



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°
32

2^{ème} séance 2019

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves
s'investir et progresser.
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

L'Université du Bridge



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

♠ 9 5	N	♠ A 7 3
♥ 10 9 8 4	O	♥ A 6 2
♦ R V	E	♦ D 10 9 7 3
♣ 10 8 7 5 4	S	♣ R 2
♠ 10 4 2		♠ R D V 8 6
♥ R 7 3		♥ D V 5
♦ 8 6 4 2		♦ A 5
♣ V 9 6		♣ A D 3

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		97	3
170		84	16
140		59	41
110		35	65
...		25	75
	50	17	83
	100	7	93
	140	3	97
	200	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♦
Contre	Passe	1♥	Passe
1♠			

Entame : 10 de Cœur (ou Roi de Carreau)

Enchères :

Avec 20 points HL, Sud est trop fort pour une intervention à la couleur. Il contre l'enchère d'1♦ de l'adversaire. Son partenaire en Nord a un jeu très faible. Dans cette situation, on nomme sa couleur la plus longue au palier le plus bas sauf que ... la couleur la plus longue est celle de l'adversaire. Dans ce cas, il faut se résoudre à répondre dans une majeure, même si elle n'est composée que de trois cartes. En reparlant à 1♠ sur l'enchère faible de son partenaire, Sud promet un jeu de 19-21 HL et cinq cartes dans la couleur. Malgré le fit, Nord ne totalise pas les 27 HLD nécessaires pour jouer la manche, et passe.

Jeu de la carte :

Un flanc vigilant en Est peut empêcher Sud de faire dix levés en lui interdisant l'accès au mort. En effet, dans le but de faire l'impasse au Roi de Trèfle, le déclarant peut espérer joindre le mort par le 10 de Pique ou le Roi de Cœur. Est ne devra donc utiliser ses deux As majeurs que pour capturer les deux cartes précitées. Contraint de jouer la couleur de sa main, Sud devra concéder une levée de Trèfle et se contenter de neuf plis.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
800		97	3
690		95	5
660		89	11
630		77	23
500		67	33
300		61	39
200		57	43
150		51	49
50		32	68
	100	14	86
	200	5	95
	...	0	100

<p>♠ A 4 3 ♥ R 10 7 6 ♦ 8 5 2 ♣ A R 6</p>	<p>♠ R V 9 7 2 ♥ V 5 3 ♦ - ♣ 10 9 8 7 4</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 10 5 ♥ A D 9 4 2 ♦ R 10 7 ♣ D V 3</p>
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ D 8 6 ♥ 8 ♦ A D V 9 6 4 3 ♣ 5 2</p>												

Sud	Ouest	Nord	Est
3♦	Passe	3SA	1♥

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

L'intervention par 3♦ est une enchère de barrage qui montre sept belles cartes dans la couleur, ainsi qu'une force allant de 6 à 9-10 H. Nord possède le fit dans la couleur, mais aussi une tenue dans la couleur adverse et trois levées extérieures : Dans cette situation, la manche se joue à Sans-Atout, contrat qu'il nomme sans tarder.

Jeu de la carte :

Ouest fournit le Valet, sa carte la plus forte sur l'entame en quatrième meilleure de son partenaire. Le déclarant remporte la première levée du Roi. Il tente tout de suite l'impasse au Roi de Carreau, en jouant vers les honneurs du mort. L'impasse réussit, mais la défausse d'Ouest nécessite de renouveler la manœuvre. Le déclarant rentre en main à Trèfle, et refait l'impasse au Roi de Carreau. Il encaisse maintenant l'As et les quatre autres levées dans la couleur. Onze levées au total et un score de 660 points récompensent cette ligne de jeu.

♠ D 10 5 2	♠ R V 8 6	♠ 9 7 4									
♥ A D 10	♥ 5 2	♥ V 8 6 4 3									
♦ R 9 6	♦ V 10 8 3	♦ D 5 2									
♣ A V 4	♣ 6 3 2	♣ R 8									
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto; text-align: center; font-size: 2em;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
♠ A 3	♠ A 3	♠ A 3									
♥ R 9 7	♥ R 9 7	♥ R 9 7									
♦ A 7 4	♦ A 7 4	♦ A 7 4									
♣ D 10 9 7 5	♣ D 10 9 7 5	♣ D 10 9 7 5									

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
150		95	5
100		86	14
	50	74	26
	100	68	32
	110	55	45
	140	27	73
	170	6	94
	200	2	98
	...	0	100

Sud
1♣
Passe

Ouest
1SA
2♥

Nord
Passe

Est
2♦

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

L'intervention par 1SA promet un jeu régulier de 16 H à 18 HL et un arrêt dans la couleur adverse. Est exprime ses cinq Cœurs en utilisant la convention "Texas" mais les 7 points HL qu'il possède sont un peu justes pour faire une proposition de manche, surtout avec une couleur aussi laide.

Jeu de la carte :

Si Nord entame de sa tête de séquence et que Sud ne fournit pas l'As de Carreau, le déclarant ne pourra faire que huit levées. En effet, s'il se sert du Roi de Trèfle pour faire l'impasse forçante à Cœur, il perdra trois Piques et deux Carreaux. S'il préfère jouer le Roi de Trèfle puis faire l'impasse à la Dame avant de tirer l'As pour jeter un Carreau, Sud, en main à l'As de Carreau, jouera l'As de Pique et Pique. La défense encaissera trois levées dans la couleur et Sud pourra surcouper un quatrième tour de Pique avec le Roi de Cœur. Notons qu'une entame du 2 de Trèfle facilite grandement la tâche du déclarant et lui permet de faire neuf plis.

