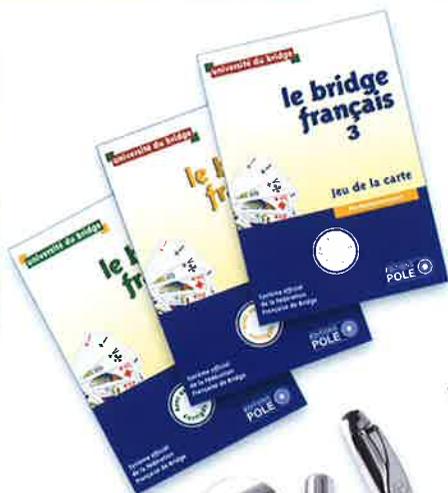
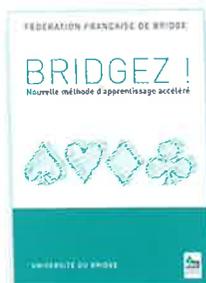




Boutique en ligne



de nombreux articles pour le plaisir du jeu



PROFITEZ DE NOS PRODUITS
POUR FAIRE PLAISIR !



BRIDGEZ ! • BRIDGE FRANÇAIS édition 2013 • **SEF • FOULARD**

mais aussi le parapluie, les stylos, le sac pour vos achats,
la casquette, les montres... siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.
Renseignement : **01 55 57 38 32** ou boutique@ffbridge.net

A bientôt sur notre boutique !



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

**CHAMPIONNAT DE FRANCE
DES ÉCOLES DE BRIDGE**

JEU N°

34

2^{ème} séance 2016

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		89	11
140		69	31
120		48	52
110		32	68
	100	17	83
	...	0	100

♠ A R V
 ♥ A 7 6 4
 ♦ D 7 2
 ♣ 10 9 3

♠ 10 9 5
 ♥ D V 10
 ♦ V 5
 ♣ A R D 6 4

♠ D 7
 ♥ R 9 5 3 2
 ♦ 10 9 6 4
 ♣ 8 2

♠ 8 6 4 3 2
 ♥ 8
 ♦ A R 8 3
 ♣ V 7 5

Sud Ouest Nord Est
 1♣ Contre Passe
 3♠

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Avec l'ouverture et une distribution 4/3 dans les majeures sans courte dans l'autre mineure, Nord contre l'ouverture d'Ouest. Sud saute à 3♠, montrant ainsi cinq cartes dans la couleur et 8-10H mais Nord, minimum, n'a pas de quoi jouer la manche et passe.

Jeu de la carte :

Après avoir encaissé As – Roi – Dame de Trèfle, Ouest rejoue la Dame de Cœur, prise de l'As. Si le déclarant rentre en main pour tenter l'impassé à la Dame de Pique et que celle-ci échoue, il devra encore concéder une levée d'atout ou une levée de Carreau, si ceux-ci ne se révèlent pas répartis 3/3. Mieux vaut donc encaisser simplement As – Roi d'atout : sur cette donne, la Dame tombe et Sud ne concèdera plus qu'une levée de Carreau. Si elle n'était pas tombée et pour peu que les atouts soient correctement répartis, il aurait suffi de couper un Carreau au mort pour assurer cette partielle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		90	10
1430		69	31
680		43	57
650		28	72
	100	14	86
	...	0	100

♠ R 8 7 5 4
 ♥ R D V
 ♦ R 6 5 3
 ♣ A

♠ -
 ♥ 9 6 5 4 2
 ♦ D 9 8 2
 ♣ 10 9 8 5

♠ V 10 6 2
 ♥ A 7
 ♦ 10 7 4
 ♣ 6 4 3 2

♠ A D 9 3
 ♥ 10 8 3
 ♦ A V
 ♣ R D V 7

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♠ Passe
 2♣ Passe 2♦ Passe
 3♠ Passe 4SA Passe
 5♠ Passe 6♠

Entame : As de Cœur.

Enchères :

Après un changement de couleur, le soutien de la majeure d'ouverture au palier de 3 montre un espoir de chelem. Nord, qui possède tous les contrôles et des plus-values, pose le Blackwood cinq clefs et conclut au petit chelem lorsqu'il apprend que son camp possède quatre clefs et la Dame d'atout.

