

# AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?  
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !  
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat  
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.  
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves  
s'investir et progresser.  
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Saguet  
*Vice-Président de la FFB*

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE  
20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

<p>♠ R D ♥ 10 8 3 2 ♦ R 10 5 3 ♣ 9 7 5</p>	<p>♠ 10 4 ♥ A 7 4 ♦ D 8 7 4 2 ♣ R D 3</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #cccccc; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">O                    E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div> <p>♠ 9 8 5 2 ♥ D 6 5 ♦ V 9 6 ♣ V 10 2</p>	<p>♠ A V 7 6 3 ♥ R V 9 ♦ A ♣ A 8 6 4</p>	
--	---	--	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
50		83	17
	...	72	28
	110	69	31
	120	64	36
	140	51	49
	150	37	63
	170	32	68
	400	20	80
	420	14	86
	430	7	93
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♠
Passe	1SA	Passe	2♣
Passe	2♠	Passe	2SA
Passe	3SA		

**Entame :** 4 de Carreau

**Enchères :**

Le bicolore économique peut comporter jusqu'à 17 ou 18 points H. Il est donc hors de question de passer pour Ouest, qui, faute de mieux, fait une enchère de préférence à 2♠, enchère montrant exactement deux cartes dans la couleur d'ouverture. Est se doit de reparler avec ses 17 points H. Il choisit l'enchère de 2SA pour signifier qu'il tient les deux couleurs non nommées. Il aurait aussi pu opter pour l'enchère de 3♥, indiquant son résidu de trois cartes et permettant au répondant de mieux juger de la complémentarité de sa main.

Quoi qu'il en soit, tous les chemins mènent à 3SA.

**Jeu de la carte :**

Sous réserve d'un partage 3-3 ou 4-2 des Piques, le déclarant est à la tête de huit levées dont cinq à Pique, deux à Carreau et l'As de Trèfle. La neuvième proviendra des Cœurs, couleur dans laquelle il possède le Roi, le Valet et le 10. Après l'As de Carreau Est débloque les Piques en tirant la Dame et le Roi. Il joue ensuite Cœur vers le Valet. Sud réalise la Dame et rejoue le Valet de Carreau que le déclarant doit absolument prendre du Roi. S'il ne le faisait pas, Sud poursuivrait du 9 de Carreau et le déclarant concéderait plus tard tous les Carreaux en rendant la main à Nord par l'As de Cœur. En prenant le deuxième tour de Carreau, il conserve le 10 de Carreau second qui interdira à la défense d'encaisser trois levées dans la couleur.

**NOUVEAU :**

**« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1100		95	5
990		92	8
800		87	13
680		71	29
660		57	43
650		50	50
620		42	58
230		25	75
170		19	81
100		13	87
	100	5	95
	...	0	100

<p>♠ R 10</p> <p>♥ A V 10 7 4</p> <p>♦ A 6</p> <p>♣ R 9 3 2</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 100px; height: 100px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <span>N</span> <span>O</span> <span>S</span> <span>E</span> </div>	<p>♠ A D V 7 4 3</p> <p>♥ -</p> <p>♦ R V 7 3</p> <p>♣ 6 5 4</p>	<p>♠ 6</p> <p>♥ 6 5 3</p> <p>♦ 10 9 4</p> <p>♣ A D V 10 8 7</p>
	<p>♠ 9 8 5 2</p> <p>♥ R D 9 8 2</p> <p>♦ D 8 5 2</p> <p>♣ -</p>		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	1♠	2♥
3♠	Passe	4♠	

**Entame :** 3 de Cœur

### Enchères :

Nord dispose d'une intervention solide et comme il possède la valeur d'une ouverture, il doit intervenir au palier de un. Sud le soutient au palier de trois, en application de la loi des atouts, renforcé qu'il est par sa distribution irrégulière. Avec un dixième atout et la chicane dans la couleur adverse, Nord déclare 4♠ en estimant avoir une bonne chance de gagner ce contrat. Une fois de plus cette donne illustre le pouvoir des distributions. Pensez que le camp Nord/Sud ne perdra aucune levée dans les couleurs - Cœur et Trèfle - où les adversaires possèdent pourtant 15 points H.

### Jeu de la carte :

La vue du mort comble le déclarant. Sur l'entame, il appelle la Dame de Cœur du mort pour l'As d'Ouest qu'il coupe. Il coupe ensuite un premier Trèfle et tente l'impasse au Roi d'atout qui réussit. Cela lui indique qu'Est n'a plus d'atout. Il coupe alors un deuxième Trèfle et rentre en main en coupant un Cœur. Il reste à couper le troisième Trèfle avant de jouer le Roi de Cœur sous lequel il défausse un Carreau de sa main, sans risquer de surcoupe. Cette défausse, inutile dans le cas qui nous intéresse, éviterait de concéder un Carreau si le résidu de cette couleur était partagé 4/1, ce qui n'est pas le cas sur cette donne. Après avoir capturé le Roi de Pique il ne reste plus qu'à déloger l'As de Carreau pour assurer douze levées.

	♠ V 9 7 5	
	♥ R 5 4	
	♦ V 6 5 4	
	♣ 3 2	
♠ 4	N	♠ 3 2
♥ D 10 8 7	O	♥ 9 6
♦ R D 10 8	E	♦ A 9 7 3 2
♣ R 10 6 4	S	♣ 9 8 7 5
	♠ A R D 10 8 6	
	♥ A V 3 2	
	♦ -	
	♣ A D V	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		93	7
510		86	14
500		85	15
480		58	42
460		30	70
450		19	81
420		7	93
	50	4	86
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	3♠	Passe
4♣	Passe	4♥	Passe
4SA	Passe	5♦	Passe
6♠			

**Entame** : Roi de Carreau

### Enchères :

Avec plus de neuf levées de jeu, l'ouverture de 2♦ s'impose et après la réponse de 2♥, qui dénie la possession d'un As, la redemande à 2♠ promet au moins cinq cartes. L'enchère de 3♠ est un soutien simple plus encourageant que ne le serait le soutien à 4♠. Certes Nord possède un jeu faible mais il a quand même un atout de plus que le minimum, un Roi annexe et un doubleton. Sud, qui a des velléités de chelem, nomme son contrôle Trèfle et entend 4♥ qui dénie le contrôle des Carreaux. C'est une bonne nouvelle car un Roi de Carreau en face de la chicane serait inutile. Notons que l'enchère de 4SA est un appel aux Rois puisque Nord a déjà dit qu'il ne possédait pas d'As. La réponse de 5♦ exprime un seul Roi, ce qui limite les ambitions de Sud au petit chelem.

