

LE QUIZ

> PAR PHILIPPE CRONIER

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez vous en sortir quand même !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠ AD83 ♥ 7 ♦ 1094 ♣ ADV32	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>1♦</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	?		1♦	-	2 ♠ R104 ♥ DV5 ♦ R1073 ♣ D95	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2SA</td><td>-</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>3♣</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	2SA	-	1♣	-	?		3♣	-	3 ♠ AV963 ♥ 5 ♦ RV94 ♣ 1063 Vuln. : Personne	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	-	-	1♦	-	?							
S	O	N	E																																						
?		1♦	-																																						
S	O	N	E																																						
2SA	-	1♣	-																																						
?		3♣	-																																						
S	O	N	E																																						
-	-	1♦	-																																						
?																																									
4 ♠ R102 ♥ AD4 ♦ ARD1062 ♣ 5	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♦</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♠	-	?				5 ♠ AV75 ♥ AV4 ♦ 72 ♣ RD103 Vuln. : NS	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td></td><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E		1♣	-	1♥	?				6 ♠ AV84 ♥ RD93 ♦ A95 ♣ 102	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>X</td><td>1♠</td><td>X</td><td>1♣</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>2♣</td></tr> </table>	S	O	N	E	X	1♠	X	1♣	?			2♣
S	O	N	E																																						
1♦	-	1♠	-																																						
?																																									
S	O	N	E																																						
	1♣	-	1♥																																						
?																																									
S	O	N	E																																						
X	1♠	X	1♣																																						
?			2♣																																						
7 ♠ ADV963 ♥ A104 ♦ AV5 ♣ 3 Vuln. : Tous	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>2♣</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	2♣	-	-	?				8 ♠ V10863 ♥ D9652 ♦ R4 ♣ 3 Vuln. : Tous	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td><td>1♣</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	-	1SA	-	1♣	?			-	9 ♠ D103 ♥ 84 ♦ A964 ♣ V642	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>3♦</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>3♠</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	3♦	-	2♦	-	?		3♠	-
S	O	N	E																																						
1♠	2♣	-	-																																						
?																																									
S	O	N	E																																						
-	1SA	-	1♣																																						
?			-																																						
S	O	N	E																																						
3♦	-	2♦	-																																						
?		3♠	-																																						

ENTAMES

10 Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>4SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>6SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1SA	-	4SA	-	6SA				A ♠ A874 ♥ 973 ♦ 1054 ♣ V62	B ♠ V1083 ♥ 10986 ♦ 75 ♣ 1042	C ♠ V3 ♥ D6 ♦ 108754 ♣ 10832	D ♠ 863 ♥ 9764 ♦ 102 ♣ RD94
S	O	N	E													
1SA	-	4SA	-													
6SA																

JEU DE LA CARTE en face du mort

11

♠ AR82
 ♥ A8732
 ♦ 764
 ♣ 6

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1♠	-	4♠	-

Entame : Dame de Trèfle.
 Vous jouez en tournoi par paires.

N	E
O	S

♠ DV104
 ♥ 5
 ♦ AV83
 ♣ A843

JEU DE LA CARTE en défense

12

♠ 76
 ♥ V3
 ♦ RV10943
 ♣ A85

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1SA	-	3SA	-

♠ AV2
 ♥ D954
 ♦ AD
 ♣ D1072

Ouest entame du 10 de Pique pour votre As et le 4 de Sud.
 Et maintenant ?

