

Nom et prénom du candidat :

**CORRIGES**

**EXAMEN D'ACCES AU GRADE DE MONITEUR**

*24 novembre 2007*

**EPREUVE DE PEDAGOGIE**

durée : 2h

notée sur 120

documents interdits

*Les deux sujets font référence au programme d'enseignement  
de 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> année du Bridge Français.*

---

**SUJET 1 (sur 80 points) Donne à commenter**

**SUJET 2 (sur 40 points) Sujet de réflexion**

---


Nom et prénom du candidat :

**SUJET 1 (sur 80 points)**

Commenter les enchères et le jeu de la carte de la donne suivante à l'attention d'élèves de deuxième année.

*Sud donneur, Nord Sud vulnérable*

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
1♥	1♠	4♥	4♠
Passe	Passe	Contre	Fin

♠ A 3		
♥ D V 7		
♦ R 8 6 2		
♣ D 10 5 4		
♠ R D V 9 6		♠ 10 8 7 5 4
♥ 5		♥ R 6 4 2
♦ 10 9 7 4		♦ 3
♣ A 7 2		♣ R 8 3
♠ 2		
♥ A 10 9 8 3		
♦ A D V 5		
♣ V 9 6		

**Les enchères**

- Sud ouvre d'1♥ cette main de 13 points HL.
- La main d'Ouest réunit toutes les conditions d'une intervention au palier de un avec un jeu dont la force est pourtant inférieure à l'ouverture. La couleur d'intervention est superbe, donnant éventuellement un bon renseignement d'entame au partenaire, et la possession d'un singleton confère à la main une forte valeur distributionnelle.

L'un des buts d'une intervention avec une telle main est la recherche d'un contrat de sacrifice. On parle de contrat de sacrifice quand le camp qui le demande ne l'annonce pas dans le but de le gagner. En contrepartie, il espère que la chute concédée rapportera moins aux adversaires que ce qu'ils auraient encaissé en jouant dans leur propre couleur d'atout.

Cet espoir est particulièrement légitime dans le cas de vulnérabilité relative de la donne. Non vulnérable, les pénalités encourues par le camp Est Ouest sont moins importantes. En revanche, le camp de l'ouvreur, vulnérable, a beaucoup à gagner en cas de réussite de son contrat.

- Avec le fit à Cœur et 13 points HLD, Nord déclare la manche.
- La loi des atouts indique qu'un camp peut demander autant de levées qu'il possède de cartes dans sa couleur d'atout. On parle aussi de loi de Vernes, ou loi des levées totales. Avec cinq cartes à Pique Est porte donc les enchères au palier de quatre.
- Sud n'a pas les moyens d'imposer un contrat à Cœur au palier de cinq, les 30 points HLD nécessaires à sa déclaration n'étant pas certains dans le camp Nord Sud. Minimum de son ouverture il passe, laissant à son partenaire le soin de décider de la suite à donner à la séquence.
- Nord sait que son camp est nettement majoritaire en points H. L'ouverture au palier d'1♥ promet 13 points HL dont un strict minimum de 11 points H. La force en points H de Nord Sud est donc au moins égale à 23. Le contrat adverse devrait chuter alors que celui de 5♥ est hypothétique, les fameux 30 points HLD n'étant pas forcément réunis. Pour cette raison Nord choisit de contrer le contrat de 4♠ afin d'augmenter ses gains.

### Le jeu de la carte

#### Au contrat de 4♥.

Sud prend l'entame du Roi de Pique de l'As et présente la Dame de Cœur - ou le Valet- dans le but de faire une impasse « forçante ». La Dame de Cœur tient, ce qui permet au déclarant de rester au mort pour recommencer la manœuvre. Le Roi de Cœur est quatrième mais ne résistera pas à une troisième impasse. Sud réalisera ainsi dix levées sous la forme de cinq atouts, un Pique et quatre Carreaux. Le contrat rapporte 620 points au camp Nord Sud.

NB : un auditoire avisé pourrait faire remarquer qu'une onzième levée est possible à Trèfle à condition de déloger successivement l'As et le Roi de l'adversaire. Si Sud fait tomber les atouts et rend une première fois la main à Trèfle, le flanc peut le faire couper en jouant Pique. Sud n'a plus d'atouts et ne peut rendre à nouveau la main à Trèfle sans concéder l'ensemble des Piques restants à la défense.

#### Au contrat de 4♠ contré.

Ouest ne devrait pas concéder plus de quatre levées sous la forme d'un atout, un Cœur, un Carreau et un Trèfle. Dès qu'il aura fait tomber les atouts, Ouest pourra couper les Carreaux au mort et les Cœurs dans sa main, réalisant ainsi sept levées de Pique. C'est le fameux dédoublement des atouts. Pourquoi jouer deux atouts dans la même levée alors qu'ils pourraient réaliser un pli chacun.