### Jeu de la carte :

Sud coupe l'entame Carreau et doit choisir entre les impasses à Trèfle et à Cœur. En fait l'impasse Trèfle, même si elle échoue, procure une défausse pour un Cœur du mort, rendant ensuite inutile l'impasse à la Dame de Cœur. Mais l'inverse ne serait pas vrai. En effet, faire l'impasse à Cœur ne dispensera pas de l'impasse à Trèfle ultérieurement, à moins de trouver un résidu 3/3 permettant de défausser un des deux Trèfles du mort. Le déclarant donne deux tours d'atout en terminant au mort et présente le 2 de Trèfle pour le Valet pris du Roi. Quel que soit le retour, le déclarant tirera l'As et la Dame de Trèfle pour défausser un Cœur du mort et couper ultérieurement les deux derniers Cœurs de sa main.

### SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		95	5
100		80	20
	...	70	30
	600	44	56
	630	10	90
	650	1	99
	...	0	100

	♠ 10 6										
	♥ V 6 5										
	♦ D 10 7 4 2										
	♣ R 3 2										
♠ R 7 3		♠ A V 2									
♥ R D 9		♥ A 3 2									
♦ A R 5	<table border="1" style="width: 100%; height: 100px; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		♦ 8 6 3
	N										
O		E									
	S										
♣ D 9 8 5		♣ V 10 7 6									
	♠ D 9 8 5 4										
	♥ 10 8 7 4										
	♦ V 9										
	♣ A 4										

Sud

Ouest  
1SA

Nord  
Passe

Est  
3SA

**Entame :** 4 de Carreau

**Enchères :**

Une séquence facile qui n'appelle aucun commentaire si ce n'est que la distribution 4333 constitue une moins-value notable car ne proposant qu'une couleur quatrième à affranchir.

**Jeu de la carte :**

Après l'entame du 4 de Carreau, le déclarant recense sept levées sûres : deux Piques, trois Cœurs et deux Carreaux. Les Trèfles procureront les deux plis manquants mais il faudra rendre deux fois la main à la défense pour les affranchir. Or, après l'entame, la couleur Carreau ne sera plus gardée qu'une seule fois si bien que le camp de la défense va gagner la course à l'affranchissement. Si les Carreaux sont répartis 4-3, la défense ne pourra tirer que deux levées de la couleur, mais en cas de partage 5/2 elle pourrait en faire trois. Si l'on ajoute les deux levées de Trèfle cela fait cinq et le contrat chute. N'y aurait-il pas moyen d'éviter cela en coupant les communications des défenseurs ? Poser la question, c'est y répondre en partie : il faut empêcher le défenseur qui n'a que deux cartes à Carreau d'en rejouer quand il sera en main à Trèfle. Pour cela il suffit de laisser passer le Valet de Carreau que Sud fournit à la première levée et ne prendre de l'As qu'au deuxième tour. En effet, lorsque Sud prendra la main avec l'As de Trèfle, il n'aura plus de Carreau à jouer. Et s'il en possède encore un, c'est que le partage de la couleur était 4/3, éventualité dans laquelle le contrat ne peut pas chuter. Le seul mauvais cas pour le déclarant serait que Nord détienne à la fois l'As et le Roi de Trèfle, mais dans ce cas, il n'y aurait aucune solution pour gagner.

**Kit d'Initiation au bridge : 31 €**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

	♠ V 8 6 5 2										
	♥ V 7										
	♦ A R 3										
	♣ R 8 4										
♠ A D 4 3	<table style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 7
	N										
O		E									
	S										
♥ R 10 3 2		♥ A D 6									
♦ 10 9 6		♦ 7 5 4									
♣ 6 2		♣ A D V 9 5 3									
	♠ R 10 9										
	♥ 9 8 5 4										
	♦ D V 8 2										
	♣ 10 7										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		99	1
110		94	6
50		87	13
	100	80	20
	110	69	31
	130	46	54
	150	26	74
	200	17	83
	400	8	92
	430	7	93
	460	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	2♣
2♠	2SA	Passé	3SA

**Entame :** 5 de Pique

**Enchères :**

En dépit du soutien de Sud à 2♠, l'enchère de 2SA d'Est est tout à fait appropriée. Elle constitue une proposition de manche et promet de 9 à 11 points H ainsi qu'un arrêt au moins dans la couleur d'ouverture. Un complément de deux ou trois cartes dans la couleur d'intervention en facilitera l'exploitation. Avec la même force en points H, la main aurait beaucoup moins de valeur avec un singleton Trèfle. Non minimum, Est accepte la proposition de manche qui lui est faite.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame du 5 de Pique, le déclarant peut réaliser les douze premières levées. Il prend le Roi de Pique de l'As et continue d'un petit Trèfle vers le Valet. Il joue ensuite l'As et la Dame de Cœur, et constate la chute du Valet, puis encaisse les deux autres Cœurs, en défaussant un Carreau du mort. S'il encaisse la Dame de Pique avant de refaire l'impasse au Roi de Trèfle il totalise douze plis. L'entame de l'As de Carreau eût été plus habile, ménageant la possibilité de changer son fusil d'épaule le cas échéant. Sud aurait fait un appel avec le 8 et la défense aurait sauvé les quatre premières levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		98	2
140		92	8
100		89	11
	50	82	18
	100	73	27
	170	68	32
	600	62	38
	620	58	42
	650	33	67
	680	7	93
	790	3	97
	...	0	100

♠ R 5 4  
 ♥ A 8 6  
 ♦ D 6 4  
 ♣ 5 4 3 2

♠ D V 9 3  
 ♥ V 9 2  
 ♦ A 3  
 ♣ R D 8 6



♠ A  
 ♥ R D 10 7 5 3  
 ♦ R 9 7 5 2  
 ♣ 7

♠ 10 8 7 6 2  
 ♥ 4  
 ♦ V 10 8  
 ♣ A V 10 9

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passé	2♥	Passé	4♥

**Entame :** Valet de Carreau

### Enchères :

Au nom de sa distribution 6-5 et fort d'un fit d'au moins neuf cartes, Est doit conclure à la manche à 4♥, sa main valant une vingtaine de points HLD. En effet, malgré un nombre de points d'honneur très restreint, la main présente un potentiel important lui permettant de faire dix levées même en face du soutien limité de son partenaire. L'affranchissement des Carreaux lui assurera presque à coup sûr les levées qui lui manquent.

### Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Carreau est prise de l'As par Nord qui rejoue le Roi de Trèfle suivi d'un nouveau tour de Trèfle coupé par le déclarant. Après avoir éliminé les atouts adverses, le déclarant fera le reste des levées grâce au partage 3-2 des Carreaux.

Si Nord ne prend pas de l'As de Carreau, le déclarant fait douze levées, défaussant son Trèfle sous le Roi de Pique et jouant un petit Carreau des deux mains pour que l'As tombe dans le vide, celui-ci étant clairement localisé en Nord après l'entame.