NOUVEAU ! SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
100		87	13
	110	68	32
	140	57	43
	170	44	56
	200	38	62
	...	33	67
	620	22	78
	650	6	94
	...	0	100

♠ D V 8		♠ R 7
♥ 6 5 4		♥ A R V 8 3
♦ R D 10		♦ 9 6 2
♣ A 9 3 2		♣ 7 6 4
♠ A 9 5 3 2	N	
♥ D 10 9	O	E
♦ A 7 4	S	
♣ R 5		
♠ 10 6 4		
♥ 7 2		
♦ V 8 5 3		
♣ D V 10 8		

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	2♥
Passe	3♥	Passe	4♥

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

En répondant 2♥ sur l'ouverture d'1♠ du partenaire, Est promet un minimum de cinq cartes à Cœur et une force d'au moins 11 points H ou 12 points HL. L'enchère est auto-forcing. Ouest se contente de donner son fit. En effet, l'enchère de 4♥ sur 2♥ promettrait un fit par quatre cartes et une force de 17 à 19 HLD. Est additionne ses 13 points HLD aux 14 HLD connus chez son partenaire, et nomme la manche.

Jeu de la carte :

Lorsque le mort s'étale, Est compte huit levées : cinq à l'atout, deux à Pique, et une à Carreau. Admettons que le flanc commence par jouer deux tours de Trèfle puis contre-attaque à Carreau. Les deux plis manquants ne peuvent provenir que de l'affranchissement des Piques. Est joue Pique pour le Roi et Pique pour l'As puis coupe un premier Pique de sa main d'un atout maître. Le résidu étant réparti 3-3, les deux plis manquants sont créés et il ne reste plus qu'à capturer les atouts adverses en terminant au mort. Une coupe à Trèfle du mort est illusoire car elle raccourcirait les atouts d'Ouest et interdirait le retour dans cette main pour aller chercher les Piques affranchis. En revanche, si Nord ne rejoue pas Carreau à la troisième levée, Est peut faire onze plis en coupant un Trèfle au mort, l'As de Carreau étant toujours là pour encaisser les Piques affranchis.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

<p>♠ A R 8 3 ♥ D V 9 7 5 ♦ 10 2 ♣ A 9</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		<p>♠ V 9 7 4 ♥ A 10 6 4 2 ♦ 8 4 ♣ V 5</p>	<p>♠ 10 6 ♥ R 8 3 ♦ A R 9 ♣ D 10 8 7 3</p>
N												
O	E											
	S											
	<p>♠ D 5 2 ♥ - ♦ D V 7 6 5 3 ♣ R 6 4 2</p>											

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
600		97	3
300		95	5
210		94	6
180		90	10
150		83	17
120		70	30
110		59	41
50		44	56
	100	34	66
	200	18	82
	300	6	94
	...	0	100

Sud Ouest Nord Est
 1SA 1♥ Passe

Entame : 7 de Trèfle

Enchères :

Sur une ouverture d'1♥ ou 1♠, la réponse d'1SA ne garantit pas une main régulière. Elle dénie le fit dans la couleur d'ouverture ainsi que quatre cartes à Pique sur l'ouverture d'1♥, et promet de 6 à 10 points HL. La main de Sud ne comporte pas assez de points pour répondre 2♦, enchère qui promettrait 11 points H ou 12 points HL. Sans espoir de manche, Nord passe.

Jeu de la carte :

Ouest entame du 7 de Trèfle, dans l'espoir d'affranchir des levées de longueur dans la couleur. Le déclarant dispose de cinq levées sous forme de trois Piques et deux Trèfles. Son meilleur espoir est d'affranchir des levées à Carreau, couleur où il possède huit cartes entre les deux mains. Pour cela, il doit préserver des rentrées dans la main de la couleur à affranchir. Il prend donc l'entame Trèfle de l'As du mort, Est débloquent son Valet second, puis joue le 10 de Carreau. Ouest prend, notant au passage le 8 de Carreau en pair-impair chez son partenaire, et insiste à Trèfle en jouant la Dame. Sud peut laisser passer une fois, prend le troisième tour de Trèfle et présente la Dame de Carreau. Ouest remporte la levée et encaisse ses Trèfles. Il a gagné la course de vitesse à l'affranchissement. À ce stade, il a vu 6 points d'honneurs chez le déclarant. Son seul espoir pour battre le contrat est que son partenaire possède l'As de Cœur, ce qui est maintenant fort probable vu les enchères et le début du coup. Il joue courageusement Cœur, et la défense réalise encore deux levées. Félicitations à ceux qui ont trouvé ce flanc !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		91	9
	50	87	13
	200	82	18
	620	60	40
	650	21	79
	660	2	98
	...	0	100

♠ R 10 7 4
♥ V
♦ A R D 6
♣ A D V 3

♠ A 8
♥ A 9 7 4 3
♦ 10 8 7 2
♣ 9 5



♠ D V 6 2
♥ D 8 6
♦ V 9 5 4
♣ R 6

♠ 9 5 3
♥ R 10 5 2
♦ 3
♣ 10 8 7 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	1♦	Passé	1♠
Passé	4♠		

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

La priorité pour Est sur l'ouverture d'1♦ est la recherche d'un fit majeur. Sur la réponse d'1♠, Ouest donne le fit au palier approprié : puisque son partenaire promet une force de cinq ou six points au minimum, le camp possède les 27 points HLD nécessaires pour jouer la manche. Contrairement aux affirmations qu'on entend parfois, cette enchère n'est pas un arrêt, mais une enchère descriptive de la main de l'ouvreur. Elle indique de 20 à 23 points HLD.

Jeu de la carte :

Nord se pose la question de savoir pourquoi son partenaire a entamé dans une couleur nommée par l'adversaire. Le 3 de la couleur est la plus petite carte visible. Il ne peut s'agir que d'un singleton, et d'une envie de couper de la part de Sud. Dès lors, lorsque le déclarant joue atout, Nord se précipite sur son As, et rejoue Carreau, que Sud coupe. Pour obtenir une deuxième coupe, Sud doit rendre immédiatement la main à Nord. À la vue du mort, seuls les Cœurs offrent cette possibilité. Belle collaboration entre les deux défenseurs dont Est est la victime impuissante !