N	E
O	S

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1 ♠ AD83 ♥ 7 ♦ 1094 ♣ ADV32	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			1♦	-	2♣				2 ♠ R104 ♥ DV5 ♦ R1073 ♣ D95	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2SA</td><td>-</td><td>3♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			1♣	-	2SA	-	3♣	-	-				3 ♠ AV963 ♥ 5 ♦ RV94 ♣ 1063 Vuln. : Personne	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>-</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	-	-	1♦	-	2♠							
S	O	N	E																																														
		1♦	-																																														
2♣																																																	
S	O	N	E																																														
		1♣	-																																														
2SA	-	3♣	-																																														
-																																																	
S	O	N	E																																														
-	-	1♦	-																																														
2♠																																																	
4 ♠ R102 ♥ AD4 ♦ ARD1062 ♣ 5	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♦</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♠	-	2♥				5 ♠ AV75 ♥ AV4 ♦ 72 ♣ RD103 Vuln. : NS	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E		1♣	-	1♥	-				6 ♠ AV84 ♥ RD93 ♦ A95 ♣ 102	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>1♠</td><td>X</td><td>1♣</td></tr> <tr><td>X</td><td></td><td></td><td>2♣</td></tr> <tr><td>2♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E		1♠	X	1♣	X			2♣	2♠							
S	O	N	E																																														
1♦	-	1♠	-																																														
2♥																																																	
S	O	N	E																																														
	1♣	-	1♥																																														
-																																																	
S	O	N	E																																														
	1♠	X	1♣																																														
X			2♣																																														
2♠																																																	
7 ♠ ADV963 ♥ A104 ♦ AV5 ♣ 3 Vuln. : Tous	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>2♣</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td>X</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	2♣	-	-	X				8 ♠ V10863 ♥ D9652 ♦ R4 ♣ 3 Vuln. : Tous	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>1SA</td><td>-</td><td>1♣</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2♣</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E		1SA	-	1♣	-				2♣				9 ♠ D103 ♥ 84 ♦ A964 ♣ V642	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>3♦</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>5♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			2♦	-	3♦	-	3♠	-	5♠			
S	O	N	E																																														
1♠	2♣	-	-																																														
X																																																	
S	O	N	E																																														
	1SA	-	1♣																																														
-																																																	
2♣																																																	
S	O	N	E																																														
		2♦	-																																														
3♦	-	3♠	-																																														
5♠																																																	

1 Commencez par dire 2♣ et annoncez les Piques au tour suivant (au palier de 2 sur 2♦, de 3 sur 2SA ou 3♣). Vous aurez pris les meilleures chances de découvrir le bon contrat de manche... ou de chelem !

2 Vous avez peur de rater 3SA ? Vous l'avez déjà dit au tour d'avant. En répétant ses Trèfles, Nord a pris la décision que la manche était un mauvais pari. Faites-lui confiance.

3 Vous avez passé d'entrée ! Votre saut à 2♠ est **une rencontre** qui indique cinq Piques et au moins quatre Carreaux, dans un jeu d'une petite dizaine de points. Qui plus est, vous barrez les Cœurs adverses.

4 Votre main est trop forte pour un saut à 3♦. Commencez par annoncer 2♥, **un bicolore cher**. Si votre partenaire vous soutient à Cœur, vous avez forcément un fit à Pique (car il a obligatoirement 5 Piques et 4 Cœurs pour avoir répondu 1♠ au premier tour).

5 Dans cette situation dangereuse (en « sandwich ») votre main est trop faible pour 1SA et il vous faudrait au moins deux Carreaux de plus pour envisager un contre d'appel. Attendez des jours meilleurs en passant sagement.

6 En contrant 1♠, Nord n'a pas montré les Cœurs, mais **les Piques**. Son contre est **punitif** dans cette situation. Soutenez le tranquillement à 2♠.

7 Votre partenaire avait peut-être de quoi contrer (punitif) l'enchère de 2♣ d'Ouest. Commencez par contrer **pour lui permettre de passer**. S'il annonce une couleur rouge, vous répétez vos Piques.

8 Attention, dans cette situation, l'enchère de 2♣ n'est pas naturelle mais indique **un bicolore majeur** pas assez fort pour intervenir au premier tour.

9 Vous avez vraiment un beau jeu : un As (déjà annoncé), un vrai fit comportant un gros honneur troisième et un doubleton peut-être utile. Par un saut à 5♠, dites que votre main vaut mieux qu'un simple soutien.

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1SA	-	4SA	-
6SA			

A ♠ A874 ♥ 973 ♦ 1054 ♣ V62	B ♠ V1083 ♥ 10986 ♦ 75 ♣ 1042	C ♠ V3 ♥ D6 ♦ 108754 ♣ 10832	D ♠ 863 ♥ 9764 ♦ 102 ♣ RD94
---	---	--	---

A : 3 de Cœur. Contre les chelems à Sans-atout déclarés « au poids » : entamez neutre, en pair-impair, là où vous n'avez pas d'honneur.

