

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN NATIONAL D'ACCÈS AU GRADE DE MAÎTRE-ASSISTANT

25/11/2017

ÉPREUVE DE PÉDAGOGIE

Durée : 2h

Notée sur 80

Documents autorisés : S.E.F. 2012



Les copies seront jugées autant sur le contenu technique de la réponse que sur les points suivants :

- *Présentation*
- *Structure et cohérence de l'exposé*
- *Adaptabilité au niveau des élèves*

Sujet 1 - sur 50 points

Rédigez un petit document à l'attention de vos élèves de 3^e série majeure sur les conditions d'emploi du Texas mineur et leurs justifications en face d'une ouverture d'1SA. Vous pourrez aborder les développements quand vous le jugerez nécessaire. N'oubliez pas d'illustrer vos propos avec des mains du répondant, de l'ouvreur, ou des deux à la fois si besoin est.

En réponse à l'ouverture d'1SA, les enchères de 2♣ et 3♣ permettent d'exprimer une mineure d'au moins cinq cartes. Les conditions d'emploi de ce Texas mineur dépendent des ambitions du joueur qui l'utilise, selon qu'il vise un contrat partiel, une manche ou un chelem.

A/ Sans espoir de manche, de 0 à 7/8 points HL

Dans cette configuration le seul objectif est de remplacer le contrat d'1Sans-Atout par celui de 3 Trèfles ou 3 Carreaux et dans cette perspective, la possession de six cartes est nécessaire pour compenser les deux levées supplémentaires imposées par ce nouveau contrat.

Main d'Ouest	Main d'Est	Ouest	Est
♠ AR62	♠ 107	1SA	3♣
♥ D105	♥ 82	3♦	
♦ V4	♦ D109763		
♣ AV103	♣ D52		

Au contrat d'1 Sans-Atout, le déclarant pourrait ne faire aucune levée de Carreau, faute de communication vers le mort. Il serait alors réduit à quatre ou cinq plis, si le flanc n'en a pas encaissé huit auparavant. Mais au contrat de 3 Carreaux, la couleur d'atout rapportera quatre levées de plus qu'à Sans-Atout ainsi que la possibilité de rentrer en Est pour tenter l'impasse au Roi de Trèfle.

Main d'Ouest	Main d'Est	Ouest	Est
♠ AV104	♠ D97	1SA	Passé
♥ RD43	♥ 10		
♦ AD4	♦ 9863		
♣ 86	♣ D10752		

Ici rien n'indique qu'un contrat de 3 Trèfles serait supérieur à celui d'1 Sans-Atout. De plus, le fit n'est nullement garanti, l'ouvreur pouvant ne posséder que deux cartes à Trèfle. Enfin l'absence du sixième Trèfle fait perdre une levée de longueur.

B/Les mains de manche, à partir de 9 points HL

L'attitude à adopter dépend de la présence d'un singleton ou d'une chicane dans la main du répondant. En effet, ce critère déterminera si une manche mineure peut offrir de meilleures chances de gain qu'une manche à Sans-Atout. Notons que dans cette zone de force, l'emploi du Texas dénie quatre cartes dans une majeure, cas dans lequel le répondant aurait utilisé un Stayman en dépit de sa mineure cinquième ou sixième.

Main d'Est	Ouest	Est
♠ 96	1SA	3SA
♥ V83		
♦ A5		
♣ RV10862		

L'emploi du Texas n'est pas justifié car si le contrat de 3 Sans-Atout chute, on constatera souvent que celui de 5 Trèfles aurait également chuté. La preuve !

Main d'Ouest

♠ D102
♥ A73
♦ R842
♣ AD7

Certes, Ouest peut concéder les cinq premières levées de Pique mais il aurait également chuté le contrat de 5 Trèfles de deux levées, ne pouvant le plus souvent éviter de perdre deux Piques et deux Cœurs.