♠ A D V 10 8 7 4 3	♠ 9 2	♠ R 5			
♥ 6	♥ A R 7 4	♥ D V 9 2			
♦ 10 5	♦ A V 7 6	♦ R D 4 2			
♣ V 2	♣ 8 6 5	♣ R 10 3			
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>			N	O E	S
N					
O E					
S					
♠ 6	♠ 6	♠ 6			
♥ 10 8 5 3	♥ 10 8 5 3	♥ 10 8 5 3			
♦ 9 8 3	♦ 9 8 3	♦ 9 8 3			
♣ A D 9 7 4	♣ A D 9 7 4	♣ A D 9 7 4			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
130		93	7
100		71	29
	140	47	53
	...	45	55
	620	35	65
	650	17	83
	680	3	97
	...	0	100

Sud
Passe

Ouest
4♠

Nord

Est

Entame : As de Cœur

Enchères :

L'ouverture au palier de 4 en majeure promet une belle couleur de huit cartes. Elle est limitée à une dizaine de points d'honneurs. Elle dénie également la possession de deux As. Est, qui a pourtant 14 points d'honneurs et le fit, sait qu'il manque trois As : le Passe est de rigueur.

Jeu de la carte :

Nord entame naturellement de sa tête de séquence, et voit le 8 de Cœur chez son partenaire, carte indiquant la parité. Avant de continuer, il fait son analyse de la couleur : si ce 8 de Cœur provient d'un doubleton, le déclarant possède trois cartes, et il faut en rejouer. Si, en revanche, il provient de quatre cartes, le déclarant est singleton et continuer du Roi de Cœur affranchit deux levées d'honneur à Ouest. Il est plus probable que le déclarant soit singleton Cœur en raison de sa grande longueur à Pique. Mais une autre chose est certaine : Sud possède l'As de Trèfle. Du coup, Nord rejoue le 5 de Trèfle en pair-impair. Sud connaît du coup trois cartes chez son vis-à-vis, et encaisse tranquillement ses deux levées à Trèfle. Toujours conformément aux enchères, le dernier As manquant doit se situer en Nord, Sud rejoue alors Carreau. Le déclarant revendique le restant des levées.

♠ A D 6			♠ 10 8 5 2
♥ R D 9 6 4			♥ 8 5
♦ R D			♦ A 9 7 4 3
♣ 10 8 2			♣ V 4
♠ V 9 3	N	E	
♥ V 10 7 2	O	S	
♦ V 10 6			
♣ R 9 5			
♠ R 7 4			
♥ A 3			
♦ 8 5 2			
♣ A D 7 6 3			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		95	5
430		85	15
400		65	35
170		54	46
110		53	47
	50	52	48
	100	34	66
	200	9	91
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	Passé	1♥	Passé
3SA		2SA	Passé

Entame : 4 de Carreau

Enchères :

Sur l'ouverture d'1♥ de son partenaire, Sud pourrait songer à nommer 3 Sans-Atout tout de suite. La présence d'une belle couleur longue et l'absence de tenue à Carreau lui font choisir l'enchère auto-forcing de 2♣. Face à un changement de couleur au palier de 2, la redemande à 2SA après une ouverture en majeure promet une main régulière de 15 à 17 points qui n'a pas été ouverte d'1SA à cause de la présence de la majeure de cinq cartes. Sud est rassuré quant à la possibilité de jouer 3 Sans-Atout, un contrat qui devrait être facilement réalisable avec 28 à 30 points d'honneur dans la ligne.

Jeu de la carte :

Est entame du 4 de Carreau, suivant le principe d'entame en "quatrième meilleure". Nord fournit le 10 de Carreau, la plus petite de ses cartes équivalentes. Nord prend et fait l'inventaire de ses levées : trois à Pique, trois à Cœur, une à Carreau, et une à Trèfle font huit. En cas de succès, l'impasse au Roi de Trèfle apporterait une neuvième levée, tandis qu'un partage équitable du résidu à Cœur chez les adversaires en donnerait deux. On pourrait même concéder une levée de Cœur en cas de partage 4-2 du résidu si la répartition des Carreaux adverses était 4-4. Ce partage n'étant malheureusement pas le plus fréquent, la meilleure ligne de jeu consiste donc à tirer trois tours de Cœur puis, si le résidu n'est pas réparti 3/3, tenter l'impasse au Roi de Trèfle. Les deux manœuvres échouant, Nord devrait chuter de deux levées si Ouest, en main au Roi de Trèfle, pense à débloquer son Valet de Carreau après avoir encaissé son Valet de Cœur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		97	3
200		89	11
130		75	25
110		59	41
100		42	58
	100	27	73
	110	17	83
	140	10	90
	170	6	94
	200	4	96
	...	0	100

	♠ 10 9 4 ♥ D V 10 ♦ R D 7 2 ♣ 10 6 2											
♠ A R 2 ♥ 9 5 3 2 ♦ 8 6 5 4 3 ♣ 7	<table border="1" style="width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ D 8 7 6 3 ♥ R 8 6 ♦ A 9 ♣ R 9 4	
	N											
O		E										
	S											
	♠ V 5 ♥ A 7 4 ♦ V 10 ♣ A D V 8 5 3											

Sud

Ouest

Nord

Est

2♣

2♠

3♣

1♠

Entame : As de Pique

Enchères :

Une intervention au palier de 2 sans saut promet une force allant de 11 à 18 points HL. En outre, cette intervention en mineure nécessite généralement six cartes. Ouest soutient son partenaire à 2♠, enchère indiquant de 6 à 10 HLD. Nord peut fitter son partenaire au palier de 3 au nom de la loi des atouts et de ses 8 points H. Personne n'a de réserves pour surenchérir, et les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Quand Ouest remporte les deux premières levées à Pique, le déclarant joue désormais à cartes ouvertes : il en déduit qu'Est possède le reste des points d'honneur pour justifier son ouverture. Si la défense insiste à Pique, il coupe en main et joue Carreau pour un honneur du mort. Qu'Est prenne ce premier tour de l'As ou non, il n'a pas de retour qui gêne le déclarant. Toute couleur jouée par lui, livre un accès au mort du fait des honneurs connus dans son jeu. La seule précaution que doit prendre le déclarant est de jouer les deux impasses aux Rois dans le bon ordre : il doit commencer par l'impasse forçante à Cœur. Si Sud commence par l'impasse à l'atout, Est peut interdire l'accès au mort pour réaliser l'impasse à Cœur en couvrant le 10 de Trèfle du Roi. Rien de tel n'arrive en jouant Cœur. Si Est ne couvre pas les deux premiers tours, Sud change alors de couleur et présente le 10 de Trèfle en impasse forçante, suivi d'une deuxième impasse pour terminer par l'As et dix levées bien méritées. Si Est couvre le premier ou le deuxième Cœur du Roi, le deuxième ou le troisième Cœur du mort sert de rentrée pour faire l'impasse Trèfle.