Jeu de la carte :

Tout le problème pour Nord consiste à ne pas perdre d'atout. Si les Piques sont répartis 2/2 ou 3/1, il n'aura bien entendu aucun problème pour gagner son contrat : il doit donc formuler l'hypothèse de crainte selon laquelle ils sont répartis 4/0. Si Ouest possède les quatre atouts manquants, il n'y a pas de solution. Mais si Est les a, il suffit de tirer d'abord le Roi (et non l'As) puis de capturer Valet – 10 - 6 avec la fourchette As – Dame – 9.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		83	17
	110	72	28
	120	64	36
	140	57	43
	170	38	62
	620	17	83
	...	0	100

♠ V 4
♥ A R 6 2
♦ R 5 3
♣ A V 9 5

♠ A 9 7
♥ 7 3
♦ A V 10 6
♣ R 6 3 2



♠ R D 8 6 3 2
♥ 8
♦ 8 2
♣ D 8 7 4

♠ 10 5
♥ D V 10 9 5 4
♦ D 9 7 4
♣ 10

Sud	Ouest	Nord	Est
			2♠
Passe	2SA	Passe	3♠

Entame : 10 de Trèfle

Enchères :

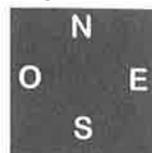
Sur l'ouverture de 2♠ faible, Ouest n'a pas tout à fait assez de jeu pour imposer la manche. Il utilise donc le relais à 2SA et passe sur la réponse de 3♠, qui indique une ouverture minimum. Toutefois, les plus téméraires auront appelé la manche !

Jeu de la carte :

Sud doit préférer entamer de son singleton Trèfle plutôt que de sa séquence à Cœur. Le déclarant, qui sait que le 10 ne provient pas d'une séquence puisque le 9 est au mort, doit comprendre qu'il s'agit d'une courte et plonger de l'As. Il encaisse alors As - Roi de Cœur pour défausser un Carreau et appelle un petit Pique. Nord, vigilant, doit plonger de l'As, encaisser le Roi de Trèfle et donner la coupe à son partenaire pour limiter le déclarant à juste fait. S'il ne prend qu'au deuxième tour d'atout, son partenaire n'a plus d'atout pour couper et le déclarant réalise alors dix levées.

♠ 5 4 3
♥ A R 8 4
♦ 8 7 4 3 2
♣ 9

♠ V 10
♥ D 9 3 2
♦ R 10 6 5
♣ D 5 4



♠ R 9 8
♥ V 7 6
♦ D 9
♣ V 10 8 7 3

♠ A D 7 6 2
♥ 10 5
♦ A V
♣ A R 6 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		89	11
650		68	32
620		45	55
600		40	60
200		28	72
150		15	85
	100	9	91
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♠	Passe
4♠			

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Nord ne se compte que 10HLD et se contente donc d'un soutien simple à 2♠ mais Sud, avec 20HLD, impose la manche.

Jeu de la carte :

Peu enclin à entamer sous ses honneurs dans une séquence aussi peu révélatrice, Ouest entame du Valet de Pique. Le déclarant prend et doit couper ses deux petits Trèfles au mort avant de retirer les atouts. Pour ce faire, il n'encaisse que l'As de Trèfle et coupe un Trèfle, rentre en main par l'As de Carreau et coupe son dernier Trèfle. Il encaisse alors As - Roi de Cœur et coupe un Cœur avant de jouer atout. De cette manière, il réalisera onze levées, mais s'il encaisse As - Roi de Trèfle avant de couper, Ouest pourra alors couper le quatrième tour de Trèfle du 10 de Pique ce qui réduira à juste fait.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		85	15
	150	71	29
	200	64	36
	420	58	42
	450	36	64
	480	21	79
	...	0	100

♠ 7 6
 ♥ R 7 5 4
 ♦ V 2
 ♣ D 9 7 3 2

♠ A 10 9 3
 ♥ A
 ♦ A D 7 6 4
 ♣ 10 5 4

	N	
O		E
	S	

♠ D V 8 4
 ♥ V 10 8 3 2
 ♦ 5
 ♣ A R 6

♠ R 5 2
 ♥ D 9 6
 ♦ R 10 9 8 3
 ♣ V 8

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♦ Passe 1♥
 1♠ Passe 4♣

Entame : 6 de Pique

Enchères :
Est, fitté, se compte 14HLD sur la redemande à 1♠. Il impose donc la manche.

Jeu de la carte :
Lorsque les deux joueurs du camp adverse ont nommé une couleur puis se sont accordés sur une troisième, il est souvent bon d'entamer atout. Le déclarant prend le Roi de Sud de l'As et constate qu'il possède de beaux atouts et une courte de chaque côté : une double coupe doit donc être envisagée. Mais il doit préalablement encaisser As - Roi de Trèfle et ses deux As rouges avant de se lancer dans des coupes croisées : sinon, Sud pourra défausser un Trèfle sur le quatrième tour de Cœur, et couper le Roi de Trèfle lorsqu'il sera avancé. Le déclarant réalisera ainsi onze levées et obtiendra sans aucun doute une très bonne note.