♠ 9 5 3 2	♠ D V	♠ 8 4				
♥ D 6 5	♥ R 8 4 2	♥ 10 7 3				
♦ 10 2	♦ D 7 6 4 3	♦ A 8				
♣ R D 6 4	♣ V 5	♣ A 9 8 7 3 2				
	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> </table>	N	O	S	E	
N						
O						
S						
E						
	♠ A R 10 7 6					
	♥ A V 9					
	♦ R V 9 5					
	♣ 10					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		97	3
620		93	7
600		84	16
200		75	25
170		70	30
150		52	48
130		32	68
	100	25	75
	200	21	79
	300	9	91
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	1SA	Passe
2♦	Passe	3♦	Passe
3♥	Passe	3♠	Passe
4♠			

**Entame** : Roi de Trèfle

### Enchères :

Sur le bicolore économique de son partenaire, qui une couvre une zone de force assez large allant de 13 à 19 points HL, Nord se doit de reparler car une manche est possible. Le soutien à 3♦, non forcing, est une proposition que Sud accepte volontiers avec ses 16 points H. Le doute à lever concerne la nature de la manche à déclarer. En cas de fit mineur, on vise en priorité la manche à Sans-Atout, mais encore faut-il tenir toutes les couleurs. L'enchère de 3♥ montre un résidu et une force d'honneur de laquelle Nord peut déduire la courte à Trèfle. Dès lors le contrat de 3SA n'est plus d'actualité et l'enchère de 3♠ indique deux cartes, avec comme arrière-pensée de jouer une manche majeure à sept atouts plutôt que d'aller s'exposer au palier de cinq. Sud choisit l'option de la manche à Pique qui présente aussi l'avantage de rapporter 620 points au lieu de 600 au contrat de 5♦ en cas de succès.

### Jeu de la carte :

L'entame Trèfle s'impose pour deux raisons. D'une part les adversaires y ont exprimé une faiblesse, et d'autre part la possession de quatre atouts permet d'envisager une manœuvre de raccourcissement du déclarant dont le but est de le faire couper de sa main longue. En effet, si Sud coupe le deuxième tour de Trèfle et joue quatre tours d'atouts, il concèdera tous les Trèfles restant au moment de rendre la main à l'As de Carreau, n'ayant plus d'atout pour les couper. La parade consiste à défausser un Cœur au deuxième tour de Trèfle. Si le flanc insiste, c'est la main de Nord qui coupe du Valet de Pique, laissant ses cinq atouts à Sud. Ce dernier joue alors la Dame de Pique, rentre en main par l'As de Cœur, joue encore trois tours d'atout maîtres puis Carreau. Le flanc ne peut plus rien...



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		92	8
	200	88	12
	430	82	18
	450	76	24
	480	63	37
	920	43	57
	980	30	70
	1010	11	89
	...	0	100

<p>♠ R V 10 9</p> <p>♥ 5</p> <p>♦ A R 8 7 5</p> <p>♣ A R D</p>	<table border="1" style="background-color: #cccccc; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 5 4</p> <p>♥ R D V 10</p> <p>♦ D 10 9</p> <p>♣ 10 7 6 3</p> <p>♠ A D 8 7</p> <p>♥ A 8 6 3</p> <p>♦ V 6 3 2</p> <p>♣ 4</p> <p>♠ 6 3 2</p> <p>♥ 9 7 4 2</p> <p>♦ 4</p> <p>♣ V 9 8 5 2</p>
	N										
O		E									
	S										

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♥
Passe	2♠	Passe	3♠
Passe	4♣	Passe	4♥
Passe	4SA	Passe	5♠
Passe	6♠		

**Entame :** Roi de Cœur

### Enchères :

Avec sa main de 21 points HL, Ouest est suffisamment puissant pour annoncer sa seconde couleur avec saut, exprimant en principe cinq Carreaux et quatre Piques. Ce saut, forçant de manche, permet à Est de soutenir à 3♠ sans risquer d'entendre Ouest passer. Les enchères de 4♣ et 4♥ sont des enchères de contrôles et Ouest pose le Blackwood. La réponse de 5♠ montre deux clés et la Dame d'atout, permettant à Ouest de conclure à 6♠. On notera qu'il existe également un fit de neuf cartes à Carreau ; nous en reparlerons.

### Jeu de la carte :

L'entame est prise de L'As de Cœur puis le déclarant élimine les atouts en trois tours. Il fait suivre de trois tours de Trèfle sur lesquels il défause le 2 et le 3 de Carreau du mort. Il joue ensuite l'As et le Roi de Carreau puis Carreau coupé du mort pour faire tomber la Dame, réalisant ainsi treize levées. Cette donne met une fois de plus en évidence la supériorité du fit 4/4 sur le fit 5/3 et même le fit 5/4. En effet, treize levées eussent été impossibles au contrat de 6♦.

♠ A V 2	♠ D 9 8 5	♠ R 7 3
♥ A 3 2	♥ 10 8 7 4	♥ R D V
♦ 8 6	♦ D 9 3	♦ A 10 5
♣ A V 10 7 3	♣ R 4	♣ D 9 8 5

♠ 10 6 4	N	E
♥ 9 6 5	O	S
♦ R V 7 4 2	S	E
♣ 6 2	S	E

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		94	6
100		84	16
	600	74	26
	630	40	60
	650	8	92
	660	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3SA	Passe	1SA

**Entame :** 4 de Carreau

**Enchères :**

Sur l'ouverture d'1SA Ouest a une main intéressante mais dont la force de 15 points HL ne permet d'espérer atteindre les 33HL du petit chelem à Sans-atout, même en face d'une ouverture maximale. Aussi conclut-il à 3SA sans tergiverser.

