

# LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir ! Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

## ENCHÈRES

<b>1</b> ♠ 2 ♥ AD5 ♦ DV963 ♣ ADV7	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♦</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♠	-	2♣	-	2♥	-	?				<b>2</b> ♠ 4 ♥ V97643 ♦ R108 ♣ AD3	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>1♠</td><td>2♥</td><td>1♣</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	1♠	2♥	1♣	?				<b>3</b> ♠ 73 ♥ 4 ♦ D74 ♣ RV107643	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	?		1♥	1♠								
S	O	N	E																																														
1♦	-	1♠	-																																														
2♣	-	2♥	-																																														
?																																																	
S	O	N	E																																														
1♥	1♠	2♥	1♣																																														
?																																																	
S	O	N	E																																														
?		1♥	1♠																																														
<b>4</b> ♠ A87632 ♥ 4 ♦ 10643 ♣ R4	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>4♦<sup>(1)</sup></td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♣	-	?		4♦ <sup>(1)</sup>	-	<b>5</b> ♠ R ♥ AV864 ♦ R763 ♣ A82	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>2♠<sup>(2)</sup></td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	2♠ <sup>(2)</sup>	-	?				<b>6</b> ♠ 864 ♥ 4 ♦ AV10753 ♣ 843	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>1SA</td><td>2♥<sup>(3)</sup></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	?		1SA	2♥ <sup>(3)</sup>				-								
S	O	N	E																																														
1♠	-	1♣	-																																														
?		4♦ <sup>(1)</sup>	-																																														
S	O	N	E																																														
1♥	-	2♠ <sup>(2)</sup>	-																																														
?																																																	
S	O	N	E																																														
?		1SA	2♥ <sup>(3)</sup>																																														
			-																																														
<b>7</b> ♠ A964 ♥ R95 ♦ DV ♣ R1073	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>4SA</td><td>-</td><td>5♣<sup>(4)</sup></td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♦	-	4SA	-	5♣ <sup>(4)</sup>	-	?				<b>8</b> ♠ AV95 ♥ 4 ♦ 83 ♣ RD10863	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>1SA</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	?			1SA					<b>9</b> ♠ R1073 ♥ RD4 ♦ A5 ♣ 7632	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>?</td><td>1♣</td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	?	1♣	1♥	1♠								
S	O	N	E																																														
1♠	-	1♦	-																																														
4SA	-	5♣ <sup>(4)</sup>	-																																														
?																																																	
S	O	N	E																																														
?			1SA																																														
S	O	N	E																																														
?	1♣	1♥	1♠																																														

(1) Splinter. (2) Unicolore avec un espoir de chelem. (3) Intervention naturelle. (4) 0 ou 3 clefs sur 5.

## ENTAMES

**10** Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♣	1♠	2♠	-
2SA	-	3SA	

**A** ♠ R8762  
♥ 74  
♦ DV95  
♣ A8

**B** ♠ ARD65  
♥ 1094  
♦ D72  
♣ 83

**C** ♠ AD10974  
♥ 7  
♦ A94  
♣ R102

**D** ♠ V8754  
♥ D1062  
♦ 9  
♣ ARV

## JEU DE LA CARTE en face du mort

**11** ♠ 93  
♥ A105  
♦ R104  
♣ 97642

Don. : E - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1SA	-	2SA	1♠
3SA			-

Entame : Valet de Pique

L'enchère de Nord peut vous surprendre avec seulement 7H et 8HL, mais l'intervention par 1SA promet une force supérieure d'un point à l'ouverture de 1SA. Montrez-vous à la hauteur de votre conclusion à 3 Sans-Atout sur l'entame du Valet de Pique pour le 3 du mort et le 5 d'Est.

## JEU DE LA CARTE en défense

**12** ♠ 9632  
♥ A763  
♦ RV4  
♣ R5

Don. : S - Vuln. : Est / Ouest

S	O	N	E
1♥	1♠	2♠	-
4♥			

Entame : As de Pique

Avec 14HLD, le neuvième atout comptant pour 2D, Nord est trop fort pour sauter à 4♥. Il utilise donc le cue-bid à 2♠, qui promet quatre atouts et plus de 13HLD et Sud, minimum, conclut à 4 Cœurs. Vous entamez de l'As de Pique suivi du Roi, tout le monde fournissant. Comment prendre toutes les chances de battre ?