♠ R 7 4 2
 ♥ A R D
 ♦ 9 3
 ♣ R V 7 4

♠ 10 6
 ♥ 9 7 6
 ♦ A D 10 7 6
 ♣ 9 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ A D V 9 8
 ♥ V 10 3
 ♦ V 8 5
 ♣ A 5

♠ 5 3
 ♥ 8 5 4 2
 ♦ R 4 2
 ♣ D 10 8 6

Sud Ouest Nord Est
 1SA

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		86	14
100		68	32
	50	53	47
	110	46	54
	140	28	72
	200	18	82
	...	0	100

Entame : Dame de Pique

Enchères :
Intervenir sur 1SA demande d'avoir de la distribution. La meilleure stratégie avec le jeu d'Est consiste donc à passer sur l'ouverture et essayer d'accumuler le plus de levées en défense si les enchères en restent là.

Jeu de la carte :
Nord prend l'entame de la Dame de Pique et affranchit ses Trèfles. Est, en main à l'As, encaisse ses Piques sur lesquels Ouest doit jeter le 6, le 7 puis le 9 de Cœur : il indique ainsi sa parité, et surtout un désintérêt pour cette couleur, sans quoi il l'aurait naturellement conservée. Est devrait alors naturellement rejouer Carreau... mais quelle carte ? Le Valet ! En effet, sans reprise de main, il doit forcer immédiatement l'honneur du mort : s'il partait d'un petit, le déclarant fournirait un petit du mort et Ouest, bloqué en main, ne pourrait encaisser que deux levées dans la couleur. Sur ce flanc implacable, le déclarant ne réalise que trois levées. A noter que le contrat de Deux Piques en Est/Ouest gagne juste, sans faute de flanc, mais est moins rémunérateur que la chute du camp adverse à Un Sans-Atout.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		95	5
	170	87	13
	200	79	21
	600	66	34
	620	58	42
	650	38	62
	...	0	100

♠ 9 5
 ♥ V 10
 ♦ D 10 6 5 3
 ♣ A V 10 4

♠ R 8 4 2
 ♥ R 8
 ♦ V 9 7 4
 ♣ 9 8 3

♠ A D 6 3
 ♥ A D 5 3
 ♦ A R 8
 ♣ D 5

♠ V 10 7
 ♥ 9 7 6 4 2
 ♦ 2
 ♣ R 7 6 2

N
 O E
 S

Sud	Ouest	Nord	Est
			2SA
Passe	3♣	Passe	3SA
Passe	4♦	Passe	4♠

Entame : 2 de Carreau

Enchères :

Ouest emploie le Stayman et, sur la réponse de 3SA qui indique les deux majeures quatrièmes, utilise le transfert à 4♠ qui permet de faire jouer 4 Piques de la main forte.

Jeu de la carte :

Le déclarant passe un petit Carreau du mort et prend le 10 de Nord de l'As. Il constate alors qu'il n'a qu'une coupe à faire au mort, et peut donc immédiatement retirer les atouts qui se révèlent répartis 3/2. Le déclarant doit alors observer ses cartes intermédiaires avec attention : il part d'un petit Carreau du mort et lorsque Nord fournit un petit, tente l'impasse à la Dame en passant le 8 de Carreau. Cette impasse étant couronnée de succès, il pourra réaliser onze levées. S'il a concédé une levée de Carreau, il gagnera juste son contrat mais marquera une note bien inférieure.

♠ 7 3 2
 ♥ D 8 7 3
 ♦ A D 9 7 5
 ♣ A

♠ R V
 ♥ V 5 2
 ♦ R 8 4 3
 ♣ R D 10 2

♠ -
 ♥ A R 9 6 4
 ♦ V 10 6 2
 ♣ V 8 6 4

♠ A D 10 9 8 6 5 4
 ♥ 10
 ♦ -
 ♣ 9 7 5 3

N
 O E
 S

Sud	Ouest	Nord	Est
4♠			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		72	28
450		48	52
230		37	63
200		29	71
	50	15	85
	...	0	100

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Avec huit cartes à Pique dans un jeu inférieur à l'ouverture, Sud ouvre de 4♠ et Nord, malgré un jeu agréable, n'a pas de quoi engager son camp vers un chelem.

