreau et deux As noirs, le coup semble ingagnable. Pourtant il existe une chance. Elle consiste à espérer que le défenseur qui n'a que deux cartes à Carreau possède à la fois l'As de Pique et l'As de Trèfle. Si tel est le cas, le laisser passer initial l'empêchera de communiquer avec l'entameur pour qu'il encaisse ses Carreaux affranchis.

Ouest prend donc le second tour de Carreau et joue Pique ou Trèfle. Sud prend de l'As et ne peut rejouer Carreau. Plus tard en main par l'autre As noir, il sera dans le même embarras et ne pourra empêcher le déclarant de réaliser dix levées sous la forme de trois Piques, trois Cœurs, un Carreau et trois Trèfles.

**Kit d'Initiation au bridge : 31 €**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

<p>♠ V 10 8 ♥ 5 3 ♦ A D 10 ♣ D 8 7 6 2</p>	<p>♠ 7 5 4 ♥ A R D 10 9 ♦ 8 7 ♣ A V 3</p>	<table border="1" style="margin: 0 auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O      E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>	N	O      E	S	<p>♠ A R 9 6 2 ♥ 6 4 ♦ R V 3 2 ♣ 9 4</p> <p>♠ D 3 ♥ V 8 7 2 ♦ 9 6 5 4 ♣ R 10 5</p>
N						
O      E						
S						

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		99	1
140		92	8
100		82	18
50		63	37
	100	39	61
	110	27	73
	140	14	86
	170	5	95
	200	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠
2♥	2♠	Passé	Passé
3♥			

**Entame :** As de Pique

**Enchères :**

Bien qu'ayant quatre cartes à Cœur, Sud ne peut soutenir à 3♥ au premier tour car cette enchère, que l'adversaire intervienne à la couleur ou non, promet 11 ou 12 points HLD. Après qu'Ouest a soutenu à 2♠ et que Nord a passé, Sud se retrouve en position de réveil. Au nom de la loi des atouts, son quatrième Cœur lui permet de disputer le contrat aux adversaires en déclarant 3♥. Cette surenchère ne constitue en aucun cas une proposition de manche faite à l'ouvreur. Elle manifeste simplement la volonté de ne pas laisser le camp adverse jouer le contrat de 2 Piques.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame de l'As, Ouest indique sa parité en fournissant le 8, plus petite de ses trois cartes. Avec quatre cartes il aurait fourni la seconde meilleure et sans doute aussi aurait-il surenché à 3♠, lui aussi au nom de la loi des atouts. Le 8 est donc la plus petite du tripleton V108 et Est peut jouer le Roi de Pique sans risque. Au second tour de Pique Ouest fournit le Valet, sa plus grosse carte restante, qui sonne comme un appel à Carreau. C'est la technique de l'appel de préférence. Est joue le 3 de Carreau, les flancs évitant d'attaquer les Trèfles à l'avantage de Nord. Le déclarant peut faire l'impasse à la Dame de Trèfle dans les deux sens et doit repousser sa décision afin d'en apprendre plus sur les distributions adverses. Après avoir coupé le troisième tour de Carreau, il joue deux tours d'atout puis coupe son troisième Pique au mort. Est est connu avec cinq Piques, deux Cœurs et au moins trois Carreaux. Il suffit d'ailleurs de couper un quatrième Carreau en main pour constater que l'intervenant y détenait quatre cartes. On peut en déduire qu'il n'avait à l'origine que deux cartes à Trèfle contre cinq chez son partenaire. La Dame a donc beaucoup plus de chances de se trouver dans sa main. Nord jouera Trèfle vers le Valet et remportera son contrat.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		92	8
	620	85	15
	650	54	46
	680	19	81
	1430	6	94
	...	0	100

♠ 10 6 5 3  
 ♥ A 7 3  
 ♦ R 5 4 3  
 ♣ 4 3

♠ A R V  
 ♥ R 5 4 2  
 ♦ D 8 6  
 ♣ 9 8 7

♠ D 9 4 2  
 ♥ 9  
 ♦ V 10 9 7  
 ♣ 10 6 5 2



♠ 8 7  
 ♥ D V 10 8 6  
 ♦ A 2  
 ♣ A R D V

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passé	3SA	Passé	4♣
Passé	4♠	Passé	4SA
Passé	5♥	Passé	6♥

**Entame :** Valet de Carreau

### Enchères :

En réponse à une ouverture majeure, l'enchère de 3SA décrit un jeu régulier de la zone 13-15 HLD comportant quatre ou cinq atouts. Est, fort de ses 20 points HLD, réalise que son camp est dans la zone du chelem. Néanmoins, il lui manque le contrôle Pique pour poser le Blackwood et il part donc en quête de ce contrôle dans le jeu du partenaire en annonçant lui-même son contrôle le plus économique, à savoir 4♣. Ouest annonce alors 4♠, enchère qui dénie le contrôle des Carreaux mais affirme celui des Piques. Sur le Blackwood qui suit, Ouest indique qu'il possède deux clés (le Roi de Cœur et l'As de Pique) sans la Dame d'atout. Tout cela suffit largement pour conclure à 6 Cœurs.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Carreau Est peut tenter de jouer la Dame mais Nord la couvre du Roi. Si le déclarant préfère jouer une petite carte, Nord ne fournit pas son Roi puisque le Valet de Sud suffit à pousser à l'As. Après la première levée, le déclarant ne contrôle donc plus les Carreaux et il lui faut regagner ce tour de contrôle en défaussant son petit Carreau avant de jouer atout. Une seule solution lui permettra de s'en sortir : réussir l'impasse à la Dame de Pique pour défausser rapidement le 2 de Carreau sur le troisième Pique du mort.

Bien sûr, en cas d'échec, le déclarant chute de deux mais le jeu en vaut la chandelle. Est prend donc l'entame et joue courageusement Pique vers le Valet qui remporte la levée. Il continue de l'As puis du Roi en défaussant le 2 de Carreau de sa main. Aucun adversaire n'ayant la possibilité de couper, Est ne concède finalement que l'As d'atout et gagne son petit chelem.