<p>♠ A 7 3 ♥ A 8 3 ♦ R 10 6 4 ♣ V 6 5</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ D 6 5 ♥ D V 9 4 2 ♦ V 8 3 ♣ 8 4</p>	<p>♠ R 4 2 ♥ 7 5 ♦ A 7 2 ♣ A D 10 7 3</p>
N							
O							
E							
S							
<p>♠ V 10 9 8 ♥ R 10 6 ♦ D 9 5 ♣ R 9 2</p>							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		92	8
	...	86	14
	110	82	18
	130	77	23
	400	54	46
	430	20	80
	460	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	2♣
Passe	2SA	Passe	3SA

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Sur l'ouverture d'1♦ d'Ouest, Est sait que son camp possède les points de la manche. Conclure à 3SA serait pourtant une décision hâtive tant que l'ouvreur n'a pas mieux décrit sa main. L'enchère auto-forcing de 2♣, promet au moins onze points et a priori quatre cartes dans la couleur. L'enchère de 2SA par Ouest est précise et montre un jeu régulier de 12 à 14 points H. Est conclut à la manche la plus probable.

Jeu de la carte :

Avec la combinaison Dame-Valet-9, l'entame de la Dame est préférable à celle de la quatrième meilleure pour éviter de concéder le 10 à l'adversaire dès la première levée. Le déclarant ne dispose que d'un seul arrêt dans la couleur. Pour couper les communications entre les deux joueurs de la défense, il laisse passer l'entame et ne prend de son As qu'au troisième tour. Dès lors, il réalise l'impasse au Roi de Trèfle sans aucune crainte. Si l'impasse échoue, Sud n'aura plus de Cœur à rejouer et s'il en a encore un, cela signifie que la couleur était répartie 4-4, cas dans lequel la défense ne peut encaisser que trois levées dans la couleur.

Si le contrat est joué par Est, l'entame probable du Valet de Pique rend le jeu de la carte plus facile.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
50		85	15
	90	72	28
	110	57	43
	120	41	59
	140	25	75
	170	10	90
	200	3	97
	...	0	100

♠ 10 9 4	N O E S	♠ A D 8 5 3
♥ A 8 5		♥ 9 7 4
♦ A D 10		♦ 8 6 2
♣ D 10 4 3		♣ R 6
		♠ 6 2
		♥ D V 6
		♦ V 7 4 3
		♣ A 8 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Passé	1♠
Passé	1SA	Passé	2♠

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

La redemande à 1SA après une réponse en majeure montre un jeu régulier de 12 à 14 points H, et l'absence d'un fit par quatre cartes. Dans cette situation, Est a la certitude de trouver deux cartes à Pique chez son partenaire. Le contrat de 2 Piques est dès lors un meilleur pari que celui d'1 Sans-Atout, d'autant plus qu'un fit de trois cartes est encore possible. Avec cinq cartes dans la couleur et un jeu inférieur à 11 points HL, Est répète sa couleur et devient le déclarant. 2♠ est une enchère d'arrêt.

Jeu de la carte :

En découvrant le mort, le déclarant recense seulement trois levées sûres. À l'atout, la présence de trois cartes intermédiaires du 10 au 8, permet de tenter la double impasse forçante au Roi et au Valet. Ici, les deux cartes clés se trouvent dans la main de Nord, et Est réalise par conséquence cinq levées à l'atout. À Carreau, la combinaison As-Dame-10 dans la même main permet de tenter également une double impasse. Lorsque Sud fournit le 3 de Carreau, Est commence par l'impasse au plus petit honneur manquant, et joue le 10 du mort. Cette carte est prise par le Roi. La défense encaisse encore deux levées de Cœur et l'As de Trèfle pour un score final de 140.

On voit que le contrat de 2 Piques donne un meilleur résultat que le contrat d'1 Sans-Atout, puisque sur l'entame probable du 2 de Cœur, le déclarant ne réalise que huit levées pour un score de 120.

Kit d'initiation au bridge : 31 €

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

<p>♠ A 9 3 ♥ R 7 5 ♦ D 8 4 ♣ 10 8 6 4</p>	<p>♠ D 5 ♥ V 8 3 ♦ A 10 7 5 3 ♣ A D 5</p>	<p>♠ R 10 8 6 ♥ A D 6 2 ♦ V 6 ♣ R 7 3</p>	<p>♠ V 7 4 2 ♥ 10 9 4 ♦ R 9 2 ♣ V 9 2</p>
---	---	---	---

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		89	11
90		82	18
...		80	20
	90	68	32
	100	51	49
	110	43	57
	120	32	68
	140	23	77
	150	18	82
	200	9	91
	...	0	100

Sud
Ouest
Nord
Est
Passe
1SA
1♦
Contre

Entame : 5 de Carreau

Enchères :

Quand son adversaire de droite ouvre d'1♦, Est n'a pas d'enchère naturelle à sa disposition. Possédant les points de l'ouverture, une courte dans la couleur de l'adversaire et quatre cartes dans chaque majeure, il contre "d'appel". L'enchère d'Ouest est précise, elle montre un jeu régulier de 8 à 10 points H, garanti l'arrêt dans la couleur adverse et dénie la possession d'une majeure de quatre cartes et plus. La force totale d'Est-Ouest est insuffisante pour espérer gagner une manche, et les enchères se terminent.

Jeu de la carte :

Quelle carte du mort doit fournir le déclarant sur l'entame du 5 de Carreau ? En jouant le 6, il est certain de réaliser une levée dans la couleur, indépendamment de l'emplacement de l'As et du Roi. En effet, si Nord a entamé sous ces deux cartes, la Dame remportera le pli. Mais si Sud possède l'un de ces deux honneurs, le Valet devenu sec et la Dame devenue seconde assurent maintenant un arrêt certain contre l'honneur restant. En fournissant le Valet au premier tour, les deux honneurs du déclarant seraient capturés.