Jeu de la carte :

L'entame du Roi de Trèfle est prise par l'As. Le déclarant doit alors conserver précieusement ses petits atouts du côté court afin de couper ses Trèfles : il tire donc l'As de Carreau pour défausser son petit Cœur, rentre en main par la coupe d'un Cœur, coupe un Trèfle, coupe un Cœur, coupe un Trèfle, coupe un Carreau et peut couper son dernier Trèfle sans être surcoupé. Le déclarant coupe alors un Cœur ou un Carreau de la Dame de Pique pour rentrer en main et tire l'As : les atouts étant répartis 2/0, il réalise ainsi douze levées. Faites bien la différence, sur cette donne, entre la coupe des Trèfles, génératrice de levées, et celle des couleurs rouges, qui servent uniquement à communiquer avec la main de Sud mais ne procurent aucune levée supplémentaire.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		85	15
	450	68	32
	480	57	43
	980	32	68
	...	0	100

♠ A D 9
 ♥ 3
 ♦ V 10 8 3 2
 ♣ 10 8 6 4

♠ V 8 5 2
 ♥ R 10 2
 ♦ A R D 5
 ♣ D 3

	N	
O		E
	S	

♠ R 7
 ♥ A D V 9 8 7
 ♦ 4
 ♣ A V 5 2

♠ 10 6 4 3
 ♥ 6 5 4
 ♦ 9 7 6
 ♣ R 9 7

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♦
Passe	2♥	Passe	3♣
Passe	3♥	Passe	3♠
Passe	4♦	Passe	4SA
Passe	5♥	Passe	6♥

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Est fait un Texas pour les Cœurs puis annonce naturellement ses Trèfles en séquence forçant de manche. Il reçoit le fit Cœur, puis nomme son contrôle Pique et pose le Blackwood cinq clefs. Apprenant que l'oureur possède deux clefs sans la Dame d'atout (5♥), il conclut au petit chelem.

Jeu de la carte :

Sur l'entame naturelle du Valet de Carreau, le déclarant prend de l'As et encaisse immédiatement le Roi puis la Dame en défaussant les deux Piques du mort. Il laisse ensuite filer la Dame de Trèfle : lorsque l'impasse échoue, il prend le retour et n'aura qu'à couper un petit Trèfle pour assurer son contrat. Sur l'entame Trèfle, il est raisonnable de plonger de l'As et défausser en urgence les deux Piques du mort sur les Carreaux. Enfin, après l'entame de l'As de Pique, tout dépendra du retour choisi par Nord : Trèfle mettra le déclarant au pied du mur et devrait le faire chuter. Carreau permettra au déclarant de cumuler ses chances en coupant un Pique : la chute de la Dame permet de libérer le Valet et de se passer de l'impasse au Roi de Trèfle.

♠ A V 8
 ♥ R D 7
 ♦ R D 9 4 2
 ♣ 5 4

♠ 6 4 3 2
 ♥ V 8 5
 ♦ A 5 3
 ♣ D V 10

	N	
O		E
	S	

♠ 9 7
 ♥ 10 9 6 4 3
 ♦ V 10 6
 ♣ R 3 2

♠ R D 10 5
 ♥ A 2
 ♦ 8 7
 ♣ A 9 8 7 6

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
690		74	26
650		62	38
630		38	62
	100	17	83
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
3SA			

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

Après l'usage du Stayman pour retrouver un éventuel fit 4/4 à Pique, Sud ne devrait pas nommer ses Trèfles avec cette main banale sans singleton.

Jeu de la carte :

L'entame Cœur est prise au mort et le déclarant doit se tourner immédiatement vers l'affranchissement de sa couleur la plus prometteuse, les Carreaux. Il avance donc un petit Carreau vers son Roi, qui fait la levée. Il ne doit alors pas rejouer Carreau de sa main mais remonter au mort à Pique pour attaquer à nouveau d'un petit vers sa Dame. Si Ouest fournit à nouveau un petit, le déclarant joue un troisième tour de la couleur et amasse douze levées grâce au partage 3/3 de la couleur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
120		85	15
100		68	32
90		56	44
50		39	61
	50	28	72
	110	19	81
	...	0	100

♠ 9 8 6
 ♥ R 9 5
 ♦ 9 8 7 2
 ♣ A R 2

♠ 10 4
 ♥ D V 10 8 3 2
 ♦ D 4
 ♣ V 9 5

	N	
O		E
	S	

♠ R 7 3 2
 ♥ 6
 ♦ A R 6 5
 ♣ D 8 6 4

♠ A D V 5
 ♥ A 7 4
 ♦ V 10 3
 ♣ 10 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passe	1♥	Passe	1♠
Passe	2♥		

Entame : As de Trèfle

Enchères :

L'enchère de 2♥ promet six cartes à Cœur et un jeu faible. Avec un jeu de première zone et une courte à Cœur, l'ouvreur doit arrêter les frais de toute urgence : une redemande à 2SA montrerait un espoir de manche.