<p>♠ R V 10 9 4</p> <p>♥ R 10 4</p> <p>♦ A V 6</p> <p>♣ R 6</p>	<p>♠ 8 7 5</p> <p>♥ A V 9 7 2</p> <p>♦ D 3</p> <p>♣ 7 5 3</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p style="text-align: center;">N</p> <p style="text-align: center;">O                    E</p> <p style="text-align: center;">S</p> </div>	<p>♠ D 6</p> <p>♥ D 6 5</p> <p>♦ 10 9 7 2</p> <p>♣ V 10 8 4</p>	<p>♠ A 3 2</p> <p>♥ 8 3</p> <p>♦ R 8 5 4</p> <p>♣ A D 9 2</p>
---	---	---	---

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		99	1
110		97	3
100		94	6
90		90	10
	80	88	12
	100	75	25
	110	59	41
	140	46	54
	170	37	63
	200	25	75
	300	9	91
	...	0	100

Sud

1♦

1SA

Ouest

1♠

Passe

Nord

Contre

2♥

Est

Passe

**Entame** : Dame de Pique**Enchères** :

Bien qu'il ait cinq cartes à Cœur, Nord ne peut faire au premier tour l'enchère forcing de 2♥ car il n'a pas les 11 ou 12 points HL minimum requis pour cette enchère.

Il utilise donc le Contre Sputnik qui garantit quatre cartes à Cœur et au moins 8 points HL.

La redemande de Sud à 1SA exprime la même force de 12 à 14 points H que dans le silence adverse et, pour information, notons que cette enchère ne garantit pas l'arrêt dans la couleur d'intervention. Si le répondant voulait jouer la manche à Sans-Atout, il devrait vérifier la présence de cet arrêt dans le jeu de l'ouvreur par l'intermédiaire d'un cue-bid. La répétition des Cœurs par le répondant promet cinq cartes et une force inférieure à 12 points HL. Il n'y a donc pas lieu de s'aventurer au-delà de ce contrat.

**Jeu de la carte** :

Cette donne est affaire de managements de couleurs. Dans la couleur d'atout, l'absence du Roi, de la Dame et du 10 doit entraîner le déclarant à laisser filer le 8 de sa main. Cette façon de jouer permettra de ne concéder qu'une levée si le 10 est en Ouest, accompagné d'un ou deux gros honneurs. De plus, la répartition 3-3 du résidu est requise. Une autre option consisterait à jouer vers le Valet mais elle ne fonctionnerait qu'avec le Roi et la Dame en Ouest, ce qui représente deux fois moins de chances qu'en adoptant l'autre manquement. Dans le premier cas il faut donc trouver en Ouest R10x ou D10x. Dans le second il faut RDx. À Trèfle il manque le Roi, le Valet et le 10. Le bon manquement consiste à ne pas mettre tous ses œufs dans le même panier, ce qui serait le cas si l'on jouait un petit vers la Dame au premier tour de la couleur. Tout au contraire il faut jouer un petit vers le 9, pour le cas, loin d'être négligeable, où Est posséderait à la fois le Valet et le 10. Ouest serait alors obligé de prendre du Roi, affranchissant la Dame de Sud. Si le 9 est pris du Valet ou du 10, il sera toujours temps de faire l'impasse au Roi au tour suivant. En jouant de cette façon, Nord ne devrait perdre que deux Piques, un atout, un Carreau et un Trèfle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		93	7
170		76	24
140		61	39
100		49	51
50		41	59
	50	31	69
	100	23	77
	110	22	78
	140	13	87
	170	3	97
	...	0	100

♠ 7 3  
♥ A R 5 4 2  
♦ A D V 8  
♣ V 2

♠ A R V 8  
♥ V 8  
♦ 7 6 5  
♣ A R D 10

	N	
O		E
	S	

♠ D 6  
♥ D 10 7 6  
♦ 10 3 2  
♣ 9 6 4 3

♠ 10 9 5 4 2  
♥ 9 3  
♦ R 9 4  
♣ 8 7 5

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Contre	Passé
1♠	Passé	2♠	3♥
3♠			

**Entame :** As de Cœur

### Enchères :

Derrière le Contre d'appel, le soutien à saut est une enchère de barrage qui indique une main faible en points H mais correctement distribuée. Avec 11-12 points HLD et un soutien de quatre cartes dans la majeure d'ouverture le répondant utiliserait le fameux Truscott à 2SA.

Ici, Est a bien quatre atouts mais il n'a qu'une carte utile, pas de singleton, et une Dame seconde dans la couleur adverse, le Contre de Nord suggérant fortement quatre cartes à Pique.

Se manifester pourrait entraîner un partenaire fort vers une mauvaise manche et un partenaire faible vers un contrat de sacrifice trop coûteux à égalité de vulnérabilité. La réponse d'1♠ de Sud exprime une force pouvant aller de 0 à 7 points H. C'est la raison pour laquelle le soutien pourtant simple du contreur nécessite de 18 à 20 points HLD. Ce n'est qu'à ce moment de la séquence qu'Est peut surenchérir à 3♥ en vertu des neuf atouts de son camp et conformément à la loi des atouts. C'est au nom de cette même loi que Sud surenchérît à 3♠, cette action ne constituant nullement une proposition de manche mais une lutte pour remporter le droit de jouer le contrat partiel.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Cœur, Est indique sa parité en fournissant le 10, la seconde meilleure de ses quatre cartes. Ouest peut en déduire que la carte d'Est supérieure au 10 est forcément la Dame puisque le Valet est visible au mort. Cette information permet à Ouest de jouer un petit Cœur à la deuxième levée pour la Dame d'Est. Ce dernier n'a aucun mal à rejouer Carreau, en prenant soin de partir du 10 afin de faire une impasse « forçante » sur l'honneur que Sud détient assurément. C'est probablement le Roi car, après l'As et le Roi de Cœur, Ouest aurait pu jouer sa tête de séquence à Carreau s'il en avait possédé une. Si Est se contente de jouer un petit Carreau, il suffit à Sud de ne pas jouer le Roi pour obliger Ouest à prendre la main. Le Roi de Carreau devient alors imprenable et le flanc est limité à quatre levées.

