

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN D'ACCÈS AU GRADE DE MONITEUR

12 mars 2016

EPREUVE DE PEDAGOGIE

durée : 2h

notée sur 120

documents interdits

*Les deux sujets font référence au programme d'enseignement
de 1^{ère} et 2^{ème} année du Bridge Français.*

SUJET 1 (sur 80 points) Donne à commenter

SUJET 2 (sur 40 points) Sujet de réflexion

SUJET 1 (sur 80 points)

Commenter les enchères et le jeu de la carte de la donne suivante à l'attention d'élèves de première année.

Sud donneur

	♠ A D 4 ♥ 8 6 2 ♦ 9 5 3 ♣ V 9 7 5											
♠ 9 8 5 3 ♥ 9 7 ♦ R D V 8 ♣ R 4 2	<table style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 1 0 7 2 ♥ R 1 0 4 ♦ 1 0 6 2 ♣ A 8 6 3	
	N											
O		E										
	S											
	♠ R V 6 ♥ A D V 5 3 ♦ A 7 4 ♣ D 1 0											

1/ Les enchères

Sud possède une main régulière de 18 points HL**. Il ouvre d'1♥**. Pour sa part, Nord détient un fit de trois cartes à Cœur**. Dès lors la force de sa main s'évalue en points HLD***. Ici Nord ne détient aucun point de distribution et le total de points est égal au total de points H*. Le soutien simple à 2♥ correspond à une force pouvant aller de 6 à 10 points HLD**. C'est l'enchère que choisit Nord. Soutenu par le répondant, Sud ajoute ses valeurs distributionnelles **. Ici il doit rajouter un point pour le singleton à Trèfle et se compte donc 19 points HLD**. Cette force sera suffisante pour atteindre les 27 points HLD de la manche si le répondant possède au moins 8 points HLD**. En revanche elle sera insuffisante s'il ne détient que 6 ou 7 points**. Pour lever le doute Sud utilise le palier inutile de 3♥***. Cette enchère de 3♥ constitue une proposition de manche que Nord, minimum de son soutien avec seulement 7 points HLD, refuse en passant****.

On constate que la proposition de manche est coûteuse en termes d'espérance de gain puisqu'il faudra réaliser neuf plis sans espoir de recueillir la prime de manche**.

La séquence juste ****

Sud	Nord
1♥	2♥
3♥	Fin

2/ Le jeu de la carte

- Ouest entame du Roi de Carreau dans le but d'affranchir des levées d'honneur**. L'entame du Roi promet l'honneur immédiatement inférieur, à savoir la Dame**.
- Sud compte ses levées*.
- Dans la couleur d'atout il fait une estimation en fonction de la répartition la plus probable du résidu***. En cas de partage 3/2 il réalisera deux levées de longueur auxquelles il faut ajouter au moins deux levées d'honneur***.
- À Pique il dénombre trois levées seulement en dépit des quatre cartes maîtresses**.
- Pour réaliser trois levées d'honneur dans la couleur d'atout il faut tenter et réussir l'impasse au Roi de Cœur***. Son succès, cumulé avec le partage 3/2 des atouts, assurerait le gain du contrat**.
- Pour le cas où le Roi serait bien placé mais troisième, il faut pouvoir renouveler l'impasse en partant deux fois du mort**. L'As et la Dame de Pique procureront les communications nécessaires**.

Ligne de jeu

Sud prend l'entame du Roi de Carreau de l'As, et rentre au mort en jouant Pique vers la Dame (ou l'As). Il continue d'un petit Cœur vers le Valet (ou la Dame) et rentre à nouveau au mort à Pique. Il rejoue Cœur vers sa fourchette et, constatant que chaque adversaire a fourni deux fois, tire l'As d'atout pour capturer le dernier Cœur de la défense. Il réalise ainsi cinq atouts, trois Piques et un Carreau. *****

Barème de notation

- Chaque notion importante du texte ci-dessus est cotée par un certain nombre d'astérisques allant de un à cinq. Chaque astérisque vaut un point pour un total de 60.
- Les 20 points restants doivent être attribués aux qualités d'expression, d'ordonnement des idées et de présentation du candidat.