Jeu de la carte :

Le 3 de Trèfle fourni par Sud montre trois ou cinq cartes dans la couleur, ce qui en laisse une ou trois chez le déclarant. Quoi qu'il en soit, rejouer le Roi de Trèfle ne peut qu'être néfaste en contribuant à l'affranchissement de la couleur. Nord opte donc pour le retour du 6 Pique en pair-impair : le Roi est pris de l'As, Sud tire la Dame de Pique et rejoue Trèfle pour le Roi, connaissant le doubleton Pique du déclarant par la parité de son partenaire. Nord ouvre alors sa coupe à Pique : Ouest coupe, remonte au mort à Carreau et attaque d'un petit Cœur vers sa Dame : Nord prend du Roi et ressort par exemple à Carreau, pour la Dame d'Ouest. Le Valet de Cœur est alors pris par le Roi de Sud : lorsque le dernier Pique est présenté, le déclarant ne peut éviter de perdre un atout supplémentaire. Sur ce très bon flanc, le déclarant chutera de deux levées.

♠ 8 5
 ♥ D V 8 4
 ♦ A 4 2
 ♣ R V 7 2

♠ D 10
 ♥ 10 7 6 5
 ♦ 10 7 6 5 3
 ♣ 9 3

	N	
O		E
	S	

♠ V 9 7 6 4 3
 ♥ 3
 ♦ 9 8
 ♣ D 10 6 4

♠ A R 2
 ♥ A R 9 2
 ♦ R D V
 ♣ A 8 5

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		83	17
1430		65	35
680		36	64
	100	18	82
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	Passe	3♦	Passe
3SA	Passe	4♣	Passe
4♥	Passe	6♥	

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

Avec 24HL réguliers, Sud ouvre de 2♦ forcing de manche. La réponse de 3♦ indique l'As de Carreau et 3SA est une enchère naturelle et forcing, le camp détenant au moins 28HL : seule la nomination d'une manche à saut serait non forcing. Nord utilise le Stayman et lorsque le fit Cœur est trouvé, conclut au petit chelem au poids. Sud, minimum, ne peut appeler le grand chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame et se compte onze levées sûres : deux levées de Pique, quatre levées de Cœur, trois levées de Carreau et deux levées de Trèfle. Il tire As - Dame de Cœur mais constate le partage 4/1 de la couleur : il ne doit alors pas retirer tous les atouts et s'en remettre à l'impasse à la Dame de Trèfle ou au partage 3/3 de la couleur, mais couper un Pique. Il peut alors retirer les atouts et réclamer douze levées sans tenter la désormais très dangereuse impasse à la Dame de Trèfle : en cas d'échec, Est pourrait en effet réaliser toutes ses levées de Pique.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		79	21
	130	65	35
	150	55	45
	600	38	62
	660	12	88
	...	0	100

♠ A 5
 ♥ A 8 4 3
 ♦ 9 8 5 4
 ♣ 8 7 3

♠ 8
 ♥ D V
 ♦ A R D 2
 ♣ R D V 10 9 2

	N	
O		E
	S	

♠ R 10 9 2
 ♥ R 9 7 5
 ♦ V 6 3
 ♣ 6 5

♠ D V 7 6 3 2
 ♥ 10 6 2
 ♦ 10 7
 ♣ A 4

Sud Ouest Nord Est
 1♣ Passe 1♥
 2♠ 3♦ Passe 3SA

Entame : 6 de Pique

Enchères :

Après l'intervention par un 2 faible de Sud, Ouest exprime sa force et sa distribution par un bicolore cher à 3♦ : avec ce bel arrêt dans la couleur adverse, son partenaire conclut à 3SA.

Jeu de la carte :

Sans le 10 ni le 9 de Pique, Sud doit entamer de sa quatrième meilleure : Nord prend de l'As et en rejoue. Si le déclarant commet alors l'erreur de prendre du Roi, Sud pourra encaisser toute la couleur lorsqu'il prendra la main à l'As de Trèfle. Le déclarant doit donc se contenter du 9 de Pique, pour le Valet de Sud. Celui-ci est alors d'obliger d'abandonner sa couleur longue sous peine de donner une levée au déclarant : Est a alors tout le temps d'affranchir les Trèfles du mort et réalise neuf levées.