**Jeu de la carte :**

Avec seulement six levées de tête, le déclarant va tout naturellement chercher les plis manquants à Trèfle, couleur dans laquelle il faut tenter l'impasse au Roi. Toutefois, si cette impasse échoue, un danger le guette : il s'agit des Carreaux, couleur d'entame dans laquelle il ne possède qu'un seul arrêt, l'As. L'entame du 4 en quatrième meilleure laisse supposer que c'est Sud qui détient la longueur dans cette couleur. Cela tombe bien car l'impasse au Roi de Trèfle, si elle devait échouer, donnerait la main à Nord, son partenaire. La conclusion est simple : il faut que Nord n'ait plus de Carreau à jouer quand il prendra la main au Roi de Trèfle. Pour cela, il suffit de ne prendre de l'As de Carreau qu'au troisième tour de la couleur. Si toutefois la couleur est répartie 4/4, Nord aura encore une carte à jouer, mais la défense ne pourra tirer que trois plis de la couleur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		98	2
170		95	5
140		87	13
110		75	25
100		68	32
	100	57	43
	110	46	54
	200	30	70
	300	8	92
	...	0	100

♠ R V 6	♠ A 8 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S	
	N										
O			E								
	S										
♥ V 10 9	♥ R 5 3 2										
♦ V 10 7	♦ A D 4										
♣ D 4 3 2	♣ A 8 6										
	♠ 9										
	♥ A D 8 7 6										
	♦ R 6 5 3										
	♣ 10 9 7										
	♠ D 10 7 5 4 3										
	♥ 4										
	♦ 9 8 2										
	♣ R V 5										

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	Passé	1SA	Passé
2♥	Passé	2♠	Passé
3♠	Passé	4♠	

**Entame :** 10 de Trèfle

### Enchères :

Vulnérable, la main de Sud ne se prête pas à une ouverture de barrage au palier de deux car la couleur n'est pas d'une qualité suffisante. En réponse à l'ouverture d'1SA, il se contente de faire un Texas et, sur la rectification à 2♠ de l'ouvreur, se compte 10 points HLD. Cela est insuffisant pour imposer la manche et Sud doit se contenter d'une simple proposition à 3♠ qui garantit une sixième carte. Nord, maximum déclare 4♠.

### Jeu de la carte :

Pour Est, assis derrière le jeu fort, toutes les entames agressives sont à proscrire. Cela condamne les entames Carreau et Cœur et le singleton d'atout est rarement une bonne option. Est entame donc du 10 de Trèfle pour le Valet, la Dame et l'As. Nord joue ensuite As de Pique et Pique et découvre la mauvaise nouvelle. Ouest encaisse donc ses deux atouts et rejoue Trèfle, affranchissant une levée pour son camp. Le déclarant peut maintenant jouer Cœur vers le Roi de sa main, ce qui pourrait lui permettre de défausser un Carreau du mort si l'As de Cœur était en Ouest. Malheureusement tout est mal placé et le déclarant concèdera encore deux levées de Carreau. Il chute de trois levées. Nord peut sauver un pli si, au lieu de jouer Cœur, il rend la main à Est à Trèfle. Ce dernier, qui n'a plus que des couleurs rouges, est obligé de rétrocéder le Roi de Cœur ou la Dame de Carreau. Notons que les cinq impasses possibles ont échoué. La chute du contrat est donc tout à fait normal, en dépit des 27 points HLD du camp Nord/Sud.

	♠ D V 9		
	♥ V 3		
	♦ 9 8 4		
	♣ V 6 5 3 2		
♠ 7 5 2	N	♠ 3	
♥ A 8 7 5 4	O	♥ R 10 9 6	
♦ V 10 6	E	♦ D 5 3 2	
♣ D 7	S	♣ R 10 9 4	
	♠ A R 10 8 6 4		
	♥ D 2		
	♦ A R 7		
	♣ A 8		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		99	1
430		98	2
420		89	11
400		80	20
170		77	23
140		74	26
100		72	28
	50	39	61
	100	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	Passe	2♦	Passe
2♠	Passe	4♠	

**Entame :** Valet de Carreau

### Enchères :

Sud possède un unicolore de huit levées de jeu, ce qui lui permet d'ouvrir de 2♣ fort indéterminé. Sur la redemande à 2♠, Nord a juste de quoi conclure à la manche et son enchère de 4♠ est un arrêt absolu. Rappelons qu'un soutien simple à 3♠ traduirait des ambitions de chelem.

### Jeu de la carte :

Le déclarant comptabilise neuf levées de tête. D'où peut provenir la dixième ? Sans coupe de la main courte possible et sans impasse à tenter il reste l'affranchissement de la couleur longue secondaire. Les adversaires possèdent sept cartes à Trèfle qui seront répartis 4/2 le plus souvent. Il faudra donc concéder une levée dans la couleur, puis rentrer au mort deux fois pour couper les troisième et quatrième tours de Trèfle de la main longue. Une fois le cinquième Trèfle du mort affranchi, il faudra aller le chercher. Ces communications vers la main de Nord seront fournies par les atouts. En route : Sud prend l'entame Carreau et joue As de Trèfle et Trèfle. Le flanc prend et rejoue Carreau pour Sud qui rentre au mort par le 9 de Pique afin de couper un Trèfle du Roi de Pique par exemple. Nouveau retour en Nord par la Dame de Pique et Trèfle coupé de l'As de Pique. Sud joue alors atout pour le Valet de Pique et encaisse son Trèfle affranchi. Le moindre tour d'atout préalable à l'affranchissement des Trèfles aurait été fatal.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		79	21
	140	56	44
	170	52	48
	400	49	51
	420	26	74
	450	3	97
	...	0	100

♠ 10 4  
 ♥ 9 7 6  
 ♦ D 10 9  
 ♣ D 10 7 3 2

♠ 8 3  
 ♥ 10 8 4 2  
 ♦ R 6 4 3  
 ♣ A 9 6

	N	
O		E
	S	

♠ D 6 5  
 ♥ A R D 5 3  
 ♦ A 8 5  
 ♣ R 4

♠ A R V 9 7 2  
 ♥ V  
 ♦ V 7 2  
 ♣ V 8 5

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	Passé	1♥
2♠	3♥	Passé	4♥

**Entame :** As de Pique

### Enchères :

Dans cette situation de vulnérabilité, défavorable, le saut à 2♠ de Sud correspond à une petite ouverture d'environ 9 à 11 points H. Pour sa part Ouest comptabilise une main de 10 points HLD, forte de quatre atouts, qui doit le conduire à soutenir au palier de trois. Derrière le barrage, et donc en situation compétitive, il est d'usage d'élargir la zone de soutien vers le bas. En somme, le soutien à 3♥ commence à partir du maximum du soutien simple, c'est-à-dire à partir de 8/9 points HLD. Dans la suite de la séquence l'ouvreur devra tenir compte de cet écart par rapport au soutien dans le silence adverse. Ici, il déclare la manche sans hésitation.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Pique, Nord marque son doubleton en fournissant le 10. Sud tire le Roi de Pique, qui remporte la levée, et poursuit d'un petit Pique. Le déclarant connaît la situation des Piques, Sud ayant indiqué par son enchère la possession de six cartes. De plus, Nord a confirmé par sa signalisation qu'il en possédait deux. Dans la mesure où il ne pourra pas éviter ultérieurement la perte d'une levée à Carreau, il n'a pas les moyens de perdre une levée de coupe à Pique. Aussi, doit-il couper du mort avec la carte la plus élevée à l'atout, espérant que Nord ne pourra pas surcouper du Valet. C'est le cas !