♠ R 4 3 2	♠ A D 5	♠ 10 9 8 7 6			
♥ D 10 7 5	♥ A 9 3	♥ R 6 4			
♦ 10 9	♦ A R 3 2	♦ D V 8 7			
♣ D V 9	♣ 7 6 3	♣ 10			
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O     E	S	
N					
O     E					
S					
	♠ V				
	♥ V 8 2				
	♦ 6 5 4				
	♣ A R 8 5 4 2				

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		96	4
460		86	14
430		66	34
400		51	49
120		43	57
90		42	58
	50	34	66
	100	14	86
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
2♠	Passe	3♣	Passe
3♥	Passe	3SA	

**Entame :** 10 de Pique

**Enchères :**

Avec 9 points H dont un Valet sec et une couleur sixième, Nord pourrait sauter à 3SA si son singleton à Pique ne l'inquiétait pas. Il emploie donc le Texas mineur qu'il fait suivre de l'annonce de 3♥ indiquant par convention une courte à Pique. Fort d'un double arrêt dans la couleur en question, Nord assume le contrat de 3 Sans-Atout. À défaut l'ouvreur se serait orienté vers la manche mineure.

**Jeu de la carte :**

Tout se joue dans le maniement des Trèfles, lui-même lié au partage du résidu. La répartition la plus probable est 3-1, qui se produit dans 50% des cas. Dans cette hypothèse, le déclarant doit une levée à la défense et s'il commence par jouer l'As et le Roi en tête il ne pourra plus rentrer au mort pour encaisser la couleur affranchie une fois la levée concédée aux adversaires. Ne craignant pas de céder une fois la main à la défense, Nord doit donner un coup à blanc à Trèfle au premier ou au deuxième tour de la couleur. Le flanc prend, rejoue Pique, mais le contrat est assuré. En donnant ce coup à blanc, Nord se prive d'une éventuelle levée supplémentaire si le partage du résidu était 2-2. À l'opposé, il garantit la réussite du contrat à moins d'un partage 4-0, cas dans lequel il n'y avait de toute façon rien à faire.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		92	8
100		77	23
	110	66	34
	140	62	38
	600	48	52
	630	22	78
	660	2	98
	...	0	100

♠ 8 6		♠ V 5 4									
♥ A 8 5 3		♥ 7 6									
♦ 7 6 4 3		♦ A D V 9									
♣ D 6 2		♣ A R 10 4									
♠ A 7 3	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div>		N		O		E		S		♠ R D 10 9 2
		N									
O			E								
		S									
♥ D V 10 9 4		♥ R 2									
♦ R 10 2	♦ 8 5										
♣ 8 7	♣ V 9 5 3										

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
Passe	2♦	Passe	2♥
Passé	3SA		

**Entame :** Roi de Pique

### Enchères :

Ouest signale ses cinq cartes à Cœur grâce au Texas avant d'annoncer 3SA, enchère promettant un minimum de 10 points HL. Il s'en remet à la décision de l'ouvreur qui est le seul à savoir si un fit existe ou pas dans la majeure du répondant. Le « Passe » d'Est semble n'indiquer que deux cartes à Cœur.

### Jeu de la carte :

Est ne prend pas l'entame du Roi de Pique, interdisant ainsi à Sud de rejouer de la couleur sous peine de livrer une levée. Cette technique, consistant à ne pas prendre le Roi quand on possède l'As et le Valet, porte le nom de « coup de Bath ». Elle permet au déclarant de gagner un temps par rapport à l'affranchissement de la couleur adverse.

Sur cette entame du Roi à Sans-Atout, Nord doit respecter un certain nombre de règles de signalisation. En priorité il est prié de jeter un honneur complémentaire de la séquence de son partenaire, comme le Valet ou même l'As. S'il ne peut le faire, il informe alors l'entameur sur sa parité, en fournissant ici le 8. Ce 8 indique donc à Sud que le déclarant possède l'As et le Valet. Sud contre-attaque alors du 3 de Trèfle pour la Dame de Nord et l'As d'Est, ce dernier jouant un petit Cœur. Sud doit comprendre que Nord possède l'As car avec l'As de Cœur second le déclarant l'aurait débloqué au premier tour de la couleur ou encore serait rentré au mort pour faire l'impasse au Roi, l'espérant second en Nord. Dès lors, Sud ne doit utiliser sa seule reprise de main extérieure à sa longue que lorsque sa couleur sera affranchie. Il laisse donc Nord prendre le premier Cœur de l'As puis jouer Pique à travers l'As et le Valet du déclarant. Ce dernier est « cuit » car il chutera en rendant plus tard la main à Sud par le Roi de Cœur.

	♠ 10 8 7 6		
	♥ 6 5		
	♦ R 4 3 2		
	♣ 7 4 2		
♠ R 5 4	N	♠ A 3 2	
♥ 4 3 2	O	♥ A V 9	
♦ D 9 7 6	E	♦ A V 10 5	
♣ 8 5 3	S	♣ D V 10	
	♠ D V 9		
	♥ R D 10 8 7		
	♦ 8		
	♣ A R 9 6		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
110		90	10
100		82	18
50		72	28
	50	56	44
	100	32	68
	120	20	80
	150	7	93
	180	2	98
	...	0	100

Sud  
1♥

Ouest  
Passe

Nord  
Passe

Est  
2SA

**Entame :** Roi de Cœur

### Enchères :

Le réveil par 2SA décrit un jeu régulier de la zone 17-19 HL, et garantit l'arrêt dans la couleur d'ouverture. Rappelons qu'un réveil par 1SA montrerait de 10 à 12 points H et qu'entre les deux, c'est-à-dire de 13 à 16 points, il faudrait commencer par contrer avant de faire une enchère à Sans-Atout au palier minimum au tour suivant. Avec seulement 3 points H, Ouest n'a aucun espoir de manche et passe.

Il ne faut pas confondre ce réveil par 2SA, qui exprime une main régulière, avec une intervention immédiate par 2SA derrière l'ouverture, qui indiquerait une main bicolore constituée de cinq cartes et plus dans les deux couleurs les moins chères restantes. Dans le cas qui nous intéresse, l'intervention par 2SA derrière l'ouverture de 1♥ montrerait cinq Trèfles et cinq Carreaux.

### Jeu de la carte :

Après l'entame, le déclarant connaît la combinaison RD10 en Sud. Il laisse passer ce Roi pour interdire à l'entameur de rejouer Cœur sous peine de lui conférer un deuxième arrêt dans la couleur. Sud enregistre le 6 de Nord qui indique sa parité et qui dénie un honneur complémentaire à Cœur. La meilleure défense de Sud consiste alors à jouer l'As et le Roi de Trèfle suivi d'un troisième tour de la couleur.

