



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

# CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N<sup>o</sup>  
30

2<sup>ème</sup> séance 2018

# AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ?  
Peut-être, mais ce ne sera sûrement pas la dernière !  
Quel plaisir de constater ses progrès de championnat  
en championnat puis de jouer avec les meilleurs.  
Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves  
s'investir et progresser.  
Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Saguet  
*Vice-Président de la FFB*

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE  
20, quai Camot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

<p>♠ 9 6 2 ♥ DV 9 8 5 2 ♦ RD ♣ 8 3</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O		E		S		<p>♠ RDV 4 ♥ A 10 3 ♦ 9 7 5 3 ♣ 6 4</p> <p>♠ A 7 5 ♥ R 4 ♦ AV 4 ♣ RDV 10 5</p>	<p>♠ 10 8 3 ♥ 7 6 ♦ 10 8 6 2 ♣ A 9 7 2</p>
N												
O		E										
	S											

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		99	1
100		97	3
50		75	25
	...	53	47
	400	46	54
	420	28	72
	430	12	88
	450	7	93
	460	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♣
Passe	1♥	Passe	2SA
Passe	4♥		

**Entame :** Roi de Pique

**Enchères :**

La redemande à 2 Sans-Atout d'Est exprime un jeu régulier de 18-19 points H sans fit de quatre cartes à Cœur.

Ouest dispose de six cartes à Cœur et il est donc certain de l'existence d'un fit dans cette majeure puisque l'ouvreur a décrit une main régulière.

Certes il n'a que 8 points H mais il doit ajouter ses points de longueur et de distribution, pour un total de 12 points HLD. Largement de quoi bondir sans ambages à la manche !

**Jeu de la carte :**

Ouest subit l'entame du Roi de Pique et compte ses levées : il fera un pli à Pique, trois plis à Carreau, et cinq plis à Cœur à condition que le résidu soit normalement partagé. Il pourra sans mal affranchir des Trèfles pour dénicher son dixième pli.

Quel est le pépin, sur cette donne ? Le camp adverse, si Ouest n'y prend pas garde, sera rapidement en mesure de s'adjuger deux plis de Pique en plus des deux As !

Ouest doit donc urgemment gagner un tour de contrôle à Pique en jouant le Roi de Carreau, puis la Dame de Carreau prise de l'As suivi du Valet de Carreau pour défausser un Pique.

Maintenant seulement, il joue le Roi de Cœur pour faire tomber l'As et vient ensuite à bout des atouts adverses. Le pli de Trèfle sera affranchi pour dix levées bien méritées.

**NOUVEAU :**

**« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
690		99	1
660		95	5
630		72	28
620		51	49
600		44	56
...		38	62
180		28	72
170		24	76
140		15	85
110	100	11	89
	...	6	94
		0	100

♠ 6		♠ 9 7 5
♥ A 9 4		♥ D V 10 8 6
♦ A 8 7 5 2		♦ V 3
♣ 9 6 5 3		♣ V 8 2
♠ A 8 3 2	N	
♥ R 7 3	O	E
♦ 10 9 6	S	
♣ D 10 4		
♠ R D V 10 4		
♥ 5 2		
♦ R D 4		
♣ A R 7		

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	1SA	Passe
3SA			Passe

**Entame :** Dame de Cœur

### Enchères :

La réponse de 1SA de Nord est une enchère par défaut qui montre 6-10 points H, mais pas nécessairement un jeu régulier.

En effet, Nord ne peut pas passer avec 8 points H, mais ne peut pas changer de couleur au palier de 2, ce qui requerrait 11 points H. Il utilise donc cette réponse fourre-tout pour maintenir le dialogue ouvert.

Nanti de 19 points HL et d'un jeu régulier, Sud ne se fait pas prier pour déclarer la manche à Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Nord dénombre un pli à Cœur, trois plis à Carreau, et deux plis à Trèfle.

Il peut faire sans trop de mal deux plis de longueur à Carreau si la répartition des 5 cartes adverses est 3-2, ce qui est fréquent.

Mais pour trouver de quoi réaliser neuf plis, il devra impérativement donner la main à l'adversaire à l'As de Pique.

L'entame en tête de séquence d'Est est inquiétante car Nord ne détient qu'un seul honneur dans cette couleur, et l'adversaire jouera, et rejouera Cœur jusqu'à plus soif.

Le seul moyen d'endiguer le défilé des Cœurs adverses lorsque le flanc aura pris la main avec l'As de Pique, est de couper les communications entre Est et Ouest : pour cela, un laisser-passer est de mise.

Nord ne prend de l'As de Cœur qu'au troisième tour de Cœur joué par l'adversaire.

Son espoir est que l'adversaire qui reprend la main par l'As de Pique n'ait plus de Cœur à rejouer pour faire réaliser sa longue à son partenaire : et c'est le cas, puisqu'Ouest possède l'As de Pique et seulement trois cartes à Cœur !

À l'arrivée, Nord engrange même dix plis grâce à cette stratégie.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

	♠ 9		
	♥ R 8 5		
	♦ R 10 2		
	♣ A D V 9 4 2		
♠ A R 7 6 3	N O     E S	♠ D V 4 2	
♥ D V 7 3		♥ A 10 6 4	
♦ D 7 3		♦ A 8 5 4	
♣ 10		♣ 6	
		♠ 10 8 5	
	♥ 9 2		
	♦ V 9 6		
	♣ R 8 7 5 3		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
100		85	15
	50	74	26
	100	68	32
	300	55	45
	620	41	59
	650	18	82
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	1♠	2♣	4♠
5♣	Passé	Passé	Contre

**Entame** : Dame de Pique

### Enchères :

Le camp qui a le plus de points d'honneurs n'est pas toujours celui qui joue le contrat !

L'intervention à 2♣ de Nord montrant un minimum de 10/11 points H et six cartes dans cette couleur, Sud ne doit pas se laisser impressionner par la hauteur de l'enchère de 4♠ adverse. En effet, il a la bagatelle de cinq cartes à Trèfle, et la vulnérabilité de son camp est très favorable pour une surenchère. L'heure est venue pour lui de songer à un contrat de sacrifice.