**Kit d'Initiation au bridge : 31 €**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

♠ 9 8 7 6	♠ V 5 4	♠ R 3
♥ 9	♥ A R V 3 2	♥ 8 5 4
♦ R 7 6 4	♦ D 10	♦ 9 5 3 2
♣ 9 7 3 2	♣ A R 6	♣ D V 10 8

♠ A D 10 2	N	♠ R 3
♥ D 10 7 6	O	♥ 8 5 4
♦ A V 8	E	♦ 9 5 3 2
♣ 5 4	S	♣ D V 10 8

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1470		99	1
1460		89	11
1440		78	22
1430		61	39
710		41	59
680		25	75
650		9	91
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
1♠	Passe	2SA	Passe
3♥	Passe	4♣	Passe
4♦	Passe	4♥	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
6♥			

**Entame** : Dame de Trèfle

### Enchères :

Sur l'ouverture d'1♥ les 16 points HLD de Sud justifient de différer le soutien de la majeure d'ouverture. La redemande à 2SA exprime une main régulière - donc 5332 - de 18 ou 19 points HL. Le soutien à 3♥ exprime alors des ambitions de chelem et initialise le processus des contrôles. L'enchère de 4♣ dénie le contrôle des Piques mais Sud le possède et annonce alors celui des Carreaux. La réponse au Blackwood apprend qu'il ne manque ni clé, ni Dame d'atout. Cependant, le potentiel des deux jeux est trop limité pour s'attaquer au grand chelem.

### Jeu de la carte :

Nord est à la tête de neuf levées : cinq atouts, un Pique, un Carreau et deux Trèfles. La coupe d'un Trèfle de la main courte donnera un dixième pli et les deux autres plis proviendront à coup sûr des Piques, et ce même si l'impasse au Roi échoue. Nord prend l'entame, purge les atouts adverses en trois tours et joue Pique vers le 10 qui remporte la levée. Il rentre en main à Trèfle et joue Pique vers la Dame. Le Roi tombe et Nord dispose maintenant de treize levées. On voit que l'impasse à Carreau est tout à fait inutile car en cas d'échec elle ne dispense pas de l'impasse au Roi de Pique. Le contraire n'est pas vrai.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		99	1
420		96	4
180		77	23
150		70	30
120		55	45
110		47	53
	50	29	71
	100	7	93
	...	0	100

♠ 8 3		♠ D 7
♥ 9 7 6 2		♥ V 8
♦ 9 8 4		♦ 7 6 5 3 2
♣ R 7 4 3		♣ D V 10 5
♠ V 10 6 5 2	N	
♥ R D 10	O	E
♦ D V 10	S	
♣ 9 6		
	♠ A R 9 4	
	♥ A 5 4 3	
	♦ A R	
	♣ A 8 2	

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passé
2♣	Passé	2♦	Passé
2SA	Passé	3♣	Passé
3♥	Passé	4♥	

**Entame :** Dame de Carreau

### Enchères :

Après l'ouverture de 2♣, la redemande à 2SA montre un jeu régulier de 22/23 points H. Avec 3 points H, Nord doit imposer la manche et fait un Stayman pour aboutir au contrat de 4♥.

### Jeu de la carte :

En cas de répartition 3/2 du résidu à l'atout, les Cœurs produiront deux levées naturelles. Il faut y ajouter les As et les Rois dans les trois autres couleurs pour atteindre un total de huit plis. Le reste proviendra d'un savant jeu de coupe. Le déclarant prend l'entame et joue un tour à blanc à l'atout. Il prend le retour et tire l'As de Cœur afin de ne laisser aux adversaires que l'atout qui leur revient de droit. Il joue alors As Roi de Pique et Pique coupé, rentre en main à Trèfle, et coupe à nouveau un Pique au mort. Si par hasard la défense surcoupe, elle le fait de son seul et dernier atout, affranchissant un Cœur naturel dans la main de Sud. Ici ce n'est pas le cas et les deux coupes du mort constituent les neuvième et dixième levées du déclarant. Si Sud avait commencé par jouer As de Cœur et Cœur, la défense aurait pu donner un troisième tour d'atout, Sud n'ayant plus qu'un Cœur pour couper deux Piques.

♠	8 5 4 2				
♥	D 8 6 2				
♦	R V				
♣	R V 4				
♠	A 10 7			♠	R 6
♥	7			♥	A R 9 4
♦	D 10 8 7 4			♦	6 5
♣	A 10 6 5			♣	D 8 7 3 2
		N			
		O		E	
		S			
♠	D V 9 3				
♥	V 10 5 3				
♦	A 9 3 2				
♣	9				

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		98	2
50		87	13
	90	76	24
	110	58	42
	120	42	58
	130	26	74
	150	16	84
	180	10	90
	400	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1♣
Passe	1♦	Passe	1♥
Passe	3♣		

**Entame :** Dame de Pique

### Enchères :

Classiquement le soutien différé en mineure avec saut est forcing de manche et garantit la valeur d'une ouverture. Dans le cas qui nous intéresse Ouest a passé d'entrée. Son soutien, en face d'un joueur qui n'a rien promis de plus que 12 points H, ne peut conserver son caractère forcing. L'ouvreur, minimum, passe.

### Jeu de la carte :

L'entame de la Dame de Pique, tête de séquence, localise le Valet dans la main de Sud. Cette information va permettre au déclarant de réaliser une levée de plus. Il prend l'entame en main et rejoue Pique vers le 10 du mort. Il continue du Roi de Pique sous lequel il défausse un Carreau de sa main. Il joue ensuite As de Cœur et Cœur coupé avant d'ouvrir sa coupe à Carreau. Nord prend du Valet et le déclarant ne concèdera plus que le Roi de Trèfle pour un total de onze levées. Fallait-il appeler la manche ? Elle aurait chuté sur toute autre entame que la Dame de Pique, entame normale mais très favorable au déclarant.

**NOUVEAU :**

**« Cahiers de l'Université du Bridge »**

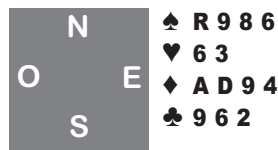
Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
180		97	3
150		87	13
120		64	36
90		29	71
80		14	86
	50	8	92
	90	3	97
	...	0	100

♠ 5 4  
♥ D 7 4 2  
♦ 10 7 2  
♣ A R 7 4

♠ D 7 3  
♥ A V 10 9 8  
♦ R 5  
♣ D V 3



♠ A V 10 2  
♥ R 5  
♦ V 8 6 3  
♣ 10 8 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	1♥	Passe
	Passe	1SA	

**Entame :** 9 de Trèfle

### Enchères :

Voilà une séquence d'enchères à laquelle Est et Ouest n'ont pas les moyens de prendre part. La redemande à 1SA exprimant une force de 12 à 14 points H, Sud n'a aucune raison de donner suite au dialogue. Toutefois, avec un cinquième Pique, il aurait répété sa couleur au palier de deux, contrat toujours préférable, même avec un semi-fit 5/2, à celui d'1SA.