Nom et prénom du candidat :

SUJET 2 (sur 40 points)

Evoquez en quelques lignes comment est abordée l'évaluation des mains en première année.

L'enseignement de l'évaluation est parallèle à celui du jeu de la carte. Cela signifie que l'élève doit comprendre ce qu'il compte et ne pas subir cette partie du cours comme un effort de mémorisation a priori.

Dans les trois premiers chapitres, où il n'est question que de fabriquer ou d'encaisser des levées avec des honneurs, on se limite aux points H. Seule la valeur en points H des deux jeux permet d'établir le palier du contrat final.

À partir du quatrième chapitre, dans lequel on fabrique des levées de longueur, apparaissent les points L. Compter des point L, c'est faire prendre conscience à l'élève de l'importance de ses longueurs pour la réalisation du contrat. Si l'élève fait des exercices d'affranchissement de longueur il comprend par la suite la valeur d'une couleur cinquième (ou plus) dans sa main pendant la période des enchères.

À partir du chapitre cinq, dans lequel on apprend de nouvelles règles du jeu de la carte grâce à l'atout, on initie les élèves aux points D. Ils ne peuvent être recensés qu'avec la certitude de disposer d'un fit. Pendant la séquence d'enchères, tant qu'un fit n'est pas trouvé, chaque joueur évalue sa main en points HL. Dès qu'un joueur est informé du fit, il réévalue sa main et compte alors en points HLD.

Conseil aux correcteurs :

Le correcteur peut noter sur 10 points chacun des trois derniers paragraphes (H, L et D). Il faut malgré tout être indulgent concernant la numérotation des chapitres car il est difficile de demander à des candidats qui ont fait un stage récemment, d'avoir à l'esprit la chronologie exacte des différentes leçons. 10 points supplémentaires seront décernés en fonction de la clarté de l'exposé.

Nom et prénom du candidat :

Nom et prénom du candidat :

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN D'ACCÈS AU GRADE DE MONITEUR

12 mars 2016

EPREUVE DE TECHNIQUE

durée : 1h30

notée sur 80

documents interdits
système de référence : SEF, édition 2012

Les réponses sont à rédiger sur ces feuilles.

A – ENCHERES

Quelle est votre enchère en Sud ?

A1 – Enchères à deux (sur 16 points)

1	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
♠ ♥ ♦ ♣	D1084 AV RD92 ADV	1♦ ?	Passe	1♥	Passe	1♠
2	T/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
♠ ♥ ♦ ♣	5 RV104 D92 ADV93	1♣ ?	Passe	1♠	Passe	2♣
3	NS/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
♠ ♥ ♦ ♣	V83 AR10 ADV984 A	1♦ ?	Passe	1♠	Passe	2♥
4	EO/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre enchère
♠ ♥ ♦ ♣	R92 AV1085 V73 D8	1♥ ?	Passe	1♣ 2♣	Passe Passe	2♦

Nom et prénom du candidat :

5	T/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ ARV95 ♥ RV84 ♦ R6 ♣ 73		1♠ ?	Passe	2SA	Passe	3♥
6	P/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ D9763 ♥ D1042 ♦ 108 ♣ V5		1♠ ?	Passe	1♦ 2♥	Passe Passe	2SA
7	NS/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ D106 ♥ AD105 ♦ ARV93 ♣ 2		1♦ ?	Passe	1SA	Passe	2SA
8	T/Vul	Sud	Ouest	Nord	Est	<u>Votre enchère</u>
♠ V10852 ♥ D9864 ♦ 7 ♣ V4		?		2SA	Passe	4♦

Nom et prénom du candidat :

A2 – Enchères à quatre (sur 16 points)