Est détient 11 points H dont deux As et son partenaire a ouvert : conscient du caractère sacrificiel du contrat adverse, il contre pour marquer le plus de points possibles.

### Jeu de la carte :

Est entame de la Dame de Pique et rejoue le Valet, que Nord coupe. Nord peut tenter plusieurs impasses. Une impasse indirecte à Cœur en jouant le 2 de Cœur vers son Roi : cette impasse échoue car l'As de Cœur se situe juste derrière le Roi, c'est-à-dire en Est.

En revanche, l'impasse forçante à la Dame de Carreau réussit : Nord communique avec le mort par l'atout et joue le Valet de Carreau : si Ouest le couvre de la Dame, Nord joue son Roi pour faire tomber l'As, affranchissant dans le même temps le 10 et le 9 de Carreau.

Si Ouest refuse de jouer sa Dame, Nord joue le 2 et Est prend de l'As. Nord ira de nouveau au mort par le biais de l'atout pour rejouer le 6 de Carreau : la fourchette Roi-10 finira par donner deux levées.

Ainsi, 5 Trèfles contrés chute de deux, permettant aux Est/Ouest de marquer 300 points. Ceci est néanmoins une bonne opération car le camp de l'ouvreur aurait gagné 620 points au contrat de 4 Piques.

Si le camp Est/Ouest décide de surenchérir à 5♠, il devrait chuter car il ne fera que cinq plis de Pique, quatre plis de Cœur et l'As de Carreau.

**SEF**

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		99	1
140		97	3
110		95	5
	100	90	10
	140	85	15
	170	77	23
	200	54	46
	620	29	71
	650	15	85
	680	5	95
	...	0	100

♠ R 8 6 5	N O            E S	♠ A D 10 9 4 2
♥ R 8 7 5		♥ 4
♦ A 9 5 2		♦ R 4
♣ 8		♣ 7 6 3 2
		♠ V
		♥ V 9 6 3
		♦ D 10 6 3
		♣ D V 10 5

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♣	2♠
Passe	4♠		

**Entame :** Dame de Trèfle

### Enchères :

L'intervention à 2♠ d'Est est un barrage car il y a un saut : elle indique un jeu de 6 à 10 points H et une belle couleur de six cartes.

Ouest doit fortement revaloriser son jeu : il a quatre cartes à Pique et un singleton. Indépendamment de son nombre de points d'honneur, ce simple constat le mène à la manche, en conformité avec la Loi des atouts qui dit que l'on peut demander autant de levées que son camp possède d'atouts.

### Jeu de la carte :

À la tête de huit plis, sous la forme de six Piques et deux Carreaux, Est doit s'atteler à dédoubler au maximum ses atouts car il y a un singleton à Trèfle du côté court.

Couper du côté qui détient le moins d'atout est très souvent source de levées supplémentaires et ici, trois coupes de petites cartes à Trèfle sont réalisables !

Si Est joue deux tours d'atout afin de venir à bout des atouts adverses, cela est louable mais ne laisse malheureusement plus assez d'atouts en Ouest pour effectuer les trois coupes.

Même si une défense aiguisée, rejoue atout à la deuxième levée, pour empêcher les coupes, Est doit couper un Trèfle, jouer Carreau pour le Roi, couper un deuxième Trèfle, jouer As de Carreau et Carreau coupé, puis couper un troisième Trèfle.

Maintenant toutes les coupes ont été effectuées, et le déclarant peut faire tomber le petit atout restant de l'adversaire.

Onze levées au lieu de dix récompensent ce plan de jeu mené à bien.

**Kit d'Initiation au bridge : 31 €**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠ 6 3	♠ A 10 8 4	♠ DV5									
♥ A 10 9 4 2	♥ 5	♥ D 8 6 3									
♦ V 9 2	♦ D 8 7 3	♦ AR 10 6									
♣ D 7 6	♣ 10 9 8 3	♣ V 4									
	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ R 9 7 2										
	♥ RV 7										
	♦ 5 4										
	♣ AR 5 2										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		99	1
140		94	6
110		89	11
100		75	25
50		48	52
	100	24	76
	110	12	88
	140	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord Passe	Est 1♦
Contre 2♠	1♥ 3♥	1♠	2♥

**Entame :** 10 de Trèfle

**Enchères :**

Sur cette donne, la séquence prend rapidement une tournure compétitive, dans la mesure où les deux camps cherchent à jouer dans leur propre couleur d'atout.

Sur le Contre d'appel de son partenaire, Nord détient 6 points HL et quatre cartes à Pique : il a intérêt à nommer ses Piques au palier de 1 pour ne pas laisser tranquillement jouer l'adversaire.

Est donne évidemment le fit à son partenaire et Sud fait de même.

Ouest est maintenant confronté à un dilemme : doit-il laisser jouer le contrat demandé par l'adversaire ou surenchérir ? Il sait que son camp dispose de neuf atouts : d'après la Loi des atouts, il peut surenchérir jusqu'au palier de 3. De plus, il est non vulnérable : en cas de chute, la perte est moins lourde.

Pour toutes ces raisons valables, il opte pour l'enchère de 3♥.

**Jeu de la carte :**

Ouest doit réaliser le maximum de plis à Carreau et à l'atout.

S'il a besoin de capturer la Dame de Carreau, il peut le faire en tentant une impasse forçante : il part du Valet de Carreau et Nord est pris en étau quoi qu'il fasse.

À Cœur, Ouest peut également tenter une impasse : comme il se doute que Sud, pour avoir fait un Contre d'appel, détient trois cartes à Cœur dont le Roi, il joue la Dame de Cœur du mort. Si Sud joue le Roi, Ouest le prend de l'As et ne concède plus que le Valet dans cette couleur. Si Sud ne joue pas son Roi, la Dame de Cœur gagne la levée.