Une levée de chute contrée, non vulnérable, ne coûte que 100 points au camp Est Ouest, ce qui constitue une perte de 520 points pour le camp Nord Sud pourtant nettement majoritaire en points H. Cette donne illustre bien entendu le pouvoir des distributions dans les contrats à la couleur.

## **SUJET 2 (sur 40 points)**

Dans quel ordre chronologique présenteriez-vous les quatre séquences suivantes, sachant que l'on ne joue pas la convention « Texas ». Justifiez votre choix dans le cadre du cycle Bridge Français.

	<u>Sud</u>	<u>Nord</u>
1)	1SA	2♣
2)	1SA	2♠
3)	1SA	3♠
4)	1SA	4♠

### **Introduction**

Dans le cycle d'initiation la notion d'enchère naturelle prime toutes les autres. Quand un joueur débute au bridge il doit pouvoir annoncer la couleur majoritairement représentée dans sa main. Cette façon naturelle d'enchérir doit donc être exposée en priorité. Les enchères artificielles ne constitueront donc qu'un moyen complémentaire d'exprimer des jeux autrement impossibles à décrire.

### **Les certitudes**

- A partir de l'ouverture d'1SA la première main présentée à l'élève doit lui permettre de découvrir l'existence d'un fit grâce à la forme de main garantie par son partenaire. On connaît au moins deux cartes à Pique en Sud (jeu régulier). Le fit est donc certain. On ne peut jouer les Piques qu'au palier minimum de deux. L'enchère de 2♣ constitue donc une conclusion à la séquence vu que la force de la main du répondant ne permet pas d'espérer jouer une manche. La préférence donnée au contrat de 2♣ par rapport à celui d'1SA sera facilement illustrée en donnant le Valet de Pique second à l'ouvreur. Les Piques sont alors inaccessibles au contrat d'1SA.

Main de Nord	Sud	Nord
♠ D108543	1SA	2♣
♥ V6		
♦ 874		
♣ 96		

- La seconde certitude à décrire est celle de la manche. Le fit est toujours certain mais la force est cette fois suffisante pour déclarer 4♠.

Main de Nord	Sud	Nord
♠ AD9854	1SA	4♠
♥ 6		
♦ D104		
♣ 962		

Les 27 points HLD sont forcément réunis et le répondant le sait.

### La case vide

On propose ensuite le jeu suivant au répondant.

Main de Nord	Sud	Nord
♠ AD543	1SA	?
♥ RV6		
♦ 874		
♣ 96		

On fait constater que la force nécessaire pour jouer une manche est bien là mais l'existence d'un fit à Pique n'est pas certaine. Les enchères de 2♠ et 4♠ étant déjà utilisées à d'autres fins seule l'enchère de 3♠ reste vacante. On lui donnera donc le sens de la main exposée avec cinq Piques seulement et au moins 9 points. A l'ouvreur de décider la nature de la manche finale.

### Le recours à l'artifice

Main de Nord	Sud	Nord
♠ AD54	1SA	?
♥ R106		
♦ V1074		
♣ 96		

Aucune façon naturelle de déclarer que l'on a du Pique n'est plus disponible, les enchères de 2♠, 3♠ et 4♠ étant déjà « occupées ».

Le répondant a donc recours à l'artifice sous la forme du Stayman. La convention artificielle est donc perçue comme une solution de compensation quand le matériel naturel n'est plus disponible.

L'ordre pédagogique dans lequel les enchères doivent être présentées est donc :  
1SA 2♠, puis 1SA 4♠, puis 1SA 3♠, puis 1SA 2♣.

NB : on peut concevoir l'inversion des deux premières bien que la seconde inclut une notion de plus que la première. En effet, il faut à la fois réfléchir à l'existence du fit et à la force de la main pour déterminer le contrat final.

Nom et prénom du candidat :

## EXAMEN D'ACCES AU GRADE DE MONITEUR

24 novembre 2007

### EPREUVE DE TECHNIQUE

durée : 1h30

notée sur 80

documents interdits  
système de référence : SEF, édition 2006

Les réponses sont à rédiger sur ces feuilles.

### A – ENCHERES

Quelle est votre enchère en Sud ?