Pour être en mesure de faire l'impasse au Roi de Carreau et de la renouveler trois fois, il doit présenter d'abord le 9. En main au mort, il continue de la Dame et vient ainsi à bout d'un Roi quatrième.

Est, qui a le Roi long accompagné de trois petites cartes, n'a aucun intérêt à le fournir avant le dernier tour. Est réalise donc deux Piques, un Cœur, quatre Carreaux et un Trèfle.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		98	2
110		96	4
100		92	8
50		83	17
	90	68	32
	120	34	66
	150	5	95
	...	0	100

<p>♠ <b>D 10 8 5</b></p> <p>♥ <b>V 6 2</b></p> <p>♦ <b>8 7</b></p> <p>♣ <b>A V 6 5</b></p>	<p>♠ <b>A R V</b></p> <p>♥ <b>R 10 9</b></p> <p>♦ <b>6 4</b></p> <p>♣ <b>R 8 7 3 2</b></p>	<table border="1" style="margin: auto; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ <b>7 6 3</b></p> <p>♥ <b>A 5 3</b></p> <p>♦ <b>R V 10 9 3</b></p> <p>♣ <b>9 4</b></p>
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ <b>9 4 2</b></p> <p>♥ <b>D 8 7 4</b></p> <p>♦ <b>A D 5 2</b></p> <p>♣ <b>D 10</b></p>												

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Passe	1♦
Passe	1SA		

**Entame :** 5 de Pique

### Enchères :

Est a un jeu régulier de 9HL.

La teneur de ses majeures et la solidité de sa couleur cinquième lui font préférer la réponse de 1♦ à celle de 1SA.

Si le contrat devait se jouer à Sans-Atout, il serait sans doute meilleur de la main d'Ouest qui verrait venir l'entame vers une éventuelle fourchette. Pour rendre compte de cette idée qu'un même contrat est meilleur joué d'une main plutôt que de l'autre, on parle d'orientation du contrat.

Est devrait-t'il dire 2♦ ? Si Ouest a un doubleton majeur alors c'est que Nord et Sud disposent d'un fit de huit cartes qu'ils auront plus de facilité à découvrir si Est répète ses Carreaux. Sinon autant jouer 1 Sans-Atout.

La marque aussi devrait pousser pour ce choix mais bien entendu, si sa couleur cinquième était majeure, Est se devrait de la répéter.

### Jeu de la carte :

Nord doit bien sûr privilégier la couleur majeure pour son entame, d'autant plus qu'il sait d'après la séquence que ni le mort ni le déclarant ne possède quatre cartes à Pique. Les Carreaux sont attractifs et Ouest joue donc un petit Carreau vers le 9 du mort, Nord fournissant le 8. Bien qu'il ait deux arrêts, Sud doit laisser passer le premier tour de Carreau. Si Ouest n'avait que deux cartes à l'origine, la couleur deviendrait inexploitable. En effet, le déclarant rentre en main pour renouveler l'impasse à la Dame de Carreau qui échoue. Il devient impossible de rentrer deux fois au mort, une fois pour faire tomber l'As de Carreau et une seconde fois pour encaisser la couleur. Dès lors la réussite du contrat devient problématique, surtout avec un As de Trèfle mal placé.

**Kit d'Initiation au bridge : 31 €**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbbridge.fr

	♠ A D	
	♥ A 10 6 2	
	♦ 5 3	
	♣ D 8 7 6 2	
♠ R 6 5 4	N	♠ V 10 9 8 2
♥ R D	O	♥ V 9 4 3
♦ D V 9 8	E	♦ 10
♣ R 10 3	S	♣ V 9 4
	♠ 7 3	
	♥ 8 7 5	
	♦ A R 7 6 4 2	
	♣ A 5	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		93	7
200		83	17
150		80	20
130		73	27
110		57	43
	100	28	72
	110	18	82
	200	13	87
	300	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passé
1♦	Passé	1♥	Passé
1♠	Passé	1SA	Passé
3♦	Passé	3SA	

**Entame :** Valet de Pique

### Enchères :

La réponse 1♦ de Sud ne nie nullement quatre cartes à Cœur. De ce fait, la redemande de 1♥ doit être préférée à la redemande de 1SA. Sud, s'il en avait eu l'occasion, aurait ouvert sa main de 13 points HL. Il se doit donc d'imposer la manche sur la redemande d'1♥ et utilise en conséquence une enchère forcing, en l'occurrence la quatrième couleur forcing à 1♠, enchère ne garantissant pas quatre cartes dans la couleur. Notons au passage qu'un saut à 3♦, bien qu'encourageant, serait non forcing. En réponse à 1♠, Nord doit annoncer 1SA, probablement plus adaptée que la répétition des Trèfles avec une couleur cinquième aussi anémique. Cependant l'enchère montre un jeu régulier sans promettre l'arrêt à Pique. C'est la raison pour laquelle Sud répète ses Carreaux avec saut, cette fois en situation forcing, et Nord, fort de son double arrêt à Pique, conclut à 3 Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Ouest fournit le Roi de Pique sur l'entame du Valet et le déclarant prend de l'As. Ce dernier dispose de deux levées de Pique, un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle. Les trois plis manquants proviendront des Carreaux si le résidu est partagé normalement, à savoir 3-2. De plus Nord ne devra pas rendre plus d'une fois la main à des adversaires qui pourraient alors s'adjuger trois levées de Pique au moins. Nord joue donc Carreau pour l'As et le Roi et constate le mauvais partage. Le salut ne peut provenir que des Trèfles à condition de bénéficier d'une part d'un partage 3-3 du résidu, et d'autre part du Roi bien placé, c'est-à-dire en Ouest. Le déclarant continue donc par l'As de Trèfle et Trèfle vers la Dame. La double condition étant remplie le contrat gagne. Nord a réussi à cumuler ses chances.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		96	4
100		74	26
50		50	50
	90	43	57
	110	39	61
	140	33	67
	170	27	73
	400	22	78
	430	11	89
	460	3	97
	...	0	100

♠ D 9 2		♠ R 10				
♥ 8 7		♥ R D 3				
♦ V 8 4 3		♦ R 7 6 5				
♣ V 10 8 7		♣ R 5 4 2				
♠ A V 8 5 4	<table border="1" style="background-color: #cccccc; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table>	N	O	S	E	
N						
O						
S						
E						
♥ 5 4 2						
♦ A D 2						
♣ D 6						
♠ 7 6 3						
♥ A V 10 9 6						
♦ 10 9						
♣ A 9 3						

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	Passé	1♠
Passé	2♥	Passé	3SA

### Entame : Valet de Cœur

### Enchères :

Sud n'a que 9 points H mais sa couleur est de bonne qualité et il n'est pas vulnérable : il intervient par 1♥. Au moins aura-t-il indiqué une bonne entame le cas échéant. La redemande à 1SA montre un jeu régulier sans quatre cartes à Pique, avec ou sans arrêt dans la couleur adverse.

