

Nom et prénom du candidat :

# EXAMEN NATIONAL D'ACCES AU GRADE DE MAITRE-ASSISTANT 2016-2017

## EPREUVE DE PEDAGOGIE

Durée : 2h  
Notée sur 80

Documents autorisés : S.E.F 2012



*Les copies seront jugées autant sur le contenu technique de la réponse que sur les points suivants :*

- *Présentation*
- *Structure et cohérence de l'exposé*
- *Adaptabilité au niveau des élèves*

---

### **Sujet 1 - sur 50 points**

Rédigez un polycopié à destination de vos élèves de 3<sup>ème</sup> série majeure sur les développements du camp de l'ouvreur dans la séquence ci-dessous dans le silence adverse. Vous illustrerez chaque point évoqué d'un exemple.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♠	Contre	Passe
?			

## Rappel

Le Contre de Nord peut s'envisager avec deux types de mains :

- Quatre cartes à Cœur et un minimum de 7/8 points H sans limite supérieure.
- Cinq cartes à Cœur et de 8 à 10 points HL environ, main de force insuffisante pour un changement de couleur au palier de deux.

## Les réponses de l'ouvreur

Selon l'expression consacrée, l'ouvreur donnera « le plein de sa main », ce qui signifie qu'il portera les enchères au niveau correspondant à l'addition de ses points HLD et des 8 points minimum connus chez le répondant.

### 1/ Les soutiens

#### a/ Le soutien simple

Il correspond à des mains régulières de première zone allant de 12 à 15 points HLD ainsi qu'à des mains irrégulières du bas de la zone faible.

Main de Sud	ou	Main de Sud
♠ D103		♠ AV4
♥ DV82		♥ D1072
♦ R5		♦ 5
♣ A1064		♣ RD974

#### b/ Le soutien à saut

Le saut s'effectue avec 16/17 HLD environ ainsi qu'une main irrégulière.

Main de Sud	
♠ A106	
♥ RD82	Les 17 points HLD de Sud ajoutés aux 8 points de Nord
♦ 7	font un total de 25 points HLD. Le répondant peut malgré tout
♣ AV987	passer s'il est minimum.

#### c/ Le soutien à double saut

Le soutien au niveau de la manche, de 18 à 20 HLD, correspond aussi à une main distribuée.

Main de Sud	ou	Main de Sud
♠ 3		♠ A5
♥ AD82		♥ RV92
♦ R105		♦ 5
♣ AR1064		♣ RDV974

Sans intervention adverse, la première main aurait fait l'objet d'un soutien à saut à 3♥.

d/ Le cue-bid précédant le soutien

Plus rarement, en cas de fit, le cue-bid s'utilise avec une main régulière de 18/19 points H.

Main de Sud	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A863	1♣	1♠	Contre	Passe
♥ RDV2	2♠	Passe	2SA	Passe
♦ R5	4♥			
♣ AV9				

Le répondant, qui connaît parfaitement la force et la distribution de l'ouvreur, peut décider de reparler.

**2/ Les enchères à Sans-Atout**

a/ L'enchère d'1SA

Elle exprime une main régulière de 12 à 14 points H sans quatre cartes à Cœur. Elle ne garantit nullement l'arrêt dans la couleur adverse.

Main de Sud	ou	Main de Sud
♠ R1082		♠ 864
♥ D85		♥ DV2
♦ A5		♦ DV3
♣ A1064		♣ AR74

S'il est intéressé par la manche à Sans-Atout, Nord pourra à son tour faire un cue-bid à 2♠ pour vérifier que l'ouvreur tient la couleur adverse.

Main de Sud	Sud	Ouest	Nord	Est	Main de Nord
♠ R1082	1♣	1♠	Contre	Passe	♠ 964
♥ D85	1SA	Passe	2♠	Passe	♥ AV107
♦ A5	2SA	Passe	3SA	Fin	♦ RD102
♣ A1064					♣ R8

Main de Sud	Sud	Ouest	Nord	Est	Main de Nord
♠ 82	1♣	1♠	Contre	Passe	♠ 964
♥ RD5	1SA	Passe	2♠	Passe	♥ AV107
♦ A53	3♥	Passe	4♥	Fin	♦ RD102
♣ A10642					♣ R8

L'enchère de 3♥ de l'ouvreur montre trois cartes et l'absence de bon arrêt à Pique. La manche à Cœur avec seulement sept atouts constitue un excellent contrat de compensation.