## SOLUTIONS DES ENCHÈRES

<p><b>1</b> ♠2 ♥AD5 ♦DV963 ♣ADV7</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♦</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>3SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♠	-	2♣	-	2♥	-	3SA				<p><b>2</b> ♠4 ♥V97643 ♦R108 ♣AD3</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>1♠</td><td>2♥</td><td>1♣</td></tr> <tr><td>3♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	1♠	2♥	1♣	3♥				<p><b>3</b> ♠73 ♥4 ♦D74 ♣RV107643</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr> <tr><td>3♣</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			1♥	1♠	3♣			
S	O	N	E																																							
1♦	-	1♠	-																																							
2♣	-	2♥	-																																							
3SA																																										
S	O	N	E																																							
1♥	1♠	2♥	1♣																																							
3♥																																										
S	O	N	E																																							
		1♥	1♠																																							
3♣																																										
<p><b>4</b> ♠A87632 ♥4 ♦10643 ♣R4</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>4SA</td><td></td><td>4♦<sup>(1)</sup></td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♣	-	4SA		4♦ <sup>(1)</sup>	-	<p><b>5</b> ♠R ♥AV864 ♦R763 ♣A82</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>2♠<sup>(2)</sup></td><td>-</td></tr> <tr><td>3♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	2♠ <sup>(2)</sup>	-	3♠				<p><b>6</b> ♠864 ♥4 ♦AV10753 ♣843</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td>1SA</td><td>2♥<sup>(3)</sup></td></tr> <tr><td>3♣</td><td></td><td></td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			1SA	2♥ <sup>(3)</sup>	3♣			-				
S	O	N	E																																							
1♠	-	1♣	-																																							
4SA		4♦ <sup>(1)</sup>	-																																							
S	O	N	E																																							
1♥	-	2♠ <sup>(2)</sup>	-																																							
3♠																																										
S	O	N	E																																							
		1SA	2♥ <sup>(3)</sup>																																							
3♣			-																																							
<p><b>7</b> ♠A964 ♥R95 ♦DV ♣R1073</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>4SA</td><td>-</td><td>4♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>5♦</td><td></td><td>5♣<sup>(4)</sup></td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♦	-	4SA	-	4♠	-	5♦		5♣ <sup>(4)</sup>	-	<p><b>8</b> ♠AV95 ♥4 ♦83 ♣RD10863</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>X</td><td></td><td></td><td>1SA</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	X			1SA	<p><b>9</b> ♠R1073 ♥RD4 ♦A5 ♣7632</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>1♣</td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr> <tr><td>2♣</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E		1♣	1♥	1♠	2♣							
S	O	N	E																																							
1♠	-	1♦	-																																							
4SA	-	4♠	-																																							
5♦		5♣ <sup>(4)</sup>	-																																							
S	O	N	E																																							
X			1SA																																							
S	O	N	E																																							
	1♣	1♥	1♠																																							
2♣																																										

(1) Splinter. (2) Unicolore avec un espoir de chelem. (3) Intervention naturelle. (4) 0 ou 3 clef(s) sur 5.

**1** 3SA. L'enchère montre une main irrégulière de 15-17H et l'arrêt Cœur. Avec 18-19H, contentez-vous de 2SA, enchère forcing, puis enchérissez à nouveau si votre partenaire poursuit par 3SA.

**2** 3♥. Le singleton à Pique mais surtout la sixième carte à Cœur doivent vous convaincre de vous battre jusqu'au palier de 3 conformément à la loi des atouts.

**3** 3♣. Cette enchère à saut est un barrage naturel dans le SEF 2018 et non une enchère de rencontre : si cela était nécessaire, cette main devrait vous convaincre qu'il est bien meilleur de jouer ainsi...

**4** 4SA. Le Splinter de votre partenaire promet 17-18H et une courte à Carreau. Ne voyez pas vos 7H mais les douze levées qui vous tendent les bras avec une main aussi banale que ♠RDV4 ♥A73 ♦9♣ADV106 en face !

**5** 3♠. Vous détenez la bagatelle de trois clefs et le Roi de Pique assure

que la couleur est maîtresse face à la réponse à saut de votre partenaire : fixez donc l'atout et en route pour le chelem !

**6** 3♣. L'enchère est un Texas obligatoire pour 3♦ selon la convention Rubensohl, qui est une arme de premier choix intégrée au SEF 2018 pour se défendre contre les interventions sur l'ouverture de 1SA.

**7** 5♦. Le partenaire détient trois clefs : avec votre As de Pique, vous en détenez donc quatre sur cinq. Utilisez l'enchère collée pour demander la Dame d'atout, indispensable pour jouer le petit chelem avec une clef manquante.

**8** Contre. Le Contre « mineure-majeure » est une nouveauté du SEF 2018. Il promet une mineure d'au moins cinq cartes et une majeure de quatre cartes.

**9** 2♣. La main est trop forte pour un soutien direct et le Contre dénierait le fit. Utilisez le cue-bid pour promettre un soutien de plus de 11HLD.

## SOLUTIONS DES ENTAMES

### 10 Vous êtes en Oest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♣	1♠	2♠	-
2SA	-	3SA	

**A** ♠R8762  
♥74  
♦DV95  
♣A8

**B** ♠ARD65  
♥1094  
♦D72  
♣83

**C** ♠AD10974  
♥7  
♦A94  
♣R102

**D** ♠V8754  
♥D1062  
♦9  
♣ARV

**10 A : Dame de Carreau.** Votre partenaire ne possède pas d'honneur à Pique car il n'a pas contré le cue-bid à 2♠. Entamer Pique peut certes contribuer à l'affranchissement de la couleur, mais donnera à la longue trop souvent une levée sans retour étant donné la faiblesse de la main en reprises. Entamez donc de la Dame de Carreau avec cette couleur solide.