Ouest, qui ne sait pas quelle manche son camp doit jouer, et qui n'a aucune enchère naturelle satisfaisante sur la redemande de 1SA, fait un cue-bid. En effet, il n'y a plus de Roudi quand l'un des adversaires est intervenu. En revanche, on peut utiliser la couleur d'intervention pour obliger le partenaire à répondre. Ouest pouvant posséder cinq cartes dans sa majeure, l'ouvreur a pour priorité d'y exprimer un complément de trois cartes. Son enchère de 3SA montre une main maximum avec deux Piques seulement et l'arrêt dans la couleur d'intervention.

### Jeu de la carte :

La première levée révèle la position des Cœurs adverses : si Nord avait possédé l'As de Cœur, il l'aurait joué. En conséquence Sud avait à l'origine As-Valet-10 au moins cinquième et, une fois la levée remportée par le Roi, Est doit bien se garder de rendre la main à Nord, adversaire dit « dangereux », qui le traverserait à Cœur à la première occasion. L'exploitation des Piques étant incontournable, le meilleur jeu consiste pour Est à rentrer au mort à Carreau et à jouer Pique vers le 10. Si Sud prenait de la Dame, il ne pourrait capturer la Dame de Cœur. En l'occurrence, l'impasse réussit et Est encaisse le Roi. Plus tard la Dame de Nord tombera sous l'As du mort et Est réalisera cinq levées de Pique.

Cette impasse à la Dame de Pique, qui a le mérite d'éviter l'adversaire dangereux même en cas d'échec, est dite « orientée ». Plus tard, sous le défilé des Piques du mort, Nord prendra soin de conserver ses quatre Carreaux sous peine d'affranchir une levée de longueur au déclarant, Est défaussant trois Trèfles dans le même temps. Malgré tout, il suffira de jouer Trèfle après avoir encaissé les Carreaux pour réaliser une dixième levée et peut-être même une onzième si Sud se mélange les pinceaux dans ses défausses.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ 6 4	♠ R V 2	♠ 9 7									
♥ A R 9 7 5 3	♥ 10 4	♥ D V 2									
♦ A D 6	♦ V 10 5 3	♦ 8 7 4 2									
♣ 9 2	♣ V 10 7 4	♣ 8 6 5 3									
	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ A D 10 8 5 3										
	♥ 8 6										
	♦ R 9										
	♣ A R D										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		98	2
620		64	36
500		28	72
170		18	82
	100	6	94
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	2♥	Passe	Passe
2♠	Passe	4♠	

**Entame :** As de Cœur

### Enchères :

Sud, qui possède une bonne majeure sixième et 18 points H, s'autorise à ouvrir de 2♣ fort indéterminé. Il faut dire que sa main comporte huit levées de jeu. Nord s'apprête à utiliser le relais à 2♦ mais l'intervention adverse à 2♥ l'en empêche. Il passe et Sud réveille par 2♠ précisant ainsi naturellement son jeu. Avec un fit de trois cartes et 6 points H a priori utiles le saut à la manche est parfaitement légitime.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As, Est sait que son camp ne fera pas plus de deux levées de Cœur. Pourtant, il est important pour Est d'indiquer à son partenaire qu'il est en mesure de remporter la deuxième levée dans cette couleur. Cette information sera capitale s'il faut absolument qu'une couleur soit jouée de la main d'Est vers Ouest et non le contraire. Est fournit donc la Dame sur l'As, carte indiquant la possession du Valet. En effet, avec D2, Est n'aurait pas marqué son doubleton, jouer la Dame sans le Valet risquant d'être trop coûteux. Ouest peut alors sans crainte jouer un petit Cœur sous son As pour le Valet connu en Est, avec l'espoir que ce dernier rejoue Carreau. Cependant, en main au Valet de Cœur, Est n'a pas plus de raisons de jouer Carreau plutôt que Trèfle. Mais Ouest a tout prévu : pour aider son partenaire dans le choix de la contre-attaque il doit jouer la plus forte de ses cartes inutiles s'il souhaite un retour dans la couleur la plus chère restante. Si, au contraire, il souhaite un retour dans la couleur la moins chère, il joue alors sa plus petite carte à Cœur. En d'autres termes jouer le 9 de Cœur à la deuxième levée sollicite une contre-attaque à Carreau alors que jouer le 2 de Cœur marque un intérêt pour les Trèfles. On parle ici d'appel de préférence. Est prend donc le 9 de Cœur du Valet et rejoue Carreau pour une de chute.

### NOUVEAU :

#### « Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		88	12
	620	79	21
	650	78	22
	680	75	25
	1430	57	43
	1440	35	65
	1460	21	79
	1470	11	89
	2210	4	96
	...	0	100

♠ R D V  
♥ A 10 4 3  
♦ A 7 4  
♣ A D 2

♠ 9 8 7 4  
♥ D 9 7 2  
♦ 8 6 5  
♣ 10 8



♠ A 2  
♥ R V 8 5  
♦ R D V 2  
♣ V 7 5

♠ 10 6 5 3  
♥ 6  
♦ 10 9 3  
♣ R 9 6 4 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	2SA	Passé	3♣
Passé	3♥	Passé	3♠
Passé	4♣	Passé	4SA
Passé	5♣	Passé	5♦
Passé	5♥	Passé	6♥

**Entame :** 8 de Pique

**Enchères :**

Ayant appris qu'Ouest avait quatre cartes à Cœur, Est, fort de 16 points HLD, doit indiquer à la fois son fit à Cœur et son espoir de chelem. C'est l'annonce de l'autre majeure (3♣) qui remplit ce double office car l'enchère de 4SA n'aurait aucunement valeur d'appel aux As. Ce serait une proposition quantitative, aucun soutien n'ayant été exprimé. Ouest a tous les contrôles mais ce n'est pas à lui de poser le Blackwood car la force et la distribution de sa main est très bien connue de son partenaire alors que l'inverse n'est pas vrai. C'est donc à Est que revient cet honneur. Quand il apprend que son partenaire a trois clés, il pose la question à la Dame d'atout en utilisant le premier palier disponible que l'on ne peut confondre avec le contrat final. Il suffirait de remplacer la Dame de Pique par la Dame de Cœur et la Dame de Trèfle et le Valet de Pique par le Roi de Trèfle pour que, avec les mêmes 20 points H, le grand chelem soit quasiment sur table. Mais l'absence de la Dame de Cœur, affirmée par l'enchère de 5♥, limite les ambitions d'Est au petit chelem.