Avec cinq cartes à Cœur dans une main de 8 à 10 HL, Nord répète ses Cœurs, certain d'en trouver deux ou trois dans la main de l'ouvreur. Le contrat de 2♥ sera souvent meilleur que celui d'1SA.

Main de Nord	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D3	1♣	1♠	Contre	Passe
♥ RD1082	1SA	Passe	2♥	Fin
♦ V75				
♣ V72				

Les Cœurs de Nord risquent d'être inaccessibles au contrat d'1SA.

b/ L'enchère de 2SA

Elle exprime une main de la zone 15/17H sans quatre Cœurs avec une bonne opposition dans la couleur d'intervention. Cette main est donc irrégulière.

Main de Sud	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ AV98	1♣	1♠	Contre	Passe
♥ 2	2SA			
♦ AD5				
♣ AV1073				

c/ L'enchère de 3SA

Il s'agit des mains régulières de la zone 18/19H.

Main de Sud	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ AD8	1♣	1♠	Contre	Passe
♥ V6	3SA			
♦ AV5				
♣ AD1073				

Mais attention car avec,

Main de Sud	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A83	1♣	1♠	Contre	Passe
♥ RV5	2♣			
♦ D5				
♣ AR1073				

il faut utiliser le cue-bid pour récupérer un éventuel fit 5/3 à Cœur.

### **3/ Les autres enchères**

#### a/ Le bicolore cher

Main de Sud

♠ 5

♥ D102

♦ AV93

♣ RD1064

Le Contre Spoutnik simple promet des Cœurs, pas des Carreaux. Ici l'enchère de 2♦ de Sud aurait valeur d'un bicolore cher un peu atténué (à partir de 15H) puisque Nord possède au moins 8 points H. La bonne redemande est donc 2♣.

#### b/ Les unicolores

Dans le même esprit la possession d'une bonne couleur sixième et 13 ou 14 points H peut inciter à faire un saut.

Main de Sud

♠ A104

♥ 5

♦ V106

♣ ARV972

Avec ce superbe unicolore Sud se doit d'effectuer un saut, exprimant ainsi une main de 13/14 points H.

## Sujet 2 - sur 30 points

Pour vos élèves de deuxième série mineure, construisez un quiz de huit mains pour illustrer le choix de la couleur d'entame au contrat de 3 Sans-Atout dans une séquence non compétitive. Vous joindrez les réponses ainsi que les commentaires.

1)

Main d'Ouest	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ V 9 5 3	1SA	Passe	3SA	Fin
♥ D 8 7				
♦ V 9 6 4				
♣ R 2				

L'entame Pique offre de meilleures perspectives car les adversaires n'ont pas cherché de fit majeur. La probabilité d'un fit mineur dans leur ligne devient alors importante. Entamez du **3 de Pique**.

2)

Main d'Ouest	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 9 7 2	1♦	Passe	1♥	Passe
♥ D 10 4 3	1SA	Passe	3SA	Fin
♦ R V 8 5				
♣ R 9				

Vos couleurs quatrièmes ont été nommées par les adversaires. Vous ne pouvez donc y espérer des levées de longueurs. Votre partenaire aura souvent quatre cartes à Pique, parfois cinq, derrière le mort. Entamez du **9 de Pique**

3)

Main d'Ouest	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A D 9 4	1SA	Passe	2♦	Passe
♥ 6 2	2♥	Passe	3SA	Fin
♦ R V 7				
♣ V 10 9 7				

L'entame à Trèfle ne donnera pas de levée aux adversaires alors que celle à Pique est très dangereuse pour la même raison. Cela est d'autant plus vrai que vous détenez la grande majorité des points d'honneurs de votre camp et que votre partenaire a peu de chances de vous apporter un honneur complémentaire à Pique. Attendez que le déclarant rate ses impasses et entamez du **Valet de Trèfle**.

4)

Main d'Ouest	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D 5			1♣	Passe
♥ A 6	1♥	Passe	1♠	Passe
♦ V 7 5 3	3SA	Fin		
♣ R 10 8 5 3				

La couleur verte, de mauvaise qualité, offre peu d'espoir d'autant que le déclarant en aura souvent quatre également. Il arrive assez fréquemment que l'ouvreur n'ait que trois Trèfles. Même s'il en a quatre il suffirait d'un petit honneur complémentaire en Est pour affranchir la couleur.

Entamez du **5 de Trèfle**.