Ainsi, Ouest ne chutera que d'un pli : seulement 50 points pour le camp Nord/Sud au lieu des 110 points qu'il aurait marqués en jouant le contrat de 2 Piques.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		99	1
430		97	3
400		82	18
180		70	30
140		63	37
110		53	47
	50	42	58
	100	19	81
	150	1	99
	...	0	100

♠ D 10 9  
♥ R D V 9  
♦ D 10 6 2  
♣ 10 5

♠ A R 7 5 3  
♥ 8 4 2  
♦ 9 5  
♣ V 8 2



♠ V 6 2  
♥ 10 6  
♦ R V 7  
♣ 9 7 6 4 3

♠ 8 4  
♥ A 7 5 3  
♦ A 8 4 3  
♣ A R D

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	2SA	Passe
3SA			

**Entame :** Roi de Cœur

**Enchères :**

Le Texas est une convention très utile, qui permet à la fois de faire jouer le jeu fort mais surtout de donner l'initiative au joueur qui connaît sensiblement le nombre de points de son partenaire, c'est-à-dire le répondant.

Ici, après avoir employé le Texas sur la rectification obligatoire de l'ouvreur, Nord dénombre 9 points HL. Il a une force suffisante pour proposer la manche, mais pas pour l'imposer. Attention, Sud peut n'avoir que deux cartes à Pique et la manche doit donc être proposée par l'enchère de 2SA.

Sud est maximum de son ouverture : il accepte la proposition de manche à Sans-Atout. S'il avait eu trois cartes à Pique, il serait revenu à l'atout Pique au palier de 4 puisque son partenaire en avait promis cinq !

**Jeu de la carte :**

Sud fait un premier bilan de ses levées sûres. Il en possède deux à Pique, une à Cœur, une à Carreau et trois à Trèfle. Les deux levées manquant à l'appel ne peuvent provenir que des Piques. Si les six cartes adverses sont réparties 3 et 3, il y a la possibilité de réaliser deux levées de longueur, synonymes de gain du contrat.

Mais il y a un gros bémol. Si Sud joue l'As de Pique, le Roi de Pique et Pique, il affranchit ainsi deux plis de Pique au mort mais ne pourra jamais les réaliser faute de rentrée car il ne dispose pas de communication externe vers le mort. Le seul moyen de préserver les communications est de donner prématurément le pli dû à l'adversaire : c'est ce qu'on appelle un coup à blanc.

Si Sud cède volontairement le premier Pique aux adversaires, il pourra ensuite, lorsqu'il reprendra la main, jouer Pique pour l'As au deuxième tour, et le Roi de Pique au troisième tour, à l'issue duquel il sera du bon côté pour faire ses plis de longueur !

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge, recommandez le site :

[www.decouvertedubridge.com](http://www.decouvertedubridge.com)

<p>♠ R V 5 3</p> <p>♥ D 7 6 4</p> <p>♦ 5 4</p> <p>♣ A R 7</p>	<p>♠ 7 6</p> <p>♥ A 10 5</p> <p>♦ 10 7 6</p> <p>♣ 8 6 5 4 3</p>	<p>♠ D 9 8 2</p> <p>♥ V 8 2</p> <p>♦ A 9 3</p> <p>♣ D V 2</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S	
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ A 10 4</p> <p>♥ R 9 3</p> <p>♦ R D V 8 2</p> <p>♣ 10 9</p>												

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		98	2
200		94	6
110		88	12
100		77	23
	110	52	48
	140	19	81
	170	1	99
	...	0	100

Sud  
1♦

Ouest  
Contre

Nord  
Passe

Est  
2♣

**Entame :** Roi de Carreau

### Enchères :

Derrière l'ouverture d'1♦, Ouest doit penser au Contre d'appel pour décrire son jeu car il a 13 points H et quatre cartes dans chacune des deux majeures.

Les réponses au contre d'appel sont, quant à elles, établies en fonction du nombre de points et du nombre de cartes dans la ou les majeures : avec 10 points H et quatre cartes à Pique, Est fait un saut au niveau de 2 pour montrer quelques réserves de points (entre 8 et 10H). Il s'agit néanmoins d'une enchère non forçant sur laquelle Ouest, détenteur d'un jeu minimal pour un Contre d'appel, passe sagement.

### Jeu de la carte :

Est dispose déjà de trois levées de Trèfle, d'une levée de Carreau et de quatre levées de Pique : trois plis et une coupe.

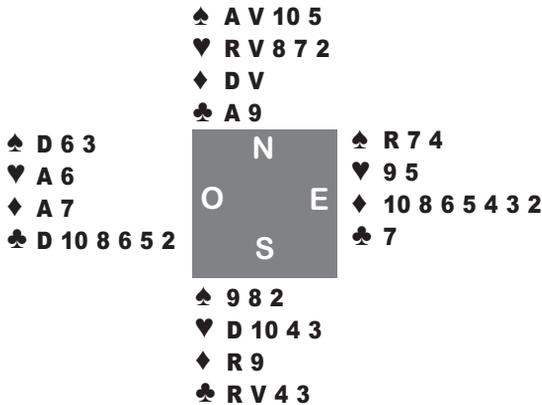
La tâche du déclarant, pour gagner son contrat, consiste donc à faire tomber l'As d'atout ainsi que l'intégralité des atouts adverses avant de réaliser ses plis à Trèfle.

Quant à la défense, elle devra veiller à ne pas jouer du Cœur car cela donnerait ultérieurement une levée supplémentaire au déclarant, la Dame ou le Valet de Cœur ; mieux vaut obliger le déclarant à jouer lui-même cette couleur.

En main à l'As de Pique, Sud encaisse la Dame de Carreau et opte pour une défense neutre en rejouant Trèfle ou atout.

Patience, les levées qui lui sont dues à Cœur ne disparaîtront pas comme par magie, et le camp Nord - Sud sera alors récompensé en ayant l'heur d'en faire trois !





SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		99	1
420		90	10
170		79	21
140		77	23
	50	44	56
	100	8	92
	150	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
3♥	Passe	4♥	

**Entame :** 7 de Trèfle

**Enchères :**

Une séquence simple et pragmatique : Sud contemple ses 12 points HLD sur l'ouverture de son partenaire et opte en conséquence pour un soutien à saut à 3♥. Un apport largement suffisant à Nord pour conclure à la manche, avec ses 18 points HLD.