Avec un singleton ou une chicane dans l'une des trois autres couleurs, la manche mineure offre de bien meilleures chances de gain si l'ouvreur n'a pas de force d'honneurs significative en face de la courte de son partenaire.

Main d'Ouest	Main d'Est	Ouest	Est
♠ V95	♠ 8	1SA	2♠
♥ AV83	♥ 1092	3♣	
♦ AR94	♦ V53		
♣ D7	♣ ARV864		

Ici, la manche à Sans-Atout est sans espoir sur entame Pique. En revanche, le contrat de 5 Trèfles est plus qu'honorable. Est doit donc transmettre le message qu'il possède une longue à Trèfle, et une courte à Pique qui l'inquiète fortement dans l'optique d'une manche à Sans-Atout.

Comment donnez cette double information ?

Après l'utilisation du Texas, Est indique sa courte comme suit :

Ouest	Est
1SA	2♠
3♣	3♥ courte à Pique
	3♠ courte à Cœur
	3SA courte dans l'autre mineure (ici Carreau)

Est agirait de la même façon après un Texas Carreau :

Ouest	Est
1SA	3♣
3♦	3♥ courte à Pique
	3♠ courte à Cœur
	3SA courte dans l'autre mineure (ici Trèfle)

Averti de la courte de son partenaire, l'ouvreur jugera s'il peut supporter le contrat de 3 Sans-Atout. D'autre part, l'annonce du singleton déclenche une situation forcing de manche.

Exemple :

Main d'Ouest	Ouest	Est
♠ R1092	1SA	3♣
♥ RV6	3♦	3SA
♦ D5	Passe	
♣ AD95		

Est a indiqué une longue à Carreau ainsi qu'un singleton ou une chicane à Trèfle. Son double arrêt à Trèfle lui permet d'envisager sereinement le contrat de 3 Sans-Atout.

Main d'Ouest	Ouest	Est
♠ RD92	1SA	3♣
♥ RD	3♦	3SA
♦ AD8	4♦	...
♣ 10843		

En revanche, l'absence de véritable garde à Trèfle rend ici la manche à Sans-Atout plus que risquée. Le retour à 4♦ est forcing de manche, laissant la voie ouverte vers un chelem éventuel.

Notons que le Texas mineur ne garantit pas formellement six cartes.

Main d'Est	Ouest	Est
♠ 6	1SA	2♠
♥ R103	3♣	3♥ (courte à Pique)
♦ AV95		
♣ RV862		

Si l'ouvreur ne garde pas correctement les Piques, la manche à Sans-Atout ne sera pas un bon pari. Mieux vaut laisser une porte ouverte aux mineures.

Main d'Est	Ouest	Est
♠ 6	1SA	2♠
♥ V3	3♣	3♦
♦ AD1072		
♣ DV1094		

L'annonce des Carreaux après un Texas pour les Trèfles exprime un bicolore 5-5. L'ordre dans lequel les couleurs sont exprimées permet de s'arrêter à 3SA si besoin est. Commencer par un Texas pour la couleur la plus chère ne l'aurait pas permis :

Ouest	Est
1SA	3♣
3♦	4♣ !

C/ Les mains de chelem

Avec des unicolores de six cartes et plus le répondant peut envisager un chelem à partir de 14 points HL.

Dans le cas d'un unicolore à Carreau, il dispose d'une enchère toute prête sous la forme de 3♦.

Main d'Est	Ouest	Est
♠ A2	1SA	3♦
♥ V5		
♦ RD10643		
♣ R107		

Mais cette possibilité n'existe pas dans le cas d'un unicolore à Trèfle. Le répondant devra alors faire un Texas Trèfle puis répéter sa couleur au palier de quatre.

Main d'Est	Ouest	Est
♠ 64	1SA	2♠
♥ A10	3♣	4♣
♦ DV5	...	
♣ AR10953		

Si l'ouvreur ne peut annoncer un contrôle à Carreau, il faudra s'arrêter à la manche.