Ouest dispose dorénavant de six levées certaines et la présence du Roi de Carreau en Sud garantit que l'As de Trèfle est en Nord. Il suffira ainsi à Ouest de jouer Trèfle vers le Roi pour assurer sa septième levée. De plus le partage 3-3 du résidu à Cœur offre un huitième pli pour un score de 120 points.

Jouez tous les mois dans votre club le **Simultané des élèves** avec donnes commentées.
Renseignements auprès de votre club.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		98	2
420		91	9
170		82	18
140		75	25
110		68	32
	50	36	64
	100	3	97
	...	0	100

♠ A R 9 5 2		♠ D 10 8
♥ R D 6 4 2		♥ 10 7
♦ 9 5 3		♦ A R V 8 6
♣ -		♣ 9 8 4
♠ 7 4	N	
♥ V 9 3	O	E
♦ 10 2	S	
♣ A V 10 7 6 2		
♠ V 6 3		
♥ A 8 5		
♦ D 7 4		
♣ R D 5 3		

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♠	Passe
1SA	Passe	4♥	Passe
4♠			

Entame : As de Carreau

Enchères :

Avec deux majeures de cinq cartes, Nord annonce d'abord sa couleur la plus chère : 1♠. Sud indique par sa redemande à 1SA un jeu régulier sans quatre cartes à Pique de 12 à 14 points H. Nord est maintenant assuré d'un fit dans l'une des deux majeures. En annonçant 4♥ à son deuxième tour d'enchère, il signale à son partenaire la présence de cinq cartes dans chaque majeure, et les points nécessaires pour jouer une manche. Sud passera avec le fit à Cœur sans fit à Pique, et annoncera 4♠ avec seulement deux cartes à Cœur. Ici, il existe un fit dans les deux majeures, et Sud choisit les Piques car son partenaire pourrait également posséder six Piques et seulement cinq Cœurs.

Jeu de la carte :

Une signalisation précise permettra à Est-Ouest de battre ce contrat. Sur l'entame de l'As de Carreau, Ouest fournit le 10 en pair-impair, indiscutablement la plus forte de ses cartes. Elle ne peut provenir de quatre cartes, cas dans lequel Ouest devrait jouer la deuxième meilleure. Ouest possède donc un doubleton à Carreau, et va couper le troisième tour de la couleur. Plus tard, Nord ne pourra éviter la concession d'une levée de Pique. Notons au passage qu'Ouest doit deviner que son As de Trèfle sera coupé. En effet, Nord a décrit cinq cartes dans chaque majeure et a fourni trois fois à Carreau. Il a donc une chicane à Trèfle.

♠ 7 3	♠ A V 5	♠ 8 6 2
♥ 10 8	♥ D 3	♥ V 9 7 5
♦ R D 8 5	♦ V 9 6 3	♦ 10 7 2
♣ D 10 9 5 3	♣ A 6 4 2	♣ R V 8

♠ R D 10 9 4	N	♠ 8 6 2
♥ A R 6 4 2	O	♥ V 9 7 5
♦ A 4	E	♦ 10 7 2
♣ 7	S	♣ R V 8

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1430		88	12
680		65	35
650		41	59
630		24	76
...		20	80
	100	11	89
	200	1	99
	...	0	100

Sud

1♠

6♣

Ouest

Passe

Nord

4♣

Est

Passe

Entame : Roi de Carreau**Enchères** :

Le soutien de Nord montre un jeu de 13 à 15 points HLD. Cette enchère fait plaisir à Sud : en présence du fit, il compte 33 HLD dans sa ligne, assez pour imposer le petit chelem.

Jeu de la carte :

Sud compte cinq levées à l'atout, trois levées à Cœur et deux As. En réalisant l'affranchissement des Cœurs par la coupe, Sud trouvera les deux levées manquantes. Sud peut par exemple jouer de la façon suivante : en main à l'As de Carreau, Sud commence par encaisser le Roi et la Dame d'atout. Les deux flancs fournissent, la couleur est normalement répartie chez les adversaires. Il joue ensuite un petit Cœur pour la Dame, puis Cœur pour l'As (ou le Roi). Les deux adversaires fournissent, la couleur est donc au pire répartie 4-2. Il coupe maintenant le 2 de Cœur de l'As d'atout soigneusement conservé. Il poursuit par As de Trèfle et Trèfle coupé. Le déclarant enlève le dernier atout de la défense et encaisse ses deux Cœurs maîtres. Il concèdera un Carreau à l'adversaire en fin de coup. Le petit chelem vulnérable en majeure rapporte 1430 points au camp Nord-Sud.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		93	7
	140	77	23
	170	59	41
	200	41	59
	620	25	75
	650	8	92
	680	1	99
	...	0	100

<p>♠ A 10 6 5 ♥ V 7 3 2 ♦ A 4 ♣ 10 8 4</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 4 3 ♥ R 5 ♦ 10 8 6 2 ♣ A R D 6 5</p> <p>♠ R D 9 ♥ A D 9 4 ♦ R V 5 3 ♣ 7 2</p> <p>♠ V 8 7 2 ♥ 10 8 6 ♦ D 9 7 ♣ V 9 3</p>
	N										
O		E									
	S										

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♣	Contre
Passe	2♣	Passe	2♥
Passe	3♥	Passe	4♥

Entame : 3 de Trèfle

Enchères :

Quand Est contre d'appel, enchère garantissant une répartition 4-3 ou 4-4 en majeures sauf main très forte, Ouest sait que son camp a un fit mais ne sait pas dans quelle dénomination. En principe, le cue-bid garantit un jeu de la zone forte, à partir de 11 points H. Mais il existe une exception : c'est le cas où Ouest possède les deux majeures quatrièmes et une force de 8 à 10 points H. Est annonce sa majeure de quatre cartes et Ouest effectue un soutien simple et non forcing. Est a des réserves, et impose la manche.