**Jeu de la carte :**

Dans la couleur d'atout le déclarant dispose d'une fourchette dans chaque main (As-10) et (Roi-Valet) pour faire une impasse contre la Dame. Il semblerait donc à première vue que le déclarant puisse chercher la Dame de Cœur d'un côté comme de l'autre sans se priver du coup de sonde préalable. C'est la possession du 8 de Cœur qui va faire pencher la balance. En cas de répartition 3-2 Ouest peut aussi bien tenter l'impasse d'un côté que de l'autre mais en cas de partage 4-1 il existe un moyen de venir à bout de Dame-9 quatrièmes si les quatre cartes sont en Nord. En main à Pique, Ouest joue l'As de Cœur suivi du 10. Si Nord joue un petit, le 10 remporte la levée, Sud défausse et le déclarant n'a plus qu'à rejouer vers le Roi et le Valet. Si Nord couvre le 10 de la Dame pour le Roi du mort, Ouest rentre en main et rejoue alors Cœur vers le Valet et le 8 qui forment une fourchette sur le 9 de Nord.

Notons que si D972 s'étaient trouvés en Sud il était impossible de ne pas concéder une levée à la défense. Le bon placement du Roi de Trèfle et le bon maniement des atouts permet de réaliser treize levées.

	♠ D V							
	♥ A R V 2							
	♦ 9 7 6 3							
	♣ A R D							
♠ R 5 4 3	<table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td style="text-align: center;">S</td> </tr> </table>	N		E	O		S	♠ 10 9 8 6
N		E						
O		S						
♥ 7 6 5 4		♥ D 10 8						
♦ V 10 8		♦ 2						
♣ V 9		♣ 10 6 4 3 2						
	♠ A 7 2							
	♥ 9 3							
	♦ A R D 5 4							
	♣ 8 7 5							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1020		99	1
990		84	16
980		68	32
920		67	33
490		62	38
460		56	44
430		51	49
...		48	52
	50	30	70
	100	7	93
	...	0	100

Sud

Ouest

Nord

Est

6SA

2SA

Passe

**Entame** : 10 de Pique**Enchères** :

En face de l'ouverture de 2SA, qui promet 20 ou 21 points HL, Sud possède 14 points HL, ce qui permet de situer le camp dans la zone du petit chelem. Sans espoir de fit en majeure, une conclusion à 6SA paraît raisonnable, même si un fit mineur à de bonnes chances d'exister. On parle alors de chelem déclaré « au poids », c'est-à-dire uniquement en fonction de la force en points HL. On n'annonce ni contrôle ni Blackwood, au risque faible de concéder l'As et le Roi d'une même couleur dès l'entame. En effet, si Nord n'avait que 19 points H et un point L, dû à une mineure cinquième, le camp pourrait ne posséder que 32 points H, ce qui laisse même la place pour deux As chez les adversaires. Ce cas de figure ne se produisant que rarement il passe par pertes et profits.

**Jeu de la carte** :

Pour s'assurer deux levées dans la couleur d'entame, le déclarant doit bien entendu appeler un petit Pique du mort. Ouest prend du Roi et rejoue la couleur. Nord est donc à la tête de deux levées à Pique, deux à Cœur, cinq à Carreau - sauf partage catastrophique du résidu - et trois à Trèfle pour un total de douze. C'est quand tout va bien que le déclarant doit redoubler de vigilance pour éviter le « grain de sable ». S'il n'y prend garde, ses Carreaux pourraient se retrouver bloqués au quatrième tour de la couleur. La seule communication vers le mort se fait effectivement à Carreau. Si, après avoir encaissé la Dame de Pique, Nord joue négligemment le 3, le 6 et le 7 sous l'As, le Roi et la Dame de Carreau, il va lui rester le 9 en face du 5 au quatrième tour. Il sera ainsi bloqué en main et ne pourra encaisser ni le cinquième Carreau ni l'As de Pique qui sont situés dans la main opposée. La parade consiste à conserver le 3 de Carreau pour remonter plus tard au mort en prenant le 3 du 5 ou du 4. Dans ces conditions les douze levées seront au rendez-vous. Cette donne illustre si besoin était le rôle très important que jouent les petites cartes dans les communications.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		94	6
50		79	21
	90	66	34
	120	61	39
	130	55	45
	170	46	54
	400	33	67
	420	20	80
	430	13	87
	460	3	97
	...	0	100

	♠ 7 6 5 3		
	♥ R 6 5 4		
	♦ 7		
	♣ 10 8 5 4		
♠ A D 2	N	♠ V 4	
♥ 7 3	O	♥ D V 10 9 8	
♦ D V 10 9 4 2	E	♦ A R 3	
♣ R 3	S	♣ V 6 2	
	♠ R 10 9 8		
	♥ A 2		
	♦ 8 6 5		
	♣ A D 9 7		

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Contre	Surcontre	1♠	Passé
Passe	3SA		

**Entame :** 6 de Pique

**Enchères :**

Ouest a trop de jeu pour dire 2♦ qui est une enchère non forçant derrière un Contre d'appel.

Avec une longueur à Carreau et un minimum de 10-11 points H, la première étape consiste à surcontrer, façon de procéder qui montre à l'ouvreur que son camp est majoritaire. L'annonce d'1♠ par Nord permet d'une part de se dégager du surcontre, et d'autre part d'indiquer au contreur un complément de quatre cartes en face des quatre Piques que Sud possédera la plupart du temps pour avoir contré l'ouverture de 1♥.

