

## JEU EN FACE DU MORT

# AFFRANCHIR UNE COULEUR DU MORT

> PAR JEAN-PAUL BAliAN

Affranchir une couleur du mort nécessite avant tout une analyse soigneuse des communications. Vous aurez aussi à donner des coups à blanc, être prodigue de vos honneurs, couper maître et optimiser le jeu de vos atouts pour mener à bien votre entreprise !

Illustrons cela avec un exemple :

♠ R106  
 ♥ A7  
 ♦ V64  
 ♣ AD842  
 ♠ 832  
 ♥ R642  
 ♦ AR75  
 ♣ V3  
 ♠ 75  
 ♥ V1093  
 ♦ D103  
 ♣ 10975  
 ♠ ADV94  
 ♥ D85  
 ♦ 982  
 ♣ R6

	N	E
O		
	S	

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2♠	-	3♠	-
4♠			

### Entame : As de Carreau (le 10 en Est).

Ouest continue du Roi puis d'un petit Carreau pour la Dame d'Est. Celui-ci rejoue le Valet de Cœur. Sud essaie la Dame mais Ouest produit le Roi.

Le déclarant est à la tête de neuf levées. La dixième devra provenir des Trèfles en espérant un partage 3-3 ou 4-2 de la couleur. Sud tire deux tours d'atout de sa main (la Dame et le Valet par exemple), **en conservant le Roi au mort comme remontée**. Lorsque ceux-ci sont répartis 3-2, il poursuit en jouant le Roi, l'As et un petit Trèfle coupé de l'As de Pique. Il ne reste plus qu'à remonter au mort au Roi de Pique, ce qui purge aussi le dernier atout de la défense, et à encaisser la Dame et le cinquième Trèfle affranchi. Notons que si les atouts s'étaient avérés 4-1, il n'aurait plus été possible de rejoindre le mort en purgeant les atouts adverses ; il aurait fallu les extraire en quatre tours et espérer un partage 3-3 des Trèfles.

## À VOUS DE JOUER !

**1** ♠ 653  
♥ 1098  
♦ A8642  
♣ D10

	N	E
O		
	S	

♠ A94  
 ♥ ARDV753  
 ♦ 9  
 ♣ V7

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
3♥	-	4♥	-

Ouest entame du Roi de Pique. Vous avez neuf levées de tête, et seul l'affranchissement des Carreaux peut vous en procurer une dixième. Attention aux remontées !

**2** ♠ A52  
♥ 65  
♦ V74  
♣ A9832

	N	E
O		
	S	

♠ RD4  
 ♥ AR7  
 ♦ 108532  
 ♣ RD

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

Ouest entame de la Dame de Cœur pour le 4 d'Est. Vous vous comptez huit levées maîtresses. Avec des chances à Carreau ou à Trèfle pour la neuvième. Comment allez-vous vous y prendre ?

**3** ♠ DV3  
♥ 743  
♦ 865  
♣ DV109

	N	E
O		
	S	

♠ AR109872  
 ♥ R52  
 ♦ AD3  
 ♣ -

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
3♠	-	4♠	-

Ouest entame du 5 de Pique. Les deux plis qui vous manquent peuvent être cherchés à Cœur et à Carreau. Rien d'autre ?

**4** ♠ AR7  
♥ 872  
♦ 543  
♣ 10964

	N	E
O		
	S	

♠ 8532  
 ♥ ARV  
 ♦ AR76  
 ♣ AD

S	O	N	E
2SA	-	3SA	

Ouest entame du 4 de Cœur, pour le 9 d'Est. Cela vous offre une huitième levée. Vous avez de nombreuses possibilités pour la neuvième : les Piques 3-3, les Carreaux 3-3, ou la réussite de l'impasse au Roi de Trèfle. Par quoi allez-vous commencer ?

## À VOUS DE JOUER !

**5**

♠ 432  
♥ AV10752  
♦ A1074  
♣ -

S	O	N	E
2♦	-	3♥*	-
3♠	-	4♥	-
4♠	-	7♠	-

N		E
O		S

\* 2 As de même couleur.

Vous avez appelé le grand chelem et, même s'il y aurait à redire des enchères de votre partenaire, ce n'est pas le moment de pester. Appliquez-vous et montrez-lui que ses enchères n'étaient peut-être pas si farfelues que cela... En attendant, Ouest entame du Valet de Trèfle.

♠ ARDV108  
♥ -  
♦ 8632  
♣ ARD

**6**

♠ 52  
♥ AV1065  
♦ 532  
♣ A94

S	O	N	E
1SA	-	2♦	-
2♥	-	3SA	-

N		E
O		S

Ouest entame de la Dame de Carreau, sur laquelle Est fournit le 10. Vous avez sept levées sûres et les Cœurs devraient fournir les deux plis manquants. Y aurait-il une (bonne) raison de renoncer au maniement classique de la couleur qui consiste à attaquer d'un petit pour le 10 ?