**Jeu de la carte :**

L'entame d'un singleton dans un contrat à l'atout est souvent prioritaire en vue de couper avec des petits atouts irréalisables autrement, et Est ne doit pas s'en priver ici. Sur l'entame du 7 de Trèfle, Ouest observe qu'il y a quatre cartes au mort et que lui-même en détient six. L'entame provient donc d'un singleton. Il devra donc plonger de l'As de Cœur dès le premier tour d'atout joué par l'adversaire et rejouer Trèfle : son partenaire coupe ! L'As de Carreau et une levée de Pique viendront consommer la chute du contrat. Afin de ne pas chuter de deux levées, Nord devra tenter une double impasse à Pique en jouant le 9 de Pique vers sa fourchette As-Valet10. Même si le 9 de Pique se fait prendre par le Roi, Sud rejouera ultérieurement Pique du mort et la Dame de Pique sera prise en fourchette car l'As et le Valet sont juste après elle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
300		95	5
200		79	21
110		66	34
100		46	54
	90	25	75
	120	15	85
	150	6	94
	...	0	100

<p>♠ A R D 5</p> <p>♥ R 8</p> <p>♦ A V 3</p> <p>♣ D V 10 9</p>	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 10 7 2</p> <p>♥ V 9 3</p> <p>♦ R 9 7 5 2</p> <p>♣ A 5</p>	<p>♠ 4 3</p> <p>♥ D 10 6</p> <p>♦ 10 8 4</p> <p>♣ 8 7 6 4 3</p>
	N											
O		E										
	S											
		<p>♠ V 9 8 6</p> <p>♥ A 7 5 4 2</p> <p>♦ D 6</p> <p>♣ R 2</p>										

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2SA		Passe

**Entame** : 5 de Carreau

### Enchères :

Une séquence sans histoire : fort de ses 20 points H, Ouest sélectionne l'ouverture de 2SA. Pauvre comme Job, Est ne se manifeste pas et 2SA devient le contrat final.

### Jeu de la carte :

Sans second choix, Nord entame du 5 de Carreau en quatrième meilleure. Son objectif est d'affranchir des plis de longueur dans cette couleur.

Le déclarant Ouest a tout intérêt à jouer le 4 de Carreau du mort : jouer le 10 serait une mauvaise idée, puisqu'il possède une carte équivalente en main, le Valet.

Sud fournit la plus forte carte de son jeu, la Dame, pour obliger Ouest à mettre son As, ce qu'il fait de bonne grâce car, possédant maintenant le Valet et le 10 contre le seul Roi, cela lui assure un second pli dans la couleur.

Afin de faire chuter, la défense doit être vigilante lorsque le déclarant exploite ses Trèfles.

Nord doit impérativement conserver sa reprise de main le plus longtemps possible et c'est donc Sud qui doit d'abord prendre la main avec son Roi de Trèfle, tant qu'il lui reste une carte à Carreau à rejouer.

En main au Roi de Trèfle, Sud rejoue le 6 de Carreau pour le Roi de Nord, qui rejoue Carreau et fait ainsi tomber le dernier arrêt adverse dans la couleur.

Quand Nord prendra la main avec l'As de Trèfle, il pourra réaliser deux plis de longueur à Carreau, dûment affranchis !

Trois plis de Carreau, deux plis de Trèfle et l'As de Cœur font chuter le contrat.

♠ 5	♠ V 6 4	♠ A 7									
♥ A R D 10 9 8 6	♥ 7 4	♥ 2									
♦ R D	♦ V 9 6 3 2	♦ A 10 7 5 4									
♣ 7 4 3	♣ A R V	♣ D 9 8 5 2									
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; text-align: center; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ R D 10 9 8 3 2										
	♥ V 5 3										
	♦ 8										
	♣ 10 6										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		99	1
100		95	5
50		82	18
	50	60	40
	100	42	58
	420	27	73
	450	14	86
	480	4	96
	...	0	100

Sud  
3♠Ouest  
4♥Nord  
4♠Est  
Contre**Entame** : As de Cœur**Enchères** :

Une ouverture de barrage poursuit plusieurs objectifs, dont celui de découvrir un contrat de sacrifice si le nombre d'atouts est suffisant et la vulnérabilité au beau fixe.

Avec trois cartes à Pique et une vulnérabilité qui n'est pas défavorable, Nord opte pour un prolongement du barrage à 4 Piques car il connaît dix atouts grâce à l'ouverture de son partenaire.

Est n'a que très peu de cartes à Cœur mais détient deux As et une Dame en face d'une enchère engagée de son partenaire : il contre donc de manière punitive pour marquer le plus de points possibles.

**Jeu de la carte** :

Sud devrait sans trop de mal réaliser six plis d'atout du côté long, la coupe au mort d'un Cœur par le Valet de Pique pour éviter une surcoupe d'Est, et deux plis de Trèfle.

Un excellent contrat de sacrifice qui ne rapporte que 100 points au camp Est - Ouest : un bien maigre score, quand il aurait marqué aisément 420 points au contrat de 4 Cœurs.

Si Ouest décide de surenchérir à 5 Cœurs, ce qui serait compréhensible mais un peu téméraire sur le Contre de son partenaire, il va chuter d'une levée.

Nord entame de l'As de Trèfle et rejoue le Roi de Trèfle et Trèfle coupé, Sud ayant signalé son doubleton en fournissant successivement le 10 puis le 6 !

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert**

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		88	12
	90	81	19
	110	73	27
	120	64	36
	140	49	51
	150	36	64
	170	21	79
	180	8	92
	200	7	93
	...	0	100

♠ R V 4 2  
♥ D 10 2  
♦ A R 7  
♣ V 8 7

♠ 9 7  
♥ 9 6 5  
♦ V 10 9 8 2  
♣ A D 6



♠ A 8 6 3  
♥ R 7 4 3  
♦ D 4  
♣ 9 5 2

♠ D 10 5  
♥ A V 8  
♦ 6 5 3  
♣ R 10 4 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Passe	1♥
Passe	1♠	Passe	2♠

**Entame :** Valet de Carreau

### Enchères :

La recherche d'un fit 4-4 en majeure est toujours prioritaire, c'est pour cette raison qu'Est et Ouest doivent tour à tour nommer leur majeure de quatre cartes.

Ainsi, grâce à ce qu'on appelle le « balayage », un fit à Pique est trouvé : Est n'a que 10 points HLD et se contente d'un soutien au palier de 2 qui montre de 6 à 10 points HLD.

Les 14 points d'Ouest ne lui permettent pas d'envisager la manche.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Carreau, Ouest a plusieurs actions à mener à bien.

La première, la plus urgente, consiste à gagner un tour de contrôle à Trèfle en jouant la Dame de Carreau, puis l'As et le Roi de Carreau sur lequel il défausse un Trèfle du mort.

Ensuite, il fait tomber les atouts et tente une impasse à la Dame de Pique en jouant le 2 de Pique pour l'As et le 3 de Pique vers sa fourchette Roi-Valet : la Dame de Sud est ainsi capturée.

En dernier lieu, il joue petit Cœur vers le Roi.

La fourchette Dame-10 de son jeu lui permettra ultérieurement de réaliser deux plis dans la couleur en jouant le 3 de Cœur vers cette fourchette.

Trois plis de Carreau, deux plis de Cœur et cinq plis d'atout font dix levées grâce à ces impasses heureuses. La manche était donc un mauvais pari car la réussite de deux impasses était nécessaire, pour une probabilité de seulement 25%.

**Kit d'Initiation au bridge : 31 €**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

♠	<b>A V 8</b>	♠	<b>10 6 5</b>
♥	<b>D V 10 8 2</b>	♥	<b>R 6 5</b>
♦	<b>9 4 3</b>	♦	<b>D 10 2</b>
♣	<b>V 9</b>	♣	<b>A R D 4</b>
♠	<b>D 9 4 3</b>		
♥	<b>9</b>		
♦	<b>8 7 5</b>		
♣	<b>10 8 5 3 2</b>		
	<b>N</b>		
	<b>O</b>		<b>E</b>
	<b>S</b>		
♠	<b>R 7 2</b>		
♥	<b>A 7 4 3</b>		
♦	<b>A R V 6</b>		
♣	<b>7 6</b>		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		98	2
650		78	22
620		54	46
200		34	66
170		16	84
140		9	91
	100	3	97
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Contre	Passe	Passe	1♣
4♥		3♥	Passe

**Entame** : As de Trèfle

### Enchères :

Quand Sud effectue un contre d'appel sur une ouverture mineure, il promet au moins sept ou huit cartes dans les majeures, réparties 4-3 ou 4-4, ou bien un jeu très fort.

Nord a donc tout intérêt à exprimer son vif engouement pour tenter de jouer une manche à l'atout Cœur car il a 10 points HL et cinq cartes à Cœur. Il fait un double saut pour inciter son partenaire à nommer la manche s'il n'est pas minimum.

Avec 18 points HLD, Sud ne se fait pas prier.

### Jeu de la carte :

Cette donne regorge d'impasses à tenter et Nord ne doit pas se priver de les essayer toutes. Après deux tours de Trèfle, Est rejoue Carreau que Sud prend de l'As.

Le maniement correct des atouts adverses consiste à faire une impasse forçante au Roi en partant de la Dame de Cœur et de guetter l'arrivée du Roi en Est pour le prendre de l'As dès qu'il apparaît (sinon, de gagner la levée avec la Dame et réitérer cette stratégie en jouant le Valet).

Pour cela, Nord doit se trouver en main et il ne peut remonter qu'à Pique. Mais à Pique aussi, il y a une impasse ! En jouant le 2 de Pique vers la fourchette As-Valet, Sud fera un pli avec le Valet si la Dame gît en Ouest, car il jouera l'As ou le Valet en fonction de l'apparition ou non de la Dame de Pique.

Remarquez qu'à Carreau, il s'agit d'une configuration analogue et que Nord, vers la fin de la donne pourra jouer un petit Carreau vers la fourchette Roi-Valet du mort, en espérant la Dame de Carreau en Est.

Onze plis récompensent cette audace.

### NOUVEAU :

#### « Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		86	14
	430	75	25
	460	63	37
	490	44	56
	990	17	83
	...	0	100

♠ V 10 5		♠ 8 7									
♥ D 6		♥ A 8 4									
♦ D 10 8 4		♦ A R V 7 6									
♣ 9 4 3 2		♣ V 7 6									
♠ A R 9 2	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
		N									
O			E								
		S									
♥ R 7 3											
♦ 5 2											
♣ A R D 10											
		♠ D 6 4 3									
		♥ V 10 9 5 2									
		♦ 9 3									
		♣ 8 5									

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passé	1♠	Passé	1SA
Passé	4SA	Passé	6SA

**Entame :** Valet de Cœur

**Enchères :**

La distribution 5-3-3-2 est une répartition régulière et justifie la redemande à 1SA d'Est, qui par ailleurs montre de 12 à 14 points H. Une redemande à 2♦ serait inexacte : elle promettrait une main irrégulière.

Ouest prend en considération ses 19 points H et sait que si son partenaire a le maximum possible, les 33 points HL requis pour que le chelem à Sans-Atout seront atteints.

Il propose donc le chelem au moyen de l'enchère quantitative de 4SA.

Est détient 14 points HL et accepte donc la proposition. S'il avait eu moins de points, il aurait eu intérêt à passer.

**Jeu de la carte :**

Le déclarant est à la tête de deux plis à Pique, deux plis à Cœur, deux plis à Carreau et quatre plis à Trèfle ; il lui manque donc deux levées pour mener à bien sa mission.

Le gain du contrat repose uniquement sur l'exploitation des Carreaux, car ils offrent la possibilité de plis d'honneur et de longueur.

Est doit s'en occuper sans plus attendre. Il s'aperçoit qu'il détient une fourchette et commence par une impasse dans cette couleur.

Pour cela, il prend l'entame du Roi de Cœur et joue le 2 de Carreau. Quand Nord joue le 4, il joue le Valet et remporte la levée !

Il ne lui reste plus qu'à jouer l'As de Carreau, le Roi de Carreau et le 6 de Carreau. Certes, l'adversaire prend la main au quatrième tour de Carreau.

Mais Est est parvenu à affranchir un pli de longueur à Carreau car les adversaires n'en ont plus : c'est la levée qui manquait.

Le score de 990 vient récompenser Est qui a gagné ce chelem à la sueur de son front.

**2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire**

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

	♠ 9 6 2	
	♥ 10 6 5 3	
	♦ 2	
	♣ D 10 6 5 3	
♠ V 3	N	♠ A 7 4
♥ 9 8 2	O	♥ R D V
♦ A D V 9 7 3	E	♦ 10 6 4
♣ A R	S	♣ V 8 7 2
	♠ R D 10 8 5	
	♥ A 7 4	
	♦ R 8 5	
	♣ 9 4	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		92	8
	130	83	17
	150	59	41
	400	25	75
	430	9	91
	460	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♦	Passé	2SA
Passé	3SA		

**Entame** : Roi de Pique

### Enchères :

L'intervention au palier de 2 sans saut indique un jeu de 11 à 18 points HL environ et six cartes dans la couleur d'intervention. Le jeu d'Ouest rentre dans ces critères et il effectue ainsi une intervention à 2♦.

Avec 11 points H, Est a conscience que les 25 points H nécessaires et suffisants pour déclarer la manche à Sans-Atout sont peut-être au rendez-vous. Il a un arrêt à Pique, un jeu très régulier et propose donc la manche à Sans-Atout.

Avec 17 points HL, Ouest accepte la proposition sans états d'âme.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame du Roi de Pique en tête de séquence, Est peut laisser passer deux fois à Pique, mais est obligé de prendre de son As au troisième tour.

Il doit maintenant réaliser neuf levées « en apnée », c'est-à-dire sans donner la main à l'adversaire, car celui-ci serait en mesure de faire tous ses Piques.

Pour cela, il doit faire une levée de Pique, deux levées de Trèfle et six levées de Carreau.

Il va falloir que l'impasse au Roi de Carreau réussisse, ce qui est très probablement le cas car Sud a ouvert : le Roi de Carreau est donc chez lui, devant la fourchette As-Dame. Mais attention, si Est joue un petit Carreau vers sa Dame, il sera au mort et ne pourra plus recommencer l'impasse.

Il doit obligatoirement jouer le 10 de Carreau pour le 3 (si Sud ne joue pas le Roi) ainsi restera-t-il encore dans sa main et pourra jouer le 4 de Carreau de nouveau vers la fourchette pour venir à bout du Roi troisième de Sud.

Un jeu prévoyant et 400 points pour le camp Est-Ouest. Notons au passage que Si Sud entame du 8 de Pique et non du Roi, un déclarant habile peut faire jusqu'à douze levées.

### NOUVEAU :

#### « Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
980		96	4
490		90	10
480		64	36
460		37	63
450		25	75
430		15	85
420		10	90
	50	2	98
	...	0	100

♠ A 7 5										
♥ V 10 9 6										
♦ 8 4 3 2										
♣ A 4										
♠ V 8 6 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S	
		N								
O			E							
		S								
♥ 8 2										
♦ D V 10										
♣ 10 7 6 2										
	♠ 10 9 4 3									
	♥ D 7 4									
	♦ R 9 6									
	♣ V 9 8									
	♠ R D									
	♥ A R 5 3									
	♦ A 7 5									
	♣ R D 5 3									

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
2SA	Passe	3♣	Passe
3♥	Passe	4♥	

**Entame :** Dame de Carreau

### Enchères :

Sur l'ouverture de 2SA de son partenaire, Nord emploie le Stayman pour découvrir un fit 4-4 à Cœur (le Stayman, sur 2SA, peut être employé à partir de 4 points HL).

Lorsqu'il apprend l'existence du fit, il conclut à la manche avec sérénité.

### Jeu de la carte :

Sud reçoit l'entame de la Dame de Carreau. Il dénombre trois plis à Pique, trois à Cœur, un à Carreau et trois à Trèfle.

- Il peut tenter une impasse forçante à Cœur en jouant le Valet de Cœur du mort.

Si Est fournit la Dame, elle est prise. S'il ne la joue pas, le Valet de Cœur fait la levée et la Dame sera prise nécessairement plus tard.

- Mais préalablement, il doit s'occuper urgemment de gagner un tour de contrôle à Carreau en défaussant l'un des Carreaux de sa main sur l'As de Pique.

Ainsi, Sud prend l'entame de l'As de Carreau, débloque Roi et Dame de Pique, joue Trèfle pour l'As du mort puis l'As de Pique sur lequel il défausse le 5 de Carreau.

Maintenant il peut tenter l'impasse forçante à Cœur en jouant le Valet.

Il fera un cinquième pli d'atout en coupant un Trèfle vers la fin du coup.

Trois plis à Pique, cinq à Cœur, un à Carreau et trois à Trèfle font douze levées bien méritées !



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		95	5
	140	91	9
	170	89	11
	200	86	14
	420	66	34
	450	25	75
	480	2	98
	...	0	100

♠ R 8 5	♠ A V 9 4 2	♠ 6
♥ R D V 10 7 3	♥ 9 4	♥ 6 5 2
♦ A R	♦ 7 2	♦ V 9 8 5 3
♣ R 6	♣ D V 10 3	♣ A 8 7 4

♠ D 10 7 3	N	♠ 6
♥ A 8	O	♥ 6 5 2
♦ D 10 6 4	S	♦ V 9 8 5 3
♣ 9 5 2	E	♣ A 8 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♥	Passe	Passé 4♥

**Entame :** Dame de Trèfle

### Enchères :

Ouest possède une main trop forte (19H + 2L = 21HL) pour se contenter d'une ouverture simple à 1♥. Il démarre donc les enchères à 2♥ promettant ainsi une très belle couleur cinquième ou une belle couleur sixième, ainsi qu'une force de 20 à 23 points HL. Est n'oublie pas de prendre en compte son singleton Pique (2D) puisqu'il est fitté avec son partenaire, ce qui lui permet de conclure à 4 Cœurs.

### Jeu de la carte :

Ouest recense quatre levées dans les couleurs mineures ainsi que cinq levées supplémentaires qui seront produites par la longueur à l'atout. La dixième viendra des Piques soit en réalisant le Roi (l'impassé indirecte a une chance sur deux de réussir puisque l'As est soit en Nord, soit en Sud, comme l'aurait si bien dit Monsieur de la Palisse...) ; soit en réalisant au moins une coupe du côté court. Notons qu'un bon placement du Roi de Pique permettrait même de réaliser les deux.

Ouest prend l'entame Trèfle de l'As du mort pour tenter immédiatement son impassé Pique : le 6 pour le Roi, pris de l'As en Nord. L'impassé échoue.

Nord constate que le déclarant va pouvoir couper de la main courte ses éventuels Piques non maîtres. Pour l'en empêcher il rejoue atout. Bingo ! Son partenaire prend de l'As et en rejoue. Le déclarant ne peut alors effectuer qu'une seule coupe à Pique ce qui le limite à dix levées, synonymes de 420 points.

Si le camp Nord-Sud ne donne pas deux tours d'atout, Ouest coupe ses deux Piques et réalise onze levées pour un score de 450 points.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
170		99	1
140		93	7
110		65	35
100		41	59
	100	27	73
	110	12	88
	140	11	89
	200	7	93
	300	2	98
	...	0	100

♠ R D 6	♠ A 9 8 2
♥ A V 8 3	♥ 10 5
♦ D 5	♦ R 10 8 6 2
♣ D 9 4 2	♣ V 5
♠ V 10 4	N
♥ D 7 6	O
♦ A 9 4 3	E
♣ R 10 7	S
♠ 7 5 3	♠ 7 5 3
♥ R 9 4 2	♥ R 9 4 2
♦ V 7	♦ V 7
♣ A 8 6 3	♣ A 8 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♣	1♣	Passé
	Passé	2♥	

**Entame :** Valet de Pique

### Enchères :

Fort de 14 points H, Nord doit ouvrir. Mais il est trop faible pour 1SA et ne possède pas de majeure cinquième ; il lui reste à nommer sa mineure la plus longue, ici 1♣.

Sud explore un éventuel fit majeur 4-4 en nommant ses Cœurs au palier de 1, cette enchère étant « forcing » ce qui veut dire que son partenaire n'a pas le droit de passer.

Avec un fit et une ouverture dite « de première zone » (12-16HLD) Nord soutient au palier le plus bas, à 2♥.

Sud n'envisage pas de manche et s'arrête là.

### Jeu de la carte :

Ouest entame en « tête de séquence » du Valet de Pique, qui promet le 10. Rappelons que dans un contrat à l'atout, deux honneurs suffisent pour former une séquence intéressante à l'entame. Sud fournit la Dame du mort pour l'As d'Est qui rejoue de la couleur.

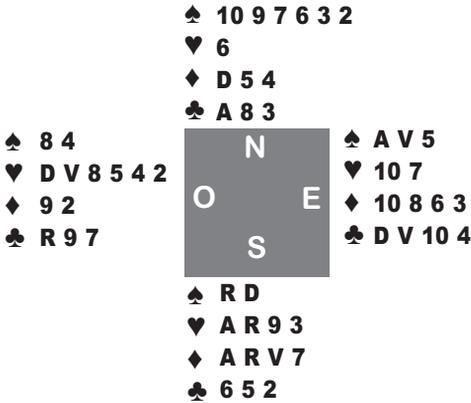
La défense va s'adjuger deux levées à Pique et à Carreau ainsi que le Roi de Trèfle.

Pour mener à bien son contrat le déclarant devra réussir deux impasses.

D'abord l'impassé directe à la Dame d'atout. Sud tire le Roi de Cœur, pour le 6, le 3 et le 5. Il continue avec le 2 de Cœur : quand Ouest fournit le 7, il joue le Valet qui fait la levée. Le Roi qui suit croque la Dame.

La deuxième impassé, indirecte cette fois, est au Roi de Trèfle. Il s'agit de jouer vers la Dame qui n'est pas maîtresse. Sud commence par jouer l'As pour le 7, le 2 et le 5. Il continue par le 3 : quand Ouest fournit le Roi, il appelle le 4 (ou si Ouest veut fournir le 10 il appelle la Dame qui fait la levée). L'adversaire fait son Roi et Sud sa Dame, l'impassé a réussi.

Une impassé est indirecte si l'adversaire peut prendre la main, même en cas de réussite.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
680		97	3
650		75	25
620		42	58
170		24	76
140		22	78
110		21	79
	100	12	88
	200	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
2SA	Passe	4♠	

**Entame :** Dame de Trèfle

**Enchères :**

Sud connaît ses classiques et ouvre donc de 2SA cette main régulière de 20 points H.  
 Nord est assuré de trouver un minimum de deux cartes à Pique chez son partenaire puisqu'il a promis une main régulière. Le fit Pique est trouvé !  
 Nord récapitule les forces de son camp : 20 points H chez son partenaire + 6 points H, 2 points L et 2 points D (grâce au singleton Cœur) chez lui font 30 points HLD. IL déclare alors la manche sans plus tergiverser.

**Jeu de la carte :**

Est entame de la Dame de Trèfle, affranchissant deux levées d'honneurs pour son camp. Si le déclarant commence par faire tomber les atouts, il rend la main aux adversaires qui vont en profiter pour encaisser leurs Trèfles.  
 Or le déclarant peut éviter de perdre ces deux Trèfles en défaussant immédiatement un Trèfle de sa main sur le deuxième Cœur maître du mort. Cette défausse « urgente » permet à Nord de gagner « un tour de contrôle ».  
 Il joue ensuite atout pour ne laisser au camp Est-Ouest qu'une levée de Trèfle et deux levées d'atout. Le gain de son contrat lui permet de scorer 620 points.



<p>♠ 9 6 2 ♥ V 7 5 ♦ D 9 4 ♣ V 7 5 3</p>	<p>♠ R V 5 4 ♥ 9 6 3 ♦ A 7 ♣ A 10 8 2</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 100px; height: 100px; margin: 5px auto;"> <p style="font-size: 2em; margin: 0;">N O                  E S</p> </div> <p>♠ 7 ♥ R 10 8 4 2 ♦ V 10 5 3 ♣ D 9 6</p>	<p>♠ A D 10 8 3 ♥ A D ♦ R 8 6 2 ♣ R 4</p>	
--	--	---	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
2210		99	1
1460		83	17
1430		59	41
710		38	62
680		14	86
...		4	96
	100	1	99
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	4♠	Passe
6♠			

**Entame :** 2 de Pique

### Enchères :

Sud ouvre d'1♠ ce qui promet un minimum de 13 points HL. Nord possède un fit quatrième et la valeur d'une ouverture pour un total de 15 points HLD, soit largement de quoi imposer la manche. Le principe « ouverture sur ouverture, on appelle la manche » vous facilitera la vie !

Les enchères ne sont pas closes pour autant. Sud a promis 13 points HL et possède en fait 21 points HLD, soit 8 points HLD de plus que prévu ! En face d'un soutien au palier de 4 qui promet de 13 à 15 points HLD Sud est sûr de réunir au moins 34 points HLD. Il déclare donc le petit chelem à Pique.

### Jeu de la carte :

Plutôt que d'entamer sous un honneur, ce qui est toujours dangereux, Ouest sélectionne le 2 de Pique dans ses trois petites cartes.

Sud recense ses levées : cinq à Pique, une à Cœur, deux à Carreau et à Trèfle, soit dix.

Il peut aussi faire l'impasse directe au Roi de Cœur (le 3 vers la Dame) pour une levée supplémentaire.

Il peut enfin couper deux Carreaux de la main courte ; et comme il possède beaucoup d'atouts équivalents, il est bien joué de couper « maître » afin d'éviter une éventuelle surcoupe.

Le « timing » : prendre l'entame en main du 8 de Pique ; tirer l'As et le Roi de Carreau ; couper un premier Carreau du Valet de Pique ; rentrer en main au Roi de Trèfle ; couper un deuxième Carreau du Roi de Pique ; donner deux tours d'atouts ; remonter au mort à l'As de Trèfle ; et finir en apothéose par la réussite de l'impasse à Cœur pour un total de treize levées et un score de 1460 points !

### NOUVEAU :

#### « Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		91	9
	90	87	13
	110	86	14
	140	85	15
	170	75	25
	200	63	37
	400	60	40
	420	39	61
	450	6	94
	...	0	100

♠ A D 8 3	N	♠ R 10 6 2
♥ R 3	O	♥ A 9 5
♦ R D V 6 3	E	♦ 9 5 2
♣ 8 5	S	♣ D 7 4
♠ V 9 4		♠ V 9 4
♥ D V 10 6		♥ D V 10 6
♦ A 10 4		♦ A 10 4
♣ V 9 3		♣ V 9 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passé	1♠
Passé	3♠	Passé	4♠

**Entame :** Dame de Cœur

### Enchères :

La répartition 5-4-2-2 ne correspond pas à une main régulière ; Ouest ne doit donc pas ouvrir d'1SA mais d'1♦ malgré ses 15 points H. Est nomme ses Piques, à la recherche d'un fit 4-4 dans la couleur. Ouest indique le fit à son partenaire tout en montrant sa force, 3♠ exprimant de 17 à 19 points HLD. Il ne dirait que 2♠ avec de 12 à 16 points HLD. Avec 9 points, Est conclut sans complexe à 4♠, son camp possédant de 26 à 28 points HLD.

### Jeu de la carte :

Sud entame en tête de séquence de la Dame de Cœur. Est prend du Roi du mort ou de l'As de sa main. Il n'a pas de jeu de coupe ni de défausse urgente à effectuer et commence donc par trois tours de Pique pour éliminer les atouts adverses. Il s'attaque ensuite à sa belle couleur secondaire, les Carreaux.

Sud prend de l'As. Le déclarant contrôle encore les Cœurs, et la longue du mort à Carreau est affranchie. Il faut vite faire les Trèfles tant qu'il en est encore temps ! Un retour Trèfle permet en effet au camp Nord-Sud de faire deux levées dans la couleur et de réduire le déclarant à dix levées pour un score de 420 points.

Sur tout autre retour Est défausse deux Trèfles de sa main sur les Carreaux du mort et ne perd plus qu'un Carreau et un Trèfle pour un score de 450 points.

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.  
Dotation points d'expert**

# Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

## Niveau SEF

Jeu n°16 : mai	2007
Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°27 : janvier	2013
Jeu n°29 : janvier	2014
Jeu n°30 : mai	2014
Jeu n°31 : janvier	2015
Jeu n°32 : mai	2015
Jeu n°33 : janvier	2016
Jeu n°34 : mai	2016
Jeu n°35 : janvier	2017
Jeu n°36 : mai	2017
Jeu n°37 : janvier	2018



## Niveau Bridge Français

Jeu BF n°12 : mai	2009	Jeu BF n°28 : mai	2017
Jeu BF n°17 : janvier	2012	Jeu BF n°29 : janvier	2018
JeuBF n°18 : mai	2012		
JeuBF n°19 : janvier	2013		
JeuBF n°20 : mai	2013		
JeuBF n°21 : janvier	2014		
JeuBF n°22 : mai	2014		
JeuBF n°23 : janvier	2015		
JeuBF n°24 : mai	2015		
JeuBF n°25 : janvier	2016		
JeuBF n°26 : mai	2016		
JeuBF n°27 : janvier	2017		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00

# Des nombreux articles pour le plaisir du **JEU**

- JEUX FLÉCHÉS ■ JEUX DE CARTES ■ TAPIS ■
- LIBRAIRIE PÉDAGOGIQUE ■ OUVRAGES DE BRIDGE ■
- SUPPORTS ARBITRAGE-COMPÉTITIONS ■
- LOGICIELS MATÉRIEL DE BRIDGE ■
- ARTICLES FFB ■



[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