### Jeu de la carte :

Les entames à Pique et à Cœur étant exclues dans la mesure où ces couleurs ont été nommées par l'adversaire, il reste à choisir entre les mineures. Dans une couleur seulement quatrième, il est déconseillé d'entamer sous une fourchette haute du type As-Dame. En effet, on donne souvent une ou deux levées d'honneurs sans forcément se rattraper sur la longueur. Aussi va-t-on privilégier l'entame à Trèfle dans trois petites cartes. La règle consiste à entamer de la plus forte, le fameux « top of nothing ». Ce 9 de Trèfle permet à Ouest de reconstituer la couleur. Aussi doit-il garder les communications ouvertes avec son partenaire car il ne possède aucune reprise de main certaine extérieure aux Trèfles. Ouest prend donc l'entame du Roi de Trèfle et repart du 4 en pair-impair. En main, Nord fait l'impasse au Roi de Pique qui réussit puis joue le Roi de Cœur et Cœur vers le Valet. Il tire ensuite l'As de Cœur et refait l'impasse au Roi de Pique en partant de la Dame, qu'Est doit impérativement couvrir pour sauver une levée dans la couleur. Sept levées sont ainsi réalisées et il peut jouer Carreau vers le Roi, espérant l'As placé. Cette fois ça ne marche pas.

<p>♠ D 9 7 6 3 ♥ 7 ♦ R 6 2 ♣ A 10 5 4</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ V 10 8 ♥ R V 10 6 3 ♦ A 5 ♣ R 6 3</p>	<p>♠ 5 4 ♥ A 9 5 2 ♦ 10 9 8 4 3 ♣ D 7</p>
N							
O							
E							
S							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
120		98	2
100		95	5
50		82	18
	50	71	29
	90	60	40
	110	45	55
	120	37	63
	140	26	74
	150	16	84
	170	9	91
	400	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	1♥
Passé	1♠	Passé	2♠

**Entame :** As de Pique

**Enchères :**

Est intervient à 1♥ dans une couleur solide. Avec ses 10 points HL, Ouest dispose du strict minimum pour effectuer un changement de couleur au palier de un, surtout avec un misfit dans la couleur d'intervention qui dévalue fortement sa main. Ce changement de couleur nécessite cinq cartes ou quatre très belles. En tout cas il est forcé pour un tour. Le soutien d'Est à 2♠ montre seulement trois cartes dans une main faible, ne dépassant pas 11/12 points H. Avec la même force et un atout de plus il ferait un saut en guise de barrage.

**Jeu de la carte :**

Contre un contrat à l'atout, lorsque le joueur à l'entame possède As-Roi dans une couleur, il est bon d'entamer de l'As. Le fait que ce soit la couleur d'atout n'est pas une contre-indication car cela présente l'avantage de conserver la main et de pouvoir orienter la défense à la vue du mort. La présence du doubleton Carreau doit inciter Ouest à poursuivre du Roi de Pique et Pique afin de priver le mort d'une éventuelle coupe à Carreau. Ouest est à la tête de sept levées et va chercher son bonheur à Cœur en jouant Cœur vers le Valet pris de l'As. Le retour est pris au mort pour le Roi de Cœur et Cœur coupé. La Dame tombe et les deux derniers Cœurs du mort permettent de réaliser dix levées.

**SEF**

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		98	2
	420	93	7
	450	78	22
	460	64	36
	480	43	57
	510	20	80
	980	9	91
		0	100

♠ 3	♥ 9 7 2	♦ D 10 7 6 4	♣ V 9 8 5									
♠ A 9 6 4	♥ R 6	♦ 8 3	♣ A D 10 3 2									
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>					N		O		E		S	
	N											
O		E										
	S											
♠ R D V 10 2	♥ A 4 3	♦ R 5	♣ R 7 4									
♠ 8 7 5	♥ D V 10 8 5	♦ A V 9 2	♣ 6									

	Sud	Ouest	Nord	Est
				1♠
	Passé	2♣	Passé	2SA
	Passé	3♠	Passé	4♣
	Passé	4♥	Passé	4SA
	Passé	5♥	Passé	6♠

**Entame :** Dame de Cœur

### Enchères :

Avec sa main de 17 points HLD, Ouest commence par dire 2♣ avant de soutenir les Piques au tour suivant en situation forcing, d'autant que l'ouvreur a promis 15/16 points H dans une main régulière ainsi qu'un arrêt dans toutes les couleurs. Ouest en déduit donc que son camp est dans la zone du chelem. Les enchères de 4♣ et 4♥ sont des enchères de contrôle. Compte-tenu de la qualité de ses atouts, Est pose le Blackwood et conclut à 6♠ quand il apprend que son partenaire possède deux clés.

### Jeu de la carte :

Est prend l'entame de la Dame de Cœur en main puis élimine les atouts adverses. Il joue ensuite l'As puis le Roi de Trèfle, et découvre la répartition 4/1 du résidu. Il poursuit par la Dame de Trèfle puis coupe le quatrième tour de la couleur pour affranchir une levée de longueur. Il ne reste plus qu'à couper un Cœur au mort pour réaliser douze levées.

Une entame de l'As de Carreau aurait épargné tous ces efforts au déclarant. Notons également qu'il est inutile d'entamer d'un singleton contre un chelem quand on possède soi-même un As. Le partenaire ne peut pas posséder l'As de la couleur du singleton car il ne manque pas deux As à un camp qui joue un petit chelem... sauf erreur.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠ D V 10 7	N O     E S	♠ 9 5 3
♥ 8		♥ 7 4 3
♦ D 7 6 2		♦ A V 10 4
♣ R 8 6 4		♣ V 10 9
♠ A R		♥ A R 10 6 5 2
♥ A 7	♦ R 9 3	♠ 8 6 4 2
♠ 8 6 4 2	♥ D V 9	♥ D V 9
♥ D V 9	♦ 8 5	♦ 8 5
♦ 8 5	♣ D 5 3 2	♣ D 5 3 2
♣ D 5 3 2		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		99	1
450		94	6
420		67	33
200		45	55
170		42	58
140		39	61
	50	21	79
	100	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	2♥	Passe
4♥			