5)

Main d'Ouest	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ R 8 6 4	1SA	Passe	2♦	Passe
♥ V 9	2♥	Passe	3♣	Passe
♦ D 10 5 3	3SA	Fin		
♣ V 9 7				

Une couleur quatrième n'est pas vraiment une longueur car l'ouvreur pourrait parfaitement posséder à la fois quatre cartes à Pique et à Carreau. Entamez du **3 de Carreau**, sous l'honneur de rang le plus faible. Ici ce choix est appuyé par la présence du 10.

6)

Main d'Ouest	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D 10 6	1♦	Passe	3♦	Passe
♥ 9 5	3SA	Fin		
♦ V 7 6 4				
♣ 7 4 3 2				

Ayant très peu de jeu et peu de chances de reprendre la main, il faut « trouver » la longue du partenaire d'autant que vos Trèfles sont anémiques. C'est à Pique que vous apportez le meilleur complément qualitatif et quantitatif.

Entamez du **10 de Pique** pour ne pas bloquer la couleur.

7)

Main d'Ouest	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 9 8 7 2	1♦	Passe	1♥	Passe
♥ 4	2♦	Passe	3♦	Passe
♦ D 10 8 5	3SA	Fin		
♣ R 10 9 6				

Les Carreaux du déclarant auront du mal à s'affranchir. Quant aux Cœurs du mort, ils vont trouver l'opposition du partenaire. Le contrat devrait chuter naturellement. Ne risquez pas de livrer la neuvième levée en entamant Trèfle.

**Entamez du 8 de Pique.**

Nom et prénom du candidat :

8)

Main d'Ouest	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ D 8 7 2	1SA	Passe	2♣	Passe
♥ R 10 4	2♥	Passe	3SA	Fin
♦ 9 8 3				
♣ 9 7 2				

Nord a fait un Stayman et n'a pas quatre Cœurs. Il a donc quatre Piques. Il vous reste le choix entre les deux mineures. Le fait qu'Est n'ait pas contré le Stayman augmente légèrement les chances qu'il préfère l'entame à Carreau.

Entamez du **9 de Carreau**.



# EXAMEN NATIONAL D'ACCES AU GRADE DE MAITRE-ASSISTANT 2016-2017

## EPREUVE DE VERIFICATION DES CONNAISSANCES TECHNIQUES

Durée : 1h30

Notée sur 60

### Documents interdits

*Rédigez vos réponses sur ce document*

### **A - Enchères (chaque problème sur 2 points)**

Quelle est votre enchère en Sud ? (référence : S.E.F. 2012)

<b>1</b>	NS Vuln.
♠	<b>D 5</b>
♥	<b>RV 10 4</b>
♦	<b>9 7 3</b>
♣	<b>D 8 6 5</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA ?	Passe	1♠ 2♣	Passe Passe

Votre enchère
<b>2♣</b>

<b>2</b>	Pers Vuln.
♠	<b>RV 3 2</b>
♥	<b>RV 4</b>
♦	<b>ARV 9 5</b>
♣	<b>8</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ 1♠ ?	Passe Passe	1♥ 2♣	Passe Passe

Votre enchère
<b>3♥</b>

<b>3</b>	Pers Vuln.
♠	<b>3</b>
♥	<b>RD 10 9 4</b>
♦	<b>ARD 8</b>
♣	<b>A 10 7</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ ?	Passe	2♣	Passe

Votre enchère
<b>2♦</b>

<b>4</b>	EO Vuln.
♠	<b>A 10 8 6 4</b>
♥	<b>R 10 5 2</b>
♦	<b>D 8</b>
♣	<b>AV</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ 2♥ 4♣ 4♥ ?	Passe Passe Passe Passe	2♣ 3♠ 4♦ 4♠	Passe Passe Passe Passe

Votre enchère
<b>Passe</b>

Nom et prénom du candidat :

<b>5</b>	NS Vuln.
♠	<b>RV82</b>
♥	<b>RV2</b>
♦	<b>V63</b>
♣	<b>1076</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠ ?	Passe	1♦ 2♥	Passe Passe

Votre enchère
<b>3♣</b>

<b>6</b>	Pers Vuln.
♠	<b>RV106</b>
♥	<b>R94</b>
♦	<b>ADV8</b>
♣	<b>R7</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA 2♠ ?	Passe Passe	2♣ 2SA	Passe Passe