♠ R D V
 ♥ V 7
 ♦ A 6 2
 ♣ R D 10 7 3

♠ 9 7 6 3
 ♥ 6 5 4
 ♦ D 7 5
 ♣ 6 5 4

	N	
O		E
	S	

♠ A 5 4
 ♥ R D 10 9 8
 ♦ R 10 8
 ♣ V 9

♠ 10 8 2
 ♥ A 3 2
 ♦ V 9 4 3
 ♣ A 8 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		79	21
400		69	31
150		49	51
110		43	57
	50	38	62
	100	12	88
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
 2SA Passe 1SA Passe
 3SA

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Avec un jeu aussi régulier, Est ne doit pas intervenir sur 1SA. Sud, avec 9HL très banals, ne doit pas imposer la manche mais se contente de 2SA. Nord, maximum de son ouverture, accepte toutefois la proposition.

Jeu de la carte :

Avec une couleur aussi solide, Est doit entamer du Roi, qui demande au partenaire de débloquer un honneur complémentaire ou, à défaut, de montrer sa parité : le déclarant appelle un petit du mort et Ouest fournit le 4 de Cœur en pair-impair. L'entameur connaît donc le Valet de Cœur en Nord, second ou quatrième. S'il est quatrième, il sera très difficile de faire chuter : il doit donc espérer qu'il est second et rejouer la Dame, afin d'écraser le Valet. Il peut ainsi affranchir la couleur puis l'encaisser en main à l'As de Pique : une de chute vient couronner cette bonne reconstitution de la position de la couleur d'entame.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		81	19
	450	68	32
	480	54	46
	980	37	63
	...	0	100

♠ 3
 ♥ D 8 5 3
 ♦ R 10 7 6
 ♣ 9 6 3 2

♠ A V 6 4
 ♥ R 7 6 2
 ♦ 5
 ♣ R V 10 5

	N	
O		E
	S	

♠ R D 10 8
 ♥ 10 9
 ♦ A D V 4
 ♣ A D 7

♠ 9 7 5 2
 ♥ A V 4
 ♦ 9 8 3 2
 ♣ 8 4

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passe	1♥	Passe	1♠
Passe	4♠	Passe	4SA
Passe	5♦	Passe	6♠

Entame : 8 de Trèfle

Enchères :

La redemande à 1♠ est prioritaire sur l'enchère de 2SA et Ouest, avec 14 HLD, impose la manche. Est, malgré l'absence de contrôle Cœur, pose pragmatiquement le Blackwood cinq clefs et conclut au petit chelem.

Jeu de la carte :

Le déclarant se compte cinq levées sûres en mineure et doit donc en réaliser sept en majeure. L'entame interdit malheureusement, pour des questions de communications, de réaliser sept levées d'atout en coupant trois Carreaux au mort : il doit donc se résoudre à jouer vers le Roi de Cœur en espérant l'As en Sud. Lorsque celui-ci fait la levée, il peut encaisser l'As de Carreau puis couper deux Carreaux en communiquant à Trèfle avec son jeu, avant de retirer les atouts. Vous noterez que le fait de plonger de l'As de Cœur pour rejouer atout n'aurait eu aucun effet.

♠ R 4 3 2
 ♥ R V
 ♦ A 10 7
 ♣ A V 8 3

♠ V 9 8
 ♥ 10 9 7 5 3
 ♦ 9
 ♣ D 9 5 4

	N	
O		E
	S	

♠ D 10 7 5
 ♥ 4 2
 ♦ R V 8 5 4 3
 ♣ 7

♠ A 6
 ♥ A D 8 6
 ♦ D 6 2
 ♣ R 10 6 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		85	15
490		68	32
460		43	57
450		35	65
	50	18	82
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	4SA	

Entame : 10 de Cœur

Enchères :

Nord utilise le Stayman pour rechercher un fit 4/4 à Pique, puis propose le petit chelem par l'enchère naturelle et quantitative de 4SA. Sud, minimum, passe.

Jeu de la carte :

L'entame est prise au mort et le déclarant doit adopter le meilleur maniemement des Trèfles : un partage 3/2 de la couleur ne permet pas de déterminer le meilleur maniemement, mais la présence du 8 au mort permet de capturer Dame – neuf quatrième en Ouest alors que c'est impossible si Est les détient. Sud encaisse donc son Roi de Trèfle et présente le 10, couvert de la Dame. Il prend de l'As et constate le partage 4/1 de la couleur. Il attaque alors d'un petit Carreau vers la Dame : lorsqu'il fait la levée, il peut faire l'impasse au 9 de Trèfle et réclamer ses douze levées bien méritées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		85	15
	90	66	34
	110	54	46
	120	42	58
	140	26	74
	...	0	100

♠ A R 7 6
 ♥ 10 8
 ♦ D 7 6
 ♣ R 10 6 5
 ♠ 9 4
 ♥ A R 7 4
 ♦ R 8 4
 ♣ A D V 8
 ♠ 8 5 3
 ♥ V 9 6
 ♦ A V 5 3 2
 ♣ 9 3

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♣ 1SA

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

L'intervention par 1SA promet 16-18H réguliers et l'arrêt dans la couleur adverse. Un petit doubleton dans une autre couleur n'est pas une contre-indication pour cette enchère.