B : 10 de Cœur. À Pique, vous pouvez donner une levée si le déclarant possède D9x au mort pour l'As dans sa main par exemple. À Cœur, vous ne risquez rien.

C : 4 de Carreau. Entre les deux mineures, la moins dangereuse est la plus longue. Optez pour le 4 de Carreau, en pair-impair.

D : 7 de Cœur. Surtout n'entamez pas Trèfle. Votre grand mariage peut procurer deux levées si l'As est en Sud et constitue votre meilleur espoir de chute. Attaquez à Cœur, la plus longue des deux majeures.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ AR82
 ♥ A8732
 ♦ 764
 ♣ 6

♠ 5
 ♥ D96
 ♦ R1092
 ♣ DV1072

N	E
O	S

♠ 9763
 ♥ RV104
 ♦ D5
 ♣ R95

♠ DV104
 ♥ 5
 ♦ AV83
 ♣ A843

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1♠	-	4♣	-

Entame : Dame de Trèfle.
Vous jouez en tournoi par paires.

12

♠ 76
 ♥ V3
 ♦ RV10943
 ♣ A85

♠ 109853
 ♥ 1076
 ♦ 62
 ♣ V64

N	E
O	S

♠ AV2
 ♥ D954
 ♦ AD
 ♣ D1072

♠ RD4
 ♥ AR82
 ♦ 875
 ♣ R93

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1SA	-	3SA	-

Ouest entame du 10 de Pique pour votre As et le 4 de Sud.
Et maintenant ?

11 Il serait idéal de réussir une double coupe complète, en réalisant quatre atouts de chacune des deux mains en plus des trois As annexes, pour un total de onze levées. Pour y parvenir, il faut couper quatre fois de l'une des deux mains. Attention ! Si, à la deuxième levée, vous commencez par couper un Trèfle au mort, vous serez à court d'une coupe. Vérifions : Trèfle coupé, As de Cœur et Cœur coupé, Trèfle coupé, Cœur coupé, Trèfle coupé, Cœur coupé encore... Vous êtes en Sud et vous ne pouvez plus rien couper nulle part. Recommencez en coupant d'abord les Cœurs : As de Cœur, Cœur coupé, Trèfle coupé, Cœur coupé, Trèfle coupé, Cœur coupé encore, Trèfle coupé toujours et le dernier Cœur coupé ! Ça marche !!!

12 Un rapide coup d'œil sur le mort et votre main permet de dénombrer 24 points d'honneurs entre les deux jeux visibles. Votre partenaire ne peut donc guère détenir plus d'un Valet, et vous ne parviendrez jamais à exploiter les Piques d'Ouest. Vous avez déjà trois levées devant vous (deux Carreaux en plus de l'As de Pique) et vous devez en trouver deux autres. Seuls les Trèfles vous offrent une chance, à condition que le Valet se trouve en Ouest. Jouez le 2 de Trèfle à la deuxième levée : c'est votre jour de chance, Ouest possède le Valet troisième et vous arriverez à cinq levées avant que Sud ne puisse en trouver neuf !

108 pages. 19,50 euros.



154 pages. 22,50 euros.

le Bridgeur

LES CARNETS DE TOP BRIDGE

01/LES CHELEMS

02/LE RAISONNEMENT EN FLANC À L'ATOUT

PHILIPPE CRONIER - NICOLAS DÉCHELETTE - ALAIN LÉVY

LIVRAISON OFFERTE POUR LES LECTEURS DE L'AS DE TRÈFLE

BON DE COMMANDE

À envoyer à la boutique Le Bridgeur - 27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris

NomPrénom

Adresse

CodepostalVille

Tél.Email

Je commande.....exemplaire(s) de "Les chelems" à 22,50 € l'unité.

Je commande.....exemplaire(s) de "Le raisonnement en flanc à l'atout" à 19,50 € l'unité.

Je joins un chèque de€ à l'ordre du Bridgeur.

Vous pouvez également acheter ces ouvrages directement à la boutique (ouverte du lundi au samedi de 10h à 19h) sur présentation de ce bon ou par téléphone au **0142 96 25 50**. Code : **As de Trèfle**.



www.lebridgeur.com