Le surcontre est auto-forçant et demande à l'ouvreur de passer avec une ouverture normale ou forte, ou à contrer avec une opposition de longueur dans la couleur adverse. L'ouvreur ne reparlera librement qu'avec une ouverture faible et fortement distribuée. À son deuxième tour d'enchères, Ouest déclare le contrat qu'il a envie de jouer, à savoir celui de 3 Sans-Atout. En effet, il dispose d'un double arrêt à Pique et compte sur les Carreaux pour réunir neuf levées assez rapidement.

**Jeu de la carte :**

Nord entame du 6 de Pique, la deuxième de quatre petites cartes. Dans une couleur qui ne compte que quatre cartes, il faut, en effet, au moins un honneur pour entamer de la plus petite, la dénommée quatrième meilleure.

Grâce à la règle des onze, Sud n'a aucun mal à compter que ce 6 n'est pas une quatrième meilleure (Ouest n'aurait alors aucun honneur à Pique, ce qui ne colle pas avec son enchère) et c'est pourquoi, si le déclarant appelle un petit du mort, Sud doit fournir le 8 et non le Roi.

Ouest est à la tête de huit levées et il n'aura pas le temps d'affranchir un Cœur car les flancs feraient alors deux Piques, deux Cœurs et au moins un Trèfle. La situation est cependant très loin d'être désespérée car Ouest dispose d'une solution plus rapide, qui sans être à 100%, a tout de même d'excellentes chances de réussir. Elle consiste tout bêtement à jouer Trèfle vers le Roi en espérant l'As en Sud.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

<p>♠ 3</p> <p>♥ D 9 8 7 5</p> <p>♦ D V 10 9</p> <p>♣ R 10 7</p>	<p>♠ R 10 9 5</p> <p>♥ A 10 6 4 2</p> <p>♦ 2</p> <p>♣ D 8 3</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 5px auto; text-align: center;"> <p>N</p> <p>O                  E</p> <p>S</p> </div> <p>♠ A D V 2</p> <p>♥ 3</p> <p>♦ A 8 5 4</p> <p>♣ V 6 4 2</p>	<p>♠ 8 7 6 4</p> <p>♥ R V</p> <p>♦ R 7 6 3</p> <p>♣ A 9 5</p>	
---	--	---	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		99	1
450		98	2
420		93	7
200		85	15
170		76	24
140		54	46
110		36	64
...		32	68
	50	19	81
	90	8	92
	100	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	3♣	

**Entame :** Dame de Carreau

### Enchères :

Quand le répondant apprend que l'ouvreur possède quatre cartes à Pique, il devient temps de compter les points D. L'existence du fit augmente la valeur de la main de Nord qui recense 2 points D pour le singleton Carreau, ces points s'ajoutant aux 10 points HL déjà comptabilisés pour une valeur totale de 12 points HLD. Le soutien à 3♠, non forcing, exprime une force de 11 ou 12 points HLD. Sud, qui ne réunit que 14 points HLD, n'a pas les moyens de déclarer la manche qui en nécessiterait un minimum de 27 au total.

### Jeu de la carte :

Avec de beaux atouts et un singleton dans chaque main, le déclarant doit immédiatement penser à un jeu de double coupe. S'il parvient à faire autant de levées qu'il possède d'atouts, les Piques lui procureront huit levées auxquelles il convient d'ajouter les deux As rouges pour un total de dix plis. Sud doit commencer par la couleur qui nécessite le plus grand nombre de coupes, à savoir les Cœurs. En effet, il y a quatre Cœurs à couper contre trois Carreaux seulement. Sud prend donc l'entame de l'As de Carreau et joue Cœur pour l'As et Cœur coupé. Il continue d'un Carreau coupé puis d'un second Cœur coupé etc... Bien entendu, il est impératif de couper d'abord avec les petits atouts puis avec les gros afin d'éviter des surcoupes éventuelles.

L'entame d'un singleton d'atout n'est jamais conseillée car elle permet souvent au déclarant de limiter les dégâts dans une couleur mal répartie pour lui. Pourtant, dans le cas qui nous intéresse elle aurait battu le contrat, obligeant Sud à « marier » deux atouts dans la même levée, le limitant ainsi à neuf plis.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		98	2
600		86	14
200		74	26
150		66	34
120		49	51
90		31	69
	80	26	74
	100	16	84
	200	3	97
	...	0	100

♠ 8 7		♠ V 5
♥ R V 8 7		♥ 10 9 5 2
♦ R V 10 9		♦ D 3 2
♣ A D 8		♣ 10 5 4 2
♠ D 10 9 6 4	N	
♥ D 4	O	E
♦ A 8 6	S	
♣ R V 6		
♠ A R 3 2		
♥ A 6 3		
♦ 7 5 4		
♣ 9 7 3		

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Contre	Passe
2SA	Passe	3SA	

**Entame :** 10 de Pique

### Enchères :

Nord a un jeu à tendance tricolore court à Pique, la valeur d'une ouverture et, qui plus est, quatre cartes à Cœur. C'est une main rêvée pour faire un contre d'appel. L'enchère de 2SA de Sud décrit un jeu régulier de 10-11 points H sans quatre cartes à Cœur. L'arrêt dans la couleur adverse est garanti. Les 14 points H de Nord l'autorisent bien sûr à déclarer la manche à Sans-Atout d'autant que dans cette situation, où la grande majorité des points adverses est concentrée dans la main d'un même joueur et où les points du camp du déclarant sont à peu près équitablement répartis entre les deux partenaires, on peut déclarer la manche à Sans-Atout avec un peu moins de jeu que dans une situation banale.

### Jeu de la carte :

Sud compte ses levées et s'aperçoit qu'il doit tenter l'impasse à la Dame de Carreau. Tout ira bien si cette impasse réussit mais peut-on gagner le contrat si la Dame de Carreau se trouve en Est ? Dans ce dernier cas on peut être certain que tous les autres points sont dans la main de l'ouvreur, ce qui permettra de faire le Valet de Cœur et la Dame de Trèfle, portant du coup le total à neuf levées. Tout ça bien entendu à condition que les flancs ne gagnent pas la course à l'affranchissement. Pour interdire à Est de rejouer Pique s'il prenait la main à la Dame de Carreau, Sud doit laisser passer l'entame bien qu'il ait deux arrêts. Il prend le deuxième tour de Pique et joue Carreau vers le 9. Est prend de la Dame et ne peut rejouer Pique. Dès lors le déclarant peut rendre la main à Ouest par l'As de Carreau. Ce dernier ne pourra jouer qu'une fois Pique pour Sud qui enchaîne avec l'impasse au Roi de Trèfle puis celle à la Dame de Cœur en revenant en main par l'As de Cœur. Ouf !