♠ AR64  
♥ 42  
♦ AR84  
♣ R87

## SOLUTIONS

**1** Vous devez espérer un partage 4-3 des Carreaux adverses (62%), afin de pouvoir affranchir la cinquième carte de la couleur. Il faut pour ce faire quatre remontées au mort : trois pour couper des Carreaux et une dernière pour aller chercher le Carreau affranchi. Ces quatre remontées sont fournies par l'As de Carreau, le 8, le 9 et le 10 d'atout. Encore faut-il prendre soin de couper trois fois avec les gros atouts de la main de Sud, afin de conserver le 3, le 5 et le 7 pour remonter au mort ! Allons-y : As de Pique. As de Carreau et Carreau coupé de l'As, atout pour le 8, Carreau coupé du Roi, atout pour le 9 et Carreau coupé de la Dame. Il ne reste plus qu'à remonter par le 10 d'atout pour encaisser le cinquième Carreau affranchi.

La main d'Ouest : ♠ RD102 ♥ 64 ♦ V73 ♣ A985.

**2** Oubliez tout de suite les Carreaux, impossibles à affranchir, et concentrez-vous sur les Trèfles, couleur où vous allez devoir faire quatre levées pour en totaliser neuf. La possession du 8 et du 9 de Trèfle au mort vous permet de ne pas tout faire reposer sur un partage symétrique de la couleur. Jouez le Roi, puis prenez la Dame de l'As : si un petit honneur second (10 ou Valet) a le bon goût d'apparaître, il ne reste plus qu'à déloger l'autre en rejouant le 9, puis à utiliser l'As de Pique pour aller chercher le 8 et la levée de longueur. Et si rien n'apparaît sous l'As ? Rejouez la couleur en espérant un partage 3-3, qui vous offrira aussi quatre levées dans la couleur.

La main d'Est : ♠ V1096 ♥ 8432 ♦ RD9 ♣ 104.

**3** Vous pourriez penser nécessaire de réussir les deux impasses rouges. Ce n'est pas la meilleure idée puisque les Trèfles vous offrent la certitude de trouver les deux plis manquants. Prenez l'entame atout de la Dame, en jetant le 7 de la main (tout en constatant qu'Est fournit), et avancez la Dame de Trèfle : si Est couvre, coupez, et s'il fournit une petite carte, défaussez un Cœur ou un Carreau. Ouest prend et n'a rien de mieux à faire qu'à rejouer atout. Prenez du Valet, tout en débloquent votre 8 et avancez le Valet de Trèfle : si Est couvre, vous coupez (du 9, bien sûr), remontez en prenant le 2 de Pique du 3, et encaissez les deux Trèfles affranchis. Si Est ne couvre pas, défaussez à nouveau une carte rouge : quelle que soit la position des honneurs à Trèfle, vous parviendrez toujours à affranchir deux levées dans la couleur, via cette double expasse.

La main d'Ouest : ♠ 54 ♥ A94 ♦ R1097 ♣ A642.

**4** Pourquoi s'en remettre à une ou plusieurs manœuvres aléatoires lorsqu'il existe une chance à 100% ? Encore faut-il avoir repéré qu'à Trèfle, il ne vous manque que le Roi et le Valet. Prenez l'entame et jouez l'As et la Dame de Trèfle, pour déloger le Roi. Prenez le retour, quel qu'il soit, montez au mort à Pique et rejouez le 10 de Trèfle : le Valet tombe, le 9 est affranchi et il reste un gros honneur à Pique au mort pour aller le chercher.

La main d'Ouest : ♠ 9 ♥ D10643 ♦ D1092 ♣ RV5.

**5** Vous avez onze levées de tête. Vous pouvez essayer de couper deux Carreaux au mort (après avoir défaussé trois Carreaux du mort sous As, Roi et Dame de Trèfle), mais il faudrait, pour ne pas vous faire surcouper, que l'adversaire qui possède deux Carreaux n'ait qu'un seul atout (manœuvre de Guillemard). Il y a bien mieux : espérer un partage 4-3 des Cœurs et entreprendre l'affranchissement par la coupe de deux levées de longueur. Cela nécessitera de remonter trois fois au mort pour les couper, et une quatrième fois pour les encaisser. Si l'As de Carreau constitue une remontée bien visible, il n'en est pas de même des trois autres : elles seront constituées de coupes de vos Trèfles maîtres, qui vous permettront d'être trois fois au mort ! Allons-y : Trèfle coupé et Cœur coupé, Trèfle coupé et Cœur coupé, troisième Trèfle coupé et troisième Cœur coupé. Il ne reste plus qu'à purger les trois atouts adverses, à remonter à l'As de Carreau et à encaisser l'As et les deux derniers Cœurs affranchis. Une entame atout, classique contre un grand chelem à la couleur vous aurait condamné.

La main d'Ouest : ♠ 965 ♥ 643 ♦ R9 ♣ V10985.

**6** La double impasse à Cœur est le meilleur maniement pour espérer faire quatre levées dans la couleur. Ici, trois suffisent à votre bonheur puisque vous possédez six levées d'honneurs annexes. Si vous commencez par une impasse, Est pourra vous mettre en échec, s'il possède un honneur quatrième, en laissant passer cette levée : vous n'aurez alors plus assez de communications pour affranchir et encaisser vos Cœurs. La parade est spectaculaire : commencez par un coup à blanc ! Prenez le retour en main, quel qu'il soit, et rejouez Cœur. L'apparition de la Dame règle vos problèmes : vous prenez de l'As et continuez du Valet pour affranchir deux levées. Et si Ouest fournissait un petit Cœur au second tour, il faudrait jouer l'As, un honneur second en Est étant plus probable que deux petites cartes (pas de problème avec un partage 3-3).

La main d'Est : ♠ V987 ♥ R983 ♦ 106 ♣ V105.