Jeu de la carte :

L'entame à Carreau dans sa belle couleur cinquième est supérieure à l'entame Trèfle : le déclarant ne peut laisser passer la Dame de Nord sous peine de ne plus faire son Roi. Dès lors, il peut choisir d'affranchir les Piques, en concédant à l'adversaire quatre levées de Carreau et deux levées de Pique. Mais en tournant par paires, il est très important de réaliser le maximum de levées : il doit donc choisir d'exploiter les Trèfles. Il tire As - Roi de Cœur et joue soigneusement le 7 pour la Dame. Il fait alors une première impasse au Roi de Trèfle, qui fonctionne sans surprise, Nord ayant ouvert. Il remonte alors au mort en prenant le 4 de Cœur du 5 pour refaire l'impasse Trèfle. La couleur n'étant pas répartie 3/3, le déclarant réalisera ainsi quatre levées de Cœur, trois levées de Trèfle et une levée de Carreau, soit huit levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		69	31
620		48	52
200		37	63
170		26	74
	100	13	87
	...	0	100

♠ D V 6
 ♥ A D 10 2
 ♦ A R 5
 ♣ 10 9 7
 ♠ 9 8 3
 ♥ R V 8 4
 ♦ V 6 3
 ♣ 8 6 2
 ♠ 4 2
 ♥ 9 7
 ♦ 9 7 4 2
 ♣ A R D 5 4
 ♠ A R 10 7 5
 ♥ 6 5 3
 ♦ D 10 8
 ♣ V 3

Sud Ouest Nord Est
 2♥ Passe 1SA Passe
 3SA Passe 4♠

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Sud emploie le Texas sur l'ouverture de 1SA de son partenaire, puis impose la manche en raison de ses 11HL. Fitté, Nord choisi la manche majeure.

Jeu de la carte :

Le 2 fourni par Ouest est l'indication de trois cartes dans la couleur. Pour ne rien compromettre, Est encaisse le Roi, puis rejoue la Dame de Trèfle, coupée au mort. Le déclarant retire les atouts adverses en terminant au mort, puis doit tenter la double impasse à Roi - Valet de Cœur. Il appelle donc un petit Cœur puis, lorsqu'Est suit d'un petit, tente le 10 qui fait la levée. Il retourne en Sud par la Dame de Carreau et joue Cœur vers sa Dame : grâce au placement favorable du Roi et du Valet de Cœur, Nord réalise une surlevée. Si l'un de ces honneurs avait été en Est, il aurait juste gagné son contrat et si les deux avaient été en Est, il aurait chuté, ce qui ne représente que 25% des cas.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		81	19
	90	69	31
	110	63	37
	120	52	48
	130	37	63
	150	18	82
	...	0	100

♠ 10 7 4
 ♥ D V 4 3
 ♦ D 6 2
 ♣ R 10 9
 ♠ 9 2
 ♥ 8 6
 ♦ A R 9 7 5 4
 ♣ A D 3
 N
O
E
S
 ♠ A R D V
 ♥ 10 9 5
 ♦ 8 3
 ♣ 6 5 4 2
 ♠ 8 6 5 3
 ♥ A R 7 2
 ♦ V 10
 ♣ V 8 7

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	1♠
Passe	2♦		

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

La répétition de la couleur de l'ouvreur promet soit six cartes, soit cinq cartes à Carreau et quatre cartes à Cœur dans un jeu ne permettant pas de faire un bicolore cher, donc inférieur à 18HL. Est, qui n'a ni arrêté Trèfle, ni arrêté Cœur, ni fit Carreau juge correctement que la manche est trop lointaine et passe.

Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Cœur en tête de séquence et, ayant fait la levée, rejoue le 3 de Cœur en pair-impair du résidu, pour le Roi de son partenaire. Celui-ci, attentif, devrait alors connaître le doubleton du déclarant dans la couleur et rejouer Trèfle. Au lieu de faire l'impasse au Roi de Trèfle, qui ne fonctionnera qu'une fois sur deux, le déclarant devrait espérer défausser ses deux Trèfles perdants sur les Piques du mort : ceci sera possible en particulier dans le cas d'un partage 4/3 de la couleur (62%). Il prend de l'As de Trèfle, encaisse As - Roi de Carreau puis les Piques en défaussant ses deux Trèfles : l'adversaire ne réalise plus qu'une levée d'atout.