**Entame :** Valet de Trèfle

### Enchères :

La main de Nord possède huit levées et demie de jeu (deux à Pique, cinq à Cœur, une demie à Carreau et une à Trèfle) et, grâce à la qualité de la longueur, correspond à une ouverture de 2♣ fort indéterminé. Sud, qui aurait eu de quoi soutenir une ouverture d'1♥, conclut à la manche en toute tranquillité.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Trèfle, le déclarant est à la tête de neuf levées et il ne faut trop compter sur la Dame de Trèfle pour la dixième, la défense n'entamant qu'exceptionnellement dans une combinaison du type RV10 contre un contrat à la couleur. A Carreau, Nord peut jouer vers son Roi en espérant l'As en Ouest, ou encore tenter de couper le troisième tour de la couleur au mort. Cependant les deux opérations ne sont pas cumulables. En effet, si Nord rentre au mort à Cœur pour jouer Carreau vers le Roi, Est prend de l'As et rejoue atout. Il n'y a plus qu'un atout au mort et le déclarant doit encore rendre la main aux flancs pour ouvrir sa coupe. Un troisième tour d'atout condamne alors le plan de coupe. La meilleure ligne de jeu consiste à jouer Carreau dès la deuxième levée. Le déclarant s'adjuge un temps d'avance qui lui garantit le succès.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
140		91	9
110		65	35
90		42	58
80		39	61
	100	22	78
	200	4	96
	...	0	100

♠ R 2	♠ 8 4
♥ R 6 5	♥ D 10
♦ 8 6 3 2	♦ V 10 9 4
♣ V 9 7 4	♣ A D 6 5 3
♠ D V 10 9	N
♥ V 9 7 2	O
♦ D 5	E
♣ R 10 2	S
	♠ A 7 6 5 3
	♥ A 8 4 3
	♦ A R 7
	♣ 8

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
1♠	Passe	1SA	Passe
2♥	Passe	2♠	

**Entame :** Dame de Pique

### Enchères :

Avec trois cartes à Cœur et deux cartes à Pique, Nord ne peut passer sur la redemande à 2♥ car il existe encore un petit espoir de manche. L'enchère de 2♠ est une « préférence » qui montre exactement deux cartes - sans quoi Nord aurait soutenu au tour précédent – et qui permet de maintenir le dialogue ouvert pour le cas où l'ouvreur aurait des réserves. Il suffirait que Sud possède P/ AD10942 C/ ADV4 K/ 5 T/ 82 pour tableur dix levées au contrat de 4♠. Mais l'ouvreur, en dépit de ses 15 points H et en conséquence du misfit, n'est pas suffisamment fort pour reparler en face d'un partenaire qui n'a pas plus de 10 points H.

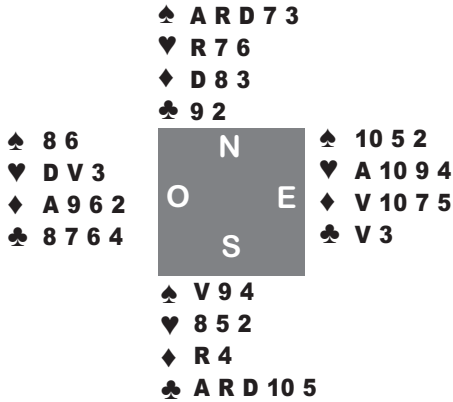
### Jeu de la carte :

Sur l'entame de la Dame d'atout, qui a l'avantage de la neutralité, Sud recense six levées de tête. En cas de partage 3-3 des atouts adverses, les Piques rapporteront deux levées de longueur. Mais le partage 4/2 est de loin le plus probable. Sud réalisera quand même deux levées avec les petits atouts de sa main s'il parvient à couper deux Trèfles. Il aura donc besoin de deux rentrées au mort une fois la coupe ouverte. Cette réflexion préalable le conduit à prendre l'entame de l'As de Pique. Il continue Trèfle pour le flanc qui rejoue Pique. Le Roi de Pique remporte la levée et un premier Trèfle est coupé. Le Roi de Cœur permet de rallier à nouveau le mort pour couper un second Trèfle. Le déclarant a donc dû couper de sa main longue pour gagner son contrat.

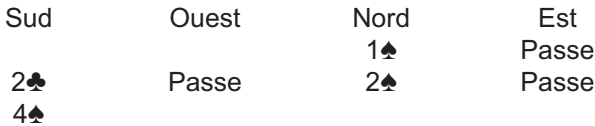
### NOUVEAU :

#### « Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		90	10
650		61	39
630		43	57
620		38	62
170		31	69
	100	16	84
	200	1	99
	...	0	100



**Entame :** Valet de Carreau

**Enchères :**

La répétition par l'ouvreur de ses Piques au palier de deux n'est pas la garantie d'une main unicolore. En effet, une redemande à 2SA de sa part promettrait bien un jeu régulier mais aussi une force de 15 ou 16 points H qu'il n'a pas. L'ouvreur est donc obligé de dire 2♠ par défaut, enchère indiquant malgré tout une ouverture modeste. La conclusion à 4♠ s'impose.

**Jeu de la carte :**

Sur l'entame du Valet de Carreau, en supposant que le déclarant appelle le 4 du mort, le défenseur placé en Ouest doit prendre le temps d'analyser la situation et ne pas mettre un petit Carreau trop rapidement au motif de réserver l'As à la capture du Roi. En effet, Ouest sait que le déclarant a la Dame de Carreau et il voit bien la menace que représentent les Trèfles du mort, surtout quand il n'a que quatre petites cartes à leur opposer. Dans l'éventualité où le déclarant aurait les atouts maîtres (pour cela, il suffit qu'il détienne ARD cinquième), il disposerait de cinq levées dans chaque couleur noire et de la Dame de Carreau. Les conditions sont donc réunies pour prendre des mesures d'urgence. Ouest doit fournir l'As de Carreau puis la Dame de Cœur, seule couleur où l'on peut réaliser deux ou trois levées. Certes, le déclarant n'y peut rien mais on voit tout l'intérêt qu'il y a à ne pas mettre le Roi de Carreau sur l'entame. En effet, si le défenseur placé en Ouest est inattentif, il ne mettra pas l'As de Carreau sur le 4 du mort. En revanche, si déclarant fournit le Roi, il est certain qu'Ouest couvrira de l'As, ce qui lui donnera une bonne chance de trouver la défense mortelle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
200		95	5
140		85	15
110		79	21
100		69	31
	50	49	51
	90	42	58
	100	38	62
	110	26	74
	140	11	89
	150	1	99
	...	0	100

	♠ V 6 2											
	♥ R D 4											
	♦ 8 7 5											
	♣ R 9 5 2											
♠ A R D 10	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100%; height: 100%;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 9 8 7 5	
		N										
O			E									
		S										
♥ 9 6 3		♥ V 10										
♦ 9 4 2	♦ R V 6											
♣ 8 7 4	♣ A D V 10											
	♠ 4 3											
	♥ A 8 7 5 2											
	♦ A D 10 3											
	♣ 6 3											