**B : 6 de Pique.** Sud possède selon toute vraisemblance le Valet de Pique quatrième pour justifier son enchère de 2SA. Entamer d'un petit Pique en laisse un à votre partenaire s'il a un petit doubleton dans la couleur et permettra à la défense d'encaisser immédiatement quatre levées de Pique à coup sûr dès qu'elle reprend la main.

**C : As de Pique.** La chute se construira autour des Piques et vous possédez sans doute toutes les reprises de main de votre camp. Entamer de l'As de Pique permet de rejouer la carte juste au second tour de la couleur, par exemple la Dame si le Valet est initialement second au mort.

**D : 2 de Cœur.** L'absence de Contre de votre partenaire sur le cue-bid à 2♠ montre qu'il ne possède pas d'honneur dans la couleur. L'affranchissement de cette longue est donc lointain : tenez votre chance à Cœur, l'entame sous Dame - 10 étant statistiquement excellente.

## SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

## SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

**11**

♠ 93  
 ♥ A105  
 ♦ R104  
 ♣ 97642

♠ V2  
 ♥ 9642  
 ♦ V8653  
 ♣ D8

♠ R8765  
 ♥ 873  
 ♦ D7  
 ♣ AR5

♠ AD104  
 ♥ RDV  
 ♦ A92  
 ♣ V103

Don. : E - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1SA	-	2SA	1♠
3SA			

Entame : Valet de Pique

**12**

♠ 9632  
 ♥ A763  
 ♦ RV4  
 ♣ R5

♠ ARDV5  
 ♥ R10  
 ♦ 108  
 ♣ 9863

♠ 84  
 ♥ 92  
 ♦ 97653  
 ♣ A1074

♠ 107  
 ♥ DV854  
 ♦ AD2  
 ♣ DV2

Don. : S - Vuln. : Est / Ouest

S	O	N	E
1♥	1♠	2♠	-
4♥			

Entame : As de Pique

**11** Vous pouvez compter sur trois levés à Cœur et deux à Carreau. Il vous faut donc en trouver quatre dans les couleurs noires, ce qui vous oblige à franchir vos Trèfles. Ce faisant, vous devrez rendre trois fois la main à un adversaire qui rejouera Pique aussi souvent que possible, son propre plan consistant à développer deux levées de Pique en plus des trois Trèfles qui lui appartiennent. L'un de vos arrêts à Pique ayant disparu avant que vous n'attaquiez les Trèfles, vous ne semblez pas favori de la course. Naturellement, si Est possède As-Roi-Dame de Trèfle, vous êtes démuné. Mais si Ouest, qui n'a qu'un ou deux Piques, a un honneur à Trèfle, vous pouvez l'emporter : laissez passer le Valet de Pique, prenez le retour à Pique et jouez Trèfle. L'avantage, c'est qu'au moment où Ouest prend la main il ne peut plus jouer Pique.

**12** Il ne semble pas que votre partenaire puisse posséder plus de 4H, ce qui lui permettra d'apporter au mieux une levée à votre camp. Ajoutez-la aux deux levées à Pique qui vous reviennent, il n'en manque plus qu'une qu'il va falloir sans doute créer à l'atout. Le Roi semble condamné si Sud possède Dame - Valet, mais il reste dans ce cas une petite chance. Rejouez Pique en espérant qu'Est possède le 9 de Cœur ! Il coupera avec et Sud, soumis à un « uppercut », sera obligé de surcouper d'un honneur : dès lors, vous posséderez une levée d'atout inexpugnable. Aidez votre partenaire à vaincre sa somnolence habituelle et rejouez le 5 de Pique plutôt qu'un honneur à la troisième levée : le bon flanc ne devrait plus lui échapper.

**BEST-SELLERS**

**NOUVEAU**

**LES ENCHÈRES AU BRIDGE**

TOME 1 - LES ENCHÈRES  
TOME 2 - LES ENCHÈRES  
TOME 3 - ENCHÈRES COMPÉTITIVES

# le Bridgeur

**LE SYSTÈME D'ENSEIGNEMENT FRANÇAIS EXPLIQUÉ ET COMMENTÉ PAR BESSIS, CRONIER ET QUANTIN EN TROIS TOMES.**

Tome 1 : Les Enchères à deux · 32 €  
 Tome 2 : Les Enchères à quatre · 25 €  
 Tome 3 : **NOUVEAU**  
 Les Enchères compétitives · 30 €

**NOUVEAU EXISTE EN COFFRET DES 3 TOMES · 87 €**

**www.lebridgeur.com**

+33 (1) 42 96 25 50

Du lundi au vendredi de 9h à 18h.

**BOUTIQUE LE BRIDGEUR**

27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.  
Du lundi au samedi de 10h à 19h.