♠ 9
 ♥ D V 9 7
 ♦ A 9 6 5
 ♣ R 9 7 4
 ♠ D 8 6
 ♥ R 8 5 4 2
 ♦ R 3 2
 ♣ 3 2
 N
O
E
S
 ♠ A R 10 5 3 2
 ♥ A 3
 ♦ 7
 ♣ A V 6 5
 ♠ V 7 4
 ♥ 10 6
 ♦ D V 10 8 4
 ♣ D 10 8

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		88	12
	170	75	25
	200	64	36
	600	53	47
	620	46	54
	650	32	68
	680	7	93
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1♠
Passe	2♠	Contre	4♣

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Après un fit simple, les interventions doivent être particulièrement courageuses car la probabilité d'un fit s'en trouve fortement accrue. Nord opte donc pour un Contre d'appel et Est, abandonnant l'espoir d'un chelem devenu trop lointain, impose la manche sans se décrire.

Jeu de la carte :

Sud entame de la Dame de Carreau, qui fait la levée, Nord fournissant le 9. Cette carte n'est pas un appel car l'entameur connaîtra dès la fin de la levée la position très probable de l'As : il s'agit de l'indication de la parité, provenant vraisemblablement de quatre cartes après le Contre d'appel. Connaissant donc le singleton Carreau du déclarant et la faible probabilité que celui-ci puisse affranchir les Cœurs du mort après le Contre d'appel de Nord, Sud devrait trouver le retour atout à la deuxième levée, afin d'empêcher la coupe des Trèfles. La défense pourra alors donner deux tours d'atout et Est perdra une levée de Carreau et deux levées de Trèfle, pour juste fait. Sans le retour Pique, il aurait pu couper deux Trèfles au mort et aurait réalisé une surlevée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		88	12
480		68	32
450		45	55
230		33	67
200		18	82
	50	7	93
	...	0	100

♠ D V 6
 ♥ 9 8 7 4 3
 ♦ R 9 5
 ♣ D 6

♠ R 7 5 3
 ♥ A R V
 ♦ 10 2
 ♣ V 8 4 3

♠ 4
 ♥ D 10 6 5 2
 ♦ D V 8 3
 ♣ 10 7 5

♠ A 10 9 8 2
 ♥ -
 ♦ A 7 6 4
 ♣ A R 9 2

N
 O E
 S

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Passe	1♥
1♠	Passe	2♣	Passe
4♠			

Entame : As de Cœur

Enchères :

Le fit simple promet 8 – 10HLD face à une intervention et non 6 – 10HLD, comme face à une ouverture. Il permet à Sud, détenteur de 18HLD, de conclure directement à la manche.

Jeu de la carte :

Sud coupe l'entame et doit songer à couper ses petites cartes mineures de la main courte. Pour cela, il diffère le retrait des atouts et commence par encaisser la Dame de Trèfle, puis l'As et le Roi en défaussant un Carreau du mort. Par bonheur, il n'est pas coupé et peut enchaîner par le Roi de Carreau, l'As de Carreau et la coupe d'un Carreau au mort, Ouest défaussant le Valet de Cœur. Il coupe un Cœur pour rentrer en main et coupe son dernier Carreau au mort, Ouest défaussant cette fois le Roi de Cœur. Pour finir, le déclarant coupe un Cœur de l'As de Pique afin d'être certain de ne pas perdre la main, et avance son dernier Trèfle en projetant de le couper de la Dame de Pique : Ouest ne pourra réaliser que son Roi de Pique !

Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation points d'expert

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

niveau : SEF

Jeu n°16 :	mai	2007
Jeu n°25 :	janvier	2012
Jeu n°26 :	mai	2012
Jeu n°27 :	janvier	2013
Jeu n°28 :	mai	2013
Jeu n°29 :	janvier	2014
Jeu n°30 :	mai	2014
Jeu n°31 :	janvier	2015
Jeu n°32 :	mai	2015
Jeu n°33 :	janvier	2016

niveau : Bridge Français

Jeu BF n°7 :	janvier	2007
Jeu BF n°8 :	mai	2007
Jeu BF n°9 :	janvier	2008
Jeu BF n°10 :	mai	2008
Jeu BF n°11 :	janvier	2009
Jeu BF n°12 :	mai	2009
Jeu BF n°17 :	janvier	2012
Jeu BF n°18 :	mai	2012
Jeu BF n°19 :	janvier	2013
Jeu BF n°20 :	mai	2013
Jeu BF n°21 :	janvier	2014
Jeu BF n°22 :	mai	2014
Jeu BF n°23 :	janvier	2015
Jeu BF n°24 :	mai	2015
Jeu BF n°25 :	janvier	2016