### NOUVEAU :

#### « Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		95	5
200		87	13
100		62	38
	50	41	59
	110	40	60
	...	37	63
	600	27	73
	630	11	89
	660	4	96
	...	0	100

<p>♠ A R</p> <p>♥ 4 2</p> <p>♦ 7 5 3</p> <p>♣ R D V 10 7 4</p>	<p>♠ 10 9 8 7</p> <p>♥ 9</p> <p>♦ A 9 2</p> <p>♣ 9 8 6 5 2</p>	<p>♠ V 6 5</p> <p>♥ A R D 5 3</p> <p>♦ D V 8 4</p> <p>♣ 3</p>						
<table style="margin: auto; border: 1px solid black; background-color: #808080; color: white; padding: 10px;"> <tr> <td style="padding: 5px;">O</td> <td style="padding: 5px;">N</td> <td style="padding: 5px;">E</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center; padding: 5px;">S</td> </tr> </table>			O	N	E	S		
O	N	E						
S								
<p>♠ D 4 3 2</p> <p>♥ V 10 8 7 6</p> <p>♦ R 10 6</p> <p>♣ A</p>								

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passe	2♣	Passe	2♦
Passe	3SA		

**Entame :** 2 de Pique

### Enchères :

Le changement de couleur d'Ouest au palier de 2 est forcing et auto-forcing. De ce fait l'expression du bicolore par Est est forcing bien qu'économique. Misfitté et fort d'un double arrêt dans la seule couleur non nommée, Ouest peut sereinement sauter au contrat de 3 Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Quand tout semble aller pour le mieux, il faut envisager le pire. A priori le contrat ne devrait pas poser de problèmes particuliers. Les Trèfles sont très solides et un partage banal du résidu (4-2) n'empêchera pas Ouest d'amasser cinq levées de Trèfle, deux Piques et trois Cœurs. Seulement voilà ! Si les Trèfles adverses sont répartis 5-1 et que l'As prend l'une des quatre cartes équivalentes, il faudra céder le cinquième tour de la couleur à l'un des adversaires, en l'occurrence Nord. Ce dernier rejouera Pique et la défense sera en mesure de s'adjuger au moins deux Piques, un Trèfle et deux Carreaux. Cependant Ouest peut très légèrement améliorer ses chances en jouant les Trèfles du mort plutôt qu'en partant de sa main. Il prend l'entame Pique et rentre au mort à Cœur pour jouer Trèfles vers ses honneurs. L'As de Trèfle sec de Sud tombe alors dans le vide, sans prendre aucune des cartes importantes du déclarant et les cinq levées de Trèfle seront au rendez-vous. Ce petit manque de rigueur est très chèrement payé sur cette donne.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		99	1
50		87	13
	120	74	26
	150	70	30
	170	67	33
	400	50	50
	420	20	80
	430	3	97
	...	0	100

♠ A R V 5	N O S E	♠ D 10 9 8
♥ V 8		♥ R D 10 2
♦ A R 7 5		♦ 6 4
♣ D V 9		♣ 6 4 3
		♠ 7 3
		♥ A 7 3
		♦ 8 3 2
		♣ 10 8 7 5 2

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe	1♥
	Passe	1♠	Passe	2♠
	Passe	4♠		

**Entame :** Roi de Trèfle

### Enchères :

Bien qu'il ait 19 points H et un jeu régulier, Ouest ne doit pas faire une redemande à 2SA avec saut car l'annonce d'une majeure quatrième au palier de 1 est prioritaire. De plus, faire un saut à 2♠ exprimerait une distribution bicouleur. Avec une force de 8 points HLD, Est fait un soutien simple qui exprime une force pouvant aller de 6 à 10 points HLD. Avec 20 points HLD Ouest ne transite même pas par le palier intermédiaire de 3♠. Il déclare la manche.

### Jeu de la carte :

Nord entame du Roi de Trèfle, inversant le processus classique afin de signifier à Sud que ses deux honneurs sont secs. Sud sait qu'avec trois petites cartes au mort et contre un contrat à la couleur, il faut privilégier l'appel-refus sur l'entame du Roi. Vu de la main de Sud, ce Roi est la tête d'une séquence, et il fournit donc le 2 pour refuser, indiquant qu'il ne possède aucun honneur complémentaire ni possibilité de coupe. Quand Nord joue l'As de Trèfle, qu'il n'aurait pas dû posséder, Sud comprend la situation et doit s'ingénier à indiquer qu'il possède une reprise de main à Cœur afin de faire couper son partenaire. Il peut transmettre cette information par la « hauteur » de la deuxième carte à Trèfle qu'il va jouer. Ayant un intérêt dans la plus chère des deux couleurs restantes, il fournit son plus gros Trèfle, ici le 10. Nord rejoue donc Cœur pour l'As de Sud qui rejoue Trèfle pour une de chute. Si Sud avait possédé l'As de Carreau, il aurait fourni le 5 de Trèfle au deuxième tour de la couleur.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert**

# Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

niveau : SEF

Jeu n°16 : mai	2007
Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°27 : janvier	2013
Jeu n°29 : janvier	2014
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°37 : janvier	2018



niveau : Bridge Français

Jeu BF n°12 : mai	2009	Jeu BF n°28 : mai	2017
Jeu BF n°17 : janvier	2012	Jeu BF n°29 : janvier	2018
Jeu BF n°18 : mai	2012		
Jeu BF n°19 : janvier	2013		
Jeu BF n°20 : mai	2013		
Jeu BF n°21 : janvier	2014		
Jeu BF n°22 : mai	2014		
Jeu BF n°23 : janvier	2015		
Jeu BF n°24 : mai	2015		
Jeu BF n°25 : janvier	2016		
Jeu BF n°26 : mai	2016		
Jeu BF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00

# Des nombreux articles pour le plaisir du **JEU**

■ JEUX FLÉCHÉS ■ JEUX DE CARTES ■ TAPIS ■

LIBRAIRIE PÉDAGOGIQUE ■ OUVRAGES DE BRIDGE ■

SUPPORTS ARBITRAGE-COMPÉTITIONS ■

LOGICIELS MATÉRIEL DE BRIDGE ■

ARTICLES FFB ■



[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