Sujet 2 - sur 30 points

Après avoir rappelé en quelques lignes les conditions d'utilisation du cue-bid simple en réponse à une intervention au palier de 1 dans le cas où le partenaire de l'ouvreur passe, fabriquez un quiz de huit mains illustrant les réponses de l'intervenant dans la séquence suivante. Vous commenterez les réponses.

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
1♠	Passe	2♦	Passe
?			

En réponse à l'intervention au palier de 1, le cue-bid simple s'emploie principalement avec un fit de trois cartes, parfois quatre avec une main plate, et une force minimale de 10 ou 11 points H. Il est forcing pour un tour mais pas auto-forcing dans le cas où l'intervenant répète sa couleur au palier le plus bas. On peut également l'utiliser avec seulement deux cartes dans la couleur d'intervention si l'on possède une main régulière d'au moins 13 points H, sans arrêt suffisant dans la couleur d'ouverture pour faire une enchère à Sans-Atout.

Ex :

Main de Nord	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D5				1♦
♥ RV6	1♠	Passe	2♦	Passe
♦ V865	?			
♣ AR103				

Le quiz

1/ Main de Sud

♠ AD1094
♥ 3
♦ R1062
♣ 1053

2♠. La répétition de la couleur d'ouverture au palier le plus est un signe de faiblesse. Elle exprime un jeu inférieur à l'ouverture et permet de s'arrêter là si Nord n'avait que 10 ou 11 points H.

2/ Main de Sud

♠ AD1085
♥ RV94
♦ 5
♣ 832

2♥. Le bicolore économique est ambigu et ne garantit pas l'ouverture. Il est forcing. Avec des mains relativement faibles en points H la manche pourrait quand même gagner en vertu d'un double fit. Il suffirait que Nord possède ♠ R62 ♥ A1084 ♦ 9754 ♣ A5. Si Sud se contente de 2♠ son partenaire envisagera les choses de façon moins optimiste.

3/ Main de Sud

♠ AR10864
♥ D2
♦ 542
♣ R10

3♠. Le saut à 3♠ exprime une couleur sixième dans une main justifiant d'une ouverture, à savoir au moins 13 points HL.

4/ Main de Sud

♠ RD942
♥ V82
♦ A107
♣ R8

2SA. L'arrêt à Carreau et le potentiel d'une ouverture permet cette enchère qui montre de 12 à 14 points H environ.

5/ Main de Sud

♠ RDV95
♥ R74
♦ 6
♣ AV104

3♣. Le bicolore cher est forcing de manche.

6/ Main de Sud

♠ ADV74
♥ RV5
♦ 108
♣ A93

3♦. Sud possède une intervention forte mais pas d'enchère naturelle à sa disposition. Le cue-bid demande un complément d'information au partenaire et déclenche une situation forcing de manche.

7/ Main de Sud

♠ D10984
♥ R62
♦ AD10
♣ A9

3SA. De 15 à 17 points H et surtout avec un double ou triple arrêt dans la couleur d'ouverture, le saut à 3SA s'impose. Cette manche constitue une alternative à la manche majeure si Nord possède une main très plate comme celle-ci : ♠ RV7 ♥ DV9 ♦ 8643 ♣ RV6. Le contrat de 3SA est moins risqué que celui de 4 Piques si Ouest entame d'un singleton Carreau.

8/ Main de Sud

♠ ADV632
♥ AV7
♦ 9
♣ R103

3♦. Le fit à Pique est certain mais un chelem est possible car Nord pourrait avoir ♠ R84 ♥ R10 ♦ V862 ♣ AD95. Si Nord répond 3♠, Sud pourra déclencher les contrôles.

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN NATIONAL D'ACCÈS AU GRADE DE MAITRE-ASSISTANT

25/11/2017

EPREUVE DE VERIFICATION DES CONNAISSANCES TECHNIQUES

Durée : 1h30

Notée sur 60

Documents interdits

Rédigez vos réponses sur ce document

A - Enchères (chaque problème sur 2 points)

Quelle est votre enchère en Sud ? (référence : S.E.F. 2012)

1	NS Vuln.
♠	D 5 2
♥	R 10 7 4 2
♦	8
♣	RV 10 6

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ ?	Passe	1♦ 2♠	Passe Passe

Votre enchère
2SA

2	Pers Vuln.
♠	ADV 8 4
♥	5
♦	V 9 7 2
♣	9 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ ?	Passe	1♥ 3♦	Passe Passe

Votre enchère
3♣

3	Pers Vuln.
♠	RD 7 2
♥	4
♦	V 5 3
♣	RD 8 6 4

Sud	Ouest	Nord	Est
3♣ 4♣ ?	Passe Passe Passe	2SA 3♥ 4SA	Passe Passe Passe

Votre enchère
Passe

4	EO Vuln.
♠	AR 9 5
♥	4
♦	RD 10 6 2
♣	A 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ 1♠ ?	Passe Passe	1♥ 2♣	Passe Passe

Votre enchère
3♣

Nom et prénom du candidat :

5	NS Vuln.
♠	RD1053
♥	D106
♦	AR84
♣	6

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♠	Passe
?			

Votre enchère
4♦

6	Pers Vuln.
♠	D95
♥	AV6
♦	V3
♣	R8742

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♦	Passe

Votre enchère
2SA

7	Tous Vuln.
♠	D3
♥	AV1052
♦	AD
♣	D874

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♣	Passe
3♣	Passe	3♥	Passe
4♦	Passe	4SA	Passe
?			

Votre enchère
5♠

8	NS Vuln.
♠	AV1095
♥	A42
♦	73
♣	AD8

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	Passe	Passe
?		1SA	Passe

Votre enchère
2♣

Enchères à 4

9	NS Vuln.
♠	5
♥	D1064
♦	A543
♣	V972

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	2♠	1♦
?			Passe

Votre enchère
Passe

10	Tous Vuln.
♠	R86
♥	D10542
♦	974
♣	62

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♦	Contre	Passe
?	Passe	1SA	Passe

Votre enchère
2♦

Nom et prénom du candidat :

11	Tous Vuln
♠	4
♥	RV93
♦	D862
♣	A1075

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe ?	1SA	Passe	1♠ Passe

Votre enchère
Passe

12	Pers Vuln
♠	RV96
♥	1085
♦	AD105
♣	R2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe ?	1♦ 2♥	Passe Passe	1♥ Passe

Votre enchère
2♠

13	EO vuln
♠	A84
♥	D5
♦	97
♣	ARV1072

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♦	1♥	1♠

Votre enchère
Contre

14	Tous Vuln
♠	8
♥	R102
♦	R9764
♣	A1085

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♣	1♠	Passe

Votre enchère
1SA

15	Pers Vuln
♠	D1063
♥	ADV95
♦	6
♣	RD4

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ ?	Contre	3♦	Passe

Votre enchère
Passe

Jeu de la carte

B1 – Maniements de couleur (chaque problème sur 3 points)

Comment jouez-vous les couleurs suivantes, sans indication sur les jeux adverses, et avec toutes les communications nécessaires dans les couleurs annexes ? Justifiez vos réponses.

1) 10 5 3 2



pour 4 levées

A D V 8

Le bon maniement consiste à jouer d'abord un petit vers la Dame ou le Valet. En cas de succès, le déclarant doit rentrer en Nord et présenter le 10 pour s'opposer à R9xx en Est.

2) D V 9



pour 2 levées

8 5 4 2

Sud part d'une petite carte de sa main et joue la Dame ou le Valet si Ouest fournit un petit. Si Est prend d'un gros honneur, Sud rejouera plus tard de sa main et fournira son deuxième honneur si Ouest fournit à nouveau un petit.

B2 – Jeu en face du mort

1) (sur 6 points)

N/S vulnérables Match 4

♠ 6 4 3
♥ V 6 4
♦ 6 5 2
♣ A R V 3



♠ A V 10 2
♥ A R D 10 9
♦ A 9 3
♣ 7

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
1♥	Passe	2♥	Passe
2♠	Passe	3♣	Passe
4♠			

Entame : Roi de Carreau

À votre avis quelle ligne de jeu vous donne les meilleures chances de gagner votre contrat ? Auriez-vous joué de la même façon en tournoi par paires ?

En match par quatre, une ligne simple permet de gagner. Sud prend l'entame Carreau de l'As et joue l'As et le Roi de Trèfle pour défausser un Carreau de sa main. Il continue en jouant As de Pique et Pique en se gardant bien de tirer le moindre tour d'atout. Personne ne l'empêchera de couper son dernier Pique, si besoin est, du Valet de Cœur.

En TPP, le déclarant peut viser une onzième levée en tentant la double impasse à Pique. Au mort à Trèfle, il joue donc Pique vers le Valet. En admettant qu'Ouest prenne du Roi ou de la Dame de Pique et rejoue Carreau, Sud coupe le troisième tour de la couleur puis rentre au mort au Valet de Cœur pour renouveler l'impasse à Pique. Si elle réussit - trois fois sur quatre - il tire un second tour d'atout puis continue de l'As de Pique. Il fera onze levées si le résidu des Piques est 3-3 ou, en cas de partage 4-2, si le détenteur du dernier atout possédait quatre cartes à Pique à l'origine, le quatrième Pique étant alors coupé du dernier atout du mort sans opposition adverse possible. Si tel n'est pas le cas Sud réalise quand même dix levées.

Notons quand même que le contrat chute si le mariage à Pique est en Ouest et le résidu de la couleur réparti 4-2 ou 5-1. Encore faut-il, dans ce cas que la manœuvre de Guillemard échoue. Les chances de réaliser une onzième levée sont donc très supérieures au risque de chuter le contrat.

2) (sur 6 points)

Match par 4 - E/O vuln

♠ **D 9**
♥ **A 8 4 2**
♦ **R 4 3 2**
♣ **D 7 3**



♠ **R 5 4**
♥ **R 7 3**
♦ **A V 8 7 5**
♣ **A V**

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

Entame : 6 de Pique

Ouest entame du 6 pour la Dame du mort qui fait la levée. Est fournit le 2. Il faut continuer.

Sud est à la tête de six levées sous la forme d'un Pique, deux Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle. Il doit fabriquer trois plis sans rendre la main à Est. Les Carreaux devront donc être maniés en évitant ce joueur sachant que si Sud perd une levée dans cette couleur il lui faudra affranchir un Trèfle. La bonne ligne de jeu consiste à jouer tout de suite Carreau vers le Valet. Si Ouest prend et rejoue Pique le contrat est gagné. S'il rejoue Cœur ou Carreau, le déclarant prend au mort et joue Trèfle vers le Valet. Si Ouest prend à nouveau il ne peut empêcher Sud d'encaisser deux Carreaux et un Trèfle supplémentaires.

Jouer le Roi de Carreau en coup de sonde à la seconde levée eût été fatal. Après avoir concédé la Dame de Carreau, la contre-attaque à Cœur laisse Sud sans défense car ce dernier ne peut à la fois être au mort pour tenter l'impasse au Roi de Trèfle puis y rentrer pour aller chercher la Dame affranchie en cas d'échec de l'impasse. Avoir gardé le Roi de Carreau, quitte à concéder une Dame sèche en Ouest, maintient la fluidité des communications.

B 3 - Jeu de la défense

1) (sur 6 points)

Tous Vulnérables

	♠ 105 ♥ AV3 ♦ A10964 ♣ RD10		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
			2SA	Passe	1♦ 3SA	Passe Fin
♠ D9762 ♥ 1098 ♦ 8 ♣ V643			Entame : 6 de Pique			

Vous entamez du 6 de Pique pour le Roi d'Est qui remporte la levée. Il continue du Valet, Sud fournissant le 3 et le 4. Il est temps de faire le point.

Il est inutile de laisser votre partenaire continuer le flanc Pique pour faire tomber l'As troisième du déclarant puisque vous n'avez aucune reprise de main pour encaisser la couleur une fois affranchie. La meilleure défense consiste à prendre le Valet de Pique de la Dame et à rejouer le 10 de Cœur pour tenter d'y créer la chute. Il suffirait par exemple qu'Est possède le mariage à Cœur et une reprise à Carreau pour battre le contrat. Attention ! un temps de retard pourrait coûter très cher si Sud possède par exemple ♠ A43 ♥ 652 ♦ DV52 ♣ A87. Certes il ne tenait pas vraiment les Cœurs mais que voulez-vous qu'il dise d'autre que 2SA en réponse à l'ouverture.

2) (sur 6 points)

Est donneur Nord/Sud vulnérables

<p>♠ R 10 5 4 ♥ 8 ♦ R 10 6 ♣ D 10 6 5 2</p>	<p>♠ A V 6 ♥ R 9 4 2 ♦ V 7 3 ♣ 8 7 4</p>		<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>4♥ 5♦ 5♥ 3♦</p> <p>Entame : 6 de Carreau</p>
---	--	---	---

Sud coupe l'As de Carreau de votre partenaire et joue Cœur pour le Roi, tout le monde fournissant. Il coupe un deuxième Carreau de sa main et rentre au mort par le 9 de Cœur, Est défaussant un Carreau. Il coupe un troisième Carreau et continue par As Roi de Trèfle et Trèfle, vous donnant la main car Est défausse au troisième tour de la couleur. À vous de jouer.

Les distributions des quatre mains sont connues et Est ainsi que Sud détiennent encore trois cartes à Pique, couleur dans laquelle il est nécessaire de faire deux levées pour battre. Un retour dans coupe et défausse livrant le contrat vous êtes obligé de jouer Pique. Bien sûr, il est nécessaire qu'Est y possède la Dame mais ce n'est pas tout fait suffisant. S'il détient également le 9, jouer n'importe quel Pique n'a aucune importance. Mais si cette carte est en Sud, contre-attaquer d'un petit Pique donne le contrat car il suffit à Sud d'appeler un petit du mort pour forcer la Dame d'Est et fabriquer une fourchette contre votre Roi. Jouer le 10 est alors meilleur mais pas suffisant si Sud possède 97x. En effet, le 10 est couvert du Valet mais Est en main à la Dame doit rejouer sous le 8, Sud fournissant alors le 7 qui pousse au Roi et affranchit le 9.

Dans ce cas la bonne manœuvre consiste à jouer le Roi de Pique. Le déclarant prend de l'As et voit son Valet couvert de la Dame pour affranchir votre 10. Si Sud possède 98x Sud gagne en couvrant le Roi de l'As et en rentrant en main à l'atout pour prendre votre 10 en impasse.

Nom et prénom du candidat :

EXAMEN NATIONAL D'ACCES AU GRADE DE MAÎTRE-ASSISTANT

25/11/2017

ÉPREUVE D'ÉTHIQUE ET ARBITRAGE

Durée : 1h

Notée sur 20

Code 2007 autorisé

Question 1 (sur 5 points)

1 point par réponse juste

-0,5 points par réponse fausse

0 si pas de réponse

Les actions suivantes sont-elles légales ?