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	2♥	1♣
			2♠

**Entame :** Roi de Cœur

### Enchères :

Bien que sa couleur ne soit guère solide, Sud doit se manifester au palier de 1 avec cette main 5422 de 11 points HL à honneurs concentrés dans les deux couleurs longues. Ouest répond 1♠ qui garantit quatre cartes dans une main de 6/7 points HL et plus. Nord soutient au niveau de 2♥ l'intervention de son partenaire et l'ouvreur donne le fit à 2♠ au nom de ses quatre cartes dans une main de 13 points HLD

### Jeu de la carte :

Nord entame du Roi de Cœur pour le 2 de Sud qui montre cinq cartes exactement. Nord doit maintenant prendre le temps d'analyser la situation plutôt que de rejouer la couleur de façon automatique. Avec ADV10 à Trèfle au mort, il voit que le déclarant va faire toutes les levées dans cette couleur dans la mesure où l'impasse au Roi réussit. Outre la réalisation d'une deuxième levée à Cœur, l'espoir réside dans les Carreaux. Aussi, dès la deuxième levée, sans tirer la Dame de Cœur, il doit jouer un petit Carreau afin de traverser les honneurs du mort. Cette manœuvre est couronnée de succès car le déclarant appelle le Valet qu'Est capturé de la Dame. Sud, connaissant la Dame de Cœur en Nord, peut donc communiquer avec lui pour qu'il rejoue Carreau. Ainsi la défense fait cinq plis avant que le déclarant ne touche le sol. N'ayant plus d'espoir de levée naturelle Sud peut espérer la chute si Nord possède un atout maître, ou un atout à valoriser par la surcoupe. Pour cela il joue un quatrième tour de Carreau, couleur que chacun des trois autres joueurs peut couper. Si le déclarant coupe du 10 de Pique, Nord surcoupe du Valet. S'il coupe d'un atout maître, le Valet de Nord est promu pour une levée de chute.

Pour la petite histoire, le contrat de 3♥ est sur table. Il gagne pour les mêmes raisons que celui de 2♠ chute : le placement des honneurs Carreau autour de la table. Vert contre rouge une surenchère de Sud à 3♥, bien que non justifiée par la loi des atouts, donnerait un excellent résultat.

♠ A 6	♠ 9 8 4	♠ R 7 3									
♥ 8 6	♥ 9 5 3 2	♥ A R V									
♦ R D 10 9 8 5	♦ A 7 3	♦ V 6 4									
♣ V 7 5	♣ D 8 2	♣ A 9 6 4									
	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; text-align: center; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ D V 10 5 2										
	♥ D 10 7 4										
	♦ 2										
	♣ R 10 3										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		94	6
100		84	16
	90	80	20
	130	76	24
	600	70	30
	630	53	47
	660	21	79
	690	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1SA
Passe	3SA		

**Entame :** Dame de Pique

### Enchères :

Avec sa main de 12 points HL et six cartes à Carreau, Ouest ne doit pas faire un Texas avec une distribution 6322. La meilleure manche sera très souvent 3SA et si elle chute on se rendra compte a posteriori que la manche mineure n'aurait pas gagné non plus.

### Jeu de la carte :

A la tête de cinq levées après l'entame de la Dame de Pique, le déclarant va devoir affranchir les Carreaux après s'être débarrassé de l'As. Toutefois, la main d'Ouest est fragile en reprise. Si l'on excepte l'As de Pique, elle ne dispose d'aucune rentrée certaine et il convient d'anticiper qu'un défenseur attentif pourrait ne pas jouer son As de Carreau lors des deux premiers tours, coupant les communications entre le déclarant et le mort. Rien de cela n'arrivera si Est remporte la première levée du Roi de Pique et joue Carreau. Personne ne l'empêchera de rentrer au mort par l'As de Pique pour encaisser sa couleur affranchie. Est fera ainsi dix levées.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		94	6
200		91	9
150		85	15
130		73	27
110		58	42
100		47	53
50		39	61
	50	28	72
	100	13	87
	150	5	95
	...	0	100

♠ <b>R D 7 2</b>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div>		N		O		E		S		♠ <b>8 6 4</b>
		N									
O			E								
		S									
♥ <b>A V 5</b>		♥ <b>R 9 6 3 2</b>									
♦ <b>A 9 8 6 3</b>		♦ <b>10 7 5</b>									
♣ <b>R</b>	♣ <b>8 6</b>										
	♠ <b>V 3</b>										
	♥ <b>D 10 7</b>										
	♦ <b>V</b>										
	♣ <b>A D 10 9 7 5 2</b>										

Sud	Ouest 1♦	Nord Passe	Est Passe
3♣			

**Entame :** Roi de Pique

### Enchères :

L'enchère à saut de 3♣, en réveil, provient d'une main de 10 à 12 points H comportant une bonne couleur septième. Dans cette situation, Sud trouvera souvent chez son partenaire une main qui aurait permis d'ouvrir mais dont les caractéristiques distributionnelles ne correspondaient pas à un contre d'appel ou à une intervention à la couleur. Dans ce cas, la manche à Sans-atout sera souvent un bon pari. Ici, en dépit de son double arrêt à Carreau la main de Nord est un peu légère pour déclarer une manche en face d'une dizaine de points.

### Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Pique et Sud fait le point. Après l'entame il est condamné à perdre un Pique, deux Cœurs et l'As de Carreau. Il lui faut donc ne pas concéder le Roi de Trèfle. Mais Sud peut faire des miracles en utilisant les informations déductibles de l'entame. S'il avait possédé l'As et le Roi de Cœur, nul doute qu'Ouest aurait choisi d'entamer de l'As de Cœur. Le déclarant peut donc déduire qu'Est possède l'un de ces deux honneurs. Dès lors il ne peut en plus détenir le Roi de Trèfle. En effet, il détiendrait 6 ou 7 points H (deux Rois ou un As et un Roi), et aurait répondu à l'ouverture. Le Roi d'atout est donc en Ouest, derrière l'As. Dès lors la seule chance de le capturer est qu'il soit sec. Théoriquement on fait l'impasse au Roi jusqu'à dix cartes incluses ... sauf quand on sait par avance qu'elle va échouer. Dès qu'il prend la main Sud tire l'As de Trèfle et gagne son contrat.

Si Ouest se manifeste derrière le saut à 3♣ en contrant au nom de sa distribution, son camp va jouer le contrat de 3♥ avec des fortunes diverses. Non contré, il lui suffira de ne pas chuter de plus de deux levées pour faire une bonne affaire, le contrat de 3♣ rapportant 110 points contre 50 ou 100 points concédés à 3♥ -1 ou -2.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert**