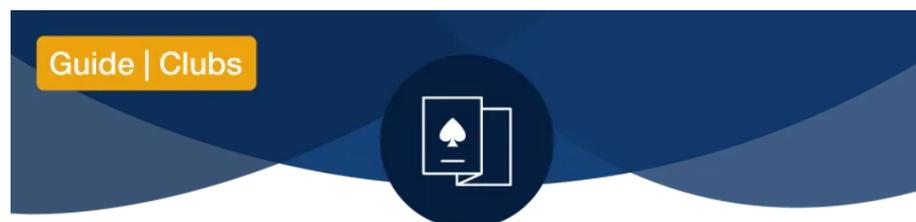


# Manuel du gestionnaire de club virtuel

by Jean Francois CHEVALIER

(<https://blog.bridgebase.com/author/jf-chevalier/>) | Posted on April 7, 2020

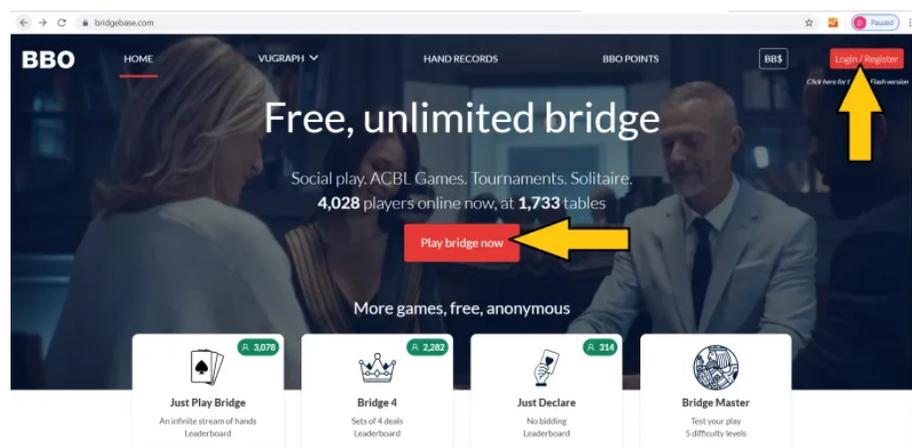
(<https://blog.bridgebase.com/2020/04/07/manuel-du-gestionnaire-de-club-virtuel/>)



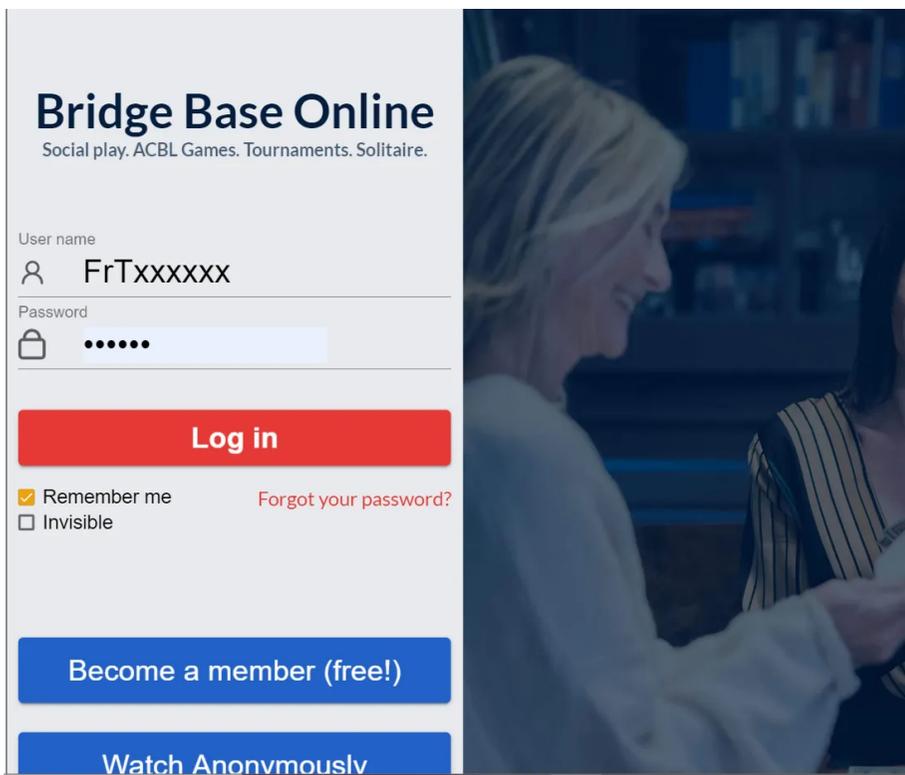
Bienvenue sur Bridge Base en ligne!

Si vous lisez ceci, vous avez probablement eu accès à un compte de club virtuel et à un code d'organisation qui vous aideraient à migrer une partie de l'activité de votre club sur notre site Web.

Pour commencer, visitez [www.bridgebase.com](http://www.bridgebase.com) (<https://www.bridgebase.com/>) et connectez-vous avec le nom d'utilisateur et le mot de passe qui vous ont été fournis.



Select Language

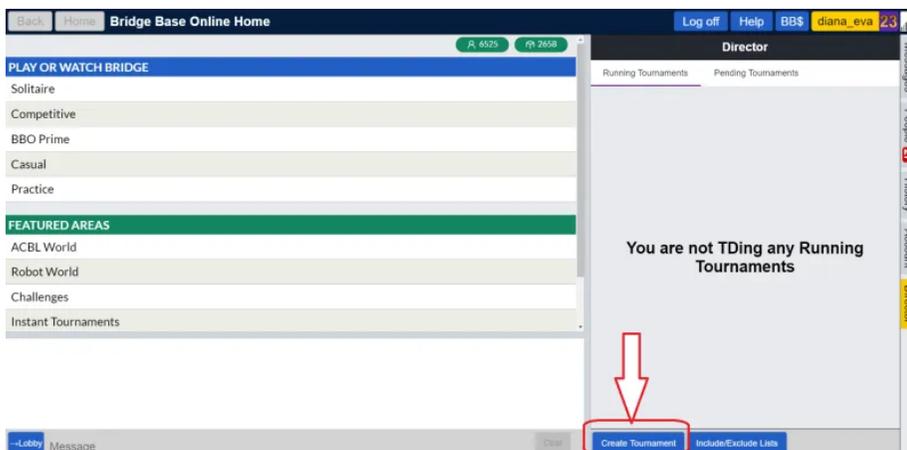


## Comment créer un tournoi

Notez l'onglet **Arbitre** sur le côté droit de l'écran BBO.



Noter le bouton **Créer un tournoi** en bas du panneau Arbitre.



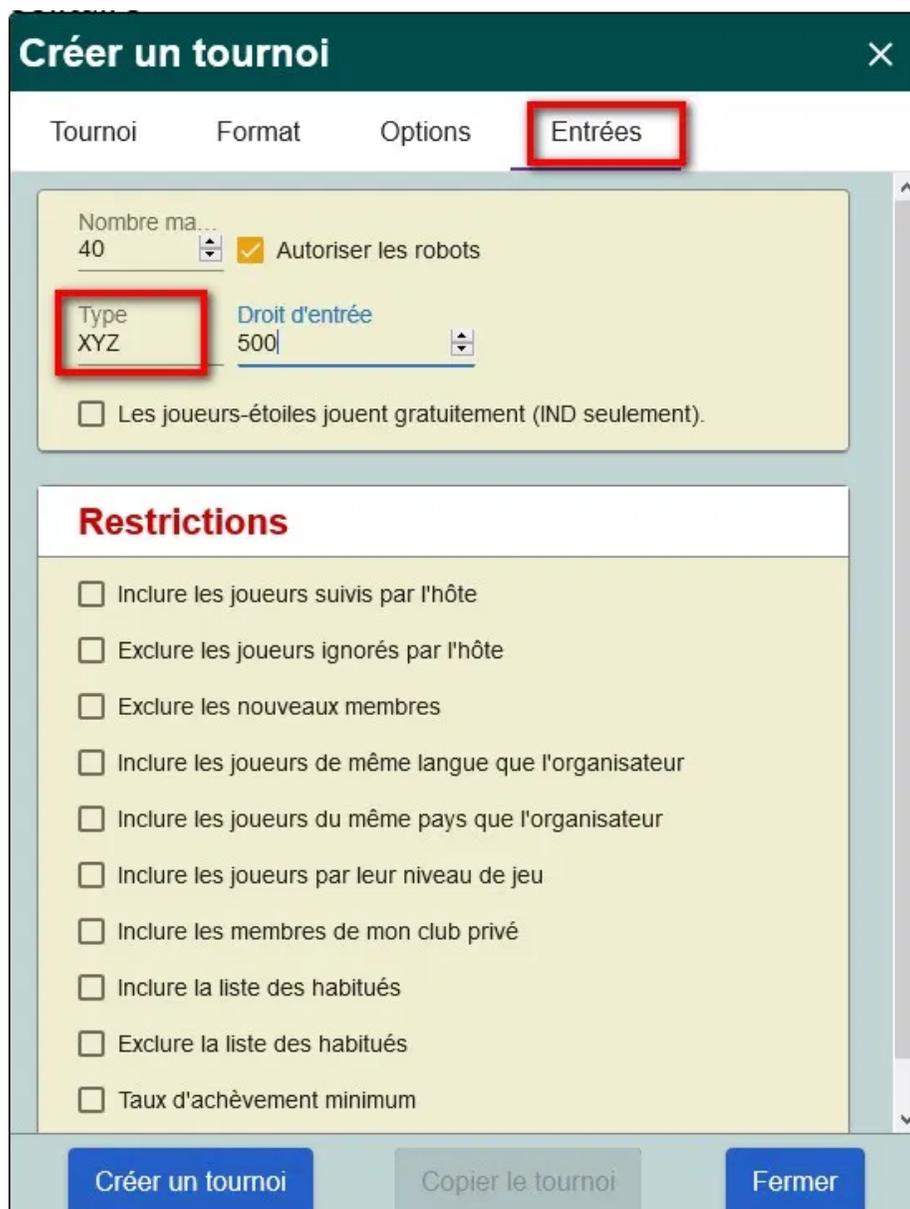
Les menus de création de tournoi sont généralement explicites.

Select Language

Il y a quatre onglets à remplir:

- Tournoi
- Format
- Options
- Entrées

**La première chose à faire, avant toute autre chose, lorsque vous essayez de créer un tournoi avec un droit d'entrée et associé à un code d'organisation est de cliquer sur le Entrées onglet et tapez le code qui vous a été donné dans le "Type" champ.**



**Créer un tournoi** ✕

Tournoi   Format   Options   **Entrées**

Nombre ma...  
40    Autoriser les robots

**Type**  
XYZ   Droit d'entrée  
500

Les joueurs-étoiles jouent gratuitement (IND seulement).

### Restrictions

- Inclure les joueurs suivis par l'hôte
- Exclure les joueurs ignorés par l'hôte
- Exclure les nouveaux membres
- Inclure les joueurs de même langue que l'organisateur
- Inclure les joueurs du même pays que l'organisateur
- Inclure les joueurs par leur niveau de jeu
- Inclure les membres de mon club privé
- Inclure la liste des habitués
- Exclure la liste des habitués
- Taux d'achèvement minimum

Créer un tournoi   Copier le tournoi   Fermer

Select Language

L'onglet **Entrées** vous permet de définir des filtres et des

## La section INSCRIPTIONS

restrictions pour votre jeu.

Vous remarquerez une option pour «Autoriser les robots». Ceci est disponible pour tournois par paires et permet aux joueurs de s'inscrire auprès d'un robot en tant que partenaire. Si vous le désactivez, les joueurs ne pourront s'inscrire qu'avec un partenaire humain.

Veillez noter que vous ne pouvez désactiver ce paramètre que lorsque le tournoi est créé. Si vous créez un tournoi qui autorise les robots, vous ne pouvez pas le modifier ultérieurement pour désactiver l'option robot. Assurez-vous donc de configurer cela tout de suite lorsque vous créez votre tournoi.

Les **Frais d'entrée** sont renseignés en BBO cents, pas en BB \$. Écrivez 500 pour des frais d'inscription de 5 BB \$.

**Pour les tournois de club, vous devez généralement utiliser uniquement DEUX restrictions: Inclure une liste personnalisée et Inclure les joueurs suivis par l'hôte. Cela vous permet de limiter vos tournois aux seuls joueurs de votre club.**

Voici une description rapide des diverses restrictions que vous pouvez utiliser:

- **Inclure les joueurs suivis par l'hôte:**  
Seuls les joueurs que l'hôte du tournoi a «suivis» peuvent s'inscrire.
- **Exclure les joueurs ignorés par l'hôte:**  
Les joueurs que l'hôte du tournoi a marqués comme «Ignoré»

Select Language

ne pourront pas s'inscrire.

- **Exclure les nouveaux membres:**

Aussi insensé que cela puisse paraître, ce paramètre est destiné à empêcher les agresseurs de revenir, au cas où ils parviendraient à revenir dans BBO avec un tout nouveau nom d'utilisateur. ***N'utilisez pas ce paramètre si vous créez un jeu pour des amis ou des joueurs qui ne connaissent pas BBO.***

- **Inclure les joueurs par langue hôte:**

Seuls les joueurs ayant leur appareil ou leur navigateur réglés sur la même langue que l'hôte du tournoi pourront s'inscrire.

- **Inclure les joueurs du pays hôte:**

Seuls les joueurs situés dans le même pays que l'hôte du tournoi pourront s'inscrire. Ceci est basé sur IP, pas sur le drapeau du pays affiché dans le profil du joueur.

- **Inclure les joueurs par niveau de joueur:**

Permet à l'hôte du tournoi de sélectionner le niveau de compétence qui peut être enregistré.

- **Inclure les joueurs par masterpoints:**

Ce paramètre n'est pas disponible pour les tournois réguliers.

- **Inclure les membres de mon club privé:**

Obsolète. Utilisé par les anciens clubs. N'utilisez pas ce paramètre pour vos tournois.

- **Inclure une liste personnalisée:**

Seuls les joueurs répertoriés dans la «liste incluse» de l'hôte du tournoi peuvent s'inscrire.

- **Exclure la liste personnalisée:**

Les joueurs répertoriés dans la «liste d'exclusion» de l'hôte du tournoi ne peuvent pas s'inscrire.

- **Taux d'achèvement minimum:**

Permet à l'hôte du tournoi de définir un pourcentage minimum d'achèvement du tournoi. Les joueurs avec un taux d'achèvement de tournoi inférieur ne pourront pas s'inscrire. ***N'utilisez pas ce paramètre si vous créez un jeu pour des amis ou des joueurs qui ne connaissent pas BBO.***

## La section TOURNOI

Select Language

Dans l'onglet **Tournoi** , vous pouvez choisir un titre pour votre jeu, ajouter un message de bienvenue et une description si vous le souhaitez.

Les **Formats** disponibles sont paires et individuels.

Pour planifier le tournoi, utilisez le «**Temps avant le début**» , qui vous permet de définir le temps restant avant le début du tournoi.

Cet écran est également l'endroit où vous pouvez ajouter vos co-arbitres. Remarquez le petit signe + à côté du titre **Arbitre** . Cliquez dessus si vous voulez ajouter d'autres arbitres à votre tournoi.

## La section **FORMAT**

L'onglet **Format** vous permet de définir le nombre de donnes à jouer, le nombre de donnes par tour, le mouvement et le type de marque.

Mouvements pris en charge:

- Minuté= Mitchell
- Suisse = les meilleures paires jouent les meilleures paires
- Non minuté= Les paires les plus rapides passent au tour suivant dès qu'elles ont terminé les donnes.

N'UTILISEZ PAS DE DONNES PREDISTRIBUEES car cela planterait votre jeu. À l'avenir, lorsque cet outil sera fonctionnel, nous vous le ferons savoir.

Si le baromètre est activé, les joueurs pourront voir leurs scores et résultats pendant le tournoi. Si le baromètre est «désactivé», les scores ne seront visibles qu'à la fin du tournoi.

Select Language

## La section **OPTIONS**

Dans l'onglet **Options** , vous pouvez définir si les kibitzs sont autorisé ou non, si les joueurs et / ou les kibitzs peuvent discuter du tournoi et si «Undo» est autorisé.

Pour les tournois payants, il est recommandé d'interdire les kibitzs et les "Undo".

Vous pouvez conseiller aux joueurs d'activer les options «Confirmer les cartes» et «Confirmer les enchères» dans les paramètres de leur compte pour minimiser les erreurs de clic.

Maintenant que vous avez défini tous vos paramètres, cliquez sur **Créer un tournoi**. Ne vous inquiétez pas, vous pouvez toujours revenir plus tard et modifier la plupart des paramètres si quelque chose ne fonctionne pas.

## Gérez vos listes d'inclusion / exclusion

Lorsque vous configurez des tournois pour un groupe restreint de joueurs, la meilleure façon de vous assurer que seuls «vos» joueurs sont en mesure de se joindre est de créer et de maintenir une liste d'inclusion.

Pour ce faire, cliquez sur le bouton Inclure / Exclure la liste en bas du panneau Directeur.

Pour ajouter un nom à votre liste, cliquez sur le signe + en haut. Tapez le nom d'utilisateur du joueur que vous souhaitez ajouter, puis cliquez sur la coche pour confirmer le nom. Rafraichissez et répétez autant de fois que nécessaire.

Select Language

Si un tournoi a déjà été publié et modifiez votre liste Inclure pour ajouter un nouveau joueur, vous devrez «modifier» votre tournoi pour le forcer à choisir la ou les listes mises à jour.

### **Comment modifier votre tournoi, si un nouveau joueur est bloqué:**

Modifiez votre tournoi d'une manière mineure (par exemple, ajoutez un point ou une virgule dans la description du tournoi) et cliquez sur Modifier le tournoi pour enregistrer les modifications. Lorsque vous effectuez cette opération, les nouvelles listes mises à jour sont également enregistrées.

## **Comment arbitrer un tournoi sur Bridge Base en ligne**

Ceci est une très brève description de l'endroit où chercher le cadre et les options du tournoi, et à quoi faire attention. La meilleure façon d'apprendre est de s'entraîner avec un directeur en ligne expérimenté.

Être un bon hôte et TD est bien plus que cette liste de paramètres et de commandes.

### **Comment voir et éditer votre tournoi avant qu'il ne commence**

Vous pouvez voir les tournois que vous avez programmés dans le panneau **Arbitre**, dans l'onglet **Tournois en attente**.

Cliquez sur un titre de tournoi pour accéder à la liste des options. C'est ici que vous pouvez modifier vos tournois à venir, vérifier qui s'est inscrit, supprimer les paires hors ligne avant le début du jeu ou annuler le tournoi.

Select Language

## Comment gérer votre tournoi après son démarrage

Lorsque votre tournoi commence, vous pouvez y accéder en cliquant sur:

Tournois en cours -> cliquez sur le tournoi que vous souhaitez ouvrir.

Cliquez sur votre tournoi et la liste des tables apparaîtra.

À ce stade, vous remarquerez que d'autres options sont disponibles dans le panneau Arbitre, telles que la substitution d'un joueur, l'ajustement des scores, la réinstallation du joueur, etc.

Pour afficher ces options, cliquez sur le titre du tournoi dans le panneau Arbitre.

## La première chose à faire au début de votre tournoi est de vérifier s'il y a des relais et les remplacer.

Contrairement aux tournois en direct, dans les tournois BBO, les relais doivent être remplacés par de vrais joueurs humains.

Si vous ignorez les relais, les joueurs aux tables qui les obtiendront n'auront aucun score – et seront probablement très mécontents.

Dans certains formats de tournoi, le jeu est annulé automatiquement s'il y a un relais à la fin du tour 1.

## Remplacements

Pour remplacer un relais (ou un joueur déconnecté), cliquez avec le bouton droit sur le siège où vous souhaitez inviter un remplaçant. Un menu avec plusieurs options apparaîtra. Vous pouvez choisir

Select Language

«Substitute – Any» pour inviter un substitut aléatoire, ou «Substitute – Select» pour inviter un utilisateur spécifique.

Les remplaçants ne paient pas pour jouer.

Les joueurs qui sont déconnectés seront automatiquement replacés sur leur siège à la fin du tableau en cours s'ils reviennent en ligne et que le tournoi est toujours en cours. Vous pouvez également utiliser l'option «Réinstaller le lecteur» dans les outils de Director pour réinstaller immédiatement un lecteur.

Pour affecter en permanence un remplaçant à son siège et éviter que le joueur remplacé ne soit ramené à sa place, procédez comme suit: Sous-sélection: scartoe avec scartoe. Cela donne en permanence le siège à l'utilisateur scartoe

## Ajustements de score

Le format utilisé lors de l'ajustement d'un score est le suivant: 2NSX + 2 (2 SA par Sud, contré, plus deux), ou 4HE-1 (4 Coeurs par Est moins un).

Les scores non terminés sont notés comme moyenne (50% ou zéro IMP). Il y a un bug dans ce cas, le client affiche les moyennes à 100% ou 0% même si dans la base de données, elles sont de 50%. Les joueurs pourraient demander à ce sujet. Faites-leur savoir que les résultats à la fin du tournoi, une fois tous les ajustements effectués, sont les derniers (et les scores seront correctement affichés dans leur récapitulatif des scores).

Le directeur peut attribuer des scores artificiels de moyenne + ou moyenne – ou toute combinaison de Ave + Ave-Ave =

Les donnes inachevées sont automatiquement ajustées lorsqu'il ne reste que quelques secondes. Si un examen humain est nécessaire, les donnes non finies sont affichés dans le panneau Arbitre à la fin de chaque tour.

Select Language

Voici une excellente entrée dans les forums BBO, écrite par Fred Gitelman, [à propos de l'analyse et des ajustements de score \(en anglais\)](https://www.bridgebase.com/forums/topic/33882-using-gib-when-adjusting-scores/) (<https://www.bridgebase.com/forums/topic/33882-using-gib-when-adjusting-scores/>).

## Alertes et explications

En ligne, les joueurs s'auto-alertent comme s'ils jouaient avec des écrans dans la vraie vie.

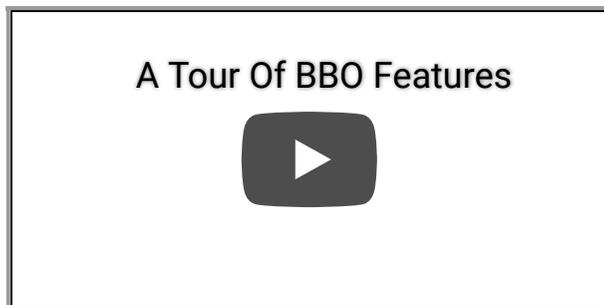
Chaque joueur alerte et explique son accord de partenariat à l'aide de l'**Alerte** dans le diagramme des enchères. Le partenaire ne peut pas voir vos alertes, seuls les adversaires les voient.

Pour demander le sens d'une enchère faite par les adversaires, les joueurs doivent cliquer sur cette annonce dans le diagramme d'enchères. Ne cliquez pas plus d'une fois – demandez, puis attendez que le joueur tape l'explication.

Les explications sur les enchères ne doivent pas être écrites dans le chat de table, elles doivent être faites via le mécanisme d'alerte.

## Tutoriels et liens utiles pour vos joueurs

Voici quelques tutoriels vidéo que vous pouvez transmettre à vos joueurs pour les aider à se repérer



Select Language

Knowing Your Way Around...



## Autres liens et astuces utiles

**Guide rapide pour les joueurs débutants Bridge Base en ligne** (<https://blog.bridgebase.com/fr/2020/03/09/new-to-bridge-base-online/>)

### **Acheter BB \$**

(<https://www.bridgebase.com/purchase/pay.php>). Cette page vous permet d'acheter des dollars BBO. Ils sont nécessaires pour payer les frais d'inscription aux tournois payants sur le site. La plupart des tournois sont gratuits, mais si vous souhaitez jouer à des jeux payants masterpoints, vous aurez besoin de BB \$ pour payer les frais d'inscription.

### **Mes mains, résultats, historique**

(<https://www.bridgebase.com/myhands/index.php>). La base de données des enregistrements manuels vous permet d'accéder à vos enregistrements manuels. Les résultats des tournois récents sont également accessibles sur BBO, dans le panneau **Historique**, sur le côté droit de votre écran.

Enfin, peu importe le nombre de documents que nous écrivons et le nombre de vidéos que vous regardez, rien ne vaut l'expérience. Utilisez votre bon sens, faites de votre mieux pour apaiser les conflits et tout ira bien.

Les joueurs de BBO préfèrent généralement les arbitres gentils et réfléchis, même s'ils font des erreurs, à un expert en lois qui ne les traite pas bien.

Select Language