Jeu de la carte :

Est coupe le troisième tour de Trèfle, et fait l'inventaire de ses levées : trois à Pique, une à l'atout, deux levées à Carreau et la coupe qu'il vient de réaliser. Les atouts vont pouvoir lui fournir d'autres levées. L'absence du 10 de Cœur interdit l'impasse forçante. Est rejoint le mort à l'As de Carreau, et joue le 2 de Cœur vers sa Dame. Après avoir fait la levée de celle-ci, il encaisse l'As et note avec satisfaction la chute du Roi. Est enlève le dernier atout de Sud et peut même réaliser une onzième levée en jouant le Roi de Carreau et Carreau coupé. La Dame de Sud tombe et affranchit le Valet. Dans le cas contraire, Est pourrait encore espérer la chute du Valet de Pique pour le même résultat.

<p>♠ 10 7 ♥ DV 10 9 3 ♦ V 8 5 ♣ D 9 7</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ R 6 ♥ A 8 2 ♦ D 9 6 2 ♣ 10 8 4 3</p>	<p>♠ 9 8 3 2 ♥ 7 6 5 ♦ R 7 4 ♣ A V 2</p> <p>♠ A D V 5 4 ♥ R 4 ♦ A 10 3 ♣ R 6 5</p>
N						
O E						
S						

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		99	1
450		70	30
420		30	70
200		11	89
170		4	96
	50	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♠	Passe	2♠	Passe
3♠	Passe	4♠	

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

La réponse de Nord sur l'ouverture d'1♠ de son partenaire montre le fit et une main allant de 6 à 10 HLD. Sud peut espérer réussir une manche si son partenaire est maximum de son soutien. La proposition de 3♠ décrit un jeu de 17 à 19 points HLD. Avec 10 points HLD dont 2 apportés par le neuvième atout, Nord déclare la manche.

Jeu de la carte :

L'entame de la Dame de Cœur garantit au déclarant de réaliser le Roi. Plus tard, il pourra tenter deux impasses, l'une à Pique et l'autre à Trèfle. En main au Roi de Cœur à la deuxième levée, Sud joue un petit Trèfle vers le Valet du mort. La Dame étant placée devant la fourchette As-Valet, il réalise la levée du Valet. Il profite d'être au mort pour tenter l'impasse au Roi d'atout en jouant un petit vers les honneurs de sa main. Cette manœuvre est également couronnée de succès. Il doit rejoindre le mort (au Roi de Carreau ou à l'As de Trèfle) pour recommencer l'impasse au Roi d'atout. En effet, si ce Roi est accompagné de deux petites cartes, tirer l'As au deuxième tour permettrait à Est de réaliser son Roi. En jouant ainsi, le déclarant fait onze levées, ne concédant qu'une levée dans chaque couleur rouge.

NOUVEAU ! SEF 2018

Renseignements : Boutique FFB
 Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
100		91	9
50		76	24
	110	43	57
	140	11	89
	170	1	99
	...	0	100

♠ 10 8 5
 ♥ A 2
 ♦ V 10 7 2
 ♣ R D V 2

♠ V 4
 ♥ D V 7 6 5 4
 ♦ 5 4 3
 ♣ 7 5

	N	
O		E
	S	

♠ A R D
 ♥ 10 9 8
 ♦ R 8 6
 ♣ A 8 4 3

♠ 9 7 6 3 2
 ♥ R 3
 ♦ A D 9
 ♣ 10 9 6

Sud Ouest Nord Est
 Passe 2♥ 1SA

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Ouest a un jeu faible, mais une certitude de fit à Cœur, puisque l'ouvreur promet une main régulière. L'annonce de 2♥ est une enchère "d'arrêt" sur laquelle Est ne doit pas reparler. En plus des levées d'honneur et de longueur, le fait de jouer à la couleur offre la possibilité de réaliser des levées de coupe.

Jeu de la carte :

Ouest compte ses levées et dénombre trois Piques et un Trèfle. N'ayant que l'As et le Roi à concéder dans la couleur d'atout, celle-ci produira quatre plis supplémentaires, assurant ainsi le gain du contrat. Cependant, l'adversaire risque de réaliser six levées avant que le déclarant réalise ses huit plis. En effet, si l'As de Carreau se situe en Sud, la défense pourra faire deux Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle. C'est ce qui arrivera notamment si Ouest joue atout à la deuxième levée. Pour éviter ce risque, Ouest a une parade : en main à l'As de Trèfle, il encaisse tout de suite trois tours de Pique. Sur le dernier tour, il défausse une de ses petites cartes mineures. La défausse d'un Trèfle ou d'un Carreau est équivalente. Ensuite seulement, il s'attaque au retrait des atouts adverses. Bien lui en a pris, car le mauvais placement de l'As de Carreau l'aurait fait chuter !

♠ A 8 6			
♥ A R D V 5 2			
♦ 6			
♣ A 7 5			
♠ D V 10			♠ 9 5 3 2
♥ 10 9 4			♥ 8
♦ D 10 9 7 3			♦ A R V 4 2
♣ R 10			♣ D 8 4
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> N </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> O E </div> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center;"> S </div>		
♠ R 7 4			
♥ 7 6 3			
♦ 8 5			
♣ V 9 6 3 2			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		88	12
420		70	30
200		53	47
170		38	62
140		24	76
	50	9	91
	100	1	99
	...	0	100

Sud
Passe
4♥

Ouest
Passe

Nord
2♥

Est
Passe

Entame : As de Carreau

Enchères :

Nord possède six belles cartes à Cœur et une force de 20 points HL. Il ouvre de 2♥. Cette ouverture promet une main de 20 à 23 points HL comportant une majeure d'au moins six cartes, ou de cinq cartes seulement à condition qu'elles soient très belles. Cette deuxième possibilité oblige le répondant à détenir trois atouts pour soutenir l'ouvreur. Le jeu de Sud est minimum, mais il compte 6 points HLD, suffisamment pour déclarer une manche en face d'une ouverture forte.