1	P/Vul ♠ D53 ♥ A2 ♦ R76 ♣ RV874	Sud ?	Ouest	Nord	Est 1♠	<u>Votre enchère</u> Passe
2	T/Vul ♠ 953 ♥ A2 ♦ RD1084 ♣ AV5	Sud ?	Ouest	Nord 1♦	Est 1♠	<u>Votre enchère</u> 2♠
3	P/Vul ♠ RV93 ♥ 87 ♦ R64 ♣ D1082	Sud ?	Ouest 1♣	Nord 1♦	Est 1♥	<u>Votre enchère</u> Contre
4	P/Vul ♠ 5 ♥ R1064 ♦ AV92 ♣ 10985	Sud ?	Ouest	Nord 1♥	Est 3♠	<u>Votre enchère</u> 4♥
5	T/Vul ♠ R10 ♥ AV83 ♦ DV94 ♣ ADV	Sud ?	Ouest 1♦	Nord Passe	Est Passe	<u>Votre enchère</u> 2SA
6	NS/Vul ♠ RD108 ♥ A9 ♦ V864 ♣ V105	Sud Passe ?	Ouest Passe	Nord Contre	Est 1♣ Passe	<u>Votre enchère</u> 1♠
7	T/Vul ♠ DV10862 ♥ 5 ♦ 863 ♣ V104	Sud ?	Ouest 1SA	Nord Passe	Est Passe	<u>Votre enchère</u> 2♠
8	P/Vul ♠ RV1082 ♥ DV104 ♦ V86 ♣ 9	Sud ?	Ouest	Nord 1♦	Est 1SA	<u>Votre enchère</u> 2♣

A3- Enchères forcing ou non forcing (sur 16 points)

Le système de référence est le système d'Enseignement Français (SEF). Pour chacune des séquences suivantes, indiquez si la dernière enchère est forcing ou non.

- 1)
- | <u>Sud</u> | <u>Ouest</u> | <u>Nord</u> | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u> |
|------------|--------------|-------------|------------|----------------------|
| 1♦ | Passe | 1♥ | Passe | |
| 1♠ | | | | NF |
- 2)
- | <u>Sud</u> | <u>Ouest</u> | <u>Nord</u> | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u> |
|------------|--------------|-------------|------------|----------------------|
| 1♥ | Passe | 1♠ | Passe | |
| 2♦ | Passe | 3♥ | | F |
- 3)
- | <u>Sud</u> | <u>Ouest</u> | <u>Nord</u> | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u> |
|------------|--------------|-------------|------------|----------------------|
| 1♣ | Passe | 1♠ | Passe | |
| 2♦ | Passe | 2♠ | | F |
- 4)
- | <u>Sud</u> | <u>Ouest</u> | <u>Nord</u> | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u> |
|------------|--------------|-------------|------------|----------------------|
| 1♥ | Passe | 2♣ | Passe | |
| 2♦ | Passe | 2SA | Passe | NF |
| 3♦ | | | | |
- 5)
- | <u>Sud</u> | <u>Ouest</u> | <u>Nord</u> | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u> |
|------------|--------------|-------------|------------|----------------------|
| 1♣ | 1♠ | Contre | 2♠ | |
| 3♥ | | | | NF |
- 6)
- | <u>Sud</u> | <u>Ouest</u> | <u>Nord</u> | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u> |
|------------|--------------|-------------|------------|----------------------|
| 1♥ | 1♠ | 3♣ | | |
| | | | | NF |
- 7)
- | <u>Sud</u> | <u>Ouest</u> | <u>Nord</u> | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u> |
|------------|--------------|-------------|------------|----------------------|
| 1♦ | 1♥ | 1♠ | 2♣ | |
| | | | | NF |
- 8)
- | <u>Sud</u> | <u>Ouest</u> | <u>Nord</u> | <u>Est</u> | <u>Votre réponse</u> |
|------------|--------------|-------------|------------|----------------------|
| 1♣ | Contre | Passe | 2♣ | |
| Passe | 2♥ | Passe | 2♠ | F |

B – JEU DE LA CARTE

B1 – Jeu avec le mort (chaque problème sur 6 points)

1) Personne vulnérable

♠ 83
♥ V92
♦ DV3
♣ RD1094

N
O  E
S

♠ ARD7542
♥ 10
♦ A6
♣ 872

Contrat : 4♠
Entame : As de Cœur

Ouest entame de l'As de Cœur et continue du Roi. Vous coupez et tout le monde fournit au premier tour d'atout. Vous devez maintenant assurer votre contrat.