Votre enchère
<b>3♥</b>

<b>7</b>	Tous Vuln.
♠	<b>R85</b>
♥	<b>RV1076</b>
♦	<b>D4</b>
♣	<b>A103</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ 3♣ ?	Passe Passe	1♦ 2SA 3SA	Passe Passe Passe

Votre enchère
<b>4SA</b>

<b>8</b>	NS Vuln.
♠	<b>RD6</b>
♥	<b>5</b>
♦	<b>DV964</b>
♣	<b>RV87</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ ?	Passe	2SA	Passe

Votre enchère
<b>3♦</b>

### Enchères à 4

<b>9</b>	Pers Vuln.
♠	<b>53</b>
♥	<b>A10762</b>
♦	<b>RD10</b>
♣	<b>AD4</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
?			2♠

Votre enchère
<b>Contre</b>

<b>10</b>	Tous Vuln.
♠	<b>V5</b>
♥	<b>AR73</b>
♦	<b>RV106</b>
♣	<b>972</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦ ?	2♣	2♠	Passe

Votre enchère
<b>3♣</b>

Nom et prénom du candidat :

<b>11</b>	Tous Vuln
♠	<b>V8</b>
♥	<b>R103</b>
♦	<b>97652</b>
♣	<b>A84</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♥	2SA

Votre enchère
<b>3♥</b>

<b>12</b>	NS Vuln
♠	<b>R84</b>
♥	<b>V1086</b>
♦	<b>93</b>
♣	<b>V1095</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
5♣ ?	4♠ Passe	4SA 5♦	Passe Passe

Votre enchère
<b>5♥</b>

<b>13</b>	Pers Vuln.
♠	<b>V1063</b>
♥	<b>RD1094</b>
♦	<b>5</b>
♣	<b>A93</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥ ?	Passe	1♠	1♦ Passe

Votre enchère
<b>3♠</b>

<b>14</b>	NS Vuln.
♠	<b>53</b>
♥	<b>D1072</b>
♦	<b>RV6</b>
♣	<b>A1054</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe ?	1SA	Passe	1♠ Passe

Votre enchère
<b>Passe</b>

<b>15</b>	NS Vuln
♠	<b>R8</b>
♥	<b>RV97</b>
♦	<b>D1084</b>
♣	<b>V53</b>

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♠	Contre	Passe

Votre enchère
<b>3♥</b>

## Jeu de la carte

### B1 – Maniements de couleur (chaque problème sur 3 points)

Comment jouez-vous les couleurs suivantes, sans indication sur les jeux adverses, et avec toutes les communications nécessaires dans les couleurs annexes ?

1) **A D 9 2**



pour trois levées

**6 5 4**

Le meilleur maniement consiste à commencer par un petit vers le 9 pour bénéficier de la réunion du Valet et du 10 en Ouest. Si le 9 est pris par le Valet ou le 10, il sera toujours possible de jouer plus tard vers la Dame en espérant le Roi placé et un résidu 3/3.

2/

**9 6 3**



pour trois levées

**A 10 8 7 2**

Le cas dangereux est celui où Est détiendrait RDVxx ou RDVx. Il faut donc partir du 9 ou du 6 -voire jouer vers le 8 ou le 7- et jouer une petite carte si Est joue lui-même petit. Même si Ouest remporte le pli d'un honneur sec il suffira de rentrer deux fois au mort pour jouer à nouveau vers la main de Sud pour assurer trois levées.

## **B2 – Jeu en face du mort**

### **1) (sur 6 points)**

Est donneur Personne vulnérable.

♠ **A1094**  
♥ **V7**  
♦ **D643**  
♣ **983**



♠ **875**  
♥ **RD2**  
♦ **AV102**  
♣ **AD6**

<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
1SA	Passe	2♦*	1♥
2SA	Passe	3SA	Fin

\* Stayman

Entame : 3 de Cœur

Ouest entame du 3 de Cœur en pair-impair pour le Valet du mort et l'As d'Est qui rejoue la couleur.

A votre avis quelle ligne de jeu offre les meilleures chances de succès ?

Ne disposant que de cinq levées immédiates Sud va devoir réussir l'impasse au Roi de Carreau pour réaliser trois plis supplémentaires dans la couleur. Mais il lui faudra également trouver le Roi de Trèfle placé, perspective raisonnable sachant qu'Est a ouvert. La difficulté consiste à partir deux fois du mort alors qu'il n'existe qu'une remontée (l'As de Pique). En main à Cœur, Sud joue Pique vers l'As et présente la Dame de Carreau. Si Est couvre, le déclarant rentrera au mort au quatrième tour de la couleur par un petit Carreau et fera l'impasse au Roi de Trèfle, totalisant un Pique, deux Cœurs, quatre Carreaux et deux Trèfles. Si Est ne couvre pas, Sud débloque le Valet ou le 10 en prévision d'un Roi troisième. Il rejoue Carreau vers sa fourchette, tire l'As et rentre à nouveau au mort par le 6 de Carreau qui prend le 2. L'impasse Trèfle finit le travail.

Cette ligne de jeu est coûteuse si Est a le Roi de Carreau sec, auquel cas il eût été préférable de jouer un petit Carreau du mort. Mais le Roi sec étant nettement moins probable que le Roi troisième, le choix est vite fait. Notons qu'avec le Roi de Carreau second en Est, partir d'un petit Carreau du mort ou de la Dame est équivalent.

Nom et prénom du candidat :

## 2) (sur 6 points)

Match par 4 – Sud donneur E/O vuln

♠ 9 2  
♥ 8 7 6 4 3  
♦ D 5  
♣ A D 3 2



♠ A D V 10 8 6 4 3  
♥ A  
♦ V 8 2  
♣ 6

<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
2♣	Passe	2♦	Passe
4♣	Fin		

Entame : Dame de Cœur

Ouest entame de la Dame de Cœur. Quelle ligne de jeu choisissez-vous et pourquoi ?

Il existe une ligne de jeu à 100%. Après avoir pris l'entame, Sud rentre au mort par l'As de Trèfle et joue le 5 de Carreau vers sa main. Si Est plonge d'un honneur dans le vide, le déclarant fera une levée de Carreau. Si Est joue un petit Carreau, la Dame de Sud est prise en Ouest. Ce dernier ne peut rejouer atout sans tomber dans la fourchette de Sud et condamner son camp à ne plus faire de Pique en cas de partage 2/1. Si Ouest avait à l'origine les trois atouts de la défense, sa contre-attaque lui permet de préserver son Roi encore second. Cependant, quand Sud rejoue Carreau pour ouvrir sa coupe, soit Est prend la main et n'a plus d'atout à rejouer, soit Ouest prend la main (peu probable avec As-Roi de Carreau) et doit sacrifier son Roi de Pique encore second pour empêcher la coupe du Carreau au mort.

Nom et prénom du candidat :

### **B 3 - Jeu de la défense**

#### **1) (sur 6 points)**

Est donneur Personne Vulnérable

♠ **A**  
♥ **ADV**  
♦ **V862**  
♣ **V10953**



♠ **94**  
♥ **86**  
♦ **AD9753**  
♣ **RD2**

<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
3♠	Fin		1♦

Entame : 10 de Carreau

Ouest entame du 10 de Carreau pour le 2 du mort, votre As et le Roi de Sud.  
Comment battre ce contrat de 3♠ ?

Sud n'ayant aucune raison de jeter un Roi de Carreau second on peut considérer qu'il n'a plus de carte dans la couleur. Comme la défense ne peut espérer de levée à Cœur, il est nécessaire qu'Ouest possède l'As de Trèfle second pour s'adjuger trois plis supplémentaires. Est doit donc contre attaquer du 2 de Trèfle pour l'As suivi du Roi et de la Dame sous laquelle Ouest défause son dernier Carreau. Un second tour de Carreau provoque alors une éventuelle promotion d'atout si Ouest possède le Valet troisième.

**2) (sur 6 points)**

Nord donneur Personne vulnérable

♠	<b>7</b>
♥	<b>A 6 5</b>
♦	<b>8 7 3 2</b>
♣	<b>D 10 8 4 2</b>

♠	<b>R 10 6 3</b>
♥	<b>R 10 7 2</b>
♦	<b>ARV</b>
♣	<b>A 6</b>



<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
		1♦	Passe
1♠	Passe	3SA*	Passe
4♠	Fin		

\*fit de quatre cartes dans une main plate de 18/19H

Entame : 2 de Trèfle

Vous entamez du 2 de Trèfle pour l'As du mort, le 5 d'Est et le 3 du déclarant. Ce dernier rentre en main en coupant un Trèfle et présente le 9 de Pique qu'il laisse filer jusqu'à la Dame d'Est. Celui-ci rejoue le Valet de Cœur pour le 4 de Sud. Que pensez-vous de la situation ? Quelle suite donnez-vous aux événements ?

Le maniement des atouts par le déclarant révèle qu'Est possède l'As d'atout sinon Sud aurait donné un coup de sonde avant de faire l'impasse à la Dame. Il reste à Ouest à décider si son partenaire possède le Valet de Cœur second ou sec. La réponse est donnée par Est qui aurait joué l'As de Pique avant le Valet de Cœur s'il avait voulu couper tout de suite. Il faut donc laisser passer ce Valet de Cœur et ne prendre qu'au deuxième tour de la couleur, quand Est aura repris la main par l'As d'atout.



# EXAMEN NATIONAL D'ACCÈS AU GRADE DE MAÎTRE-ASSISTANT 2016/2017

## ÉPREUVE D'ÉTHIQUE ET ARBITRAGE

Durée : 45 mn

Notée sur 20

### Code autorisé

---

#### Question 1 (sur 5 points)

1.1 Quelle est la différence entre une enchère et une déclaration ?

**Enchère : engagement de gagner au moins un nombre déterminé de levées dans une dénomination donnée. (de 1♣ à 7SA)**

**Déclaration : toute enchère, Passe, Contre et Surcontre.**

**Les enchères sont donc des déclarations mais une déclaration n'est pas forcément une enchère.**

1.2 En quelle année devrait sortir la nouvelle version du code d'arbitrage ?

**2017. La version actuelle a été publiée en 2007 et le Code International du bridge est actualisé tous les 10 ans.**

#### Question 2 (sur 5 points)

Vous organisez le tournoi de fin d'année de votre école de bridge en associant chacun de vos élèves avec un joueur plus confirmé de votre club. 18 paires sont présentes.

Les donnes seront distribuées à la table par les joueurs.

Le tournoi débute à 14h30 et doit impérativement être terminé à 17h15 : il est suivi d'un petit cocktail et d'une remise des prix à laquelle va assister le maire qui a un emploi du temps chargé.

2.1. Quel mouvement de tournoi utilisez-vous ?

**Le mouvement adapté est le Mitchell.**

2.2. Combien de positions prévoyez-vous de faire jouer ?

**Il faut faire jouer neuf positions.**


2.3. Combien faites-vous jouer de donnes à chaque position ?  
**Il faut faire jouer deux donnes par position.**

2.4. Faites-vous faire un saut aux paires Est-Ouest ?

**Non car il y a un nombre impair de tables.**

**18 donnes vont être jouées. Cela va demander à des joueurs peu expérimentés un peu plus de 2h30 (8minutes par donnes plus le temps de changer). Les horaires devraient donc être parfaitement respectés !**

**Question 3** (sur 10 points)

<p>♠ A1075 ♥ 8632 ♦ 93 ♣ 1086</p>		<p>♠ D62 ♥ D74 ♦ AV8 ♣ 5432</p> <p>♠ V93 ♥ A5 ♦ RD1072 ♣ D97</p>
	<p>♠ R84 ♥ RV109 ♦ 654 ♣ ARV</p>	

Sud joue 3SA et reçoit l'entame du 5 de Pique pour son Roi. Il présente alors le 9 de Cœur qu'il laisse courir pour l'As de Cœur d'Est qui rejoue Pique. Ouest laisse passer et la Dame de Pique du mort réalise la levée.

Le déclarant tente avec succès l'impasse à Trèfle, débloque As et Roi de Trèfle, joue Cœur pour la Dame du mort, et se plonge dans un abîme de réflexion.

Pendant que Sud réfléchit, Nord détache le 5 de Trèfle du mort !

Est appelle l'arbitre pour signaler les faits en prétextant que Sud avait pu oublier que le Trèfle du mort était maître.

Quel score attribuerez-vous ? À quelle loi vous référez-vous pour votre arbitrage ?

**La Loi 45F interdit au mort de toucher ou d'indiquer une carte sauf sur instruction du déclarant. Le déclarant est manifestement en train de d'essayer de se souvenir des cartes jouées à Trèfle pour savoir si le 5 de Trèfle est la dernière carte non jouée de cette couleur. Il aurait donc pu se tromper et décider que non. Il peut alors rejouer Cœur et défausser le 5♣ sur le dernier Cœur et ne faire ainsi que neuf levées.**

**L'arbitre doit donc remplacer le résultat obtenu à la table (3SA+1) par 3SA =.**