Jeu de la carte :

Le déclarant est à la tête de neuf levées. Sa meilleure chance de trouver une dixième levée est l'affranchissant d'une levée de longueur à Trèfle si la couleur est répartie 3-2 chez les adversaires. Il faut donc rendre la main deux fois à l'adversaire et pouvoir joindre le mort ultérieurement au Roi de Pique, seule carte de communication, pour pouvoir encaisser la longueur affranchie. Aussitôt dit, aussitôt fait : le déclarant coupe le deuxième tour de Carreau, joue trois tours d'atout, puis l'As de Trèfle et un petit Trèfle. Est ne doit surtout pas se précipiter sur sa Dame de Trèfle, sous peine de la voir disparaître sous le Roi de son partenaire. D'ailleurs si le déclarant avait possédé l'As et le Roi, il les aurait joués dans l'espoir de voir tomber une Dame sèche ou seconde. Le meilleur flanc pour Ouest consiste à jouer Pique. Nord prend de l'As, et rejoue Trèfle. Le Roi de Pique permet ensuite d'encaisser les Trèfles maîtres, dont un ne sert à rien au passage. Félicitations à ceux qui auront trouvé cette ligne de jeu.

Un flanc inspiré en Est qui trouve le retour à Pique à la deuxième levée bat le contrat...

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
	170	89	11
	600	84	16
	620	61	39
	630	29	71
	650	16	84
	660	10	90
	680	6	94
	...	0	100

♠ V 8 7		♠ R D 6 5 3									
♥ R D 6		♥ 7 4 2									
♦ 10 8 6 3		♦ A 7 5									
♣ V 9 3		♣ D 4									
♠ A 4 2	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
		N									
O			E								
		S									
♥ A 8 5											
♦ R V 4											
♣ R 7 5 2											
		♠ 10 9									
		♥ V 10 9 3									
		♦ D 9 2									
		♣ A 10 8 6									

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA 4♠	Passe	3♠

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Est possède une force de 12 points HL et sait que son camp jouera une manche, mais il ne sait pas encore laquelle. Avec cinq cartes à Pique et un espoir de fit dans cette couleur, l'enchère de 3♠ laisse le choix au partenaire. S'il possède deux cartes dans la couleur, il annonce 3SA, s'il possède le fit (par trois ou quatre cartes), il déclare la manche en majeure.

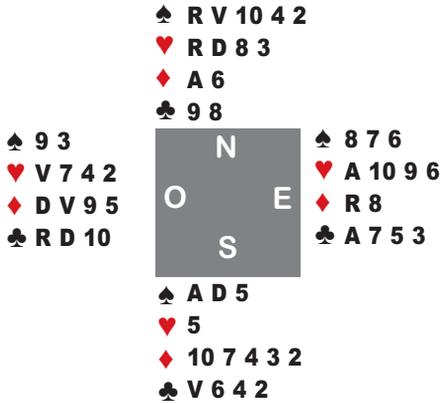
Jeu de la carte :

Si les atouts sont normalement répartis, le déclarant se trouve à la tête de cinq levées de Pique, une levée de Cœur et deux levées de Carreau. L'affranchissement d'une levée d'honneur à Trèfle fournira la neuvième levée. À Carreau, le placement favorable de la Dame devant la fourchette Roi-Valet fournirait le pli manquant.

En main à l'As de Cœur, Est joue trois tours d'atout, puis Trèfle. Si Sud se précipite sur son As pour encaisser deux levées de Cœur, il épargnera au déclarant le suspense de la réussite de l'impasse à Carreau, puisque ce dernier peut à ce moment prendre le retour de Sud en main, débloquer la Dame de Trèfle, rejoindre le mort au Roi de Carreau et défausser son petit Carreau sur le Roi de Trèfle. C'est la raison pour laquelle il est souvent coûteux de plonger en second d'un gros honneur.

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
170		94	6
140		80	20
110		59	41
	...	30	70
	100	8	92
	200	1	99
	...	0	100

Sud
Ouest
Nord
Est

2♠

1♠
Passé

Entame : 7 de Pique

Enchères :

L'enchère de 2♠ promet le fit ainsi qu'une force de 6 à 10 points HLD. Ce soutien simple ne laisse à Nord aucun espoir de manche. Dès lors, il est impératif d'arrêter le dialogue au plus tôt.

Jeu de la carte :

Est n'a aucune entame évidente. Il ne possède pas de séquence et il a des gros honneurs isolés dans chaque couleur. Pour ne rien compromettre, il choisit l'entame à l'atout. À la vue du mort, cette entame tombe très bien : le singleton à Cœur permet au déclarant de couper les cartes de cette couleur de sa main avec les atouts du côté court. L'entame a déjà enlevé une possibilité de coupe.

Le déclarant réalise la première levée avec un honneur du mort. Il dispose de cinq levées d'atout et d'une à Carreau. L'affranchissement de l'honneur à Cœur apportera une septième levée et la huitième proviendra d'une coupe d'un Cœur avec les atouts du côté court. Pour pouvoir exécuter ce plan, il ouvre tout de suite sa coupe à Cœur en jouant son singleton vers Roi-Dame de sa main. Est prend de l'As, et continue à jouer atout.

Nord peut encore couper un Cœur, mais concède en tout cinq levées à l'adversaire. Ce joli flanc doit rapporter une bonne note à Est-Ouest car sur toute autre défense, le déclarant peut couper deux Cœurs et gagne son contrat avec une levée supplémentaire.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		97	3
430		75	25
400		42	58
	50	26	74
	100	18	82
	150	7	93
	...	0	100

♠ D 7 2
 ♥ 9 7 6
 ♦ R V
 ♣ R D 6 5 4

♠ 10 9
 ♥ R 10 5
 ♦ 10 9 8 4
 ♣ V 9 7 3

	N	
O		E
	S	

♠ V 8 6 4
 ♥ A 8 2
 ♦ 7 6 5 3
 ♣ 10 8

♠ A R 5 3
 ♥ D V 4 3
 ♦ A D 2
 ♣ A 2

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	Passe	4SA	Passe

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

Quand son partenaire promet une main régulière de 20 ou 21 points HL, Nord dispose de trop de jeu pour se contenter de la manche. Dès que son partenaire est maximum de son enchère, un chelem est possible. Avec 12 points HL, il propose le chelem par l'enchère de 4SA. Sud n'a rien de plus que promis et refuse la proposition en passant.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de neuf levées certaines : trois à Pique, à Carreau et à Trèfle. Pour gagner son contrat, il doit trouver une dixième levée. À Cœur, il peut jouer deux fois vers Dame-Valet, en espérant qu'Est possède au moins l'un des deux honneurs manquants. Le partage des Trèfles offre pourtant de meilleures chances. Si la couleur est répartie 3-3, cinq levées sont au rendez-vous. Mais même si la couleur est 4-2, il est possible d'affranchir une levée de longueur en concédant un pli à l'adversaire. Dès la deuxième levée, Sud joue Trèfle pour affranchir la levée manquante.