(Cochez la bonne réponse)

- | | VRAI | FAUX |
|---|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 1- Un joueur regarde la carte qu'il a jouée à la levée précédente alors que son adversaire vient d'attaquer. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2- Un joueur qui vient de faire une renonce ne le signale pas alors que son adversaire vient de revendiquer le reste des levées. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3- Le déclarant reprend dans la foulée une carte qu'il vient de jouer légalement. | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 4- Le déclarant accepte que son adversaire reprenne sans conséquence une entame hors tour. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5- Un joueur ne signale à aucun moment qu'il s'est trompé dans l'application de son système. | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Nom et prénom du candidat :

Question 2 (sur 5 points)

Expliquez en quelques lignes et à l'aide d'exemples quelles sont les déclarations qu'il faut alerter et celles qui ne s'alertent pas.

Il faut alerter toutes les déclarations qui font l'objet d'un agrément avec son partenaire et dont la signification peut échapper de manière raisonnable aux adversaires.

Exemple de déclaration conventionnelle qu'on alerte pas : le Stayman 4 paliers en réponse à l'ouverture de 1SA.

Exemple de déclaration conventionnelle qu'on doit alerter : le double deux.

Question 3 (sur 10 points)

Tournoi « Accession » (réservé aux joueurs classés au mieux 3♦) que vous arbitrez au sein de votre club.

La donne :

5 – Sud / NS	♠ V1052	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A3	1♠	3♣ ⁽¹⁾	3♠	Passé
	♦ 85	4♠			
	♣ V10842				
♠ 4	N	♠ A87			
♥ RD1084	O  E	♥ V962			
♦ ADV94	S	♦ 10732			
♣ 93		♣ D7			
	♠ RD963				
	♥ 75				
	♦ R6				
	♣ AR65				

(1) Alerté et expliqué par est comme bicolore Cœur-Trèfle. Ouest vous expliquera qu'ils sont convenus de jouer les Michael's cue-bid et Est reconnaîtra s'être trompé en donnant l'explication.

Contrat : 4 Piques par Sud sur l'entame du Roi de Cœur

Sud prend l'entame au mort de l'As et joue atout.

Est prendra le deuxième tour d'atout de l'As (défausse du 10 de Cœur en Ouest), jouera le Valet de Cœur (le 8 en Ouest) puis le 7 de Carreau pour une de chute. Sud vous appelle pour se plaindre de la mauvaise explication reçue : il n'aurait pas joué 4 Piques s'il avait eu la bonne explication. Il vous explique que l'explication ne change certes pas ses déclarations ultérieures mais qu'Est aurait très certainement défendu à 5 Carreaux s'il ne s'était pas trompé. De plus, il trouve très suspect qu'Est rejoue Carreau plutôt que Trèfle à la cinquième levée.

Qu'expliquez-vous aux quatre joueurs ?

Nous sommes en présence d'une erreur d'explication. L'arbitre doit vérifier deux éléments :

- L'erreur d'explication est une information non autorisée pour le partenaire du joueur fautif. A-t-il pu l'utiliser ?
- Est-ce que le camp Nord-Sud a été lésé par l'erreur d'explication ?

La réponse à la 1^{ère} question est non : Ouest a passé sur 4♠ sans autre alternative.

Nom et prénom du candidat :

NS ont-ils été lésés ? Sud ne demande pas à jouer un autre contrat donc il n'y aucune de raison de supposer que ses actions (ou celles de son partenaire) auraient été différentes. Est a passé sur 4 ♠ et il aurait peut-être déclaré 5 ♦ s'il n'avait pas oublié le système mais cela n'est aucunement lié à l'erreur d'explication.

Concernant le retour d'Est, il n'y a aucune raison de suspecter quoi que ce soit d'anormal en lien avec son oubli : si on lui demande pourquoi il a rejoué Carreau et pas Trèfle, il expliquera très certainement qu'il a laissé passer le premier tour d'atout pour voir la défausse de son partenaire. Ce dernier l'ayant appelé Carreau, le retour devient évident. Il n'y a donc aucune raison de modifier le résultat obtenu à la table.

Nom et prénom du candidat :