#### A1 – Enchères à deux (sur 16 points)

<b>1</b> Personne ♠ RD1074 ♥ A4 ♦ 3 ♣ ADV62	<b>Sud</b> ?	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b> 1♣ = 2
<b>2</b> Tous vul. ♠ RD1083 ♥ A4 ♦ R72 ♣ RV4	<b>Sud</b> 1♠ ?	<b>Ouest</b> passe	<b>Nord</b> 1SA	<b>Est</b> passe	<b>Votre enchère</b> 2♣ = 2
<b>3</b> N-S vul. ♠ R10863 ♥ 742 ♦ 85 ♣ R104	<b>Sud</b> 1♠ ?	<b>Ouest</b> passe	<b>Nord</b> 1♣ 3♠	<b>Est</b> passe passe	<b>Votre enchère</b> 4♠ = 2
<b>4</b> EO vul. ♠ AV1053 ♥ R4 ♦ R1062 ♣ 74	<b>Sud</b> 1♠ ?	<b>Ouest</b> passe passe	<b>Nord</b> 1♣ 2♥	<b>Est</b> passe passe	<b>Votre enchère</b> 2♠ = 2
<b>5</b> Tous ♠ AV1042 ♥ A94 ♦ RV3 ♣ D5	<b>Sud</b> 1♠ ? (1) 2SA : fit	<b>Ouest</b> passe	<b>Nord</b> 2SA (1)	<b>Est</b> passe	<b>Votre enchère</b> 3SA = 2 4♠ = 1

Nom et prénom du candidat :

<b>6</b>	Personne	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
♠	A104					3♠ = 2
♥	ADV83	1♥	passe	1♠	passe	
♦	5	2♣	passe	2♦	passe	
♣	RD102	?				

<b>7</b>	Ns vul.	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
♠	84					7♥ = 2
♥	AR1072			1♠	passe	
♦	DV53	2♥	passe	5SA	passe	
♣	V4	?				

<b>8</b>	Tous vul	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
♠	AV874					3SA = 2
♥	R103	1♠	passe	2♣	passe	
♦	5	3♣	passe	3♦	passe	
♣	RD75	?				

### A2 – Enchères à quatre (sur 16 points)

<b>1</b>	Est-Ouest.	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
♠	AD8					Contre = 2
♥	3				1♥	
♦	A10872	?				
♣	R754					

<b>2</b>	Tous vul.	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
♠	AD1084					2♦ = 2
♥	RD10875				1♦	
♦	5	?				
♣	2					

<b>3</b>	Personne	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
♠	R4					2SA = 2
♥	RV103			1♥	contre	
♦	R972	?				
♣	874					

<b>4</b>	Personne	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
♠	108743				passe	3♥ = 2
♥	RD62	passe	1♣	1♥	1♠	
♦	V54	?				
♣	3					

<b>5</b>	Est-Ouest	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
♠	R108					Passe = 2
♥	94	1♦	passe	1♠	2♥	
♦	AV74	?				
♣	RV94					

Nom et prénom du candidat :

<b>6</b>	NS vuln. ♠ AV4 ♥ A1084 ♦ RV105 ♣ 82	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
		?		1♥	2♣	3♣ = 2
<b>7</b>	Tous vuln. ♠ R85 ♥ 63 ♦ A1095 ♣ RV42	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
		?	2♥	contre	3♥	Contre = 2
<b>8</b>	Nord-Sud ♠ 3 ♥ AV1074 ♦ D8742 ♣ V10	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	<b>Votre enchère</b>
		4♥ ?	4♠	1♥ passe	1♠ passe	Passe = 2

### **A3- Enchères forcing ou non forcing (sur 16 points)**

Le système de référence est le système d'Enseignement Français (SEF). Pour chacune des séquences suivantes, indiquez si la dernière enchère de Sud est forcing ou non. Dans le cas d'une enchère forcing, indiquez de surcroît si elle est forcing pour un tour, auto-forcing ou forcing de manche.

1)	Sud	Ouest	Nord	Est	Votre réponse (2 points par réponse)
	1♥ 2♦	passe	1♠	passe	NF
2)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♥ 2SA	passe	1♦ 2♠	passe passe	Forcing de manche
3)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	2♦ 3♦	passe	1♥ 2SA	passe passe	Forcing de manche
4)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♠ 3♣	passe	1♣ 2♠	passe passe	Forcing pour 1 tour
5)	Sud	Ouest	Nord	Est	
	1♠	1♣	1♦	1♥	Non forcing



Nom et prénom du candidat :

6) Sud Oueſt Nord Est  
1  $\diamond$  2  $\clubsuit$  contre passe  
3  $\heartsuit$

Forcing de manche

7) Sud Oueſt Nord Est  
Surcontre 2  $\clubsuit$  1  $\heartsuit$  contre  
2  $\diamond$  passe passe

Forcing pour 1 tour

8) Sud Oueſt Nord Est  
1  $\spadesuit$  2  $\heartsuit$  1  $\diamond$  passe  
3  $\clubsuit$  passe

Non forcing

## B – JEU DE LA CARTE

### B1 – Jeu avec le mort (chaque problème sur 6 points)

#### 1) Nord-Sud vulnérables

♠ 4 3 2  
 ♥ A V 10 7 5 2  
 ♦ A 10 7 4  
 ♣ -



	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
	2 ♣	passe	2 ♦	passe
	2 ♠	passe	3 ♥	passe
	3 ♠	passe	6 ♠	Fin

♠ A R D V 10 8  
 ♥ -  
 ♦ 8 6 3 2  
 ♣ A R 5  
 \*

*Entame : Dame de Trèfle*

Comment envisagez-vous de réaliser **TREIZE** levées, et à quelles conditions ?