Il est facile d'assurer dix levées en affranchissant un Carreau. Sept levées de Pique ainsi que deux Carreaux et un Trèfle font bien dix. Sud coupe le second Cœur, purge les atouts puis joue As de Carreau et Carreau. L'un des deux honneurs à Trèfle servira de rentrée pour aller chercher le Carreau maître. Si Sud rentre au mort à Trèfle pour tenter l'impasse au Roi de Carreau, il risque de permettre à la défense de réaliser deux levées de Trèfle et donc de chuter si le Roi de Carreau est mal placé.

Nom et prénom du candidat :

2)

♠ RV2
♥ 65
♦ AD1074
♣ R32
N
O  E
S
♠ D94
♥ AD7
♦ V92
♣ A874

Contrat : 3SA

Entame : 4 de Cœur

Ouest entame du 4 de Cœur pour le Valet d'Est. À vous de jouer.

Grâce à l'entame, vous êtes à la tête de deux levées de Cœur en plus de vos deux levées de Trèfle. Pour l'emporter, vous devez donc réaliser au moins cinq levées entre les Carreaux et les Piques : ce sera sans difficulté si l'impasse au Roi de Carreau fonctionne mais si elle échoue, vous devrez faire au moins une levée de Pique.

Commencer par l'impasse au Roi de Carreau mettrait le contrat en échec si l'As de Pique est en Ouest. En revanche, commencer par jouer Pique assure le contrat :

-Si l'adversaire ne prend pas, il suffit de jouer Carreau.

-Sinon, un laisser passer à Cœur épuisera Est dans la couleur en cas de répartition 5/3, et l'impasse au Roi de Carreau sera alors sans danger.

Il convient donc, comme d'habitude, de faire tomber en priorité la reprise de main potentielle de l'adversaire dangereux.

B2 – Défense (sur 8 points)

♠ D54

♥ A

♦ D872

♣ DV7* *Courte à Carreau sans gros honneur annexe, main maximum.*

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
2♠	Passe	2SA	Passe
4♦*	Passe	4♠	

N

 Entame : Roi de Cœur
 ↘

♦ AR109

♣ R3

Ouest entame du Roi de Cœur pour l'As du mort. Le déclarant continue d'un petit Carreau pour votre Roi qui remporte la levée. Quelle suite faut-il donner aux opérations ?

L'enchère de 4♦ de Sud exprime une courte et dénie la possession d'un gros honneur dans une couleur annexe. Comme Sud est maximum de son deux faible, il doit donc posséder six beaux Piques. Est en déduit que l'As de Trèfle est dans la main de son partenaire. Si Sud possède trois cartes à Trèfle, ce qui s'impose si on admet qu'il n'a pas ouvert de 2♠ avec quatre cartes à Cœur, le bon flanc consiste à jouer le Roi de Trèfle suivi d'un petit Trèfle pour l'As d'Ouest. Le troisième tour de Trèfle est coupé et consomme la chute.

Nom et prénom du candidat :

B3 – Quelle est la main de Sud ? (sur 6 points)

Tous vulnérables

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
1♠	Passe	1♥	Passe
3♥		3♣	Passe

Main N°1

♠ D V 9 5
♥ V 2
♦ D 10 8 4
♣ 9 6 3

Main N°2

♠ A V 10 6
♥ D 5 2
♦ 9 7
♣ R 10 6 4

Main N°3

♠ A 10 6 4 3
♥ R V 5 2
♦ 6
♣ A 9 8

Entourez la bonne réponse et indiquez votre enchère avec les deux mains qui ne conviennent pas.

La bonne main est la main N°3.

On dit 3SA avec la main N°1.

Avec la main N°2 on aurait répondu 2SA (fitté) au premier tour d'enchères.

B4 – Entames (chaque problème sur 3 points)

Vous êtes assis en Ouest : quelle carte entamez-vous, à l'issue de la séquence indiquée ?

1		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
♠	R93	1SA	Passe	3SA		2 de Cœur
♥	V972					
♦	D864					
♣	95					

2		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
♠	A1093	1♠	Passe	2♥	Passe	Roi de Carreau
♥	5	2♠	Passe	4♠		
♦	RD1082					
♣	D74					