Sur cette donne, les deux lignes de jeu fonctionnent, ce qui prouve qu'il peut exister plusieurs façons de gagner son contrat.

♠ 8 7 6	♠ R 3	♠ A D 5 2									
♥ A 9 7 5 2	♥ D 10 3	♥ R 6									
♦ 9 7 3	♦ D V 8 2	♦ A 6 4									
♣ D 5	♣ 10 8 6 4	♣ A R 3 2									
<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
♠ V 10 9 4	♠ V 10 9 4	♠ V 10 9 4									
♥ V 8 4	♥ V 8 4	♥ V 8 4									
♦ R 10 5	♦ R 10 5	♦ R 10 5									
♣ V 9 7	♣ V 9 7	♣ V 9 7									

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		86	14
	...	72	28
	600	66	34
	620	58	42
	630	48	52
	650	40	60
	660	25	75
	690	5	95
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	2SA
Passe	3♥	Passe	3SA

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Sur l'ouverture de 2SA, l'enchère de 3♥ exprime la possession de cinq cartes dans la couleur et une force suffisante pour jouer au moins la manche. Elle demande à l'ouvreur de prendre la décision de la manche à jouer : en présence d'un doubleton dans la couleur, le contrat final est ici 3 Sans-Atout.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Pique garantit deux levées dans la couleur au déclarant. Celui-ci a ainsi deux levées de Pique, deux à Cœur, une à Carreau et trois à Trèfle, soit huit levées. Les espoirs pour une neuvième levée se situent à Cœur. Une répartition 3-3 du résidu chez les adversaires apporterait non seulement une, mais deux levées supplémentaires, grâce à l'affranchissement de deux levées de longueur. Encore faut-il pouvoir en disposer, puisqu'il n'existe qu'une seule communication vers le mort. Le déclarant débloque le Roi de Cœur, et continue par un petit Cœur pour l'As puis un troisième tour de la couleur : la défense réalise cette levée, mais aucun retour ne gêne le déclarant. Il rejoint le mort à la Dame de Trèfle, et encaisse ses deux Cœurs affranchis. Si Nord commet l'erreur bien pardonnable de défausser un Trèfle, Est pourrait même faire onze levées...

**NOUVEAU : le SEF détaillé dans la collection FFB des
« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		98	2
140		96	4
100		89	11
50		72	28
	50	56	44
	100	49	51
	110	42	58
	140	29	71
	170	14	86
	420	4	96
	450	1	99
	...	0	100

<p>♠ D V 5 3 2</p> <p>♥ A 10 4</p> <p>♦ D 2</p> <p>♣ R 8 3</p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 9 7 6</p> <p>♥ R 7 5 2</p> <p>♦ R V 6</p> <p>♣ V 10 9</p>	<p>♠ A R 4</p> <p>♥ 8</p> <p>♦ 10 7 5 4 3</p> <p>♣ D 6 4 2</p>
	N											
O		E										
	S											
		<p>♠ 10 8</p> <p>♥ D V 9 6 3</p> <p>♦ A 9 8</p> <p>♣ A 7 5</p>										

Sud Ouest Nord Est
 1♠ Passe 3♠

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Le soutien à saut de la majeure d'ouverture promet une force de 11 ou 12 points HLD. Ouest en déduit que la force totale de son camp tourne autour de 25 points HLD, valeur insuffisante pour s'attaquer à la manche. Il passe.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Trèfle, le déclarant fournit le 2 du mort. Sud ne doit pas mettre son As, sous peine de faire cadeau au déclarant de la Dame du mort. Il devra attendre patiemment que son partenaire prenne la main et rejoue cette couleur pour capturer cette Dame. Après un tel départ, le déclarant aura des difficultés à réaliser neuf levées. Il possède cinq levées à l'atout, une levée de Trèfle et une levée de Cœur. Il peut couper un premier Cœur au mort, portant son nombre de levées à huit. Malheureusement pour lui, il ne pourra pas revenir dans sa main pour couper un autre Cœur, et devra concéder deux Trèfles, deux Carreaux et un Cœur pour la chute du contrat... sauf si Sud a joué son As de Trèfle à la première levée, bien entendu !

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation en points d'expert**

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

Niveau SEF

Jeu n°16 : mai	2007
Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°27 : janvier	2013
Jeu n°29 : janvier	2014
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°37 : janvier	2018
Jeu n°38 : mai	2018
Jeu n°39 : janvier	2019



Niveau Bridge Français

Jeu BF n°17 : janvier	2012	Jeu BF n°28 : mai	2017
JeuBF n°18 : mai	2012	JeuBF n°29 : janvier	2018
JeuBF n°19 : janvier	2013	Jeu BF n°30 : mai	2018
JeuBF n°20 : mai	2013	JeuBF n°31 : janvier	2019
JeuBF n°21 : janvier	2014		
JeuBF n°22 : mai	2014		
JeuBF n°23 : janvier	2015		
Jeu BF n°24 : mai	2015		
JeuBF n°25 : janvier	2016		
JeuBF n°26 : mai	2016		
Jeu BF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00

Restez à la page !

Le SEF 2018 est le résumé du standard FFB



Paraissant tous les 6 ans, il permet à tous d'avoir à disposition un système complet, simple et efficace auquel se référer en cas de doute. Entièrement réécrit et en couleur, cette nouvelle édition précise et moderne vous donnera les clefs d'un bridge actuel et compétitif.