Solution :

- La seule façon de parvenir à 13 levées est d'affranchir les Cœurs du mort.
- Pour réussir, il faut trouver les Cœurs répartis 4 et 3 (ou Roi-Dame secs) et les atouts pas partagés 4-0
- Attention aux communications : les seules rentrées vers le mort sont celles qui sont fournies par la coupe des Trèfles ; il faut donc couper l'entame, couper un Cœur, couper le Roi de Trèfle, couper un second Cœur, couper l'As de Trèfle et couper un troisième Cœur. Si tout le monde a fourni sur le dernier Cœur, on enlève les atouts adverses en trois tours s'il le faut, avant de rejoindre le mort grâce à l'As de Carreau pour profiter des trois Cœurs maîtres.

2)

♠ R 10 5  
 ♥ V 10  
 ♦ 8 7 4 3  
 ♣ 7 6 3 2



♠ V 9 6 2  
 ♥ A 7 5  
 ♦ A R D V  
 ♣ A V

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
2SA	passe	3SA	Fin

*Entame : 4 de Pique*

Quel est votre plan de jeu ?

Solution :

- Les Piques sont la seule couleur dans laquelle il est possible de trouver les trois levées manquantes.
- L'entame du 4 de Pique, à l'issue de cette séquence d'enchères, vient certainement d'une couleur au moins quatrième
- Il ne sert donc à rien d'espérer la Dame de Pique en Ouest : puisqu'elle est au moins quatrième, on ne la capturera pas et on ne fera que deux levées de Pique.
- La seule chance ? Trouver la Dame de Pique sèche en Est, et jouer le Roi de Pique du mort à la première levée.

Nom et prénom du candidat :

**B2 – Défense (sur 8 points)**

♠ R104  
♥ D54  
♦ ARV10  
♣ V82



♠ V852  
♥ ARV  
♦ 973  
♣ R105

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
1SA	Fin	1♦	pas
Est-Ouest vulnérables			

*Entame : 10 de Cœur*

Vous encaissez vos trois levées de Cœur, Sud fournissant toujours et Ouest fournissant le 2 et le 9. Que rejouez-vous maintenant ?

Solution

- Les cartes fournies par Ouest montrent qu'il ne possède pas As-Dame de Trèfle et rien à Pique (il aurait choisi son plus petit Cœur au troisième tour de la couleur).
- Pour battre, il faut donc espérer un honneur à Trèfle et à Pique en face ;
- s'il s'agit de l'As de Trèfle et de la Dame de Pique, jouer l'une des deux couleurs noires offre à Sud la levée qui lui manque.
- Un seul retour « sûr » : celui d'un petit Carreau, neutre.

Nom et prénom du candidat :

**B3 – Quelle est la main de Sud ? (sur 6 points)**

Tous vulnérables

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
1♥ 3♣	passe	1♣ 1♠	passe passe
♠ D84 ♥ AD42 ♦ 5 ♣ AD1084		♠ 84 ♥ ARV95 ♦ R3 ♣ V1065	♠ 3 ♥ AV74 ♦ V75 ♣ A9843

Entourez la bonne réponse et indiquez votre enchère avec les deux mains qui ne conviennent pas.

- La bonne main est la main n°1
- Avec la main 2 il faut annoncer 2♦ (4<sup>ème</sup> couleur forcing) avant de donner le fit
- Avec la main 3, un simple soutien à 2♣ (non forcing mais élastique) suffit.

**B4 – Entames (chaque problème sur 3 points)**

Vous êtes assis en Ouest; quelle carte entamez-vous, à l'issue de la séquence indiquée ?

<b>1</b>	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
♠ 852 ♥ R ♦ D974 ♣ R10643	1♠ 4♠	passe Fin	2♠	Passe	<b>5 (ou 2) de Pique = 3</b>

<b>2</b>	<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>	<u>Votre entame</u>
♠ 532 ♥ 63 ♦ V107 ♣ 97643	1♠ 3♥ 4SA 6♥	passe passe passe passe	2♣ 4♥ 5♥ passe	3♦ passe passe Contre	<b>Petit Trèfle = 3</b>